DVD
12,98 lei
APRILIE 2012

CAUTĂ PACHETUL PROMOȚIONAL!

CHIP DVD + CARTE

DOAR 24,98 LEI



CHIP

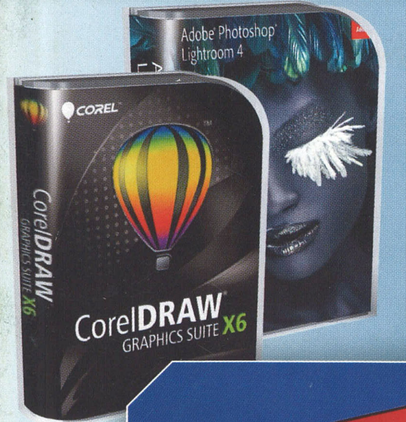
GO DIGITAL

04 / 2012 www.chip.ro

Windows 8 Consumer Preview contra Windows 7

►44

Ce se află în spatele METRO



Noul iPad versus iPad 2

►74

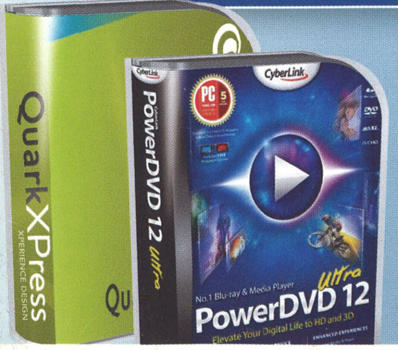


Tot ce trebuie să știi despre viteză, autonomie și display

TEST

►84

Performanța reală a soluțiilor SSD hibride



NVIDIA GeForce 6xx

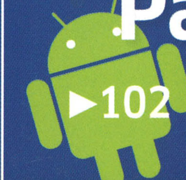
►50

Noua arhitectură Kepler face minuni

ACTA: impactul real în viața noastră

►28

Pas cu pas



►102

Cum creezi prima aplicație Android

ISSN 1453-7079
5 948490 250169 01204


TRENDnet®
Complete Network Solutions
Switches
Wireless
IP Cameras
PoE
Fiber
KVM
www.micro.ro
www.domo.ro
www.eta2u.ro
www.TRENDnet.com

Pentru ca tu să obţii FOTOGRAFII SPECTACULOASE îţi oferim 100 de PAGINI cu şi despre fotografie!



Ediţia lunii aprilie a revistei CHIP FOTO-VIDEO este disponibilă împreună cu cartea „FOTOGRAFIA DE PEISAJ", la preţul de 24,98 lei.

Librăria CHIP ONLINE ro

Cartea poate fi comandată şi online pe **www.chip.ro/librarie** sau poate fi achiziţionată din librării.

3 D MEDIA COMMUNICATIONS

impressum

Redacția CHIP poate fi contactată telefonic la numerele:
0268-415158, 0723-570511 (număr portat în rețeaua Orange)
0744-754983; 0368-415003; 0368-415004;
Numărul de fax al redacției este 0268-415158
În funcție de departamentul pe care doriți să-l contactați, după mesajul robotului formați direct următoarele interioare:
30 - Departament Abonamente;
31 - Departament Financiar;
32 - Departament Marketing & Vânzari reclamă
33 - Departament Distribuție;
34 - Redacția CHIP
35 - Laboratorul CHIP; 39 - Departament Online
E-mail: redactie@chip.ro
Adresa redacției: 500010 - Brașov, Str. N.D. Cocea nr.12
Adresa pentru corespondență:
500530 - Brașov, Oficiul Poștal 2, Căsuța Poștală 4

Editor: Dan Bădescu (dan.badescu@3dmc.ro)
Director General: Adrian Dumitru (adrian.dumitru@3dmc.ro)
Redactor Șef: Ionuț Bălan (ionut.balan@chip.ro)
Redactor Șef adjunct: Cătălin Constantin (catalin.constantin@chip.ro)
Secretar general de redacție: Olivia Donescu (olivia.donescu@chip.ro)
Redactori:
Codrin Hosu (codrin.hosu@chip.ro), Marius Ghinea (marius.ghinea@chip.ro),
Corina Căilean (corina.cailean@chip.ro),
Cătălina Zorojanu (catalina.zorojanu@chip.ro)
Laborator de testare hardware:
Vasile Prodan (vasile.prodan@chip.ro), Alexandru Puiu (alexandru.puiu@chip.ro)
Ionuț Verzea (ionut.verzea@chip.ro)
Grafică, DTP: Adrian Popa (adi.popa@chip.ro), Ilie Popa (ilie.popa@chip.ro)
CHIP DVD: Cătălin Constantin
Contabilitate și administrație:
Medeea Cristea, Emanuela Negură
(contabilitate@3dmc.ro)
Reclamă:
Cristian Pop (cristian.pop@3dmc.ro)
Marketing:
marketing@3dmc.ro
Distribuție și abonamente:
Ioana Bădescu (ioana.badescu@3dmc.ro),
Nicu Anghel (nicu.anghel@3dmc.ro),
Maria Tamaș (maria.tamas@3dmc.ro),
abonamente@chip.ro

HOTLINE Abonamente: 0268-415158; 0368-415003
Luni - Vineri, orele 13-16:30

Persoanele fizice și juridice se pot abona utilizând talonul din revistă sau direct la sediul redacției. Plata abonamentului se face prin mandat poștal pe numele Ioana Bădescu, O.P. 2, C.P. 4, 500530 Brașov, sau prin ordin de plată în contul „3 D Media Communications" deschis la RBS BANK Brașov RO71ABNA0800264100060476 sau Cont Trezorerie Brașov
nr. RO90TREZ1315069XXX000746. Toate solicitările se vor face la Oficiul Poștal 2, Căsuța Poștală 4, 500530 Brașov.

Montaj și tipar: Veszpremi Nyomda ZRt., Veszprem, Ungaria

BRAT CHIP GO Digital este membru fondator al Biroului Român de Audit al Tirajelor (BRAT). Publicație auditată pe perioada aprilie 2008-aprilie 2009.

Relații internaționale:
http://www.chip.ro/chip_int
Editura: 3 D Media Communications S.R.L.
Sediul editurii: 500010-Brașov
Str. N.D. Cocea nr.12

SNA® Publicație ce beneficiază de rezultate de audiență conform Studiului Național de Audiență. Conform cifrelor SNA (perioada de măsurare aprilie 2008-aprilie 2009), revista CHIP are 151.000 de cititori/ediție.
În perioada ianuarie - mai 2009, revista CHIP a înregistrat o medie a vânzărilor de 17.008 exemplare/ediție.

Copyright: În România: 3 D Media Communications S.R.L. Brașov
În Germania: CHIP Holding GmbH Munchen
Director Dr. Paul Bernhard Kallen

ISSN 1453-7079

Manuscrisele, inclusiv în format electronic, expediate redacției devin proprietatea editurii. Editura își rezervă dreptul de modificare a materialelor primite, precum și a datei de apariție. Reproducerea integrală sau parțială a articolelor, informațiilor sau a imaginilor apărute în revistă este permisă numai cu acordul scris al editurii. Redacția nu își asumă răspunderea pentru greșeli și inadvertențe apărute în materialele colaboratorilor și ale inserenților.

Caută revista CHIP în chioșcurile:
S I C Press, Rautakirja România, Hachette, Tutun și Ziare, Anota, Arca Press, Precom și la ceilalți difuzori de presă din toată țara.

Mitul invulnerabilității



Ionuț Bălan
Redactor-șef CHIP

Ionut.balan@chip.ro
www.facebook.com/revistachip

Notați în calendar luna aprilie din 2012: e momentul în care lumea IT-ului se schimbă din nou, marcând prima epidemie de malware ce lovește masiv utilizatorii de MacOS. Peste 700000 de sisteme MacOS sunt infectate în doar câteva zile cu troianul Flashback, fără să fie nevoie de nici o intervenție din partea utilizatorului, în condițiile în care toate update-urile de securitate disponibile erau instalate. O simplă accesare a unui site infectat (în marea majoritate de pe platforma Wordpress) cu orice browser a fost suficientă pentru ca utilizatorii de MacOS să capete malware-ul.

Rețineți ideea: un sistem MacOS, cu toate update-urile disponibile instalate, poate fi spart și transformat într-un bot prin simpla rulare a unui mic script Java, rulat automat în browser.

Și s-a dus imaginea de sistem invulnerabil, cu toate că, în sine, MacOS-ul nu poate fi făcut vinovat 100% de cele întâmplate. Și nici utilizatorul.

Aici doream să ajung: cel mai rău scenariu posibil din lumea IT-ul s-a întâmplat, și chiar acolo unde exista mitul că nimic rău nu poate să apară.

Ceva similar s-a petrecut la începutul anului cu browser-ul Chrome OS: după ce ani de-a rândul a fost considerat invulnerabil, în 2012 a venit și rândul său să cadă (la Pwn2Own 2012, Chrome a fost spart de către cei de la VUPEN Security).

Diferența uriașă dintre cele două evenimente ale începutului lui 2012 este că Google a reparat rapid vulnerabilitățile din Chrome (a investit câteva milioane USD pentru găsirea de vulnerabilități), în vreme ce Apple nu a dat în timp util update-ul pentru platforma Java (Java se actualizează prin sistemul de operare, direct de la Apple, și nu de la Oracle, ca pe celelalte platforme). Și pare că nu se preocupă prea mult de acest aspect. Prin urmare, în primul caz nu au existat infecții, în al doilea s-a dat startul malware-ului pe MacOS.

Ambele produse erau privite ca invulnerabile.

Morala: indiferent ce produs software alegeți să folosiți, nu vă bazați 100% că este sigur. Mai devreme sau mai târziu, el va fi spart și ar fi bine să nu vă prindă descoperiți.

P.S.: Mulți spun în continuare că nu le este frică de infecții, deoarece nu au nimic de pierdut. Sper să nu vă numărați printre ei.



În această lună, puteți achiziționa împreună cu revista cu DVD o carte de excepție:
„CSS - Tehnici esențiale"

Mailbox

Așteptăm sugestii și întrebări la: redactie@chip.ro

Ținem legătura!
facebook
www.facebook.com/RevistaCHIP

Salutare,

Dețin un HP DV3550Es și aș vrea să-i dau un „boost" de viteză. În aplicații ca Photoshop, Corel DRAW, se mișcă destul de lent. Specificațiile curente sunt : 2.26 GHz Intel Core 2 Duo Processor P8400, 4096 MB (2 x 2048 MB), NVIDIA GeForce 9300M GS, 320 GB (5400 rpm), 6 cell battery. Îmi puteți da niște sfaturi?

Mulțumesc,

Hrimiuc Emanuel Alexandru

Singurul lucru care ar mai putea fi îmbunătățit este achiziționarea unui hard disk de 7200 rpm sau a unui SSD. Dar acestea din urmă au capacitatea prea mică pentru a fi fezabile economic în cazul unui astfel de sistem. O altă soluție ar fi utilizarea versiunilor anterioare ale programelor de editare, în cazul în care nu sunteți forțat să lucrați cu ultimele versiuni.

Bună ziua!

Am instalat de curând W8 pe un laptop Asus N61J descărcând programul de instalare de pe site-ul MS. Am instalat apoi o serie de programe uzuale și totul a decurs normal, însă atunci când am vrut să instalez softul pentru un multifunctional HP B210 series, m-am lovit de o eroare atât la instalarea normală (run setup.exe), cât și la aceea cu drepturi de administrator. Softul pentru imprimantă nu a putut fi dezinstalat nici cu opțiunea HP uninstall, nici cu opțiunea Uninstall din Control Panel (probabil, din cauza erorilor de la instalare), așa că am apelat la System Restore, care a funcționat perfect, restabilind W8. Am încercat apoi cu opțiunea Troubleshot Compatibility - Troubleshot program - compatibilitate W7 - test the program. Instalarea a decurs corect până spre final, când programul a cerut să se aleagă conexiunea pe USB sau Wireless, apoi a dat eroare și instalarea s-a închis fără finalizare. Am crezut că aceasta se datorează lipsei driverelor Asus. Încercând instalarea discului cu care a fost livrat laptopul, am primit mesajul de compatibilitate numai cu W7 sau anterior, același lucru s-a petrecut ulterior când update-ul W8 a încercat actualizarea driverelor plăcii grafice. Pentru a descrie mai exact pașii urmați, am atașat capturi de ecran de pe parcursul instalării. Concluzia mea este că această versiune W8 este deocamdată în mare parte inutilizabilă dacă nu recunoaște drivere de dispozitive pentru imprimantă, placă de bază și placa grafică (am fost în imposibilitatea de a accesa funcțiile de scanare și tipărire de pe PC). Dvs. ce părere aveți și ce soluții ar fi ? (am întrebat la HP România dacă și când vor fi disponibile drivere pentru W8 și răspunsul a fost negativ, deocamdată). Având în vedere această situație, va sugerez că ar fi de interes general dacă în redacția Chip ați testa instalarea diverselor drivere pentru diverse echipamente periferice sau ați face o informare (estimare) asupra datei la care această problemă ar putea fi rezolvată, sau ați iniția o serie de articole detaliate despre utilizarea W8. Aștept opinia dvs.

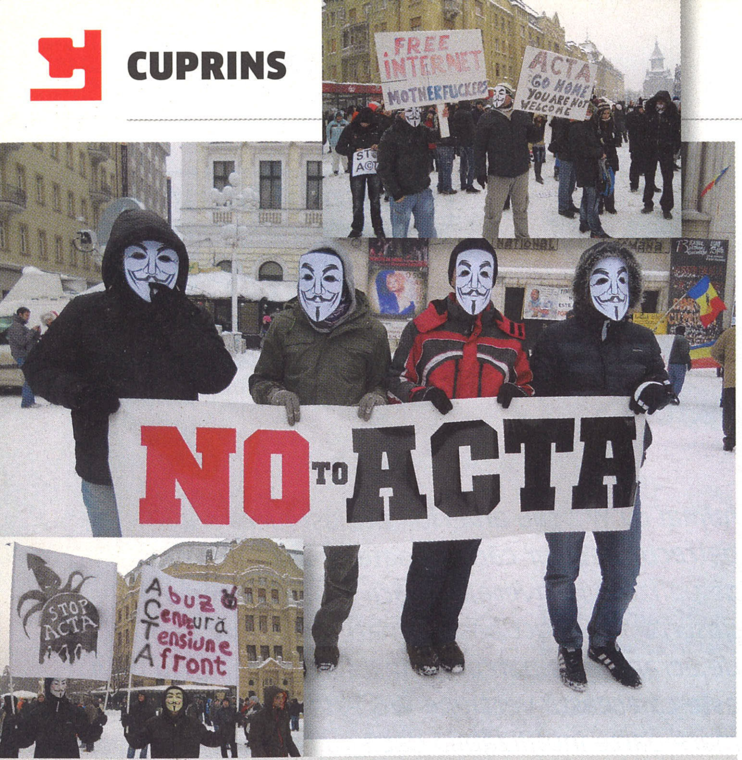
Cu stimă, Emil Drăgulin

Bună ziua,

Mulțumim pentru feedback. Apreciem interesul dumneavoastră pentru revista CHIP.

Windows 8 este, deocamdată, o versiune de test publică. Departe de a fi finalizată și fără suport pentru aplicații/drivere. E construită pentru a fi stabilă pe un număr restrâns de dispozitive. Una dintre schimbările importante pe care le aduce Windows 8 este un nou sistem de lucru și management pentru drivere care va reduce incidența problemelor de stabilitate (care vin, în mare parte, de la drivere terțe, și nu de la sistemul de operare). Din acest motiv, există probleme de compatibilitate și funcționare corectă a driverelor vechi. Ca urmare, până nu vor exista drivere optimizate oferite de către producători, este puțin probabil să puteți folosi periferice sau componentele pe care Windows 8 nu a fost testat.

CHIP Team



28 Cât de periculoasă este ACTA?

Cine se află în spatele acestei convenții internaționale privind drepturile de autor? Cât de periculoase sunt, de fapt, prevederile legii? CHIP încearcă să răspundă la cele mai importante întrebări despre ACTA.



44 Pe bancul de teste: Windows 8 CP

Ne-am propus să vedem, într-un test amănunțit, cum se comportă versiunea Consumer Preview pe un PC actual. Cât de bine poate fi folosită cu mouse și tastatură și cât de rapidă este.

FOCUS

8 ȘTIRI
Noutăți de ultimă oră din lumea IT.

16 LUMEA HACKERILOR
Profită de pe urma atacurilor asupra diverselor companii și sunt uneori chiar angajați guvernamentali

20 REPUTAȚIA ONLINE ÎȚI POATE DISTRUGE CARIERA
Este posibil ca rețelele sociale să vă distrugă șansele la un interviu

26 10 PRODUSE INTERESANTE ÎN APRILIE
Tehnologia ne ajută să ne simplificăm și înfrumusețăm viața cotidiană. Dumneavoastră ce vă alegeți?

28 CÂT DE PERICULOASĂ ESTE ACTA?
Reglementările la nivel european care vizează protecția drepturilor de autor au inflamat opinia publică

32 VITEZE DE TRANSFER DE UN TERABIT PE SECUNDĂ
Cercetătorii IBM au inventat un cip optic de opt ori mai rapid decât cel mai performant chipset din prezent

34 INFOGRAFIC
Harta mondială a pirateriei!

36 R.I.P. DATELE TALE?
Ce vor spune toate obiectele digitale despre tine când tu vei înceta să mai exiști

40 APPLE: FERICIȚI SUNT CEI CE UTILIZEAZĂ
De ce aproape orice produs marca Steve Jobs devine obiect de cult?

COVER STORY

44 PE BANCUL DE TESTE: WINDOWS 8 CP
Cum se comportă versiunea Consumer Preview pe un PC actual

TESTE&TEHNOLOGII

50 GRAFICĂ ȘI PUTERE
Nvidia a lansat noua sa generație de GPU-uri. Haideți să vedem ce atuuri are aceasta și cum se comportă

56 TEHNOLOGII ACTUALE ÎN CASA VIITORULUI
10 tehnologii care sunt folosite deja în casele moderne

62 CHIP TIMELINE
Istoria semnului „@"

64 BANCUL DE PROBĂ
Review-uri ale celor mai noi produse hardware și software apărute pe piață

74 NOUL IPAD:
Un produs nou sau un upgrade insesizabil?

77 AUTOCAD 2013
2012 nu exte o exceptie in privinta lansarilor ritmice de versiuni noi de aplicaii CAD

78 FORMATE FOTO RAW ȘI JPEG
O analiză a aspectelor distinctive

80 TEHNOLOGIA NFC
Plăți folosind telefonul mobil

82 GHID GPU&CPU
Cele mai importante apariții de pe piața procesoarelor și a plăcilor grafice vă sunt prezentate în ghidul lunar CHIP.

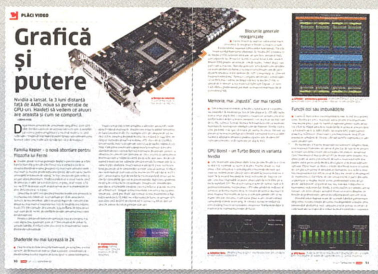
84 PATRU MODALITĂȚI DE A FOLOSI UN „TERABYTE SSD"
Chip a testat cât de bune sunt unele dintre soluțiile hibride de stocare și vă arată cum să le instalați

90 GOOGLE ANALYTICS
Unul dintre cele mai puternice instrumente de urmărire a indicatorilor de trafic online



20 Reputația online îți poate distruge cariera

Utilizatorii de rețele sociale ar trebui să ia în calcul faptul că fiecare acțiune în spațiul virtual lasă o „urmă digitală", extrem de greu de șters!



50 Grafică și putere

Noua generație Kepler a păstrat ceea ce a fost bun în filosofia generală a lui Fermi și a abordat lucrurile dintr-o nouă perspectivă.



56 Tehnologii actuale în casa viitorului

Tehnologia nu mai este ceva care va deveni util, la un moment dat, în viitor. ACUM sau în viitorul foarte apropiat ea ne va ajuta să avem o viață mai bună, începând de acasă.



84 TEST: Cum se folosește un „Terabyte SSD"

SSD-urile oferă viteza necesară, dar nu pot oferi capacitatea specifică necesităților digitale de zi cu zi așa că ne îndreptăm atenția către soluțiile smart-combo.

TESTE INDIVIDUALE

HARDWARE

64 Notebook - Acer Timeline M3
65 Access Point Dual Band, stick USB Wireless N - Asus EA-N66 și Asus USB N53
65 Monitor LCD de 27 de țoli - Asus VGN 278H
65 Cameră foto - Canon IXUS 1100HS
66 Notebook - Toshiba Portege Z830
66 Stand de răcire laptop - Belkin F5L091
67 Multifuncțional cu jet - Canon Pixma G6150
67 Multifuncțional cu jet - Epson L200
67 GPS - Garmin nüvi 2495LMT
68 Ultrabook de 13,3 inci - Samsung Series 5 Ultra 530
68 Dispozitiv pentru telefonie VoIP și SIP - Grandstream GXV3175
69 Player multimedia - Himedia HD600A
69 Memorii - Geil Evo Corsa, respectiv Black Dragon
69 Smartphone Android 2.3 - Sony Xperia S
70 Tabletă Android 10,1 inci - Asus Transformer PAD TF300
70 Router 3G wireless, respectiv Wireless N USB stick - D-Link DWR 730 și D-Link DWA-127
71 Placă de bază - MSI H77MA-G43
71 Router Home Wireless N 300Mbps - Trendnet TEW-731BR
71 Imprimantă laser color - Xerox Phaser 6010

SOFTWARE

72 Emulator Android - BlueStacks AppPlayer beta
72 Management baze de date - Library .NET (Access) v3
72 Regăsirea fișierelor duplicat - Dupehunter Professional 9.6
73 Cărți în format electronic - ICE Book Reader 9
73 Utilitar - USBDeview 2.1

PRACTICĂ

94 TIPS&TRICKS
Cele mai bune trucuri pentru îmbunătățirea vitezei de lucru a sistemului

100 REGISTRUL DE EVIDENȚĂ A DATELOR
Cum puteți monitoriza cine și cum a modificat documentele de pe sistem

102 PRIMA APLICAȚIE PENTRU ANDROID
Experimentați cu ajutorul serviciului App Inventor, donat de Google către MIT

106 ONLINE: ȘTIINȚĂ, EDUCAȚIE, ARTĂ ȘI CULTURĂ
Aplicațiile și serviciile online ce aduc educația și cultura în prim-plan

108 APLICAȚII MOBILE
Vă prezentăm o selecție a celor mai interesante aplicații mobile pentru Android și iOS.

110 GOOGLE: SFATURI DE CĂUTARE PE CARE NU LE ȘTIAȚI
Foarte puțini au abilitatea de a extrage rapid informațiile relevante ale unei căutări pe internet

ALTELE

4 CUPRINS
6 EDITORIAL / IMPRESSUM
5 MAILBOX
100 CUPRINS DVD
113 DICȚIONAR
114 TEME DIN NUMĂRUL URMĂTOR



CHIP cu DVD
12,98 lei



CHIP cu DVD + Carte
24,98 lei

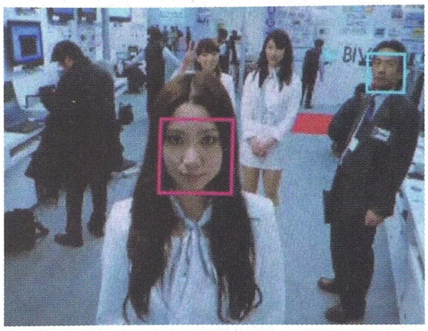


CHIP
9,98 lei

SOFTWARE

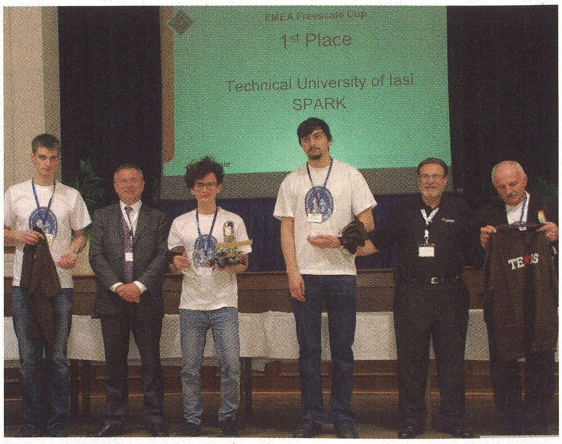
„Smile” te recunoaște!

Noul sistem de scanare facială „Smile” creat de Hitachi Kokusai Electric poate scana milioane de fețe în mai puțin de o secundă.



Mai precis, performanțele atinse de „Smile” sunt de-a dreptul uluitoare: sistemul scanează o bază de date cu 36 milioane de fotografii într-o singură secundă. Pentru a funcționa, tehnologia nu necesită decât o imagine de rezoluție mică, 40 x 40 pixeli, procesarea putând fi făcută atât pentru fotografii, cât și pentru imagini video în timp real. Acestea sunt indexate și comparate rapid cu înregistrările biometrice deja arhivate. Fețele „recunoscute” sunt apoi afișate pe ecranul computerului ca miniaturi, grupate alături de figurile deja identificate din baza de date. Pentru a atinge această viteză impresionantă, sistemul implementează un software de recunoaștere facială care lucrează în paralel cu cel care permite înregistrarea pe camerele de luat vederi. Singura limitare este dată de unghiul din care fețele sunt înregistrate: acestea trebuie să se încadreze într-o marjă de 30 de grade, orizontal sau vertical, față de camera de luat vederi.

INFO: **www. hitachi-kokusai.co.jp**



EMEA Freescale Cup

Studenții din echipa SPARK a Universității Tehnice „Gh. Asachi” din Iași au câștigat finala competiției Freescale Cup, găzduită de Universitatea Tehnică din Cehia (CTU). Freescale Cup este o competiție globală în care echipe de studenți construiesc, programează și concurează cu un model de mașină inteligentă, urmând un anumit traseu, stabilit pe loc. Cea mai rapidă mașină care termină cursa fără a ieși de pe pistă câștigă competiția. 33 de echipe au concurat cu mașinile pe pista de 112 mp, alcătuită din limitatori de viteză, o intersecție, un deal și curbe în zig-zag. Fiecare mașină a trebuit să ruleze cu cel mai bun timp pe tură, de două ori consecutiv pentru a ajunge în runda finală.

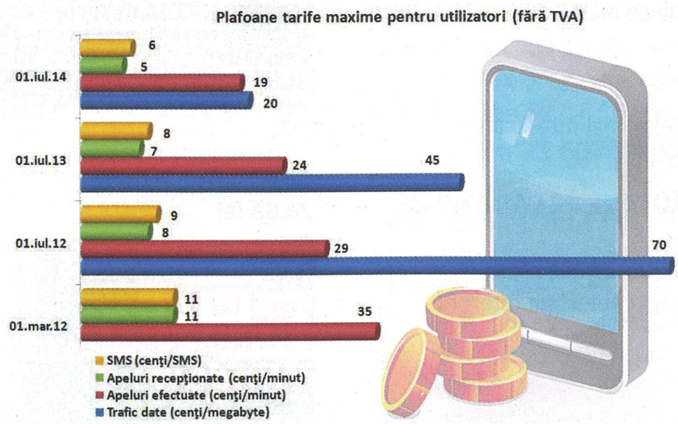
INFO: **www.www.freescale.com/romania**

PROPUNERE

Tarife mai mici pentru roaming

Traficul de date în roaming și apelurile telefonice în străinătate ar trebui să fie mult mai ieftine, începând din această vară, în urma unui acord cu titlu provizoriu agreat de către Parlamentul European.

Noile propuneri au ca scop armonizarea tarifelor propuse inițial de Comisia Europeană cu cele ale Parlamentului European, pentru a îndeplini angajamentul Agendei Digitale pentru Europa - acela de a aduce tarifele de roaming în concordanță cu prețurile de pe piața internă, până în 2015. Măsura are ca scop creșterea concurenței - operatorii trebuie să ofere clienților posibilitatea de a cumpăra separat serviciile de roaming de la 1 iulie 2014, astfel încât aceștia să își poată alege furnizori alternativi pentru apeluri în afara țării, în paralel cu păstrarea operatorilor naționali pentru apelurile naționale. Furnizorii din țara de origine ar trebui să își informeze clienții despre acest drept, și să permită trecerea gratuită la un furnizor alternativ de servicii de roaming. Practic, aceasta înseamnă că, din 2014, orice utilizator de telefonie mobilă care se deplasează în străinătate va putea opta pentru un alt furnizor de servicii de telecomunicații pentru a efectua apelurile în roaming, indiferent de operatorul pe care îl are în țara de origine. Furnizorii interni de servicii mobile ar trebui, de asemenea, să permită clienților lor să acceseze serviciile locale de date mobile atunci când călătoresc în străinătate, fără ca aceștia să renunțe la contractele pre-existente de date în roaming, păstrând propriul număr de mobil. Pentru a încuraja concurența, înțelegerea propune facilitarea accesului pe piață al operatorilor alternativi, cunoscuți ca operatori virtuali sau MVNO. Înțelegerea trebuie aprobată, în ansamblu, de către Parlament în luna mai.



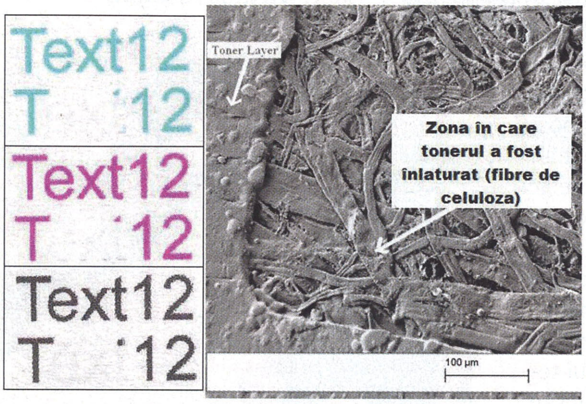
INFO: **www.europarl.europa.eu**

TEHNOLOGIE

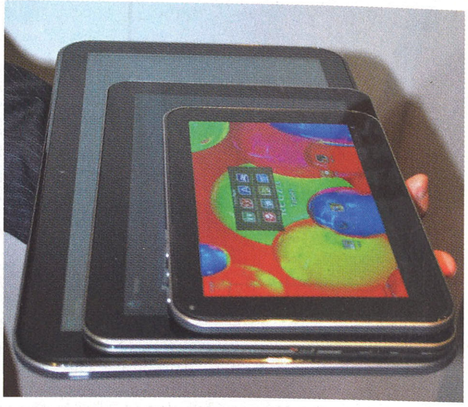
„Imprimanta” care șterge !

Cercetătorii de la Universitatea Cambridge au dezvoltat o procedură de extragere a cernelii de imprimantă de pe hârtie fără a afecta suportul.

Inginerii britanici au reușit să evapore tonerul folosit la imprimare cu ajutorul unei tehnologii bazate pe laser, care nu afectează suportul de hârtie. Folosind impulsuri laser scurte, cuvintele și imaginile de pe cele mai comune game de hârtie sunt șterse indiferent de tipul tonerului. Tehnologia se bazează pe faptul că tonerul este compus în cea mai mare parte din carbon și polimeri din plastic, acțiunea laserului ducând la evaporarea polimerului. În imagine se poate vedea cum mai multe tipuri de toner au fost vaporizate, în scanarea electronică alăturată putându-se sesiza modul în care stratul de celuloză a fost afectat de raza laserului. Tehnologia folosește un laser cu o lungime de undă de 532 de nanometri și o durată a pulsului de 4 nanosecunde. Următorul pas constă în integrarea tehnologiei de către un producător de imprimante.



INFO: www.cam.ac.uk



Tabletă gigant!

Toshiba lansează o nouă tabletă cu sistem de operare Android 4.0, al cărei punct forte îl constituie dimensiunile, respectiv ecranul de 13,3 inci cu rezoluție 1600x900 pixeli. Sample-ul a fost prezentat în cadrul Toshiba World 2012, sub numele de cod Toshiba Excite. Tableta beneficiază de procesor quad-core Nvidia Tegra 3, 1 GB RAM, cameră de 5 MP și de tuner TV încorporat, micro USB, micro HDMI, precum și de slot de card microSD pentru stocare.

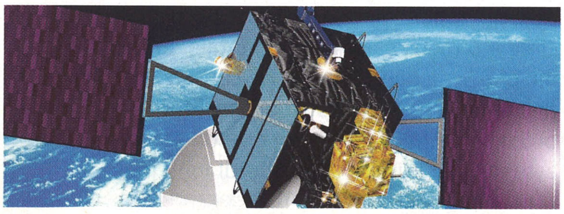
INFO: www.chip.ro

Satelitul bate cablul

Europa Centrală și de Est înregistrează o rată de creștere de aproape 10% la recepția prin satelit!

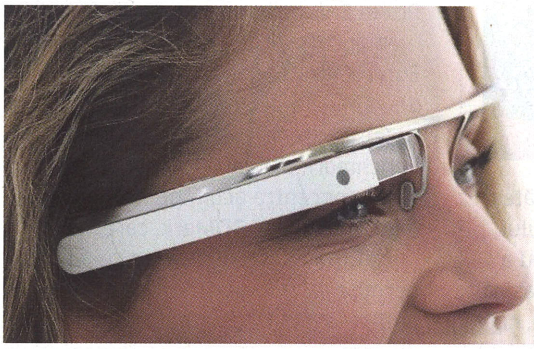
Principala infrastructură de televiziune din Europa o constituie sistemul de sateliți, care a depășit recepția terestră și prin cablu - a anunțat SES, operatorul sistemului de sateliți Astra. Satelitul (Direct-to-Home, DTH) este principalul mod de recepție pentru aproximativ 84 de milioane de gospodării europene, reprezentând o creștere de 22% în ultimii patru ani. În aceeași perioadă, numărul gospodăriilor care beneficiază de televiziune terestră a scăzut cu aproape 16 milioane, iar numărul celor conectate prin cablu a scăzut cu peste două milioane. IPTV - distribuția TV prin rețele de telecomunicații în format IP - a crescut de la un nivel foarte scăzut la aproape 16 milioane de gospodării.

INFO: www.ses.com



Google Project Glass

Ochelari cu un sistem de realitate augmentată



Google a deconspirat recent proiectul său menit să reunească într-un singur produs servicii precum Google Voice, Google Goggles sau Google Maps. Prototipul dispozitivului constă într-un sistem de realitate augmentată integrat într-un ecran de forma unei perechi de ochelari. Acesta dispune de cameră web, proiector, microfon, conexiune la internet și preia, practic, funcțiile unui smartphone - oferind utilizatorului acces în timp real la toate informațiile furnizate de serviciile Google. Dispozitivul rulează o versiune modificată a sistemului de operare Android, putând fi controlat cu ajutorul vocii. Compania nu a oferit nici o informație despre componentele hardware și modul de funcționare, astfel că toată lumea a înțeles că avem de-a face, deocamdată, doar cu un concept - oficialii Google precizând chiar că doresc doar să obțină feedback referitor la această tehnologie. Specialiștii susțin că proiectul este, pentru moment, departe de a fi viabil și că cei de la Google mai au de lucru ani buni până când își vor finaliza tehnologia și vor face accesibilă tuturor realitatea virtuală!

INFO: www.google.com



O aplicație pentru smartphone și tablete lansată de patru tineri antreprenori români le arată utilizatorilor profilele de Facebook ale tuturor persoanelor aflate în imediata apropiere. Prevyou, disponibilă gratuit atât pentru Apple, cât și pentru Android, le oferă utilizatorilor oportunitatea de a intra în contact cu oamenii interesanți din jurul lor. Pe o rază de 500 de metri, aceștia au acces la profilele de Facebook ale persoanelor care au aplicația instalată, văd prietenii în comun și pot începe o discuție pe chat sau în mod direct. Pe baza unui GPS, aplicația mai arată pe hartă locurile cu cele mai multe persoane care au instalat-o și îi permite utilizatorului să afle unde îi sunt prietenii de pe Facebook și care sunt locurile preferate de ei. Pentru a păstra dreptul la intimitate, aplicația afișează doar numărul prietenilor aflați într-o anumită locație, nu și numele lor.

INFO: www.prevyou.me

PAYPAL HERE

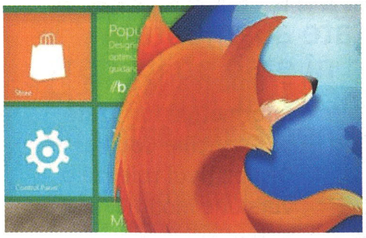
Soluție de plăți mobile

PayPal a lansat propria soluție de plăți mobile, PayPal Here. Serviciul include o aplicație gratuită și un cititor de card securizat care se atașează telefonului mobil, transformând orice iPhone - și, în curând, orice smartphone Android - într-o soluție pentru plăți mobile. Soluția nu se adresează doar utilizatorilor individuali, ci și comercianților care pot să emită facturi și să accepte carduri de debit ori credit, cecuri sau plăți prin PayPal. Accesarea opțiunii „Local" le oferă utilizatorilor posibilitatea să afle ce magazine din apropiere acceptă plăți prin acest serviciu. Odată ce e pregătit să cumpere, clientul îl notifică pe comerciant printr-o simplă atingere a ecranului telefonului. La rândul său, acesta folosește PayPal Here pentru a accepta plăți prin simpla menționare a numelui și fotografiei cumpărătorului. PayPal Here are o structură competitivă în ceea ce privește comisioanele percepute. Serviciul nu include taxe inițiale de utilizare sau taxe lunare, unicul comision plătit de comercianți fiind egal cu 2,7% din valoarea plăților primite prin card sau prin PayPal.

INFO: www.paypal.com



Firefox



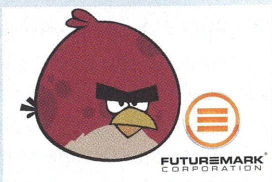
Mozilla Foundation pregătește o versiune a browserului Firefox optimizată pentru a rula atât pe versiunea clasică de desktop a Windows 8, cât și pe interfața Metro dedicată tabletelor. Dezvoltatorul Mozilla Brian Bondy a descris în detaliu viitorul proiect pe blogul său, afirmând că scopul acestuia este să dezvolte un singur browser capabil să funcționeze optim în ambele „personalizări" ale sistemului de operare Microsoft, și nu să construiască două aplicații separate, pentru cele două versiuni Windows 8.

INFO: www.mozilla.org

ACHIZIȚIE

Rovio se extinde

Rovio Entertainment, autorii „fenomenului" Angry Birds, au achiziționat Futuremark Games Studio - divizia de gaming a dezvoltatorului software Futuremark, creatorul celebrului benchmark 3DMark. Acesta din urmă se va concentra acum pe susținerea benchmark-ului 3DMark, care va fi lansat într-o nouă versiune ce va permite, în premieră, compararea unificată a performanțelor de joc pe diverse sisteme de operare și factori de formă. Futuremark a mai anunțat și o nouă versiune de PCMark pentru Windows 8. Drepturile de proprietate pentru jocuri precum Shattered Horizon, Hungribles sau Unstoppable Gorg vor rămâne, în continuare, în posesia Futuremark.



INFO: www.futuremark.com

Ecran flexibil



LG a reușit să își definitiveze tehnologia de producție pentru ecrane flexibile, prezentând prototipul primului său display XGA de 6 inci, cu o rezoluție de 1024 x 768 pixeli. Acesta poate fi îndoit într-un unghi de până la 40 de grade, fără a se deteriora. Cu o grosime de numai 0,7 mm, este de trei ori mai subțire decât un display clasic, cântărind circa 14 grame (jumătate din greutatea unui ecran din sticlă). Oficialii LG mai spun că ecranul este extrem de durabil, rezistând la o serie de teste care presupuneau căderea sa de la o înălțime de circa 1,5 metri și loviri accidentale. EPD-ul (electronic paper display) a intrat de curând în producția de serie, fiind livrat către producătorii din China - produsele finale, respectiv e-book reader-ele, fiind așteptate în Europa la începutul lunii mai.

INFO: www.lgdisplay.com



Cel mai uşor[1] Ultrabook™* din lume

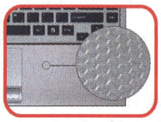
PORTÉGÉ

Portégé Z830

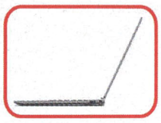
Pregăteşte-te să fii uimit de cel mai uşor Ultrabook™ * din lume, Toshiba Portégé Z830. Fii surprins de echilibrul perfect dintre stilul generator de tendinţe, tehnologia preciziei şi setul complet de porturi şi slot-uri full size – toate acestea într-un laptop ultra-subţire, rezistent la şocuri ce cântăreşte numai 1,12kg.

Cu sistemul de operare Windows® 7 Professional, îţi oferă tot ce ai nevoie la serviciu şi acasă. Toshiba Portégé Z830 este de asemenea dotat cu un drive SSD de înaltă performanţă care îi permite să efectueze sarcini multitasking la o viteză cu care vei zbura printre cele mai noi aplicaţii.

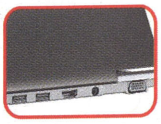
Cu acest Portégé ultra-portabil nu mai eşti dependent de biroul tău. Având o tastatură rezistentă la apă şi luminată din spate, carcasă durabilă din aliaj de aluminium şi mai bine de 8 ore de viaţă a bateriei, laptopul Toshiba Portégé Z830 se potriveşte perfect stilului de viaţă digital şi mobil, oriunde ai alege să trăieşti.



Neted şi durabil
Carcasă din aliaj de aluminiu ranforsat de structura în formă de fagure special creată de Toshiba pentru rezistenţă maximă



Uşor şi subţire
Profil de 1,6cm, mai puţin de 1,12kg greutate



Porturi full size
USB 3.0. HDMI, VGA, Gigabit LAN, slot-uri pentru carduri SD şi SIM

* Ultrabook este marcă înregistrată a Intel Corporation în S.U.A şi/sau alte ţări.
[1] Pentru un notebook PC de 13,3" cu ecran LCD plat din Septembrie 2011 (Sursa, Toshiba)

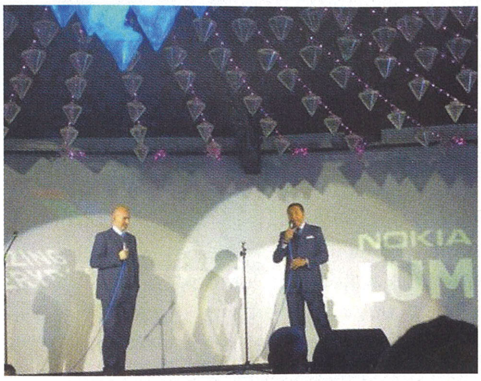
PARTENERI AUTORIZAŢI TOSHIBA TRUST
BAIA MARE ONTIU ELECTRONIK SRL; MULTINET SRL; ELANKO SRL; **BRAŞOV** SHORTCUT SRL; **BUCUREŞTI** SIGMA SERVICES&CONSULTING; **CAREI** TEHNO SERVICE; **CLUJ** INTEND COMPUTER SRL; ELEKTROWEIGL SRL; XTC COMPUTERS SRL; **CONSTANŢA** TONIS TRADE; **DEVA** UNITECH COMPUTER SRL; **FOCŞANI** SIF COMPUTER SRL; **PLOIEŞTI** BOCRIS SERV SRL; **REŞIŢA** CENTRUL DE CALCULATOARE SRL; **REGHIN** EXPERT IT SRL; **SIBIU** TOP TECH SRL; **TÂRGU JIU** INIDAN SRL; **TÂRGU MUREŞ** ELECTRO ORIZONT SRL; **TIMIŞOARA** ETA2U SRL

TOSHIBA
Leading Innovation
www.toshiba.com.ro

SMARTPHONE

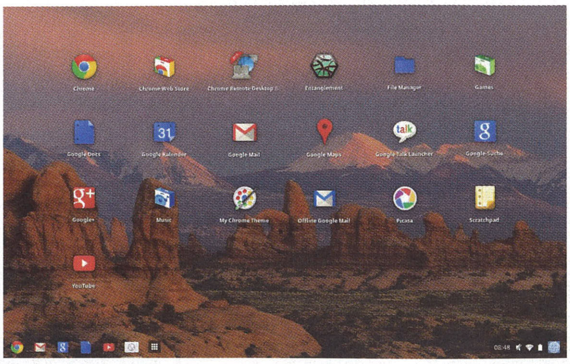
Amazing Everyday

Nokia Lumia 800, lansat oficial pe piaţa românească



Nokia a anunţat că începe să livreze oficial în România produsele Windows Phone din seria Lumia. Sloganul cu care producătorul finlandez aduce seria Lumia pe piaţa locală este „Amazing Everyday" şi scoate în evidenţă experienţa de utilizare a noilor aparate Nokia Lumia. Primele smartphone-uri din seria Nokia bazate pe sistemul de operare Microsoft Windows Phone 7.5, Lumia 800 şi Lumia 710, vor fi disponibile pentru cumpărare în perioada următoare la liber, dar şi prin oferta operatorilor (Vodafone, Orange şi, probabil, Cosmote). Primul dintre operatorii locali care a inclus în ofertă Nokia Lumia 800 este Orange. Terminalul se vinde la preţuri pornind de la 149 de euro împreună cu un abonament de date de 21,01 euro/lună şi o opţiune de 14,99 euro/lună pentru o perioadă de doi ani. Fără abonament, terminalul costă 469,96 de euro (inclusiv TVA). Lumia 800 oferă ecran AMOLED de 3.7 inci Corning Gorilla Glass, procesor de 1.4 Ghz şi cameră cu obiectiv Carl Zeiss de 8 MP cu funcţie autofocus.

INFO: www.nokia.ro



Chrome OS Aura UI

Noul update pentru Chrome OS, lansat în varianta pentru dezvoltatori, aduce o schimbare importantă în sistemul de operare Google, aspectul de browser fiind modificat! Schimbarea constă în introducerea unui nou manager de ferestre (Aura), care, printre altele, aduce şi ideea de desktop, a unui taskbar asemănător cu cel din Windows 7 şi 8 şi a unei zone de lansare rapidă a aplicaţiilor. Aura foloseşte accelerarea hardware pentru afişarea informaţiei pe ecran, inclusiv a animaţiilor şi efectelor asociate. În afară de noua interfaţă, Chrome OS recunoaşte acum extensiile .tar, .gz şi .bzip2, iar suportul pentru mai multe monitoare a fost îmbunătăţit.

INFO: www.google.com

Parteneriat

Producătorul taiwanez de memorii GeIL a anunţat un nou parteneriat strategic pentru distribuţia produselor sale în România prin intermediul Micro Components. Aceasta este o companie românească de distribuţie IT&C, cu experienţă pe piaţa locală de mai bine de 15 ani, reprezentant oficial al unora dintre cele mai cunoscute brand-uri internaţionale. GeIL este recunoscut de utilizatori ca producător ce a implementat un standard exigent privind controlul calităţii, prin introducerea modulului de memorie DBT (Die-hard Burn-in Technology).

INFO: www.micro.ro

ING E-BANK

Portal de e-banking



ING Bank a lansat o platformă educativă dedicată serviciilor de internet banking, menită să explice într-o manieră simplă şi creativă produsele şi serviciile de internet banking, cum funcţionează şi care sunt beneficiile acestora. Website-ul oferă un dicţionar de e-banking care include o gamă largă de definiţii şi articole pe teme de internet banking; prezintă un istoric care să familiarizeze publicul larg cu modul în care au evoluat în timp produsele şi serviciile de internet banking şi invită utilizatorii să ofere sugestii şi să lanseze subiecte de discuţie prin intermediul secţiunii exprimă-te).

INFO: www.ebank-ing.ro

Cititorii, premiaţi!

Voturile exprimate în cadrul CHIP Produsul Anului 2012 aduc premii.

Marius Rafailescu, cel care a câştigat premiul cititorilor în cadrul CHIP Produsul Anului 2012, a intrat în posesia televizorului Hannspree cu diagonala de 42 inci. Marius, student la Automatică, spune că citeşte revista încă din 1998 şi că a completat de multe ori formularele de vot care desemnează câştigătorii fiecărei categorii din cadrul competiţiei CHIP Produsul Anului.

INFO: www.chip.ro



COMPUTEX 2012

Mobilitate, cloud, ultrabook și Windows 8

Expoziția Internațională pentru Tehnologia Informației are loc între 5 și 9 iunie 2012.



Ca în fiecare an, luna iunie este rezervată Computex - cel de-al doilea mare târg de IT&C din lume ca importanță, după CeBIT. Ediția din 2012 a fost precedată de o conferință de presă organizată de TAITRA (Taiwan External Trade Development Council) și de Taipei Computer Association. În cadrul acesteia, au fost anunțate cele patru direcții majore pe care se vor concentra expozanții târgului: ultrabook-uri, dispozitive mobile, e-readere și servicii și tehnologie cloud. Anul acesta, organizatorii așteaptă pentru cea de-a 32-a ediție a manifestării nu mai puțin de 1.800 de expozanți și 120.000 de vizitatori, dintre care aproximativ 36.000 vor veni din afara Taiwanului. În cadrul manifestării vor fi prezentate cele mai recente modele ale unor producători precum Asus, Acer, MSI, Gigabyte și Samsung. Unele dintre acestea beneficiază, în premieră, de noua generație de procesoare Ivy Bridge de la Intel, „inima" noii generații de ultrabook-uri. În premieră anul acesta, la Computex 2012 va participa și HTC - companie care, până acum, s-a axat pe promovarea la nivel global și mai puțin pe cea locală. Deși printre „vedetele" manifestării se vor număra dispozitivele mobile Android, un accent deosebit va fi pus și pe smartphone-urile și tabletele cu sistem de operare Windows 8. Oficialii Microsoft au promis, cu această ocazie, mai multe detalii despre „Windows on ARM". Tehnologiile cloud se vor concentra, de data asta, mai puțin pe software și mai mult pe servicii - un mare număr de producători urmând să prezinte echipamente hardware asociate acestor tehnologii. Tot aici, Google va dezvălui noua sa strategie pentru cloud.

INFO: www.chip.ro

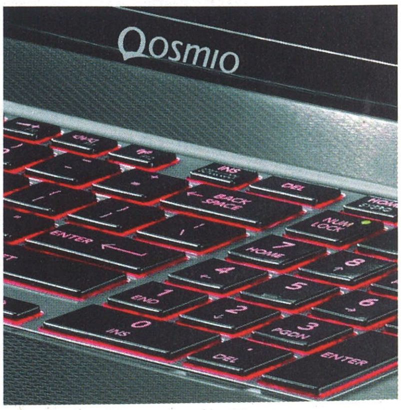
Plata prin SMS

Utilizatorii care cumpără aplicații din magazinul Samsung Apps le pot plăti, de acum, și prin SMS, contravaloarea fiind inclusă în factura telefonică sau dedusă din creditul cartelei. Disponibilă începând cu luna aprilie, atât pentru dispozitivele Bada, cât și Android, opțiunea completează modalitatea de plată prin intermediul cardului bancar. Noua metodă de plată este sigură și simplă, fiind necesare doar două click-uri pentru a achiziționa o aplicație. Astfel, la descărcarea unei aplicații disponibile contra cost, utilizatorii trebuie doar să selecteze opțiunea „SMS" din cadrul ferestrei pentru plată. Imediat ce achiziția a fost procesată, vor primi un SMS în care sunt anunțați că prețul aplicației va fi dedus din următoarea factură telefonică sau din creditul existent pe cartela preplătită.

INFO: www.samsung.com

Toshiba World 2012

Noile game de laptopuri și televizoare ale acestui an



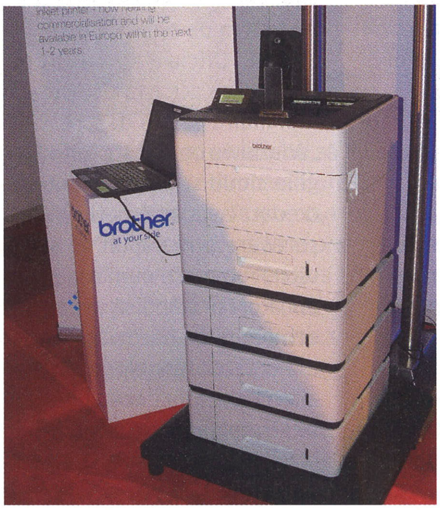
Am avut ocazia să participăm la evenimentul anual internațional Toshiba World, organizat la Bonn. Producătorul japonez a prezentat aici noile game de produse ce vor fi disponibile pe piață în 2012. Laptopurile generației 2012 se regăsesc într-o selecție variată de configurații hardware, pentru a putea oferi elemente atractive fiecărei categorii de utilizatori. Acest lucru este valabil pentru toate modelele de laptopuri din seriile Satellite C, Satellite L și Satellite P, pentru sistemele de gaming Qosmio și pentru noua serie de laptopuri Satellite Pro, destinate utilizatorilor profesioniști. Suportul pentru multimedia este extins prin conectivitate HDMI, WiDi și chiar 3D - Qosmio X870 3D fiind, spre exemplu, primul laptop Toshiba cu ecran 3D fără ochelari. Ne-a atras atenția și noul Ultrabook Toshiba (pe care am și avut ocazia să îl testăm, rezultatele fiind prezentate în această ediție a revistei), probabil cel mai bun ultrabook pentru utilizatorii business. Toshiba a mai prezentat și generația de televizoare 2012, inclusiv modelele 3D LED. Utilizatorii vor obține valoare adăugată prin accesarea portalului Toshiba Places, de unde vor putea descărca și folosi aplicații dedicate zonei Smart TV. Toate modelele sunt echipate cu două porturi HDMI și un conector USB, precum și cu Dual-Tuner (DVB-T și DVB-C). Noua serie va fi disponibilă în Europa începând cu al doilea trimestru al anului 2012, inclusiv în România.

INFO: www.descoperatoshiba.ro

Brother: noutăți 2012

Brother a prezentat, la Berlin, noua sa generație de imprimante, care aduce utilizatorilor unele dintre cele mai rapide modele inkjet.

Prototipul „COBRA" oferă un potențial de tipărire cu aproximativ 66% mai mare decât al celor mai rapide imprimante laser monocrom.
Prototipul folosește un cartuș de imprimare cu o lățime de 21,5 cm și un număr



de 5.198 de duze pentru cerneală - putând atinge o viteză de tipărire de până la 100 pagini pe minut și un consum de energie mult mai mic în comparație cu echipamentele laser. Noul echipament va intra pe piață cel mai devreme anul viitor, în sectorul business, iar prețul final va reflecta performanțele sale.
Brother ne surprinde și prin dispozitivele sale portabile - de această dată este vorba despre o imprimantă monocrom portabilă, ce cântărește sub 400 grame și un scanner portabil, ce poate prelua simultan imagini de pe ambele fețe ale documentului.

GAMA COLOR PENTRU BUSINESS ADEVĂRAT

Pentru sectorul business, producătorul a pregătit patru imprimante și cinci multifuncționale concepute pentru tiraj de mare volum, cu viteze de imprimare net superioare produselor similare de pe piață. Acestea folosesc toner de nouă generație pentru a optimiza calitatea



și rezistența produsului tipărit, urmărind reducerea prețului per pagină.
Printre funcțiile integrate dispozitivelor se numără compatibilitatea WiFi, Bluetooth, scanner dual, calibrare automată a culorilor, mod pentru economia de energie și autentificare 802.1x pentru integrarea în rețele securizate. În cazul multifuncționalelor, includem scanare automată duplex și tipărire duplex. Modelele pot atinge viteze de imprimare de până la 28ppm, cu o rezoluție de 2400x600dpi. Prețurile vor varia între 259 euro pentru HL-4140CN și 749 euro pentru 9970CDW.

GAMA INKJET

Pentru gama inkjet, au fost aduse îmbunătățiri ale consumului energetic la produsele 3 în 1 (imprimantă, scanner, copiator) și 4 în 1 (imprimantă, scanner, copiator, fax) destinate mediului micro business. Acestea includ conectivitate WiFi, display tactil pentru navigare facilă în meniuri, viteze de tipărire superioare (de până la 35 ppm la o rezoluție de până la 6000 x 1200dpi). Sistemele sunt compatibile cu aplicațiile de tipul iPrint&Scan, prețul lor variind între 99 și 149 euro.



ETICHETELE

La un moment dat, veți dori să etichetați - iar atunci Brother va fi acolo pentru a vă da o mână de ajutor.
Dispozitivul QL-700 este destinat mediului office și poate tipări până la 93 etichete per minut. Software-ul P-Touch Editor Lite permite utilizatorilor să creeze etichete de calitate în doar câțiva pași.
Se pot tipări etichete cu lungime de până la 1metru, iar dispozitivul de tăiere automată le conferă aspectul profesional pe care îl așteptăm.



INFO: www.chip.ro

Etichetă Eco Scor



Clienții Vodafone România își vor putea alege terminalele nu numai în funcție de performanțele lor tehnologice, aspect sau buget, ci și în funcție de eficiența ecologică a fiecărui telefon. Operatorul va adăuga terminalelor din portofoliu o etichetă Eco Scor, ce include o notă de la 1 la 5 - impactul cel mai mare asupra mediului este punctat cu 1, în timp ce dispozitivele care influențează cel mai puțin mediul înconjurător primesc nota 5. Notarea se face în funcție de punctajul obținut în urma evaluării a 162 de criterii. Dintre acestea, 106 vizează produsul, iar 56 iau în calcul activitatea producătorului.
INFO: www.vodafone.ro

AUTO.RO

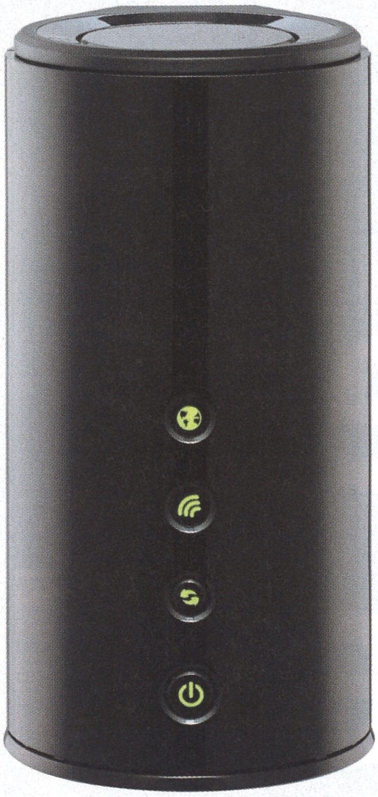
Aplicație iPhone pentru șoferi

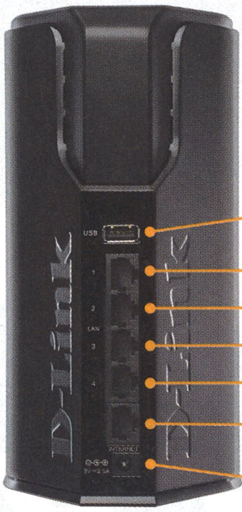
Prima aplicație din România specializată pe serviciile din domeniul auto le oferă șoferilor localizarea pe hartă a celor mai apropiate servicii. Deține o bază de date de 12.000 de adrese, este gratuită și facilitează accesul șoferilor la principalele servicii din domeniul auto: benzinării, vulcanizări, spălătorii, service-uri, asistență rutieră, parcări și alte puncte de interes. Este ușor de utilizat, calculează rapid ruta și distanța către cel mai apropiat furnizor de servicii auto, oferă date de contact și promoții, toate acestea cu un consum redus de date pentru conectarea la internet. Utilizatorii au posibilitatea de a sugera noi puncte de interes și pot apela direct din aplicație firma care oferă serviciul auto de care au nevoie. Este singura aplicație care permite adăugarea anunțurilor auto direct de pe telefonul mobil.



INFO: www.auto.ro

Noua generație Wireless N SmartBeam este aici
D-Link DIR-645





Port USB
Conectare la o imprimantă sau USB storage drive

Porturi LAN cu prioritizare
Conectare la PC, console de jocuri sau alte dispozitive

Port de Internet

Alimentator

Conectare rapidă



Prioritizare



Antene multidirecționale



Routerul DIR-645 cu noua clasă de wireless N SmartBeam asigură acoperire îmbunătățită în zonele cu semnal slab sau fără semnal.

Prin cele 6 antene interne multifuncționale și formă cilindrică, DIR-645 păstrează valorile de transfer ridicate ale Wireless N indiferent de poziția față de router a laptopurilor și a altor dispozitive wireless.

Suplimentar, clienții D-Link se vor bucura de porturile LAN și WAN Gigabit, portul USB cu funcția SharePort plus (multifuncțională de rețea și unitate de stocare de tip USB HDD sau Memory Stick USB).

Cel mai bun wireless are acum forma cilindrică! Forma lui DIR-645.

Creați-vă propriul spațiu digital.

www.dlink.ro/digitalhome
www.dlinkforum.ro

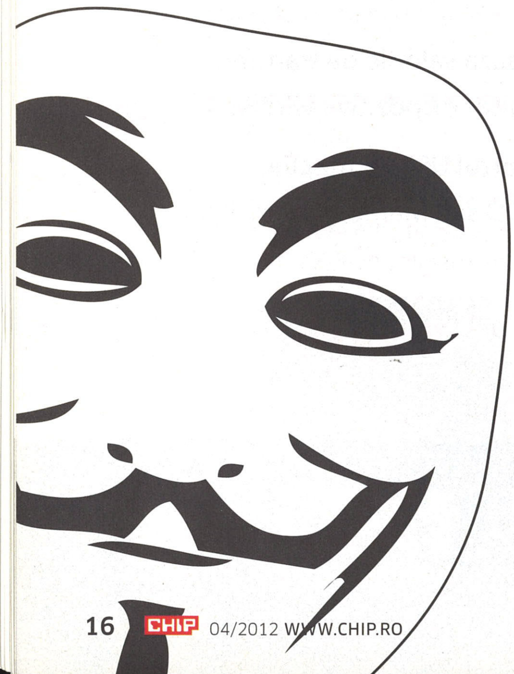
D-Link®
Building Networks for People



Lumea hackerilor

Sunt buni și răi deopotrivă: fac Windows-ul mai sigur, profită de pe urma atacurilor asupra diverselor companii și sunt chiar angajați guvernamentali.

OLIVIA COSTEA



Cuvântul „hacker" evocă în mentalul colectiv aceeași imagine, indiferent că suntem sau nu interesați de computere: o cameră prost luminată, plină de monitoare, tastaturi și calculatoare pe care se petrec lucruri ilegale. Hackerul poartă, mai mult ca sigur, o pereche de ochelari cu lentile groase, are părul lung și unsuros, o țigară uitată între degete și e destul de econom cu vorba. Există hackeri care se încadrează în acest tip de clișeu și care mai mult ca sigur „lucrează" din camere îmbâcsite de fum, se autentifică într-o rețea securizată sau controlează botnet-uri. A-i limita însă la o singură specie ar însemna creionarea unui portret incomplet al întregului fenomen. Majoritatea au două cărți de vizită: una pentru ocazii speciale, informale, pe care scrie „hacker", iar cealaltă pentru atragerea de noi clienți, pe care scrie „IT Security Consultant".

Ce au în comun însă hackerii? Descoperirea punctelor slabe din aplicațiile software și serviciile de internet. Odată identificată fisura, unii împărtășesc descoperirile producătorului aplicației, pe când alții trag foloase bănești din exploatarea vulnerabilității. O parte dintre ei vând informația unor organizații legale cum sunt Zero Day Initiative (ZDI) și iDefense. Aceasta ajunge, din nou, la producătorul aplicației. Alții o publică în forumuri de gen, căutând, probabil, recunoașterea meritelor. Însă mințile cu adevărat diabolice intră în legătură cu criminalii cibernetici pentru a o vinde celui care licitează mai mult. De cele mai multe ori, această categorie este cea care ajunge în media.

Clienții hackerilor: Cracker, Hats &Co.

La origine, termenul „hacker" desemna un entuziast al tehnicii. Cu alte cuvinte, un individ căruia îi plăcea să experimenteze, să programeze și să joace chiar rol de pionier, pentru care analiza sistemelor electronice disponibile reprezenta ceva natural. În anii '60 și '70 au fost rețelele de telefonie, apoi sistemele mari de calculatoare, iar după apariția internetului, rețelele de date. Acești experți erau considerați un fel de Robin Hood al lumii tehnice, deoarece nu câștigau nimic pentru cunoștințele și aptitudinile lor.

Pe măsură ce tot mai mulți indivizi cu înclinații tehnice, dar trăsături morale îndoielnice au început să-și utilizeze cunoș-

tințele în mod ilegal, s-a conturat un nou termen: „cracker". La începuturi, toți cei care spărgeau codurile de siguranță ale jocurilor din anii '80 erau considerați crackeri. Ceva mai târziu, hackerii inofensivi s-au distanțat din punct de vedere conceptual de colegii lor din subteran.

Cu toate acestea, termenul cracker a devenit insuficient în era internetului. Era necesară o altă descriere și atunci au apărut așa-numitele „pălării" – Hats: White Hats, Grey Hats și Black Hats. Analogia vine din filmele cu cowboy, unde personajele negative purtau întotdeauna pălării negre, călăreții binelui – albe, iar eroii dintre cele două lumi, pălării gri. Termeni ca „White Hat Hacker" sunt folosiți și în ziua de azi, chiar dacă experți ca Joshua Corman, șef de securitate la Akamai, își doresc o definire mai exactă. Corman vrea să diversifice categoriile în hackeri care „respectă legea și sunt bine intenționați", „respectă legea, dar sunt rău intenționați", „au intenții bune, dar creează dezastre" și cei care „sunt rău intenționați și creează dezastre". Aceste descrieri se referă la grupuri ca LulzSec și Anonymous, care au devenit populare datorită atacurilor asupra Sony Playstation Network. Activitatea lor nu poate fi clasificată după modelul White-Gray-Black.

Ajutorul pe care-l dau hackerii: informatori ai industriei IT

■ Numeroase companii de IT profită de pe urma activității hackerilor, deși aceștea, în mod evident, nu doresc să aibă de-a face decât cu cei din categoria White Hats. Hackerii îi informează pe producători despre vulnerabilitățile produselor lor. Microsoft este un exemplu în această direcție, transformându-se din sperietoarea favorită a hackerilor într-un receptacul de informații pe probleme de securitate. Compania nu se mai ferește de ciudății împătimiți de tehnologie răspândiți prin toată lumea: „Înainte aveam deviza *Ei împotriva noastră*. Hackerii erau adversarii pe care îi ignoram în mod constant", spune Sarah Blankinship, manager pe probleme de securitate strategică la Microsoft. Aceasta conduce un departament ce menține o legătură strânsă cu cei mai inteligenți membri ai comunității hackerilor la nivel mondial și care organizează petreceri pentru specialiști în timpul conferinței de securitate „Black Hat". În prezent, aproape fiecare vulnerabilitate a produselor Microsoft este raportată, iar compania le primește prin intermediul scenei cercetărilor de securitate. Microsoft nu plătește aceste servicii de teama unui posibil șantaj.

Unul dintre cei care au rămas alături de Microsoft și la bine și la rău este Dan Kaminsky, un White Hat de 32 de ani. Acesta a lucrat pe post de consultant împreună cu elita Microsoft-ului pentru a testa codul sursă al noii versiuni Windows cu mult înainte de lansarea ei oficială. Kaminsky, cunoscut pentru relevarea unei vulnerabilități fatale din DNS, vede aceste cooperări ca pe o necesitate: „nimeni nu câștigă nimic dacă ascundem descoperirea vulnerabilităților și lăsăm companiile să dea cu capul de pragul de sus". Bazându-se pe acest lucru, Kaminsky consideră că activitatea sa este o luptă pentru libertatea internetului: „dacă produsele IT provoacă în mod continuu pagube financiare, atunci, mai repede sau mai târziu, legiuitorul va intra în peisaj", spune acesta. Iar un guvern care să reglementeze internetul este ceva de neconceput pentru un hacker.

Cunoștințele hackerilor: sursă de bogăție sau onoare?

■ Cooperarea dintre hackeri și giganții IT este, de fapt, o simbioză, un parteneriat de conveniență: „nu este chiar atât de simplu", spune Felix „FX" Lindner, „dar uneori te obișnuiești cu celălalt". Specialistul în rețele lucrează pentru Cisco, analizând componentele de rețea prin care se înregistrează cea mai mare parte a traficului de date de pe internet. Vorbește cu respect despre clientul său: „companii precum Cisco și Microsoft reprezintă o excepție plăcută dacă ne referim la profesionalismul cu care lucrează împreună cu hackerii".

Bineînțeles că și acesta este un lucru pe care trebuie întâi să-l înveți: în 2005, marile companii de software n-au reușit să înțeleagă un pont primit de la un hacker. De fapt, s-a uitat complet despre asta. La scurt timp, malware-ul Zotob a atacat PC-uri din toată lumea, cauzând companiilor importante pagube financiare. Zotob a utilizat exact vulnerabilitatea de securitate semnalată anterior de către hackeri. De atunci, Microsoft testează cu maximă atenție orice pont primit, chiar dacă e în chineză!

Nu toți hackerii au conștiința nobilă ca cei câțiva experți care trimit informațiile direct la Microsoft și care sunt menționați

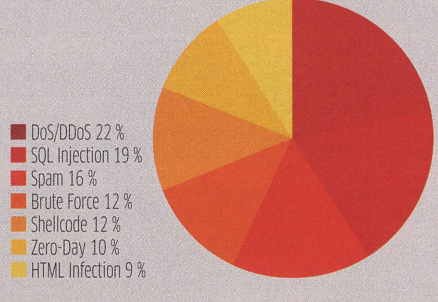
Activitate prelungită cu ice tea

Hackerii lucrează de bună voie și nesiliți de nimeni atunci când ceilalți dorm. Ei nu pot lucra decât cu băutura potrivită, iar cea la modă acum este Club-Mate, fabricată într-un mic local numit Munchsteinach. Mai ales americanii poftesc la acest ceai acidulat și plin de cofeină. Conform unor zvonuri, la conferința Def Con s-a cumpărat o ladă în valoare de 200 de dolari.



Subiectele de conversație ale criminalilor cibernetici

După ani de observație a forumurilor de hackeri, o companie IT a făcut un top al subiectelor de conversație avute cu precădere de către aceștia.



Hackerii sunt activi în mod special aici

Hackerii inițiază atacuri din toate colțurile lumii, dar mai ales din anumite țări. Furnizorul de servere Akamai, ce operează în jur de 95.000 de servere și închiriază servicii către Facebook și Yahoo, a realizat o listă a țărilor unde se înregistrează cel mai mult trafic ilegal.

OAZELE HACKERILOR

LOC	ȚARA	TRAFIC
1	Birmania	13 %
2	USA	10 %
3	Taiwan	9,1 %
4	Rusia	7,7 %
5	China	6,4 %
6	Brazilia	5,5 %
7	India	3,8 %
8	Hong Kong	3,3 %
9	România	2,5 %
10	Italia	2,5 %

doar ca simpli furnizori de ponturi în buletinele lunare. Mulți dintre acești specialiști sunt plătiți pentru activitatea prestată, însă adevărata întrebare este: cum ar trebui să procedeze hackerii cu vulnerabilitățile descoperite? Halvar Flake, un hacker de origine germană, crede că decizia ar trebui să-i aparțină celui care a găsit eroarea de programare, atâta timp cât se supune legislației în vigoare.

Chaouki Bekrar, manager al companiei franceze Vupen, este ceva mai puțin diplomat. El îi atacă în mod deschis pe producătorii care primesc bucuros informația, dar nu vor să plătească pentru ea: „nu ne surprinde faptul că din ce în ce mai puțini experți în securitate vor să împărtășească producătorului informațiile deținute. Mai șocante sunt milioanele de dolari cheltuite anual de către companiile producătoare pe audituri de securitate, analiza codului sau pe instrumente de fuzzing. În același timp, nu vor să plătească cercetătorilor un singur cent, deși realizează o cantitate egală de muncă descoperind vulnerabilități necunoscute anterior".

Principala activitate a companiei Vupen este descoperirea vulnerabilităților hardware și software și vânzarea acestor informații către producătorii direct interesați. Cunoscutul vânător de bug-uri Charlie Miller, cel care a strecurat o aplicație buclucașă în App Store-ul celor de la Apple, vede altă latură: „ar trebui oare ca cel care a identificat bug-ul să cedeze tentației de a vinde informația pentru zece mii de dolari unui dealer pe piața gri sau guvernului pentru un milion de dolari? Fără să știe cum va fi acea informație folosită? Eu aș prefera ca securitatea internetului să nu depindă de decizia pe care o ia un adolescent din Belarus".

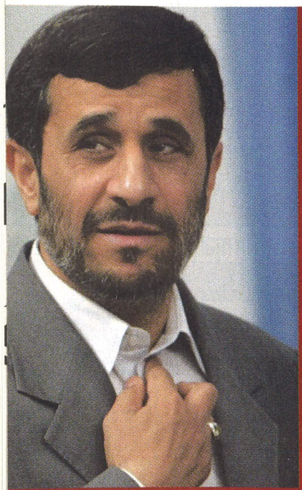
Norma de muncă a unui hacker: o vulnerabilitate pe săptămână

■ Wu Shi, vânător de bug-uri de origine chineză, abia a împlinit 17 ani. Își câștigă existența descoperind vulnerabilități software și are în portofoliu peste 100 de astfel de descoperiri, cele mai multe în browsere precum Apple Safari, Google Chrome sau Internet Explorer. Numai în 2010 a descoperit mai mult de 50 vulnerabilități, dintre care aproape 35 în Safari. El și-a vândut rezultatele companiei ZDI. „Lucrez direct cu producătorul, dacă acesta mă plătește. Dacă nu, vând bug-urile unor organizații serioase ca ZDI și iDefense", spune Wu Shi. El are nevoie, în medie, de o săptămână pentru a descoperi vulnerabilitatea, contravaloarea unei vulnerabilități fiind, în medie, de 3.000 de dolari americani. „Această sumă e mai mică deoarece Google plătește doar 500 de dolari pentru un bug. Este mai ieftin pentru producător să plătească un White Hat decât să îi fie exploatată vulnerabilitatea într-un atac pe internet. În plus, cercetătorul nu poate șantaja producătorul după ce i-a fost plătită descoperirea", punctează hackerul. Wu Shi nu dorește să

„Un singur bug poate costa 100.000 de dolari în lumea subterană."
Dan Holden, Zero Day Initiative

„Hackerii sunt cei care trebuie să decidă dacă vor să vândă informația descoperită sau să dea pontul, gratuit, producătorului."
Halvar Flake, hacker





Guvernul angajează o rețea zombi

Conform strategului de securitate Rob Rachwald, guvernul iranian, sub conducerea lui Mahmoud Ahmadinejad, a conceput în 2010 o serie de rețele botnet de care, după un timp, n-a mai avut nevoie. Le-a închiriat apoi hackerilor privați.

Topul hackerilor în funcție de site-ul atacat

Hackerii sunt evaluați pe rankmyhack.com. Cu cât este mai cunoscută victima, cu atât mai multe puncte primește atacatorul.

LOC	SITE	PUNCTE
1	huffingtonpost.com	1.685.393
3	terra.com.br	731.707
3	free.fr	731.707
4	mtvyouthicon.in.com	530.035
5	attuverselivetv.att.com	414.364
6	noaa.gov	327.963
7	baidu.com	300.000
8	altervista.org	286.806
9	monster.com	280.373
10	abril.com.br	268.336

Poliția federală americană angajează hackeri

Eric Corley, editor al revistei americane de hackeri 2600, pretinde că FBI-ul a angajat peste 25% din totalul hackerilor și criminalilor cibernetici pe post de informatori. Conform experților în securitate, spionii FBI s-au infiltrat în forumurile de hackeri la fel ca în cele ale organizației Anonymous.



vândă informații criminalilor cibernetici din subteran: „sunt satisfăcut cu ceea ce am și nu vreau să mă implic în nimic riscant".

Câștigurile unui hacker depind de mai mulți factori. În primul rând, de modul în care acesta își câștigă banii: onest sau vânzând informații criminalilor. Ultima variantă este mult mai profitabilă, dar și periculoasă. În cele din urmă, specialiștii IT pot ajunge să lucreze cu organizații criminale sau teroriste. Experți ca Dan Holden de la Zero Day Initiative (ZDI) estimează că hackerii Black Hats care lucrează în subteran pretind chiar și 100.000 dolari pentru un bug al unei aplicații cunoscute. Clienții lui Holden cumpără informații despre vulnerabilități în mod legal. ZDI este deținută de către HP și utilizează datele achiziționate pentru a spori securitatea internă a produselor IT, apoi le furnizează, în mod gratuit, producătorilor implicați, pentru ca aceștia să remedieze problemele.

Prețurile hackerilor: fără oferte speciale

■ Bug-urile sunt căutate mai ales dacă implică produse foarte răspândite ca Adobe Reader, Internet Explorer sau Windows. Doar atunci sunt cheltuite sume de 50.000 și 100.000 de dolari pe piața gri. „Ceea ce se plătește depinde întotdeauna de ținta atacurilor." Uneori sunt descoperite vulnerabilități care se pretează mai bine atacurilor de tipul viermilor informatici", explică Holden. Ultima categorie poate exploata vulnerabilități din Adobe Reader sau din primele versiuni ale aplicațiilor Office. Rob Rachwald, strateg de securitate la Imperva, a estimat că totalul pieței de bug-uri, hack-uri ilegale și instrumente de cracking ajunge la 250 de milioane de dolari americani.

Luând în considerare toate aceste informații, nu putem decât să sperăm că hackerii White Hat nu se vor lăsa ademeniți de mirajul banilor pătați de biții unor aplicații nevinovate și că nu își vor oferi serviciile organizațiilor underground. În egală măsură, ar fi de preferat ca producătorii IT să înceapă să îi plătească corect pe hackeri și la scară mai largă, din moment ce aceștia sunt cei care fac rețeaua sigură.

OLIVIA.COSTEA@CHIP.RO

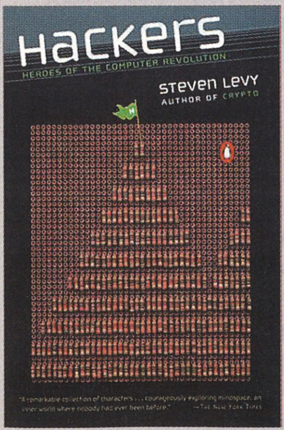


„Companiile primesc loviturile în plin, însă acest lucru nu este benefic pentru nimeni."

Dan Kaminsky, specialist în securitatea calculatoarelor

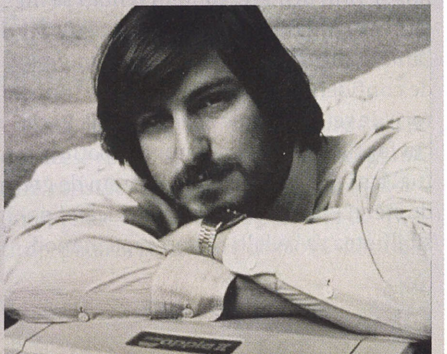
Chiar și hackerii au principii

Primul paragraf al eticii hackerilor, publicată de Steve Levy în cartea sa „Hackers", din 1984, spune că „accesul la un calculator trebuie să fie nelimitat și complet". Verdictul este dat de către tinerii care au studiat la MIT în anii '60. Pentru ei, se traducea în „calculatoarele pot să-ți schimbe viața în bine". În total, există șase astfel de principii.

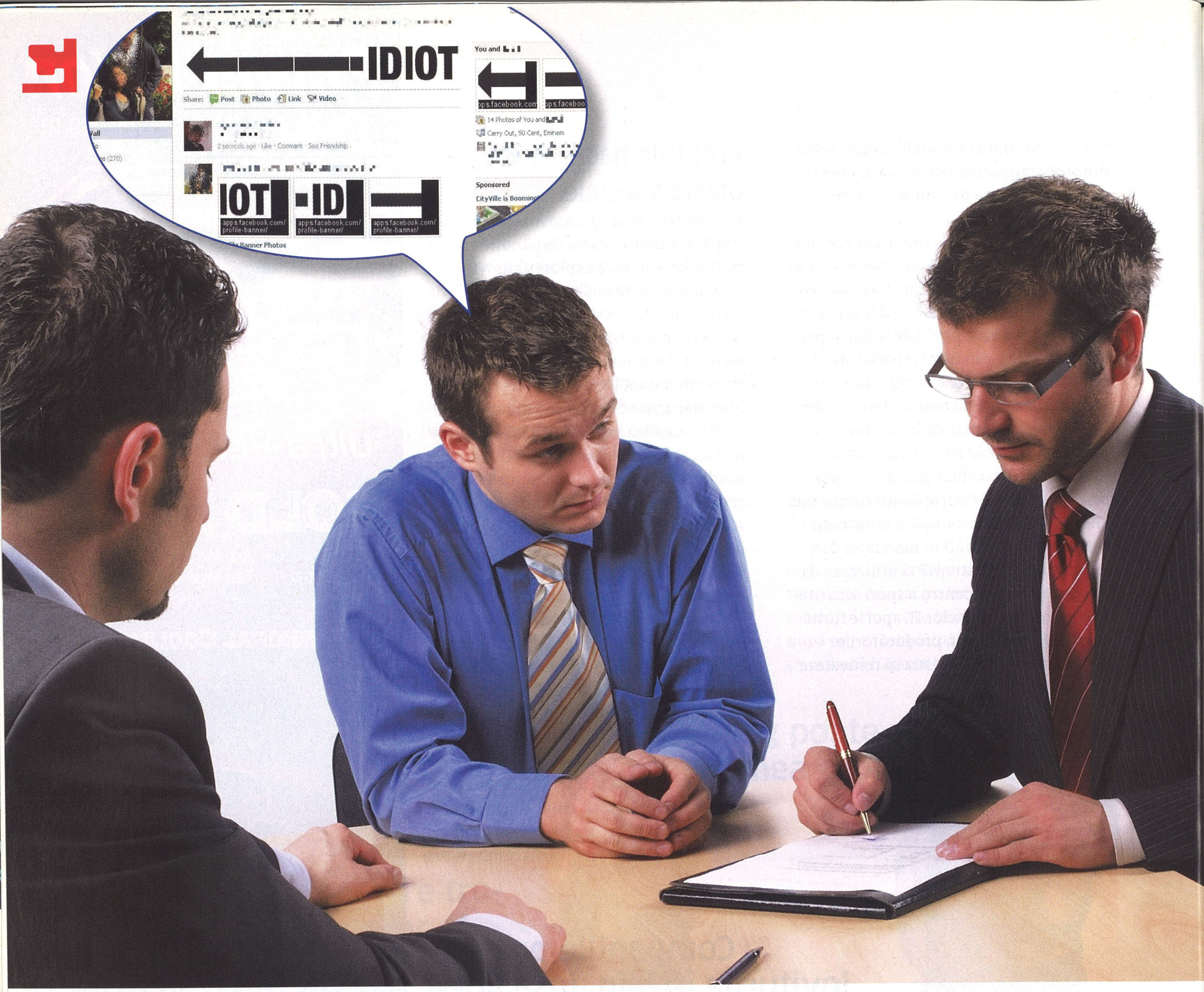


Chiar și Steve Jobs a fost hacker, la un moment dat

Steve Jobs, cel care a susținut ca nimeni altul un univers închis pentru computere, a fost hacker la un moment dat. El a creat Blue Box, împreună cu Steve Wozniak și John T. Draper, prin care efectua apeluri la distanță complet gratuit. „Era ilegal, dar eram fascinați de asta și voiam să realizăm cel mai bun gadget din lume".







Reputația online îți poate distruge cariera

V-ați plâns vreodată prietenilor de pe Twitter că șeful vă persecută sau ați postat fotografii pe Facebook în care dormiți cu capul pe birou după o noapte de chef? Dacă da, atunci e foarte posibil să spuneți adio noului job pentru care tocmai ați aplicat!

CORINA CĂILEAN

Marea majoritate a utilizatorilor văd rețelele sociale ca pe un instrument extrem de util, care – de foarte multe ori – adaugă sare și piper vieții de zi cu zi. Fie că le folosim pentru a ne întâlni virtual cu vechi prieteni și colegi, pentru a ne juca online sau pentru a ne alunga plictiseala citind postări interesante, le percepem ca pe un mediu prietenos și, prin urmare, suntem tentați să nu dăm extrem de multă importanță unor „amănunte" cum ar fi regulile elementare de confidențialitate. Atenție însă – utilizatorii de rețele sociale ar trebui să ia în calcul faptul că fiecare acțiune în spațiul virtual lasă o „urmă digitală", extrem de greu de șters! Printre altele, există oricând posibilitatea ca ceilalți să perceapă în mod diferit o anumită postare, iar ceea ce unuia i se pare inofensiv și amuzant, altuia să i se pară jignitor. O simplă căutare vă poate prezenta unui viitor angajator într-o lumină puțin mai colorată decât v-ați fi dorit să fiți văzuți.

Cauți un job? Atenție la Facebook!

Cum vă poate afecta activitatea pe rețelele sociale din punct de vedere al găsirii unui (nou) loc de muncă? Foarte simplu! Numeroase studii au arătat că angajatorii folosesc nu doar LinkedIn, ci și Facebook și alte site-uri de social media pentru a se informa asupra solicitanților

unor locuri de muncă. Un sondaj realizat în urmă cu mai bine de un an pentru Careerbuilder.co.uk a constatat că mai mult de jumătate dintre angajatori utilizează rețelele sociale pentru a-i cerceta pe potențialii viitori angajați – iar, între timp, procentul a mai crescut! Și cum opiniile cu privire la conținutul publicat pot fi extrem de subiective, nu veți putea afla niciodată motivul pentru care cererea voastră a fost respinsă.

Judecând din punctul de vedere al angajatorului, o astfel de verificare este pe deplin justificată – procesul de selecție este declanșat din momentul în care începe procesul de angajare, iar angajatorul trebuie să facă orice pentru a-și proteja interesele legitime de afaceri. Pe de altă parte, o astfel de abordare reprezintă, fără îndoială, o intruziune în viața privată, motiv pentru care, în unele state membre ale UE, a fost reglementată juridic. Acesta este cazul Germaniei, țară în care, conform legislației, este ilegal ca angajatorii să includă profilele personale de pe rețelele sociale în procesul de recrutare – persoana care descoperă că a pierdut un loc de muncă pe baza unei decizii influențate de informațiile din Facebook putând lua măsuri în justiție. Problema se pune însă mult mai practic: cum va putea dovedi aceasta?

Lăsând la o parte acest caz particular, oricine poate, în conformitate cu Legea privind protecția datelor personale, să se prevaleze de dreptul la confidențialitate. Cu toate acestea, mare atenție: nici un angajator nu va face pe hackerul pentru a vă „sparge" conturile și a afla informații private, ci se va mulțumi cu ceea ce îi „serviți" singuri – caz în care legea respectivă nu vă mai poate ajuta. Primul exemplu în acest sens îl constituie rețeaua Linkedin, care este un site de „networking" profesionist și în care utilizatorii își creează profilul tocmai pentru a fi cât mai relevant pentru procesul de recrutare. Mergând mai departe, nu veți putea acuza niciodată un angajator de faptul că s-a folosit de datele voastre personale din moment ce acestea sunt oferite pe tavă oricărei persoane interesate de dumneavoastră.

Cum e la noi?

■ În octombrie 2011, portalul BestJobs.ro a chestionat recent 2858 de angajați și peste 70 de companii pentru a afla în ce mod comportamentul pe rețelele sociale influențează procesul de selecție al angajaților, din care a reieșit că 83% dintre recrutori declară că apelează la analiza conținutului pe rețelele sociale. Principalele aspecte care sunt verificate de aceștia atunci când analizează comportamentul online al potențialilor angajați se referă la veridicitatea informațiilor oferite cu privire la calificări, la eventualele deficiențe de comunicare, la postările cu privire la angajatorii anteriori, la eventualele materiale cu conținut inadecvat (fotografii, comentarii) sau la comentariile discriminatorii.

Pentru angajator este foarte important să poată avea cât mai multe informații despre candidat, pentru validarea deciziei de angajare – iar activitatea de pe rețele de socializare poate oferi detalii care să clarifice profilul personal, dar și profesional al candidatului, recunoaște Monica Dona, project manager la Lugera&Makler, care precizează că aceste date trebuie însă mixate cu celelalte instrumente folosite în evaluarea unei aplicații: interviurile, testările, centrele de evaluare.

În cazul unui domeniu cumva aparte față de alte arii de activitate – așa cum este domeniul IT –, însumarea informațiilor despre potențialii candidați la un job, bazate pe activitatea lor online, creează așa-numita „e-reputation", spune Raluca Oțelea, managing partner la People Centric, care precizează că, deși importanța și popularitatea utilizării rețelelor sociale nu pare evidentă pentru această zonă tehnică, rolul rețelelor de socializare a crescut extrem de mult în ultimii doi ani. În alte domenii, cum ar fi marketingul de exemplu, rețelele sociale au devenit deja o modalitate clară de a face vizibil un portofoliu și de a demonstra atât creativitatea, cât și abilitățile de comunicare (aspecte absolut esențiale unui job în domeniu), precizează aceasta.

Importanța profilului online este însă incontestabilă: discutând cu reprezentantul People Centric, am aflat că există instrumente sau aplicații dedicate recrutării care integrează funcționalități destinate rețelelor online: de la multiposting (difuzarea de anunțuri de angajare în diverse medii) până la recuperarea automată a unui profil de pe o rețea de socializare. Este vorba, așadar, de o acțiune implicită de completare a profilului unui candidat, și nu neapărat de o cerere propriu-zisă de verificare venită de la un client.

Cât de importantă este prezența online?

■ Există încă o diversitate destul de mare din acest punct de vedere: de la companii care consideră că utilizarea informațiilor din rețelele sociale este o pierdere de timp, până la firme care dezvoltă alături de recrutor strategii de comunicare și de preselecție specifice acestor medii. Comunicarea realizată de un candidat pe rețelele sociale poate da transparență asupra activităților întreprinse și asupra atitudinii, motivației sau intereselor acelei persoane. Postările unui candidat oferă mai degrabă piste pentru construirea unui cadru de intervievare specific candidatului respectiv – nu este vorba așadar de o departajare, ci de un potențial complement de informație care eventual ghidează recrutorul pentru etapele următoare în procesul de selecție, spun reprezentanții People Centric. Conform acestora, un bun exemplu îl constituie un profesionist care are un contact permanent cu o comunitate IT, cu care discută ultimele noutăți în domeniu sau dezbate subiecte tehnice,

Informații din online

Vi s-a cerut vreodată de către un angajator în mod explicit să verificați profilul online al viitorilor angajați? Cum se efectuează această verificare?



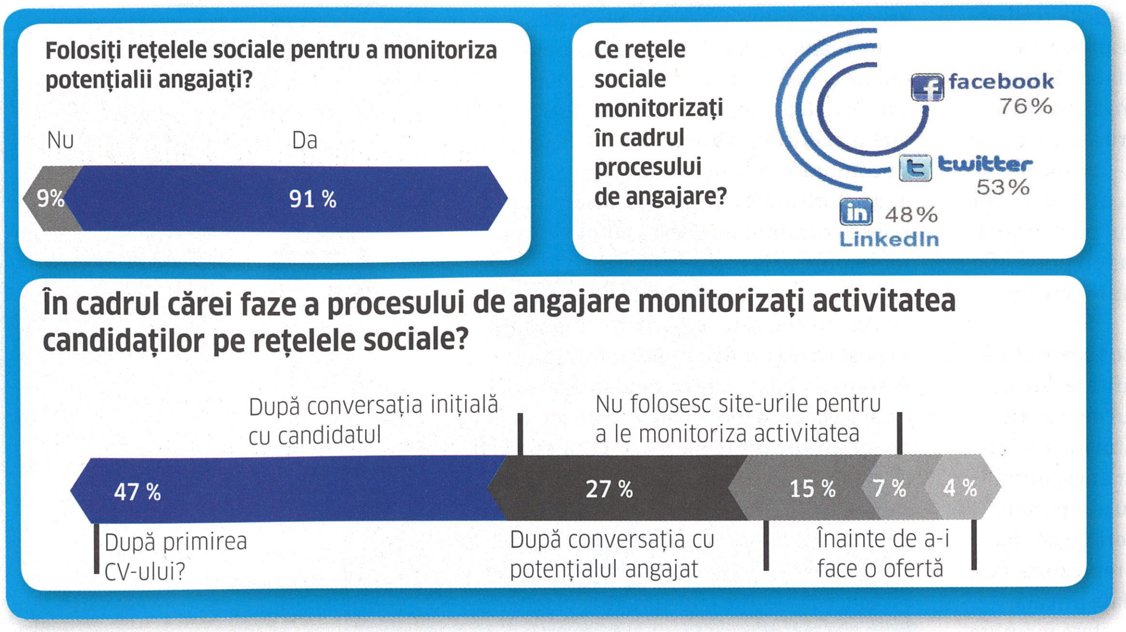
Monica Dona, Lugera & Makler

Există posturi, cum sunt, spre exemplu, cele din digital marketing, pentru care activitatea online este extrem de importantă pentru angajator. Aici, profilul de Facebook, blogul personal, dar și intervențiile în mediul online, pe zonele relevante (forumuri, alte bloguri, Linkedin) pot însemna un plus la angajare.



Raluca Oțelea, People Centric

În IT, mediile web 2.0 sunt o potențială sursă de recrutare și concurează job board-urile tradiționale. Rețelele sociale, spre exemplu, au devenit tot mai utile, atât pentru partea de head-hunting, cât și pentru completarea profilului unui candidat. Pentru cel de-al doilea scop, site-urile de socializare pot oferi, de exemplu, recomandări (LinkedIn) sau informații noi, de multe ori mai complexe și la zi despre ultimele colaborări. Un profesionist IT ajunge azi să își actualizeze profilul mai rapid decât un CV pe site-urile de recrutare. Anunțarea disponibilității la discuții pentru un eventual nou job este astfel mai elegantă și preferată de multe ori unei trimiteri directe a CV-ului.



◀ **Studiu:** conform unui sondaj realizat de Reppler, o companie de monitorizare a rețelelor sociale, activitatea unui potențial candidat în mediul online este extrem de importantă.

aceasta fiind clar o dovadă de pasiune pentru ceea ce face, curiozitate și informare permanentă. În plus, dialogul pe care îl are cu ceilalți profesioniști dovedește că poate participa activ în procesul de „shared knowledge" din proiectele sale. Este un comportament dezirabil, care va completa dosarul său de candidatură cu elemente legate de atitudine, motivație, interese etc. Acestea contează mult în selecție, alături de criteriile primordiale verificate în procesul clasic de recrutare. Toate aceste elemente se constituie în indicii care ajută la o prefiltrare atunci când se decide lista scurtă a candidaților pentru un anume post.

Activitatea online este o componentă, însă nu poate fi considerată ca element singular pentru luarea deciziei de angajare, iar „candidații trebuie să înțeleagă întreaga lor activitate ca pe un proces susținut de formare a brandului personal. Nu poți să fii un profesionist desăvârșit doar la interviu", completează cei de la Lugera&Makler.

Atenție la setările de securitate!

■ Până una-alta, dacă nu doriți ca potențialii angajatori să vă afle eventualele slăbiciuni sau „mici păcate", ar fi bine să vă uitați atent la conturile voastre pe rețelele sociale și să vă schimbați setările de securitate – și încă rapid, în cazul Facebook! Aceasta deoarece, dacă nu știați, mai devreme sau mai târziu (respectiv în doar câteva luni), noua interfață Timeline va fi activată în mod standard, indiferent dacă vă doriți sau nu. Acest lucru va permite celor interesați să „sape" în trecutul vostru extrem de ușor. Odată ce Cronologia a fost activată, vă mai rămân șapte zile pentru a vă revizui și edita profilul – altfel, oricine poate da un clic pe unul dintre anii afișați și poate vedea tot ceea ce ați făcut în acele 12 luni, inclusiv actualizările de status, fotografiile și postările pe perete. O altă problemă ar putea-o reprezenta faptul că există unele companii care au acces la conturile de rețele sociale ale angajaților, fie în mod direct, prin solicitarea expresă a parolei de utilizator, fie cerându-le acestora să se „împrietenească" cu personalul de la resurse umane.

Pro și contra?

Care sunt cele mai frecvente „descoperiri" pe care le poate face un potențial angajator atunci când vă cercetează activitatea pe rețelele online? Iată ce vă aduce puncte suplimentare sau, dimpotrivă, vă poate face să pierdeți slujba mult-visată:

PRO

▶ Profilul confirmă calificările profesionale ale angajatului
▶ Candidatul arată abilități solide de comunicare
▶ Candidatul dă dovadă de creativitate
▶ Candidatul are un profil care inspiră profesionalism
▶ Candidatul a câștigat sau a primit o serie de premii sau recunoașteri profesionale
▶ Alte persoane au postat referințe bune pentru candidat ori s-au exprimat pozitiv la adresa acestuia
▶ Profilul candidatului oferă, per total, o imagine pozitivă asupra acestuia

CONTRA

▶ Candidatul a mințit cu privire la calificările sale
▶ Candidatul are abilități reduse de comunicare
▶ Candidatul face frecvent comentarii discriminatorii
▶ Candidatul a postat fotografii sau comentarii în care este înfățișat consumând alcool sau droguri
▶ Candidatul a postat fotografii sau comentarii în care este înfățișat în situații stânjenitoare, consumând alcool sau droguri
▶ Candidatul și-a vorbit de rău fostul angajator sau foștii clienți
▶ Candidatul a postat informații confidențiale despre fostul angajator sau foștii clienți

Ajutor din online

■ Pe de altă parte, profilul vostru din mediul online vă poate da o mână de ajutor – dacă informațiile sunt gestionate așa cum trebuie. Prezența în social media poate ajuta, de asemenea, la crearea unei rețele de contacte care să permită accesul mai rapid la informații despre noi locuri de muncă, referințe pentru companiile de interes, detalii privind anumite firme sau noutăți din domeniu. Nu uitați nici un moment că angajatorii și reprezentanții companiilor de recrutare își acordă o perioadă generoasă de timp pentru a vă verifica prezența online și încercați să profitați de aceasta. Un candidat care pare timid și retras la un interviu față în față

Sfaturi utile

Căutarea unui loc de muncă trebuie gândită ca un proiect personal, în care fiecare componentă trebuie considerată cu atenție. Este important să avem permanent în vedere că tot ce postăm online poate fi, la un moment dat, accesat de către recruiter-ul cu care tocmai v-ați întâlnit. Așa că iată câteva sfaturi utile în acest sens:

1 Apucați-vă să faceți „curat" în profilele din rețelele sociale înainte de a începe căutarea unui (alt) loc de muncă. Încercați să înlăturați orice tip de conținut, fotografii sau linkuri care v-ar putea depuncta în ochii angajatorilor. Postați date reale și concise despre dumneavoastră.

2 Luați în considerare posibilitatea de a vă crea propriul grup profesional sau a vă afilia unuia dintre grupurile existente pe anumite rețele sociale pentru a stabili relații cu lideri de opinie, angajatori și a obține potențiale recomandări. Dați like sau urmăriți pe Twitter site-uri sau utilizatori din nișa voastră profesională.

3 Nu vă postați online nemulțumirile. Axați-vă pe un conținut pozitiv, indiferent dacă se referă la informații profesionale sau personale. Evidențiați-vă realizările, indiferent dacă acestea sunt specifice sau nu muncii voastre.

4 Nu uitați ce setări de securitate ați folosit. În unele cazuri, profilul vostru poate fi accesat și de prietenii prietenilor voștri, astfel că e mai bine să fiți selectivi cu privire la persoanele pe care le acceptați ca prieteni. Monitorizați observațiile făcute de alții. Luați în considerare opțiunea „privat", astfel încât numai prietenii desemnați să vă poată vizualiza profilul. Puteți să apelați la varianta unor conturi separate pentru uz personal (cu acces restricționat) și pentru uz profesional, unde accesul va fi liber - tocmai pentru a dovedi că nu aveți nimic de ascuns.

5 Nu menționați explicit că doriți să vă schimbați job-ul sau că sunteți în căutare de locuri de muncă, dacă sunteți încă angajat. Puteți posta însă informații despre domeniul în care ați vrea să lucrați.

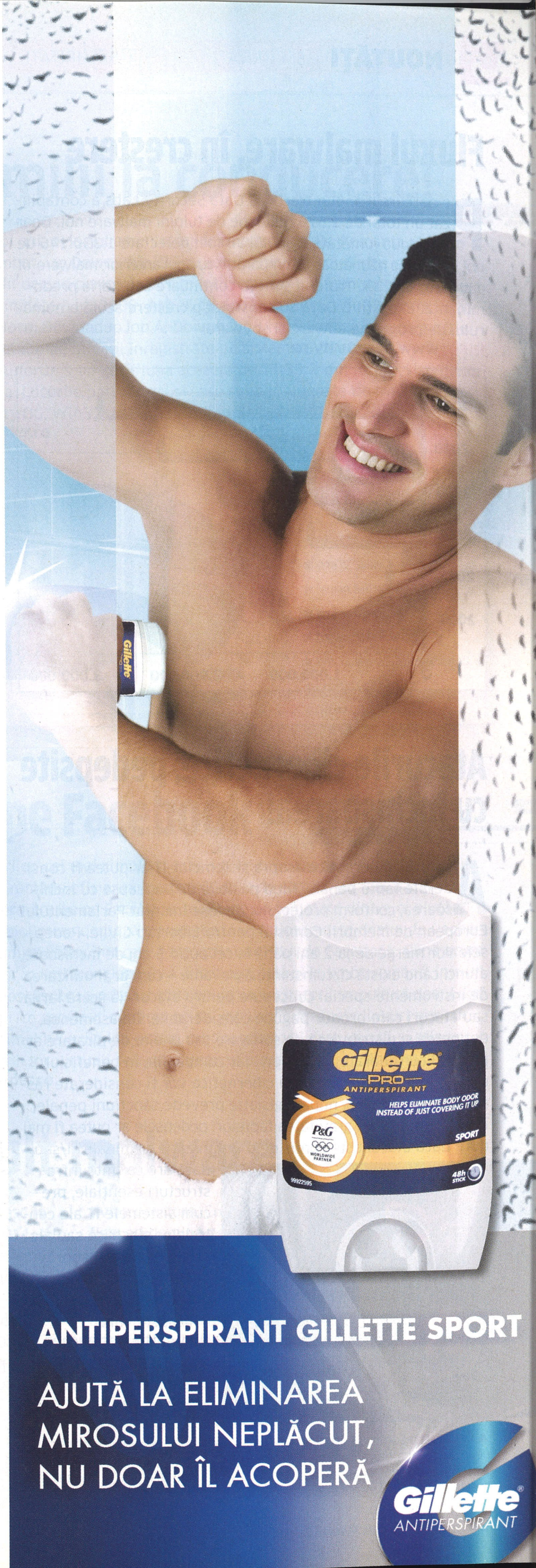
cu recrutorul poate câștiga puncte suplimentare dacă postările sale sunt bine scrise și arată interesul spre domeniul în care dorește să se angajeze.

În ceea ce privește rețeaua socială care oferă maximum de vizibilitate, specialiștii în resurse umane sunt de acord în unanimitate: pentru profilele de specialiști cu experiență crescută și cu un grad tehnic ridicat, cea mai accesată rețea este Linkedin, însă pentru „juniori" se pot verifica și profilele personale de pe Facebook, Hi5, dar și postările de pe Twitter.

Sfaturi de la specialiști

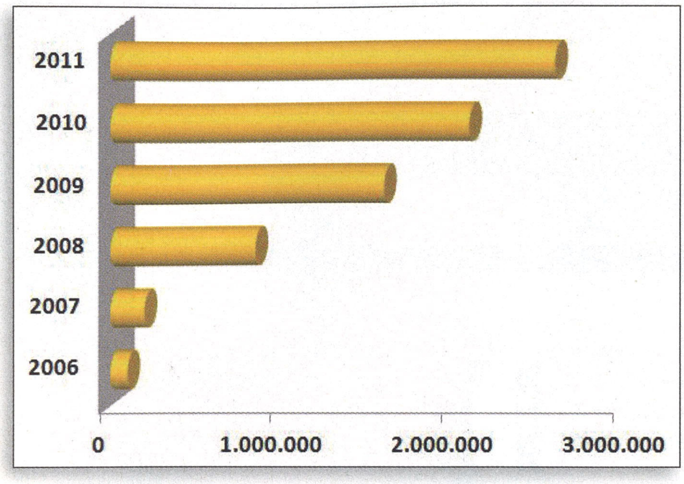
- Căutarea unui loc de muncă trebuie gândită ca un proiect personal, în care fiecare componentă trebuie considerată cu atenție – de aceea, este important să avem permanent în vedere că tot ce postăm online poate fi, la un moment dat, accesat de către recrutorul cu care tocmai ne-am întâlnit, spune Monica Dona. Raluca Oțelea îi îndeamnă pe profesioniștii IT să nu se teamă de transparența oferită de rețelele sociale, care le pot aduce un plus la nivel de imagine, determinând astfel accesul la tot mai multe oportunități de carieră.

CORINA.CAILEAN@CHIP.RO



Fluxul malware, în creștere

Pe parcursul anului trecut, G Data Security Labs a contabilizat un total de 2.575 milioane de tulpini malware noi. Doar în a doua jumătate a anului au fost detectate 1.330.146 de noi programe dăunătoare. Comparativ cu anul anterior, malware-ul a crescut cu 23%. Troienii sunt în continuare categoria predominantă. Experții G Data au constatat o creștere acută a numărului de programe adware și spyware.
INFO: www.avsecurity.ro



Atacurile cibernetice, pedepsite cu închisoarea!

Atacurile cibernetice asupra sistemelor IT ar putea fi considerate fapte penale, fiind pasibile de pedeapsa cu închisoarea, conform proiectului de lege înaintat Parlamentului European de membrii Comisiei pentru Libertăți Civile. Pedepsele vor merge de la 2 ani până la cel puțin 5 ani de închisoare, atunci când există circumstanțe agravante - cum ar fi utilizarea de instrumente special concepute pentru atacuri la scară largă sau atacuri care produc pagube considerabile. De asemenea, deținerea și distribuirea de software sau unelte de piratare ar putea fi considerate infracțiuni, iar companiile în beneficiul cărora se efectuează atacuri cibernetice vor fi considerate răspunzătoare. În plus, noua legislație prevede sancțiuni penale în conformitate cu gravitatea faptelor: pedepsele ar putea fi mai dure dacă atacul este comis de o organizație criminală și/sau dacă are ca țintă infrastructuri esențiale, precum sistemele IT ale centralelor electrice sau ale rețelelor de transport.

Un vot final privind propunerea este așteptat în această vară.
INFO: http://ec.europa.eu



▲ **Legislație:** Comisia Europeană a mai propus înființarea unui centru european de combatere a criminalității informatice, în cadrul Oficiului European de Poliție Europol, la Haga. Acesta va viza activitățile ilegale online desfășurate de grupuri organizate de infractori.

AMENINȚĂRI

TROJAN.QHOST.GEN
Detecție generică cu rolul de a redirecționa traficul de rețea către un server care găzduiește aplicații malware, prin modificarea unui fișier al sistemului de operare.

TROJAN.FAKEFOLDER.B
Scurtătură la directoare existente în sistem creată de familia de malware Dorkbot. Originalul rămâne ascuns, iar scurtătura deschide atât directorul original, cât și aplicația periculoasă (salvat în prealabil pe sistem, în Recycler). Ascuns în spatele unui icon de dosar și păstrând numele originalului, troianul urmărește să păcălească utilizatorul să-l deschidă în locul directorului original. Prin deschiderea unui backdoor, expune sistemul compromis și la alte amenințări informatice.

EXPLOIT.CPLLNK.GEN
Detecție specifică fișierelor de tip shortcut, care exploatează o vulnerabilitate din sistemele de operare Windows pentru a executa cod periculos.

LABORATORUL ANTIVIRUS BITDEFENDER

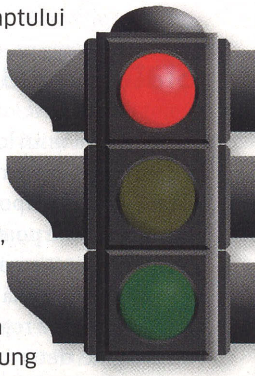
ADOBE
Malware clasificat

Adobe Systems a lansat un instrument de clasificare a malware-ului, pentru a ajuta analiștii și cercetătorii în securitate la identificarea rapidă a fișierelor malware. Adobe Malware Classifier utilizează algoritmi de învățare pentru a clasifica fișierele executabile Windows DLL în fișiere curate, malware sau necunoscute. Când este executat, instrumentul extrage șapte atribute cheie din fiecare fișier binar analizat și le compară cu datele obținute prin rularea algoritmilor machine-learning J48, J48 Graft, PART și Ridor, pe un set de 100.000 programe malware și 16.000 programe curate.

Instrumentul a fost inițial dezvoltat pentru utilizare internă de către echipa Adobe Product Security Incident Response. Scriptul a fost făcut public, sub licență open-source, fiind disponibil pentru descărcare pe SourceForge.
INFO:http://blogs.adobe.com

ATENȚIE
Troian periculos!

„Mousetrap" este un malware de tip troian care acționează printr-un lanț de intermediari. Primul pas îl reprezintă vizitarea unui site legitim, atacat în prealabil de un hacker, pe care acesta a încărcat o aplicație periculoasă de tip downloader, Trojan.Downloader. Java.OpenConnection.BA, scrisă în Java, care se oferă să instaleze un plug-in Flash Player. Odată instalat, calculatorul este, de fapt, infectat cu un prim troian, scris în Visual Basic și împachetat cu UPX. Acesta va descărca și va executa alți troieni de tip „bancher", care vor urmări ce tranzacții electronice face utilizatorul calculatorului și vor fura datele acestuia de conectare. Din cauza faptului că acești „viruși bancheri" fură informații direct din formularul browserului, utilizatorul nu-și poate da seama că datele lui ajung și altundeva decât la site-ul băncii.
INFO: www.bitdefender.ro

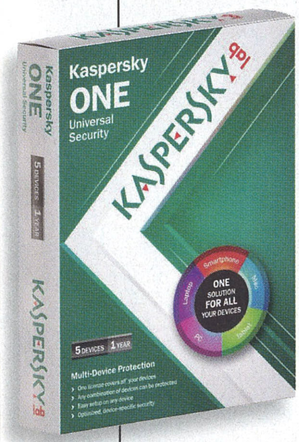


CHIP TIP

O licență, mai multe dispozitive

Într-o lume în care utilizarea simultană a mai multor dispozitive personale a devenit o practică foarte răspândită, suita de securitate multiplatformă Kaspersky ONE oferă protecție avansată pentru o gamă largă de produse - începând de la PC-uri și notebook-uri, până la telefoane inteligente și tablete. Disponibilă în pachete pentru cinci dispozitive, aceasta protejează computerele desktop și laptopurile care folosesc Microsoft Windows sau Mac OS X, telefoanele inteligente și tablete (cu sisteme de operare Android, Blackberry, Symbian și Windows Mobile). Fiecare dintre aceste produse poate fi securizat cu una dintre următoarele aplicații, optimizate pentru utilizarea cu respectiva platformă software: protecție completă pentru PC-urile cu Windows, protecție anti-malware pentru Mac, protecție împotriva amenințărilor mobile și anti-furt pentru smartphone-uri sau protecție esențială pentru tabletele cu Android. Instalarea și activarea pe fiecare dispozitiv în parte sunt simplu de realizat, folosind o licență universală.

INFO: www.kaspersky.ro

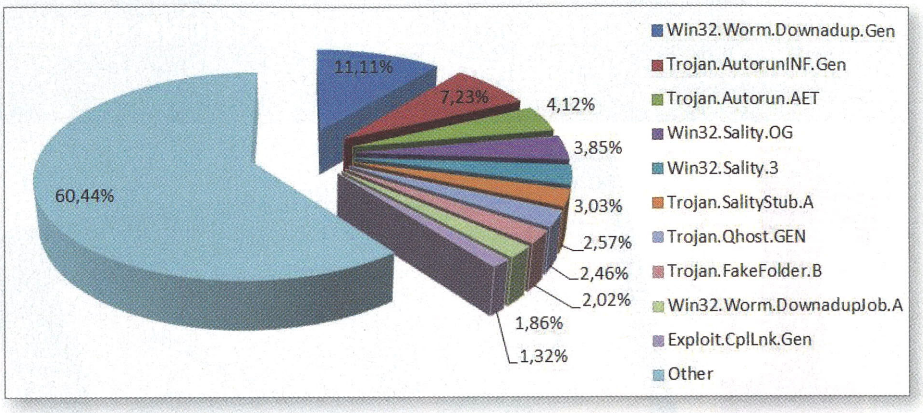


TOP VIRUȘI

Trei familii la conducere!

De mai bine de doi ani, peisajul amenințărilor informatice din România rămâne aproape neschimbat, iar Downadup, Sality sau Autorun - trei dintre cele mai răspândite familii de cod periculos - se mențin constant în fruntea clasamentului încă din a doua jumătate a lui 2009. Astfel, cu două variante, Win32.Worm.Downadup.Gen și Win32.Worm.DownadupJob.A, Downadup-ul totalizează în luna martie 12,97 procente din totalul de infecții înregistrate pe sistemele românilor. Amenințările de tip Autorun s-au găsit luna aceasta pe 11,35 % din totalul sistemelor infectate din România. Locurile patru, cinci și șase sunt adjudecate de trei variante de Sality: Win32.Sality.OG, Win32.Sality.3 și Trojan.SalityStub.A.

INFO: www.bitdefender.ro



ESCROCHERIE

Pericol pe Facebook

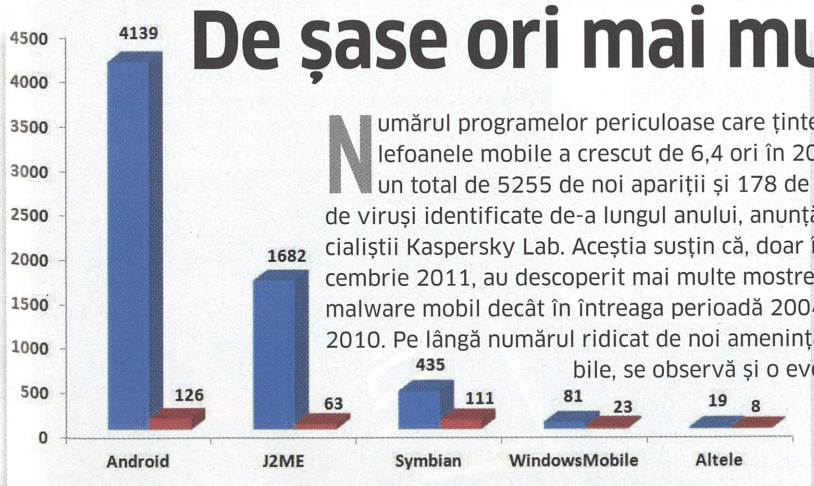


Deturnarea tag-urilor, cel mai simplu mecanism de propagare a escrocheriilor în rețelele sociale, rămâne eficientă: peste 200.000 de români au fost păcăliți că pot afla cine îi urmărește pe Facebook, mai bine de jumătate dintre ei ajutând la propagarea atacului. Rețeta de bază a aplicației frauduloase este destul de veche: utilizatorului i se promite lista celor care i-au vizitat profilul de Facebook. Până acum înșelătoria circula doar în limba engleză, însă a fost adaptată și în limba română, într-un mod credibil și ingenios. Pentru a putea instala aplicația, vizitatorii trebuie să dea „Like" paginii, astfel încât orice conținut publicat pe ea, inclusiv eventuale linkuri periculoase, va apărea în Timeline-urile lor. Astfel, nu doar curioșii care vor să-și afle urmăritorii, ci și prietenii lor virtuali se expun unor viitoare pericole informatice.

INFO: www.bitdefender.ro

TELEFOANE MOBILE

De șase ori mai mult malware



Numărul versiunilor (albastru) și familiilor de malware (roșu) care atacă platformele mobile

Numărul programelor periculoase care țintesc telefoanele mobile a crescut de 6,4 ori în 2011, cu un total de 5255 de noi apariții și 178 de familii de viruși identificate de-a lungul anului, anunță specialiștii Kaspersky Lab. Aceștia susțin că, doar în decembrie 2011, au descoperit mai multe mostre noi de malware mobil decât în întreaga perioadă 2004 - 2010. Pe lângă numărul ridicat de noi amenințări mobile, se observă și o evoluție calitativă a acestora. Cu toate că troienii SMS mai puțin sofisticați domină peisajul malware pentru telefoane mobile, cota lor a scăzut de la 44,2% în 2010 la 36,6% în 2011. În schimb, amenințările de tip backdoor, care abia dacă erau folosite de infractorii cibernetici în 2010, acum se află pe locul al doilea ca răspândire. Pe locul al treilea se află programele periculoase de tip spyware, care fură datele personale de pe mobil și/sau informații despre terminalul infectat. Clasamentul în funcție de platformele de operare afectate indică Android pe primul loc, numărul amenințărilor care țintesc acest sistem crescând semnificativ în ultimele șase luni ale anului trecut.

INFO: www.kaspersky.ro

10 produse interesante în aprilie!

Tehnologia este pretutindeni și ne ajută să ne simplificăm și înfrumusețăm viața cotidiană. Luna aprilie vine cu noi dispozitive atractive, utile și performante. Dumneavoastră ce vă alegeți?

1



HP Z1

Prima stație grafică all-in-one din lume cu un display cu diagonală de 27 inci. HP Z1 combină un design industrial atractiv cu performanță îmbunătățită susținută de procesoare IntelXeon, placă video NVIDIA Quadro și abilitatea de a reda peste 1 miliard de culori. Display-ul se deschide ușor, permițând înlocuirea rapidă a diferitelor elemente și aducerea de îmbunătățiri echipamentelor fără a folosi alte instrumente.

INFO: www.hp.com

3



Motoluxe

Smartphone cu sistem de operare Android 2.3, touchscreen de 4 inci cu rezoluție mare și cameră digitală de 8MP cu auto focus. Are doar 9,8 mm grosime și o greutate de 110 grame. Este prevăzut cu un canal special pentru un șnur, care luminează de fiecare dată când ai un apel pierdut, ai primit un SMS sau un e-mail. Teminalul vine cu interfața MotoSwitch, o particularitate de la Motorola care îi permite telefonului să știe cu cine vorbești și ce aplicații utilizezi, astfel încât să le păstreze la îndemână pentru a fi accesate foarte rapid.

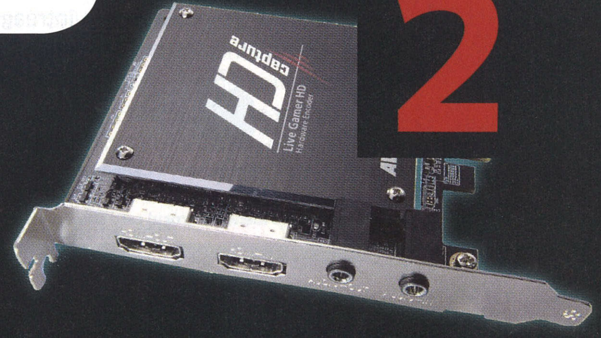
INFO: www.cosmote.ro

Live Gamer HD (C985)

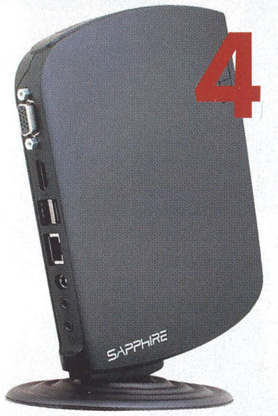
Placă de captură pe interfață PCI-Express, capabilă să înregistreze conținut video HD la rezoluții de până la 1080p. Conectorii DVI si HDMI asigură compatibilitatea cu orice placă video, iar funcția Pass-Through garantează utilizatorului un gameplay fără întreruperi, în timp ce captura video este realizată în fundal. Compresia hardware H.264 asigură calitate înregistrărilor video Full HD, fără a consuma resursele sistemului.

INFO: www.avermedia.com/ro

2



4



SAPPHIRE EDGE-HD3

Cu o formă subțire și elegant, modelul bazat pe tehnologia APU de la AMD oferă capacitate grafică mărită și performanțe mai bune, ca rezultat al încorporării tehnologiei E450 APU. Cu un volum mai mic de 500 de cm cubi, este mai subțire și mai compact decât majoritatea punctelor de acces - având, de fapt, mărimea unei cărți broșate! Capabilitatea video permite redarea constantă cu HDMI la TV sau monitor.
INFO: www.sapphire.com

5



D-Link DAP-2360

Access point wireless N, ce funcționează în bandă de frecvență de 2,4 GHz, asigură o viteză de până la 300 Mbps și prezintă port Gigabit Ethernet încorporat pentru conexiune LAN rapidă. Caracteristica load balancing, ce stabilește și prioritatea aplicațiilor multimedia asigură performanță sporită. Prezintă un port Power-over-Ethernet.
INFO: ww.w.dlink.ro

Logitech HD Pro Webcam C920



6

Camera web redă imagine Full HD la rezoluția de 1080p. Când este folosit Windows Live Messenger, aceasta oferă o rezoluție HD la 720p. Tehnologia de compresie H.264 permite upload de filme Full-HD 1080p sau imagini de 15MP, rapid și printr-un simplu click, pe rețelele sociale. Dispune de optică Carl Zeiss și un autofocus în 20 de pași.
INFO: www.logitech.com



7

My Book Thunderbolt Duo

Cea mai nouă soluție de stocare dezvoltată de Western Digital, ce integrează tehnologie Thunderbolt. Folosește două hard diskuri și oferă utilizatorilor o soluție de stocare performantă, sigură și flexibilă. Capacitatea celor două poate fi de 4 sau de 6GB, utilizatorii putând seta sistemul în modul RAID 0 sau RAID 1. Modul RAID 1 le permite acestora să creeze o copie de siguranță pentru o protecție sporită a datelor.
INFO: www.wdc.com



8

AOC 3D d2357Ph

Monitor LED TFT, cu iluminare în fundal, cu tehnologie de polarizare, capabil să transforme semnalul 2D în 3D. Cu o diagonală de 23 inci, are o grosime de 10,6 mm și un cadru ultrasubțire, de numai 5,8 mm. Alegerea ideală pentru utilizatorii care doresc să alăture două sau chiar trei monitoare - cadrele foarte înguste vor reduce distanța dintre acestea, oferind o platformă de divertisment. Prin demontarea sistemului de fixare, poate fi transformat cu ușurință într-o ramă imensă pentru fotografiile digitale.
INFO: www.aoc.com



9

Media Pointer 1000

Presenter multi-funcțional care dispune de un ecran LCD, astfel încât să se poată controla timpul de prezentare în mod eficient. În plus, are funcție integrată de vibrare. Pentru a utiliza modul mass-media, se apasă pe un buton pentru a rula fișierele audio/video. Grație transmisiei wireless la 2,4 GHz, utilizatorul se poate plimba prin sala de conferințe în timpul prezentării.
INFO: www.genius.net

Kingston Wi-Drive

Soluție wireless care permite utilizatorilor să partajeze fișierele media sau documentele importante, folosind aplicația gratuită „Kingston Wi-Drive", disponibilă pe Apple App Store și pe Amazon Appstore. Le permite utilizatorilor să redea videoclipuri, muzică și să partajeze fișiere cu alți utilizatori de dispozitive Apple sau cu alte tablete Amazon Kindle Fire. Folosește memoria Flash pentru stocarea informației de pe sistemele desktop sau de pe laptopuri. Aceste fișiere și documente pot fi accesate ulterior prin conexiunea wireless. Până la trei utilizatori se pot conecta simultan la Wi-Drive pentru a accesa fișiere diferite, fără pierderea conexiunii la internet.
INFO: www.kingston.com



10



25 mai 2004 – Statele Unite formulează primele idei care stau la baza ACTA.

25 octombrie 2006 – Statele Unite trimit Canadei prima variantă de text pentru ACTA.

Februarie 2007 – Prima întâlnire pe tema ACTA are loc la Geneva, unde participă 31 de state.

Cât de periculoasă este ACTA?

Viitoarele reglementări la nivel mondial care vizează protecția drepturilor de autor au inflamat opinia publică – europenii recurgând la proteste de stradă pentru a se pronunța împotriva unor măsuri considerate a leza libertățile fundamentale.

CORINA CĂILEAN

Zeci de mii de demonstranți au ieșit în stradă, de la începutul acestui an, în toată Europa – de multe ori, la temperaturi cu mult sub zero grade. Demonstrațiile au fost declanșate de noua lege anti-piraterie ACTA. Cine se află, de fapt, în spatele acestei convenții internaționale privind drepturile de autor? Și ce vor avea de înfruntat cetățenii? Cât de periculoase sunt, de fapt, prevederile legii? CHIP încearcă să răspundă la cele mai importante întrebări despre ACTA. Inițiatorii legii spun că aceasta nu va schimba nimic legat de modul în care folosim internetul, pentru că nu introduce noi reguli, ci ajută doar la aplicarea organizată a ceea ce este deja legiferat. Dacă au sau nu dreptate, vă invităm să trageți singuri concluziile.

Ce este ACTA?

■ ACTA este acronimul englez al expresiei „Acordul comercial împotriva contrafacerii". Convenția stabilește standarde comune privind combaterea încălcărilor drepturilor de autor în 37 de țări, inclusiv România. Primele idei privind ACTA au fost făcute publice încă din 2004 (vedeți cronologia de mai sus). Cu toate acestea, procedurile privind semnarea actului de către Statele Unite ale Americii, Canada, UE, Elveția, Australia, Japonia, Coreea, Maroc, Mexic, Noua Zeelandă și Singapore au început de abia în iunie 2008. Comisia Europeană a luat parte la procedurile confidențiale în numele țărilor membre UE. La data de 16 decembrie 2011, Consiliul de miniștri al UE și-a dat acordul pentru semnarea ACTA, iar la 26 ianuarie 2012, acordul a fost semnat în cele din urmă. Totuși, acesta încă mai trebuie să fie ratificat de către Parlamentul European, precum și de către cele 27 de state membre ale UE. După protestele organizate la nivel european, state precum Germania, Polonia, Republica Cehă, Slovacia și Letonia au anunțat suspendarea, pentru moment, a tratatului ACTA, iar Bulgaria a oprit procesul de ratificare. Toate aceste state vor să aștepte decizia Parlamentului UE, care va fi promulgată în iulie. Obiecții față de



acest tratat au și oficialii europeni – președintele Parlamentului European, Martin Schulz, susținând că forma actuală a acordului împotriva contrafacerii nu este cea bună, reflectând în mod nepotrivit echilibrul între protejarea drepturilor de autor și drepturile utilizatorilor de internet. Mai mult chiar, comisarul UE pentru justiție, Viviane Reding, a reușit să trimită legea anti-piraterie în fața Curții Europene de Justiție, care va stabili dacă există încălcări de orice fel în privința drepturilor fundamentale și a drepturilor de proprietate intelectuală.

Pe aceeași linie merge și România, care a anunțat amânarea procesului de ratificare a acordului ACTA până când Curtea Europeană de Justiție se va pronunța. Deși, deocamdată, se pare că tratatul nu mai constituie o „amenințare" iminentă, vom enumera, în continuare, câteva dintre cele mai „sensibile" puncte ale sale.

Este conținutul tratatului confidențial?

■ Nu mai este! Cea mai recentă variantă de redactare a tratatului ACTA este disponibilă pe pagina de start a Comisiei Europene, la adresa http://register.consilium.europa.eu/pdf/ro/11/st12/st12196.ro11.pdf. Purtătorul de cuvânt al Comisiei UE, John Clancy, a asigurat opinia publică de faptul că „nu există anexe confidențiale sau acorduri subsidiare". Cu toate acestea, proiectele anterioare de acorduri pe care au fost făcute negocierile, și care se întind pe o perioadă de 4 ani, nu au fost publicate oficial. În acest sens, o grupare franceză pentru apărarea drepturilor internetului („La Quadrature du Net") a publicat un acord confidențial în care sunt specificate măsuri concrete de blocare a internetului și de filtrare Web.

Va fi introdusă măsura de „blocare" a internetului?

■ Foarte puțin probabil! Cu toate acestea, în modul de redactare al tratatului se prevede, în mai multe locuri, că furnizorii de internet vor fi obligați să își monitorizeze proprii clienți, însă și această măsură este formulată într-un mod foarte vag. O asemenea formulare apare, de exemplu, la pagina 4 a tratatului, unde se promovează „cooperarea dintre furnizorii de servicii și titularii drepturilor pentru a aborda încălcările relevante din mediul digital". Într-un alt loc se vorbește despre „autoritatea de a solicita unui furnizor de servicii online să divulge rapid unui titular al dreptului suficiente informații pentru a identifica un abonat despre al cărui cont se presupune că a fost utilizat pentru încălcare, atunci când respectivul titular al dreptului a depus o cerere, suficientă din punct de vedere juridic, cu privire la contrafacerea mărcilor de comerț sau la încălcarea dreptului de autor sau a drepturilor conexe" (pagina 34 din 52). Cu toate acestea, rămâne negru pe alb faptul că nici blocarea internetului, nici filtrarea conținutului web nu au fost specificate în conținutul final al tratatului – spre deosebire de formulările existente în proiectele anterioare ale ACTA.

Pot face utilizatorii, în continuare, copii private?

■ Sincer, în legislația din România, este interzisă chiar și acum eliminarea elementelor de protecție împotriva copierii. Prin urmare, ACTA nu înăsprește legislația actuală privind drepturile de autor. Potrivit modului de redactare al tratatului ACTA, țările partenere sunt obligate să pună în aplicare „proceduri de aplicare a legii care să permită o acțiune eficace împotriva oricărui act care ar încălca drepturile de proprietate intelectuală care fac obiectul prezentului acord, inclusiv măsuri de remediere eficiente destinate să prevină orice încălcare și măsuri de remediere care să constituie un mijloc de descurajare a oricărei încălcări ulterioare" (pagina 11). Poate că ar trebui să ne preocupe mai mult legile românești cu privire la drepturile de autor, a căror modificare



9 noiembrie 2009 | **Iulie 2010** | **16 decembrie 2011**

a fost propusă de către Ministerul Culturii în octombrie 2010. Contestat la vremea respectivă, proiectul a fost abandonat pe moment – tentative de resuscitare a sa există și acum, o propunere similară de modificare a legii dreptului de autor fiind depusă la Parlament fără a se solicita o dezbatere publică pe această temă. Printre altele, aceasta legalizează intrarea într-un sistem informatic (indiferent de posesorul acestuia) aflat la o locație pentru care există mandat de percheziție.

Ce îi nemulțumește pe critici privitor la ACTA?

■ Pe scurt, secretomania țărilor participante și unele puncte din conținutul acordului. Planul de a permite orice „acțiune eficace împotriva oricărui act de încălcare a drepturilor de proprietate intelectuală, care are loc în mediul digital" (pagina 33) este principalul motiv care a stârnit aceste proteste. Protestatarii ACTA se tem că titularii drepturilor de autor și furnizorii de internet ar putea abuza de puterea conferită lor de către viitoarea lege. Asta, deoarece acordul descrie foarte vag modul în care astfel de măsuri punitive ar putea fi aplicate, cum ar fi „O parte poate să prevadă în legislația sa o aplicare mai extinsă a drepturilor de proprietate intelectuală decât cea solicitată în cadrul prezentului acord, cu condiția ca această aplicare să nu contravină dispozițiilor prezentului acord" (pagina 6). Textul include, de asemenea, posibilitatea în urma căreia „fiecare parte le furnizează autorităților sale judiciare autoritatea de a ordona rapid, la cerere, măsuri provizorii" (pagina 18) și „măsuri de remediere eficiente destinate să prevină orice încălcare și măsuri de remediere care să constituie un mijloc de descurajare a oricărei încălcări ulterioare" (pagina 11). Criticii sunt de părere că astfel de formulări vagi vor deschide calea unor posibile intruziuni în libertatea internetului. Specialiștii în protecția datelor se tem că furnizorii ar putea fi obligați să salveze datele clienților lor la scară largă, pentru a le furniza apoi poliției sau serviciilor secrete.

Ce se va întâmpla după aceea?

■ Pentru ca ACTA să intre în vigoare, cele 37 de națiuni participante trebuie să ratifice acordul pentru drepturile de autor. Unele dintre ele au făcut-o, iar altele nu. Acest lucru este valabil pentru cele zece țări care au semnat direct ACTA, precum și pentru cele 27 țări membre ale UE. ACTA nu a stabilit nici un ultimatum pentru țările individuale. Cu toate acestea, în cazul în care Parlamentul European emite o anulare a regulamentului anti-piraterie în luna iulie, statele membre pot invoca această decizie și pot revoca ratificarea. O dezbatere privind ACTA a fost programată pe 29 februarie la Comitetul pentru comerț exterior al Parlamentului UE. Chestiunile interne din sesiunea respectivă nu au fost făcute publice decât după ce au ajuns la presă. Conform planificărilor, Parlamentul European va trebui să voteze în luna iulie referitor la ACTA (a se vedea graficul de mai jos). Deocamdată nu se știe sigur dacă termenul va fi respectat, în prezent unele surse susținând că această dată va fi amânată ca urmare a necesității stringente de discuții suplimentare. În condițiile în care mulți dintre reprezentanții partidelor au vorbit public în Parlamentul European despre îndoielile pe care le au referitor la ACTA, o majoritate parlamentară pentru ACTA în legislativul european este, în prezent, îndoielnică.

Top cinci probleme

■ Juristul specializat în problemele internetului, Bogdan Manolea, președintele Asociației pentru Tehnologie și Internet, a identificat și a prezentat pe scurt, în blogul său, principalele probleme pe care le ridică tratatul.

1. Monitorizarea utilizatorilor de internet. Practicile propuse de ACTA pot duce



la monitorizarea generalizată a activităților utilizatorilor de internet și la înregistrarea sistematică a datelor. Un asemenea sistem de monitorizare generalizată a fost deja declarat ilegal de Curtea Europeană de Justiție.

2. Ignorarea statului de drept și „privatizarea aplicării legii". Articolul 27 al ACTA sugerează posibilitatea deconectării utilizatorilor de internet de către ISP, pe baza unor simple presupuneri ale titularilor de drepturi, fără un proces anterior.

3. Pedepse penale pentru avantaje economice indirecte, textul fiind extrem de vag privind noțiunea de „avantaj economic indirect".

4. ACTA a fost negociată nerespectând cele mai elementare reguli de transparență, fără ca reprezentanții societății civile și chiar membrii Parlamentului European să fie prezenți le negocieri.

5. Textul este vag și neclar.

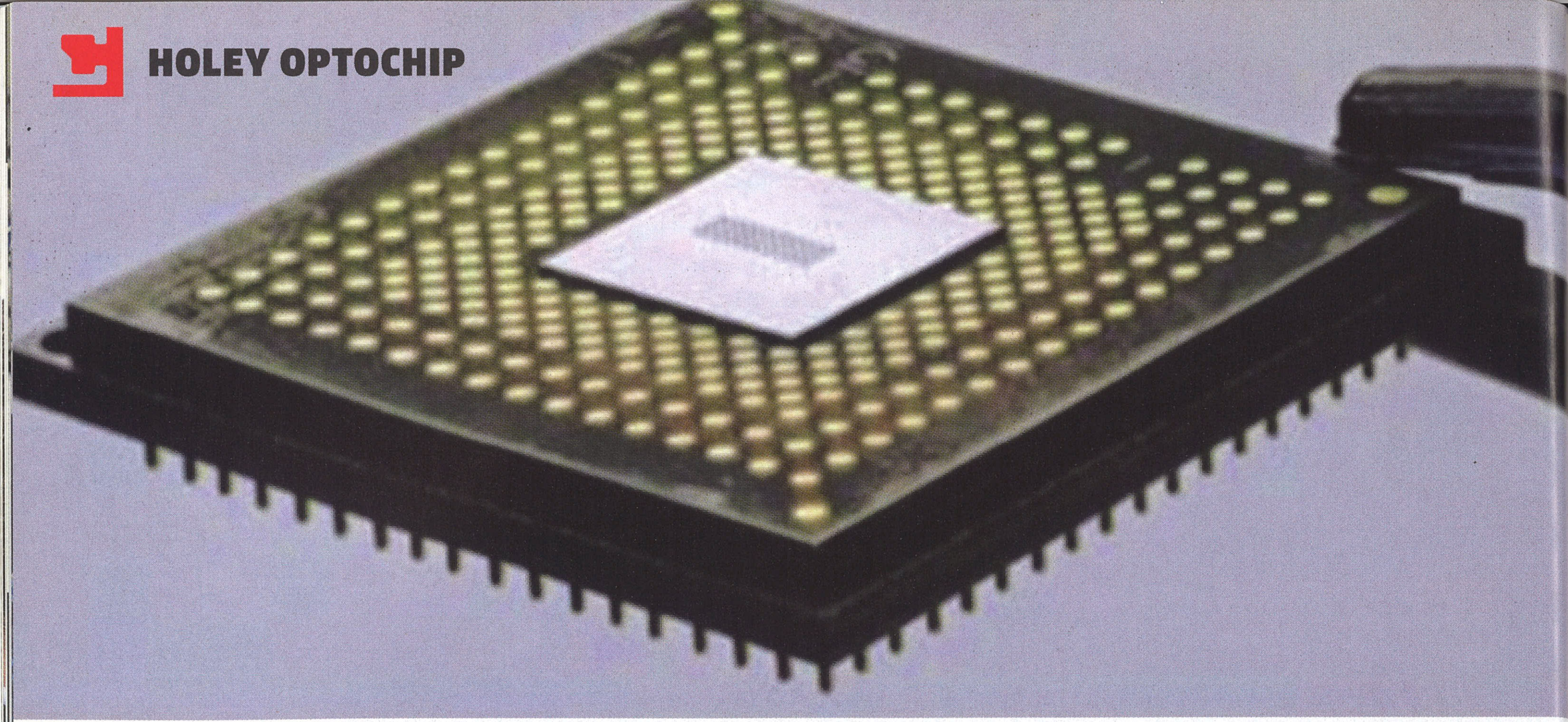
Se pregătește cenzura www?

■ Nu, pentru că ACTA poate fi oprită de către Parlamentul European sau de țările membre. Comisia Europeană lucrează în paralel la o nouă versiune de Directivă privind întărirea drepturilor de proprietate intelectuală (IPRED). O primă tentativă de a redacta o directivă pentru limitarea și înlăturarea pirateriei nu a reușit, cu ceva timp în urmă. Aceasta nu se datorează însă disputelor provocate de conținut, ci pur și simplu faptului că diferite agende de lucru la nivelul Comisiei Europene, cum ar fi lupta împotriva copiilor piratate, nu au putut fi sincronizate la vremea respectivă. Activiștii francezi ai rețelei „La Quadrature du Net" au publicat noul proiect de directivă IPRED. În acesta se precizează că partajarea de fișiere ar trebui să fie interzisă, chiar și atunci când nu există interese comerciale. Iar dacă utilizatorii nu se conformează cu acest fapt, furnizorii ar trebui să intervină. Se pare, astfel, că pasajele anulate din versiunile mai vechi ale ACTA sunt acum copiate în directivele IPRED. În aceste condiții, oponanții ACTA ar trebui să își păstreze energia și să se pregătească de noi proteste. Cu sau fără ACTA, se pare că vom avea parte de o vară fierbinte: nu uitați că 9 iunie a fost desemnată drept Ziua europeană împotriva ACTA, dată la care protestatarii europeni își vor manifesta din nou poziția față de acest acord!

ACTA: Când își va face efectul noua lege anti-piraterie?

37 de state, inclusiv România, au semnat ACTA la data de 26 ianuarie, în Japonia. Începând cu sfârșitul lunii februarie, comisiile din cadrul Parlamentului European au deliberat pe marginea noii legislații anti-piraterie. Dacă Parlamentul European va aproba această înțelegere, toate statele din Uniunea Europeană - inclusiv România - vor trebui să implementeze ACTA.





Viteze de transfer de un terabit pe secundă

Cercetătorii IBM au pus la punct prototipul unui cip optic care poate transfera un terabit de date pe secundă, de opt ori mai rapid decât cel mai performant chipset din prezent.

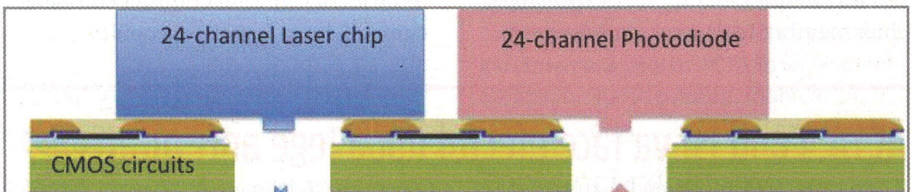
CORINA CĂILEAN

Noul cip optic dezvoltat de cercetătorii IBM folosește un design inovator, bazat pe 48 de mici orificii forate într-un cip standard CMOS pentru a facilita mișcarea luminii. Mult mai rapid și mai eficient decât cipurile optice existente în prezent, noul cip utilizează așa-numita tehnologie „Holey Optochip" (joc de cuvinte: holey/găurit se pronunță asemănător cu holly/sfânt) – folosită pentru a spori puterea de calcul a supercomputerelor. IBM a lansat prototipul în cadrul conferinței Optical Fiber Communication, în Los Angeles, prezentându-l ca „primul transceiver paralel optic capabil să transfere un trilion de biți de informație pe secundă". Cipurile optice, care transferă datele folosind lumina în locul electronilor, sunt des utilizate pentru realizarea conexiunilor din super-computerele de astăzi și pot fi găsite frecvent într-o serie de sisteme avansate IBM, cum ar fi Power 775 sau Blue Gene.

Tehnologia optică este superioară celei electrice, transferând datele cu o lățime mai mare de bandă, pe distanțe mai lungi – acesta fiind motivul pentru care este folosită în cadrul rețelelor de telecomunicații – afirmă Clint Schow, managerul Optical Links Group din cadrul IBM.

Pe măsură ce viteza și eficiența au fost îmbunătățite, tehnologia optică a devenit mult mai viabilă chiar în implementările mai mici. „Cred că supercomputerul declarat numărul unu cu zece ani în urmă nu beneficia de nici un fel de tehnologie optică, iar acum aceasta este implementată la scară mare, mai ales pentru conexiunile rack-rack din cadrul supercomputerelor", spune Schow. „Această tehnologie pătrunde tot mai adânc în sistem și se apropie din ce în ce mai mult de procesoarele actuale".

Din punct de vedere al consumului energetic, noul cip optic „Holey Optochip" utilizează 4,7 wați pentru a furniza aproape un trilion de biți pe secundă – suficient pentru a descărca 500 de filme HD. Cu dimensiuni de 5,2 mm x 5,8 mm, acesta atinge doar o optime din mărimea unei monede. IBM l-a construit folosind componente standard, astfel încât să îl poată produce și comercializa relativ repede.



▲ **Schema secțiunii Holey Optochip:** găurile sunt date printr-un cip CMOS standard, fiind apoi atașate laserele și fotodiodele.

Arhitectura internă

„Inima acestui cip o constituie un singur circuit CMOS, cu un cip de proces nemodificat", a detaliat Schow. Acest cip de bază are toate funcțiile unui circuit electronic, necesare închiderii legăturii optice. Pentru aceasta, deține drivere care modulează laserele din cavitatea verticală și circuite de recepție care transformă fotocurentul de la un detector într-un semnal electric utilizabil. „Găurile sunt necesare, fiindcă, atunci când cipul e construit pe un substrat de siliciu, lumina nu poate trece prin acesta. Trebuie să facem un orificiu pentru a permite trecerea luminii", a mai explicat Schow. Un purtător de cuvânt al IBM a explicat faptul că modulele optice sunt direct lipite pe partea frontală a circuitului integrat CMOS, iar emisia/detecția semnalelor optice este îndreptată către partea din spate a cipului. Orificiile sunt gravate prin cip, câte unul sub fiecare laser și detector, pentru a permite semnalelor optice să treacă prin cipul în sine.

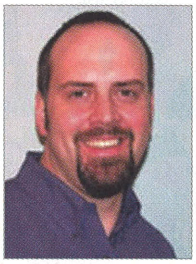
Un cip optic standard include 12 canale (care fac legătura între emițători și receptori), fiecare transferând 10 gigabiți pe secundă. Holey Optochip de la IBM are 48 de canale, fiecare transferând 20 de gigabiți pe secundă – în total, 960 de gigabiți, puțin sub un terabit. Aceasta reprezintă și o îmbunătățire a eficienței energetice: chiar dacă întregul cip utilizează mai multă energie decât cele actuale, el transmite mult mai multe date – rezultând o eficiență mai bună, măsurată în wați pe bit.

Cele 48 de canale forate prin acest cip permit cercetătorilor IBM să utilizeze cel mai răspândit standard în domeniu – VCSEL (vertical cavity surface emitting laser) de 850 nanometri, precum și o matrice de fotodiode – ambele lipite pe cip. Orificiile permit accesul optic prin spatele cipului spre cele 24 de canale emițător și 24 de canale receptor, ceea ce îl face mai compact.

Viteza fiecărui canal în sine nu bate recordurile existente, dat fiind faptul că IBM a construit cipurile prototip folosind componente standard, însă Schow a dezvăluit faptul că tehnologia este pe cale de a fi dezvoltată pentru a ridica rata de transfer de date pe canal la 25 de gigabiți pe secundă, în viitorul apropiat. Ceea ce impresionează la „Holey Optochip" este designul care permite optimizarea densității, puterii, precum și lățimii de bandă – toate într-un „pachet" de dimensiuni mici.

„Putem obține viteze extrem de mari de transfer, dacă nu ne pasă de putere, sau putem obține o eficiență energetică superioară, dacă nu ne pasă de viteză. Încercând să optimizăm ambele aspecte, putem aduce îmbunătățiri esențiale ale performanțelor generale", a mai spus Schow. Aceasta este a doua generație a prototipului IBM – prima reușind să atingă viteze de 300 de gigabiți pe secundă în 2010.

Chiar dacă IBM nu va fi compania care va produce în serie noile cipuri optice, Schow a afirmat că acestea ar putea deveni disponibile în comerț în termen de un an sau doi, la un preț situat în intervalul 100-200 dolari. „Lucrăm într-un grup în cadrul IBM Research, studiind noi tehnologii de comunicații care vor fi folosite la computerele viitorului, în special pentru prelucrarea cantităților mari de date și aplicațiilor de analiză. Misiunea noastră este să creăm prototipuri de tehnologii și să arătăm că acestea sunt viabile, pentru ca mai apoi industria să poată pune în practică soluții comerciale pe care să le putem procura și folosi în sistemele noastre", a mai precizat reprezentantul IBM.



„Cred că supercomputerul clasat pe locul întâi în Top 10 în urmă cu zece ani nu beneficia de nici un fel de tehnologie optică, iar acum aceasta este implementată la scară mare"

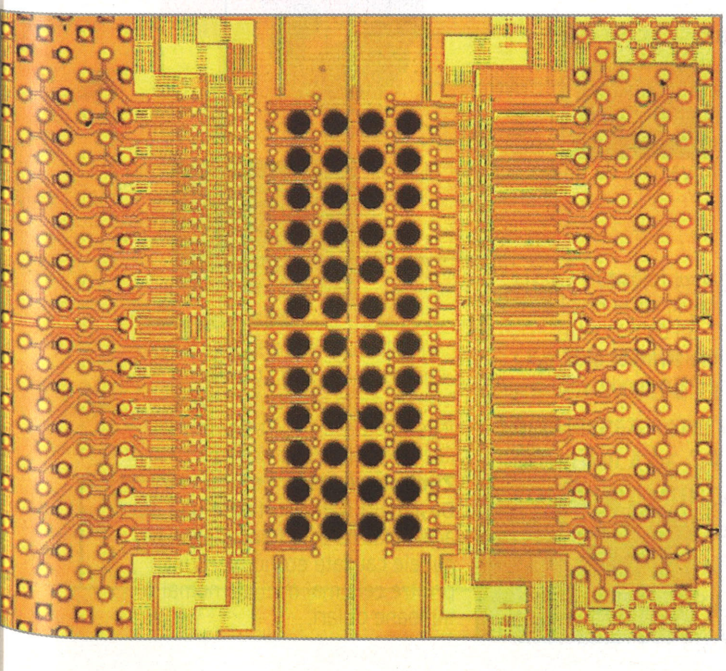
Clint Schow, managerul Optical Links Group din cadrul IBM

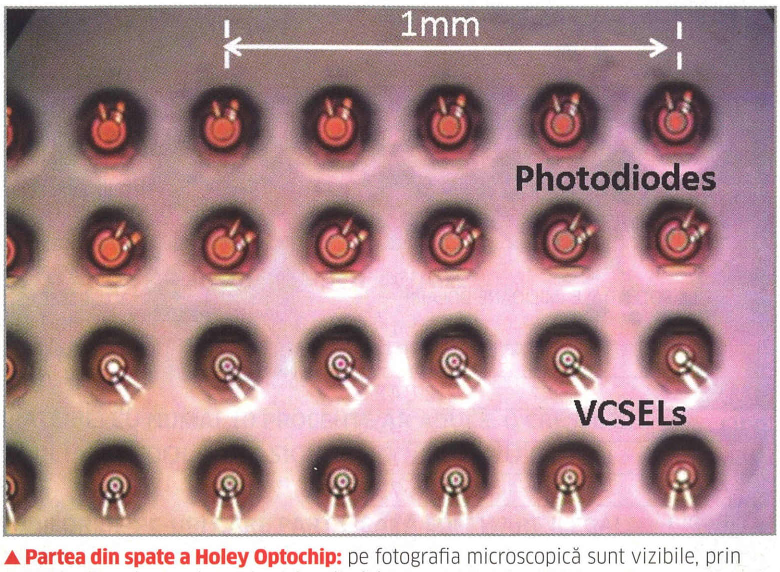
Cât reprezintă 1TB/secundă?



Această viteză permite, într-o singură secundă, transferul informației pe care 100.000 de utilizatori ar descărca-o la o viteză de 10 Mb/s. Este suficientă pentru a descărca, într-o singură secundă, 500 de filme la rezoluție HD sau pentru a transfera întreaga bibliotecă a Congresului din SUA în mai puțin de o oră.

CORINA.CAILEAN@CHIP.RO





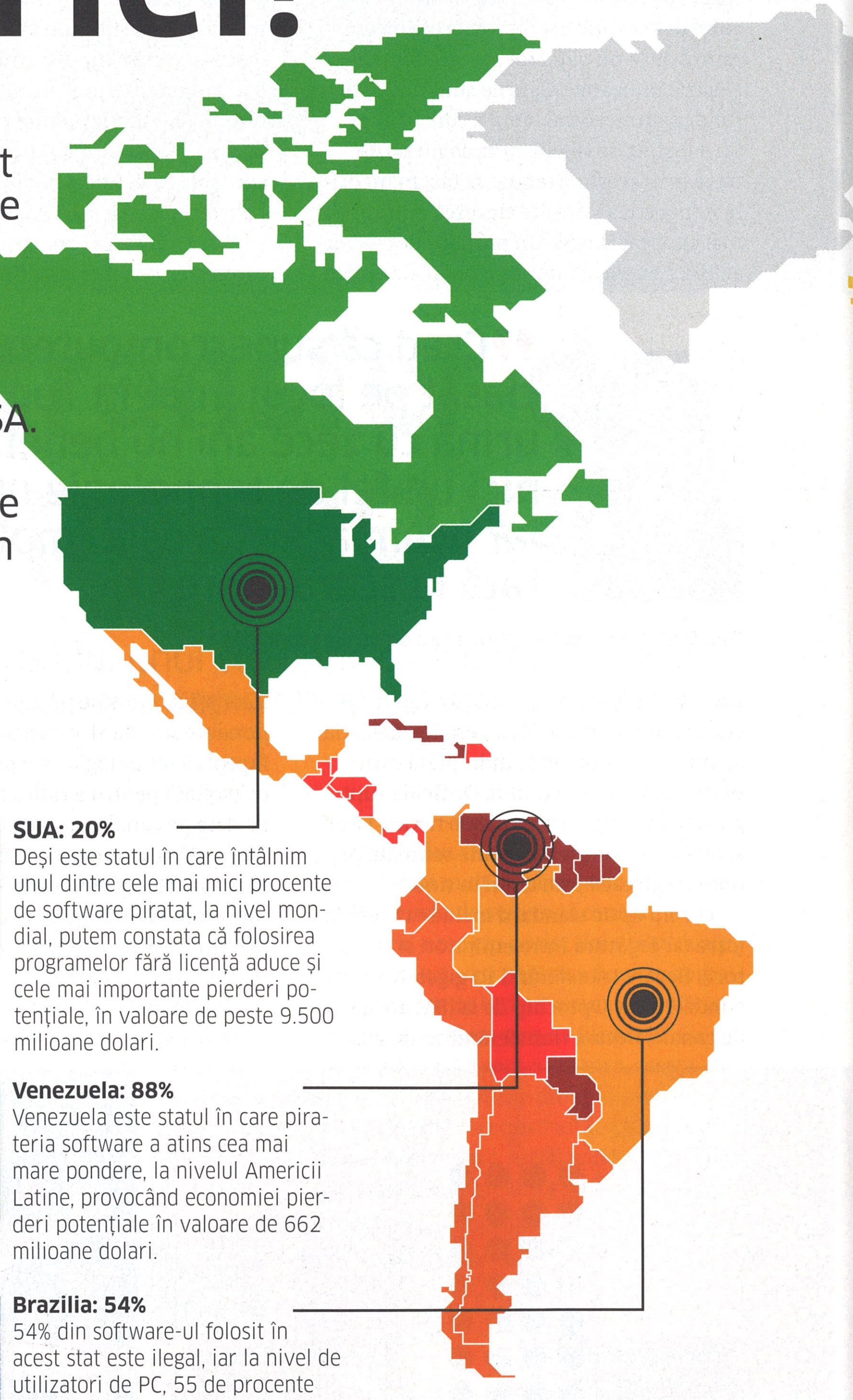
▲ **Partea din spate a Holey Optochip:** pe fotografia microscopică sunt vizibile, prin orificiile din substrat, laserele și fotodiodele.

◀ **Holey Optochip:** fotografia microscopică. Originalul are dimensiunea de 5,2 x 5,8 mm.

Harta mondială a pirateriei!

Aproape jumătate din software-ul utilizat la nivel mondial este folosit fără a respecta condițiile oficiale de licențiere, mai precis sub formă de copii piratate - arată cele mai recente cifre privind industria IT, centralizate de către BSA. Extrem de frapantă, după cum se poate vedea în harta alăturată, este cota ridicată de piață a pirateriei în America Latină, Asia dar și Europa Centrală și de Est.

CORINA CĂILEAN



Zonele cu cea mai ridicată rată a pirateriei

PROPORȚIA DE COPII PIRATATE, RAPORTATĂ LA TOTALUL DE SOFTWARE UTILIZAT

Georgia	93%
Zimbabwe	91%
Bangladesh	90%
Yemen	90%
Moldova	90%
Armenia	89%
Azerbaidjan	88%
Libia	88%
Venezuela	88%
Bielorusia	88%

PIERDERILE POTENȚIALE (MILIOANE DOLARI)

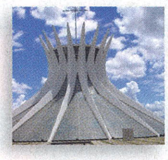
SUA	9.515 $
China	7.779 $
Rusia	2.842 $
India	2.739 $
Brazilia	2.619 $
Franța	2.579 $
Germania	2.096 $
Italia	1.879 $
Marea Britanie	1.846 $
Japonia	1.624 $



SUA: 20%
Deși este statul în care întâlnim unul dintre cele mai mici procente de software piratat, la nivel mondial, putem constata că folosirea programelor fără licență aduce și cele mai importante pierderi potențiale, în valoare de peste 9.500 milioane dolari.



Venezuela: 88%
Venezuela este statul în care pirateria software a atins cea mai mare pondere, la nivelul Americii Latine, provocând economiei pierderi potențiale în valoare de 662 milioane dolari.



Brazilia: 54%
54% din software-ul folosit în acest stat este ilegal, iar la nivel de utilizatori de PC, 55 de procente folosesc programe piratate, provocând pierderi de 2.619 milioane dolari.



Zimbabwe: 91%
Deși majoritatea software-ului din acest stat nu este folosit legal, pagubele cauzate economiei sunt printre cele mai mici, de numai 6 milioane dolari.



Germania: 27%
În această țară, 73% din software-ul folosit este legal, iar 79% din utilizatorii de PC-uri nu folosesc programe piratate. Cu toate acestea, daunele cauzate de software-ul fără licență însumează 2.096 dolari de milioane dolari.



România

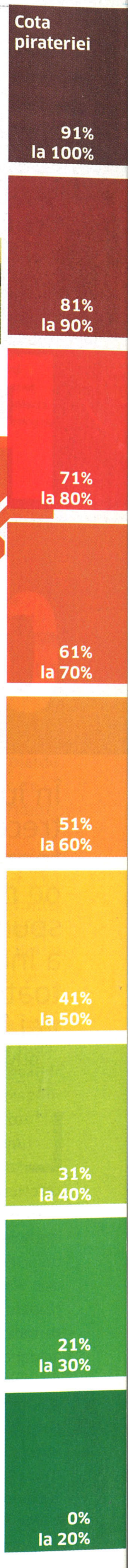
Valoarea comercială a software-ului nelicențiat instalat pe computerele personale a atins suma de 195 milioane dolari în 2010, corespunzătoare unei rate a pirateriei de 64%. Aceste date arată că, deși am înregistrat o scădere a ratei pirateriei software în România, mai este mult de muncit în această direcție.

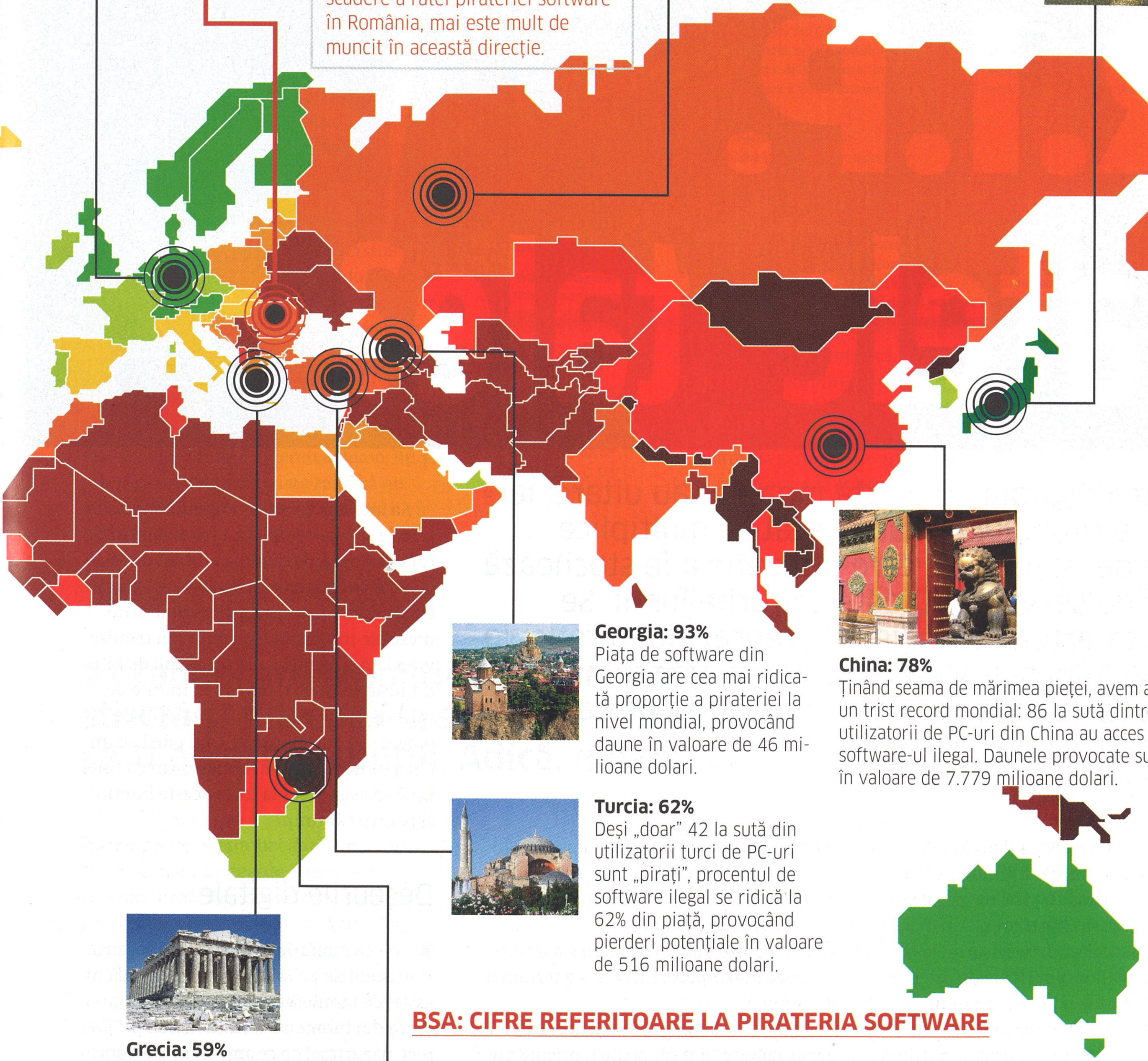


Rusia: 65%
Ponderea software-ului ilegal ia amploare în Rusia de la an la an, cauzând în prezent pierderi potențiale în valoare de 2.842 milioane dolari.



Japonia: 20%
Și aici, ca și în SUA, cota de piață a software-ului ilegal este extrem de mică. În ciuda acestui fapt, cauzează pierderi potențiale uriașe, în valoare de 1.624 milioane dolari.





China: 78%
Ținând seama de mărimea pieței, avem aici un trist record mondial: 86 la sută dintre utilizatorii de PC-uri din China au acces la software-ul ilegal. Daunele provocate sunt în valoare de 7.779 milioane dolari.

Georgia: 93%
Piața de software din Georgia are cea mai ridicată proporție a pirateriei la nivel mondial, provocând daune în valoare de 46 milioane dolari.

Turcia: 62%
Deși „doar" 42 la sută din utilizatorii turci de PC-uri sunt „pirați", procentul de software ilegal se ridică la 62% din piață, provocând pierderi potențiale în valoare de 516 milioane dolari.

Grecia: 59%
Țara cu cele mai mari datorii din Europa este caracterizată și de o proporție mare de utilizare a software-ului ilegal, totalul daunelor ridicându-se la 301 milioane dolari.

BSA: CIFRE REFERITOARE LA PIRATERIA SOFTWARE

CEA MAI COMUNĂ FORMĂ DE PIRATERIE: INSTALAREA DE SOFTWARE ILEGAL PE MAI MULTE PC-URI.

REDUCEREA RATEI PIRATERIEI CU NUMAI 10 PROCENTE AR ADUCE: O CREȘTERE ECONOMICĂ DE 143 MILIARDE DOLARI, ASIGURÂND 500.000 DE NOI LOCURI DE MUNCĂ.

PROCENTUL UTILIZATORILOR DE PC-URI CARE PARTAJEAZĂ SOFTWARE ILEGAL: 47%, LA NIVEL MONDIAL.

TOTALUL PIERDERILOR SUFERITE DE ECONOMIE, LA NIVEL MONDIAL, DIN CAUZA PIRATERIEI SOFTWARE: 59 MILIARDE DOLARI ANUAL.



R.I.P. datele tale?

În lumea digitală nu există moarte sau uitare, iar trecerea timpului nu face decât să multiplice tonele de deșeuri pe care utilizatorii le stochează pe mii de servere, în toate colțurile lumii. Se spune că artefactele digitale reprezintă o reflexie a individului și a societății. Dar ce vor spune toate aceste obiecte virtuale despre tine când tu vei înceta să mai exiști?

OLIVIA COSTEA

Luni, după un week-end prelungit. Ajungi la birou, dai drumul la calculator și, în timp ce cafeaua gâlgâie în cafetieră, începi să citești presa. Verifici mailurile, dai două-trei tweet-uri și le urezi sărbătoriților din lista ta de prieteni de pe Facebook un călduros „La mulți ani!". Când te pregătești să deschizi Outlook-ul și să-ți organizezi programul de muncă, îți amintești de aparatul foto ce așteaptă să se conecteze la Picasa. Tacticos, lași prioritățile de serviciu să alunece pe un plan secund și te apuci de sortat. În colțul buzelor îți apare un zâmbet satisfăcut: ai reușit să imortalizezi perfect momentele plăcute ale mini-vacanței recent încheiate. Încă un clic și alimentezi și contul de Flickr cu cele mai proaspete noutăți din viața ta, că doar nu era să stochezi bunătate de fotografii într-un singur loc! În doi timpi și trei mișcări, lași un mesaj pe blog, dai clic pe sign in, te întorci în scaun și... faci un atac de cord!

Din păcate, ziua ta de lucru s-a terminat ceva mai repede. De fapt, s-a terminat definitiv.

Poate că erai pregătit pentru o astfel de eventualitate, atât cât poate fi oricine pregătit, și faci parte dintre cei prevăzători, care și-au făcut ordine în viață cu mult înainte de momentul fatal. Ai scris un testament, o scrisoare de adio, ți-ai împărțit legal proprietățile și ai lăsat urmașilor toate bunurile financiare, efectele personale, albumul cu fotografii și câinele din lesă. Așa că te-ai dus pe lumea cealaltă convins că toate au rămas aranjate și nimic nelămurit. Ești sigur?

Să înțelegem că testamentul tău cuprinde și lista completă a parolelor tuturor conturilor de mail, a contului de Facebook și Twitter, a celui de Flickr și Picasa? Că ai adunat într-un dosar digital toate mesajele importante primite sau trimise vreodată și că nu lași în urmă mii de biți aruncați în hiperspațiu și un munte de mizerie virtuală? Ce se va întâmpla cu blogul sau cu site-ul tău, care până acum cinci minute pulsa în același ritm cu tine? Cine va avea acces la toate aceste bunuri și pentru cât timp?

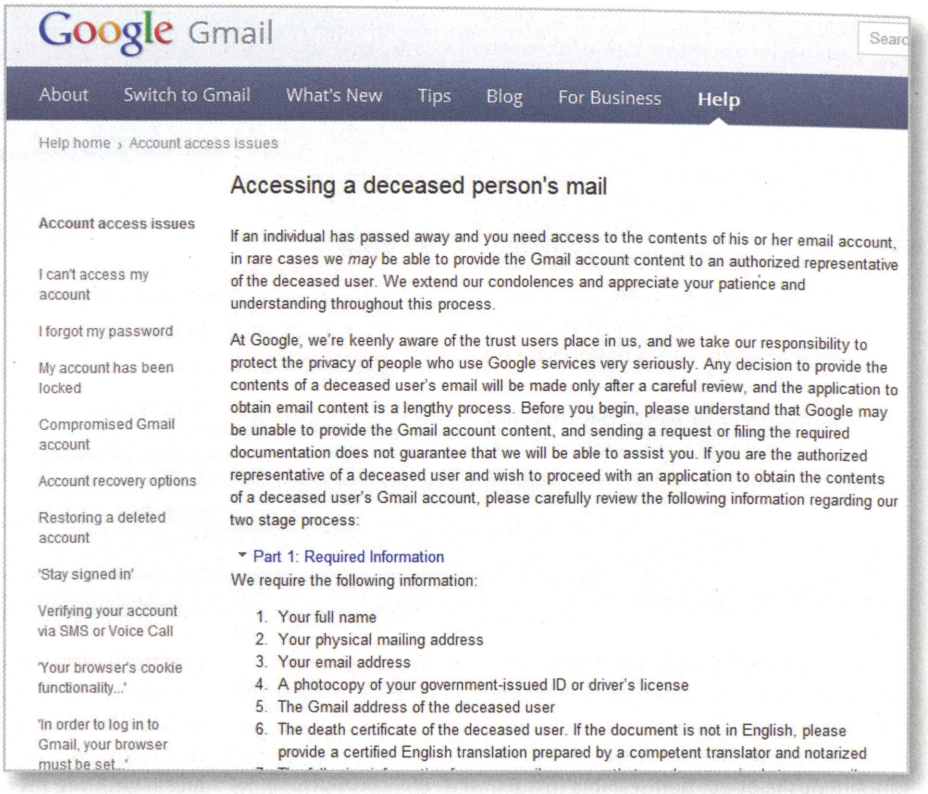
Deșeurile digitale

■ Soarta mailurilor, a tweet-urilor sau a statusului de pe Facebook pare trivială în astfel de momente – pe cine mai interesează din moment ce suntem morți?! Corect, dar atunci de ce am strâns cu atâta fervoare munți de obiecte virtuale, căutând mereu forme noi de expresie, de ce ne-am cizelat identitățile digitale într-un nucleu de brand personal, jinduind după cât mai multe like-uri și adunând zeci de „prieteni" necunoscuți? E posibil să fi încercat să creăm amintiri, să transferăm, pentru eternitate, câte o bucățică din noi în biți capsulați și parolați, însă cu toții trăim cu impresia că spațiul virtual este

nelimitat. Dovadă stau cele peste 6 miliarde de fotografii stocate de către mai mult de 51 de milioane de utilizatori de Flickr și peste 200.000 de fișiere video încărcate pe YouTube. Zilnic. Cele aproape 200 de milioane de tweet-uri care bântuie internetul 24 de ore din 24 împreună cu materialele postate de cei 180 de milioane de bloggeri și 800 de milioane de utilizatori de Facebook. Câte servicii și site-uri nu ne găzduiesc opiniile, preferințele muzicale, recenziile și dezbaterile sau chiar jurnalele intime? Amintiți-vă de miile de conturi create pe sute de servicii și de avatarurile din jocuri sau realități virtuale. Ele cui rămân? Nu fac decât să adune praf și costuri suplimentare, fiindcă, da, toate grămezile noastre de deșeuri se cuantifică undeva, se contorizează și, într-un final, sunt plătite de cei care rămân în urma noastră. La asta nu ne-am gândit, nu-i așa?!

De fapt, ce înseamnă moartea digitală? Stacey Pitsillides, lector la Universitatea din Greenwich și cercetător asiduu al subiectului morții digitale și al moștenirilor virtuale, spune că „moartea digitală este definită drept moartea unei ființe umane și modul în care aceasta afectează lumea digitală sau moartea unui obiect digital și modul în care aceasta afectează o ființă vie". Cu alte cuvinte, oricum ai lua-o, nu se poate ca un deces din viața reală să nu aibă efecte negative asupra identității virtuale. Și invers.

Revenim la tristul nostru scenariu. Așadar, ai plecat într-un loc cu verdeață, lăsând pe capul familiei lămurirea tuturor aspectelor materiale, financiare și, în cele din urmă, digitale. Aceștia știu că aveai câteva conturi de e-mail, un blog, mii de imagini postate pe diverse servicii de specialitate, dar și că ai realizat, de-a lungul existenței, o seamă de plăți și tranzacții online. Așa cum am bănuit și oricât de prevăzător ai fost, ai neglijat această dimensiune a existenței tale și iată cum familia încearcă acum în van să-ți acceseze conturile. Care este soluția?



Google Gmail

About | Switch to Gmail | What's New | Tips | Blog | For Business | Help

Help home › Account access issues

Account access issues

I can't access my account

I forgot my password

My account has been locked

Compromised Gmail account

Account recovery options

Restoring a deleted account

'Stay signed in'

Verifying your account via SMS or Voice Call

'Your browser's cookie functionality...'

'In order to log in to Gmail, your browser must be set...'

Accessing a deceased person's mail

If an individual has passed away and you need access to the contents of his or her email account, in rare cases we *may* be able to provide the Gmail account content to an authorized representative of the deceased user. We extend our condolences and appreciate your patience and understanding throughout this process.

At Google, we're keenly aware of the trust users place in us, and we take our responsibility to protect the privacy of people who use Google services very seriously. Any decision to provide the contents of a deceased user's email will be made only after a careful review, and the application to obtain email content is a lengthy process. Before you begin, please understand that Google may be unable to provide the Gmail account content, and sending a request or filing the required documentation does not guarantee that we will be able to assist you. If you are the authorized representative of a deceased user and wish to proceed with an application to obtain the contents of a deceased user's Gmail account, please carefully review the following information regarding our two stage process:

Part 1: Required Information

We require the following information:

1. Your full name
2. Your physical mailing address
3. Your email address
4. A photocopy of your government-issued ID or driver's license
5. The Gmail address of the deceased user
6. The death certificate of the deceased user. If the document is not in English, please provide a certified English translation prepared by a competent translator and notarized

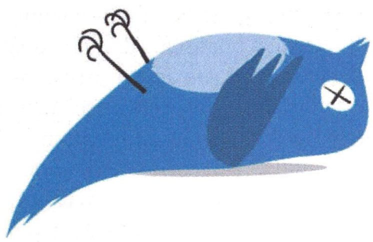
▲ Mai permisiv decât serviciile sale surate: Google îți va purica moștenitorul pe toate părțile până ce-i va permite să-ți acceseze, controlat, o parte din informații.

„Yahoo! are o politică de securitate foarte strictă și filtrează la sânge cine are dreptul să-ți acceseze contul. Adică, nimeni."

Servicii de e-mail

■ Din păcate, veștile nu sunt dintre cele mai îmbucurătoare. Am menționat anterior existența unui testament și nu glumeam deloc, pentru că, în cazul în care vorbim despre un utilizator de Yahoo!, aceasta este singura formă legală în care familia și rudele de gradul I vor primi acces la conturile celui decedat, în absența unor parole scrise. Compania americană are o politică de securitate foarte strictă și filtrează la sânge cine are dreptul să-ți acceseze contul. Adică, nimeni. Dacă ai specificat într-un testament legalizat că dorești ca, după moarte, cei dragi ție să aibă acces la informațiile tale, atunci bine. Dacă nu, nu. Singura concesie pe care o face Yahoo! în astfel de cazuri este ștergerea definitivă a conturilor. Prin urmare, poți să dormi liniștit, nimeni nu-ți va citi mailurile și nu va avea acces la conversațiile intime, dar, odată cu acestea, se vor pierde și toate informațiile stocate aici și, poate, date importante pentru familia ta.

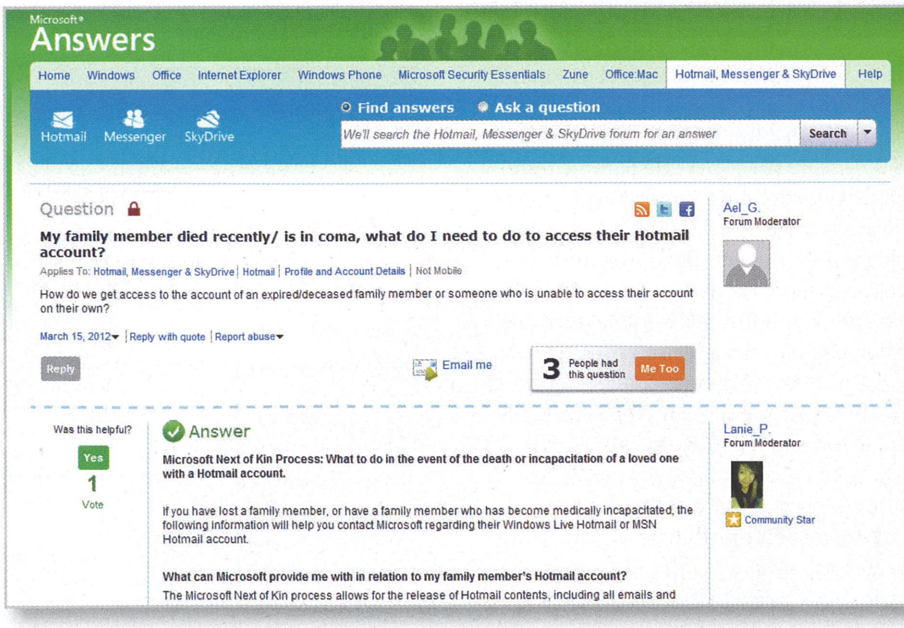
Gmail este ceva mai înțelegător cu pierderea pe care a suferit-o familia ta și va permite accesul acestora la conturile tale după primirea unor dovezi care să certifice că te-ai dus la cele sfinte și că cel care încearcă să obțină aceste informații îți este într-adevăr rudă. Astfel, pe lângă un certificat de deces și o dovadă de corespondență între tine și membrul familiei tale, subiectul acelui mesaj și întregul său conținut, Google mai vrea să primească adresa completă a contului de e-mail și un act de identitate al celui care depune cererea. Dacă îți închipui că rudele vor răsufla ușurate, te înșeli, fiindcă Gmail pretinde timp de



▶ Contrar logoreei care l-a consacrat: Twitter nu va permite accesul rudelor decât la mesajele publice, dar va închide contul, dacă se dorește acest lucru.

analiză și revizuire a contului și doar apoi va acorda accesul la informațiile tale. Sau nu...

Să sperăm că măcar unul dintre conturile tale este pe Hotmail, pentru că atunci există șanse mai mari ca cei rămași în urmă să pună cap la cap toate informațiile importante despre tine. Din motive de securitate, Microsoft nu va permite rudelor accesul direct la contul de e-mail sau transferul de proprietate, dar, după procesarea cererii, pentru care sunt necesare un act de identitate și certificatul de deces, va crea o bază de date a tuturor informațiilor stocate în cont. Contul și datele vor fi șterse după 6 luni de la notificarea serviciului.



▲ Accesul permis: dovedește că ești rudă cu cel plecat dintre cele lumești și, după o atentă analiză, vei primi accesul la contul său de utilizator.

Platforme sociale

Mai mult decât atât, noile platforme sociale duc lipsă, de multe ori, de o strategie clară privitoare la accesarea contului tău în cazul unui deces. Twitter, de exemplu, și-a pus la punct politica abia în august 2010, însă tot nu oferă datele de autentificare ale contului celui decedat, indiferent de gradul de rudenie sau relațiile anterioare. Serviciul se angajează să închidă contul și să ajute familia să recupereze tweet-urile publice. Au nevoie de numele membrului familiei, datele sale de contact și un link către necrologul publicat.

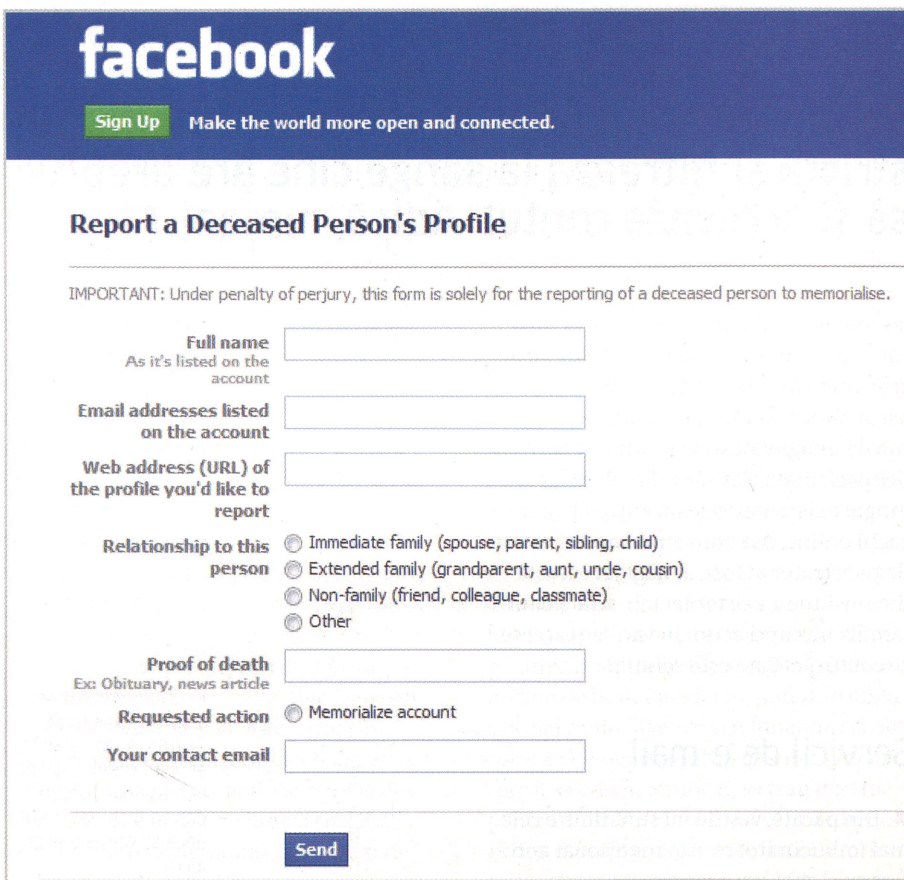
Pe pagina de ajutor a Facebook scrie negru pe alb că „pentru protejarea intimității celui decedat, nu putem oferi nimănui datele de autentificare ale contului. Vom onora cererea membrilor familiei pentru închiderea definitivă a contului sau transformarea lui într-o pagină memorială. Contul va fi complet securizat și nimeni nu-i va putea altera conținutul după transformarea lui într-o pagină memorială". Teoretic, contul tău va deveni un fel de loc de pelerinaj al celor pe care-i aveai în lista de prieteni, accesul fiind blocat celor din exterior. Pentru toate acestea, e nevoie de certificatul de deces și un act de identitate al celui care depune cererea, nefiind obligatoriu ca acesta să fie membru al familiei.

Politica MySpace în cazul unui deces e destul de vagă. Nu va permite nimănui, în afară de utilizator, dreptul de a edita, șterge conținutul sau modifica setările unui cont, dar familia poate cere dezactivarea lui. La fel de bine poate decide menținerea lui activă. Ei vor respecta orice dorință a moștenitorilor tăi atâta timp cât nu le încalcă regulile. Te-ai lămurit? Nici noi...

Pasionat de fotografie precum te știam, ai reușit să-ți întinzi tentaculele în mai toate serviciile de profil de pe internet, Flickr fiind pe primul loc. De parcă acest periplu n-ar fi fost suficient, află că și aici ai ghinion: precum în cazul Yahoo!, rudele tale se vor lovi de un mare „NU ESTE VOIE". Și asta deoarece, „deși compătimim toate familiile aflate în doliu, protejarea intimității utilizatorilor noștri rămâne prioritatea noastră", spune un reprezentant al companiei. Dacă dorești ca fotografiile tale să rămână accesibile moștenitorilor, va trebui să reglementezi aceste aspecte cu executorul legal și să specifici toate detaliile într-un testament. N-ai vrut să asculți atunci când ți-am spus. Acum, poți să-ți iei la revedere de la imaginile de la mare.

Pe de altă parte, contul de YouTube poate fi accesat oferind o copie a certificatului de

▼ Platforma socială a luat atitudine: nu permite accesul nimănui la datele personale ale utilizatorului, dar, la cerere, va șterge contul sau îl va transforma într-o pagină memorială.



deces, datele de contact ale membrului familiei, dar și un certificat notarial. În principiu, se aplică aceleași reguli precum în cazul contului de Gmail.

Executori digitali

■ Așadar, cum putem minimaliza impactul negativ pe care-l are un astfel de eveniment trist în viața ta digitală și în cea a urmașilor tăi? Simplu: iei o foaie de hârtie și te apuci să notezi datele de autentificare ale fiecărui cont în parte. Apoi, anunți un membru de încredere al familiei despre locul unde ai pus spre păstrare aceste informații. Nu uita să actualizezi lista în cazul unor modificări. Sau, și mai bine, poți să apelezi la un serviciu specializat. Pregătește-te totuși pentru câteva furnicături pe ceafă, fiindcă nu va fi deloc un proces plăcut.

Entrusted este un serviciu gratuit care îți permite desemnarea a maximum 10 moștenitori ai bunurilor digitale și numirea unui executor al dorințelor tale în cazul unui final nefericit. Termenul de bunuri digitale include conturile de platforme sociale, conturi financiare, bloguri, e-mailuri și alte proprietăți virtuale. Chiar dacă nu reușești să faci prea multă lumină asupra a ceea ce dorești să lași urmașilor, măcar poți fi sigur că serviciul le va oferi câteva linii de ghidaj.

„Politicile variază, iar detaliile, de multe ori îngropate în subsolul termenilor de utilizare, implică un efort considerabil din partea rudelor și a familiei."

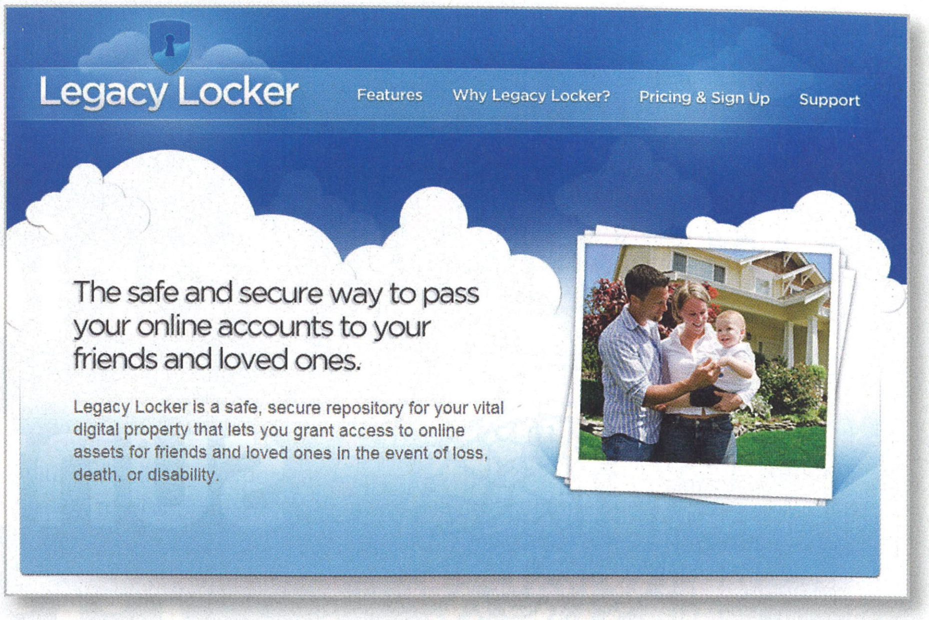
Legacy Locker este o altă variantă de luat în calcul. Abonamentul gratuit permite înregistrarea a trei conturi, desemnarea unui beneficiar și redactarea unei scrisori de adio. Pentru opțiuni nelimitate pe toate fronturile, poți opta pentru varianta de 300 de dolari plătibili o singură dată, la abonare.

Te întrebi cum știe serviciul dacă mai ești sau nu în viață? Așteaptă-te la mesaje periodice de confirmare a suflului. Pe această strategie mizează și Deathswitch, un alt serviciu gratuit, care o să-ți ceară, la intervale bine stabilite, introducerea unei parole de confirmare a faptului că ești încă în viață. Dacă nu reușești să introduci parola în repetate rânduri, în momente diferite, atunci va deduce că ai murit și va începe să trimită persoanelor desemnate de tine mesaje personalizate, scrise cu mult suflet chiar de mânuța ta, înainte de marea trecere. Ele pot conține informații vitale despre biletul de loterie ascuns în colivia papagalului, ultimele dorințe, dar și cuvinte de dragoste și instrucțiuni funerare. Ordinea o stabiliți voi.

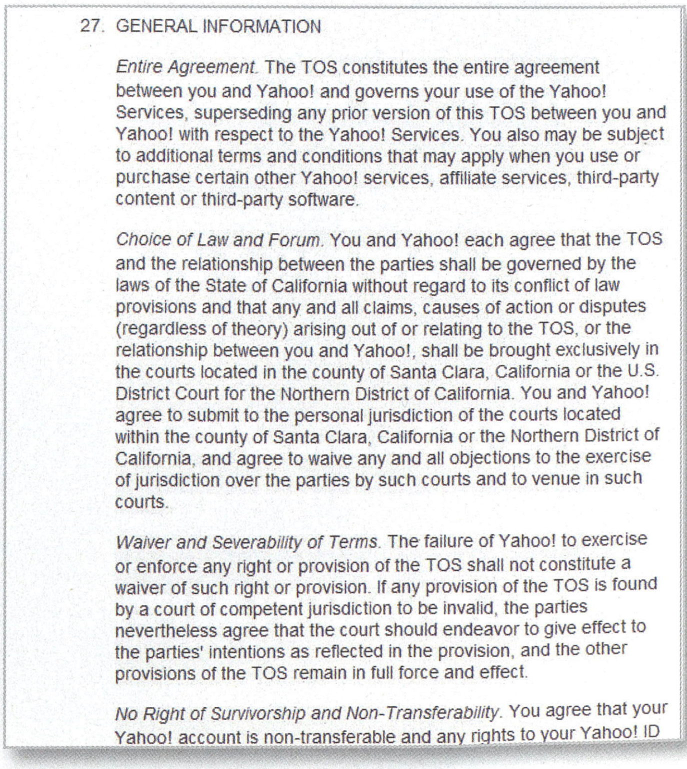
Marți, a doua zi după un week-end prelungit. Durerea de inimă s-a dovedit a fi o alarmă falsă, cauzată, probabil, de o puternică indigestie, și iată-te din nou în fața calculatorului. Ceva s-a întâmplat ieri, în acele câteva momente de amețeală și angină pectorală. Odată cu mișcarea scaunului, ți s-au perindat prin fața ochilor toate conturile de mail, numele de utilizator, dar și grămada de jeguri digitale pe care le-ai strâns în atâția ani de activitate. De azi vei lua atitudine, fiindcă altfel s-ar putea ca nimeni să nu-și mai amintească de tine, la ce politici restrictive se poartă pe internet.

Sign out.

OLIVIA.COSTEA@CHIP.RO



▲ **Executor digital:** pentru cei care nu au încredere în liste și listuțe, există servicii specializate pentru administrarea bunurilor digitale.



27. GENERAL INFORMATION

Entire Agreement. The TOS constitutes the entire agreement between you and Yahoo! and governs your use of the Yahoo! Services, superseding any prior version of this TOS between you and Yahoo! with respect to the Yahoo! Services. You also may be subject to additional terms and conditions that may apply when you use or purchase certain other Yahoo! services, affiliate services, third-party content or third-party software.

Choice of Law and Forum. You and Yahoo! each agree that the TOS and the relationship between the parties shall be governed by the laws of the State of California without regard to its conflict of law provisions and that any and all claims, causes of action or disputes (regardless of theory) arising out of or relating to the TOS, or the relationship between you and Yahoo!, shall be brought exclusively in the courts located in the county of Santa Clara, California or the U.S. District Court for the Northern District of California. You and Yahoo! agree to submit to the personal jurisdiction of the courts located within the county of Santa Clara, California or the Northern District of California, and agree to waive any and all objections to the exercise of jurisdiction over the parties by such courts and to venue in such courts.

Waiver and Severability of Terms. The failure of Yahoo! to exercise or enforce any right or provision of the TOS shall not constitute a waiver of such right or provision. If any provision of the TOS is found by a court of competent jurisdiction to be invalid, the parties nevertheless agree that the court should endeavor to give effect to the parties' intentions as reflected in the provision, and the other provisions of the TOS remain in full force and effect.

No Right of Survivorship and Non-Transferability. You agree that your Yahoo! account is non-transferable and any rights to your Yahoo! ID

▶ **Politică de securitate dură:** nimeni, dar absolut nimeni în afară de utilizatorul de drept, nu are acces la cont. Cui nu-i convine, să-și facă testament. Dar nici așa nu este sigur că vor fi sorți de izbândă.



Apple: fericiți sunt cei ce utilizează...

Marca, produsele Steve Jobs: în cazul Apple, aproape orice devine obiect (de) cult. De ce?

CĂTĂLIN CONSTANTIN

În 1977, Rob Janoff, grafician, creează logoul Apple așa cum îl cunoaștem astăzi: profilul unui măr mușcat. Prin introducerea mușcăturii în ilustrație, Janoff a dorit, în realitate, să evite ca mărul să fie confundat cu o pătlăgea. Ca în cazul multor alte aspecte legate de compania Apple, și în jurul logoului s-a dezvoltat un adevărat mit. Pasionații de teoria conspirației au vrut să vadă în mărul mușcat o aluzie la sinuciderea pionierului IT-ului modern Alan Turing, din 1954, lângă al cărui trup neînsuflețit a fost găsit un măr mușcat, probabil otrăvit (Albă ca Zăpada și cei șapte pitici al lui Disney era unul dintre filmele lui preferate).

În engleză, mușcătura din măr dă viață unui joc de cuvinte: a mușca – to bite – se citește identic cu byte. Însă, o altă aluzie, de această dată biblică, pare să fi influențat alegerea: mărul mușcat simbolizează fructul oprit al copacului cunoașterii, spre care șarpele i-a atras pe Adam și Eva. În realitate, Biblia nu vorbește despre nici un măr, iar pretinsul fruct al paradisului provine dintr-o eroare de traducere: cuvântul latin „malus" poate fi tradus atât mal, rău, cât și măr. Și dacă tot vorbim despre manifestări ale credinței și șerpi mai mari sau mai mici, Apple este celebră pentru cozile lungi pe care le generază la lansarea de produse, cu persoane care campează pentru zile întregi în fața magazinelor sale. Un mit și adoratorii săi, în toată splendoarea ritualului.

De ani buni se recurge la vocabularul religios în relatările despre reprezentațiile variate ale companiei, ale carismaticului ei ex-boss Steve Jobs și despre frumoasele lor aparate. Definițiile pornesc de la guru la iGod și se utilizează termeni precum cult și discipoli. Biografia lui Steve Jobs, carte al cărei titlu este chiar numele fondatorului companiei, a fost anunțată inițial în vara anului trecut drept Cartea lui Jobs, o aluzie iarăși deloc discretă la Cartea lui Iov din Vechiul Testament.

Cum să-ți faci clienții misionari

■ Compania Apple a fost întotdeauna încântată să contribuie la această... să-i spunem căutare a perfecțiunii divine. Nu s-a lăsat pur și simplu impulsionată de entuziasmul fanilor, ci a trimis în lume propriii săi adepți. În multe ocazii, Apple a înregistrat succese considerabile pe baza unor idei împrumutate de la alții. Una dintre primele oportunități s-a ivit în decembrie 1979, când Jobs vede la Xerox un calculator cu ferestre și mouse, pentru ca, după cinci ani, rezultatul acestei inspirații să se prezinte sub forma unui Macintosh.

La începuturi Mac-ul nu s-a vândut pe măsura așteptărilor și așa s-a născut, în acea perioadă, ideea de evangheliști ai Apple (din nou o referință latină, deoarece evangelium se traduce „vestea cea bună"): era vorba despre colaboratori și cumpărători fervenți și entuziaști, care aveau misiunea de a aduce între oameni o doză de euforie pentru Mac-uri. Guy Kawasaki, cel mai cunoscut și mai urmărit evanghelist Apple, a scris chiar și o carte cu un titlu semnificativ, „Selling the dream" – în care introduce evanghelismul laic ca instrument de marketing pentru companii. „Așa cum Apostolii, cu mijloacele vremurilor lor, au fost, ca să le spunem așa, primii reporteri, la fel și noi acum avem misiunea de a observa și folosi noile tehnologii ca instrumente ale Cuvântului", declara Ioachim Meisner, arhiepiscop al Kölnului. Uneori, entuziasmul fanilor Apple a luat forme excesive de-a dreptul. „Ne luptăm în mod onest pentru Apple", declara în 1997 ex-sergentul de pușcași marini Jesse „the Sarge" Brown, care, sub stindardul Mac Marines, era în stare să adune o mulțime de circa 1800 de adepți. Jurnaliști cu vederi potrivnice sau companii care voiau să-și înlocuiască Mac-urile cu PC-uri obișnuite au fost bombardate cu emailurile acestora, pentru gloria cea mare a lui Apple.

„Pescarii de oameni" ai lui Apple par a fi fost într-atât de eficace, încât la ora actuală chiar și bisericile fac apel la metodele acestora pentru a căuta motivare: în presa creștină germană a apărut, recent, un material intitulat „Devino misionar!", dedicat exact acestui subiect întrucâtva abandonat de instituțiile religioase, dar redescoperit de companii. Articolul spune că „evangheliștii care răspândesc ideile se găsesc astăzi în lumea digitală" și chiar se întreabă „Ce pot învăța astăzi creștinii de la Steve Jobs?". Entuziaștii lumii digitale, pe partea lor, au descoperit „limbajul creștinismului".

> Numărul deținătorilor de dispozitive Apple poate fi doar intuit: de zece ani există magazinele Apple Store și de atunci s-au înmulțit până la 360 în toată lumea. În iulie, un purtător de cuvânt australian al Apple a menționat pentru site-ul local Current un număr impresionant: în cursul verii trecute, în magazinele Apple Store au intrat un miliard de vizitatori.

Umanitatea informatizată, pregătită pentru devoțiune

■ Imaginea unui om șezând și lucrând la un computer poate fi asociată cu cea a unui om aflat în reculegere în fața unui altar domestic. Pentru unii, este un moment de extaz, în timp ce pentru alții este trecerea prin supliciul căutării unui driver compatibil sau al unei actualizări care nu se instalează corect. Bisericile tradiționale, imobile și incapabile de acțiune, au lăsat să le scape, în ultimele decenii, fantastica disponibilitate la reculegere a unei umanități informatizate.

Dintr-un documentar al BBC-ului despre super-brandurile moderne precum Google, Microsoft și, evident, Apple, aflăm că episcopul de Buckingham citește Biblia de pe un iPad și definește Apple ca fiind un „fenomen religios". Bloggerul Alex Brooks de la Word of Apple s-a declarat pregătit să-i fie scanat creierul în timp ce studia produsele Apple. Cu ajutorul unui dispozitiv de scanare cu rezonanță magnetică, neurologii au putut constata că pe durata experimentului erau stimulate aceleași regiuni ale creierului care se activează în momentul trăirilor religioase.

Martin Lindstrom, expert în marketing de recunoaștere mondială, a observat pe parcursul unor studii similare că vederea logourilor unor companii populare provoacă în consumatori aceleași activități cerebrale ca în cazul unor călugărițe cărora le este sugerat să se gândească la Dumnezeu. Una dintre acestea, americanca Judith Zoebelein, este principala expertă în internet a Pontificatului și a pus la punct primul server în subsolurile Palatului Apostolic. Serverul web este denumit Gabriel, după numele arhanghelului Buneivestiri; firewall-ul poartă numele lui Mihail – arhanghelul ocrotitor; intranetul Vaticanului poartă numele lui Rafael, pentru că acest arhanghel lucrează în secret.

Fără glumă: mulți cred în Apple

■ Multă vreme, nimeni nu a pus la îndoială competența Vaticanului ca instanță morală supremă în domeniul tehnologic. În 1958, inginerul austriac Eugen Sänger, pionier al astronauticii, scria în cartea sa Space Flight: Countdown for the Future:

„În privința sensului unei întreprinderi similare Papa Pius al XII-lea a dat deja un răspuns în toamna anului 1956 în fruntea participanților la Congresul Internațional de Aeronautică de la Roma cu o explicație oficială: «Domnul, care a pus în inima omului o dorință insațiabilă de cunoaștere, nu ar fi avut motiv să impună vreo limită instinctului de cucerire al omului".

Așadar, nici o limită. Din punct de vedere tehnic, orice lucru ar trebui să fie posibil. În 2010, la întrebarea dacă spovedaniile ar trebui să poată fi făcute și online, arhiepiscopul Meisner a replicat: „Nu e posibil. Confesiunea trebuie făcută față în față.". Însă în secolul XXI lucrurile se schimbă rapid. Între timp, a apărut și o aplicație pentru spovedanii intitulată... Confession, care are acceptul clerului americană.

Pentru fanii Apple, chestiunea credinței a pornit ca un joc în glumă (evangheliștii Mac-ului, discursul anual de pe munte al lui Steve Jobs, adorarea liturgică a dispozitivelor pe care le vinde compania) însă pe parcurs s-a instaurat o seriozitate liniștită. Mulți cred cu adevărat în Apple.

În documentarul Sans Soleil al lui Chris Marker, povestitoarea relatează despre o expoziție cu valori din Muzeul Vaticanului aflată în spatele sticlei blindate într-un mare magazin din Tokyo. Ea presupune că vede în ochii vizitatorilor o scânteie de lăcomie, ca și cum, printr-o formă de spionaj industrial, japonezii ar fi putut crea rapid o versiune mai eficientă și mai economică a credinței catolice. Însă nu a fost Japonia locul în care a apărut reînvierea modernă. A fost Cupertino, o localitate din California, în care întâmplător se află cartierul general al Apple.

Faptul că acolo se află ceva mai mult decât profanul cotidian poate fi descoperit prin intermediul clipurilor video de pe serviciul YouTube înregistrate cu ajutorul noilor produse Apple. În timp ce majoritatea clipurilor tradiționale cu animale nu aveau legătură cu hardware-ul cu care erau filmate, clipurile cu pisici, câini și papagali care se joacă cu tableta de la Apple sunt ceva fundamental diferit. La prima vedere, par a scoate la lumină demonstrațiile de inteligență pe care le poate induce dispozitivul într-o ființă vie.

Oricum ar fi însă, animalele sunt incoruptibile. În realitate, aceste clipuri video sunt simple recenzii descriptive, dar care au pretenția de a oferi judecăți divine.

Jobs: nici un interes pentru o sectă IT

■ Steve Jobs nu a fost, cu siguranță, un supra-om. În nici un caz zeu, doar un om. Atunci când, în iulie 2005, a sunat telefonul lui Errol Rose, acesta a răspuns crezând că este vorba despre aranjamentele pentru funeraliile fiului său Christopher. Cu două zile înainte, tânărul Rose aștepta într-o stație de autobuz din Brooklyn, când un grup de tineri a observat iPod-ul unuia dintre prietenii săi. În încăierarea care a urmat, Christopher Rose a fost ucis, fiind înjunghiat de două ori în piept. Agresorul a fugit cu un rucsac și cu iPod-ul menționat. Errol Rose nu îl cunoștea pe omul care-l suna în după amiaza aceea. Însă ce i-a spus și felul cum a spus-o i-a alinat pe moment durerea. „Nu știam cine e, însă îmi părea atât de familiar". Pentru Rose, numele Steve Jobs nu însemna nimic.

Steve Jobs se considera un antreprenor și un artist și își încuraja angajații să-i calce pe urme. Nu a fost niciodată interesat să devină un guru sau un șef al unei secte tehnologice.

Filosofia lui nu a fost de a elimina concurența de pe piață și nici de a câștiga neapărat o mulțime de bani. Cel puțin nu în primă instanță. Pur și simplu și-a dorit să facă cel mai bun lucru creat vreodată, în cel mai bun mod posibil. Și uneori ceva care să-l depășească.

CATALIN.CONSTANTIN@CHIP.RO



▲ **Acestui altar ne închinăm:** mii de persoane la deschiderea unui Apple Store – aici, la Shanghai.



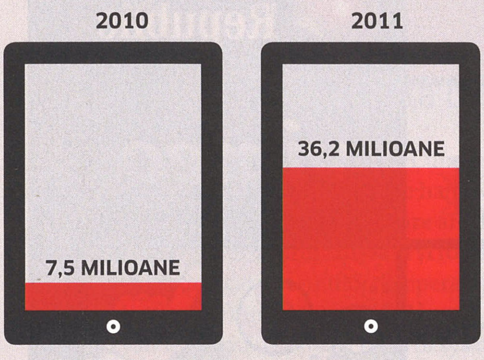
▲ **La lansarea noului serviciu de informații al Vaticanului:** Papa se lasă imortalizat în timp ce folosește un iPad... un produs iconic.

Relicve populare

Odată cu lansarea iPod-urilor, Apple s-a eliberat din nişa pasionaţilor şi a devenit ceva apropiat de o religie digitală de prim-plan. iPhone, iPad şi succesul gigantic al App Store întăresc şi mai mult fundamentele acestui status.

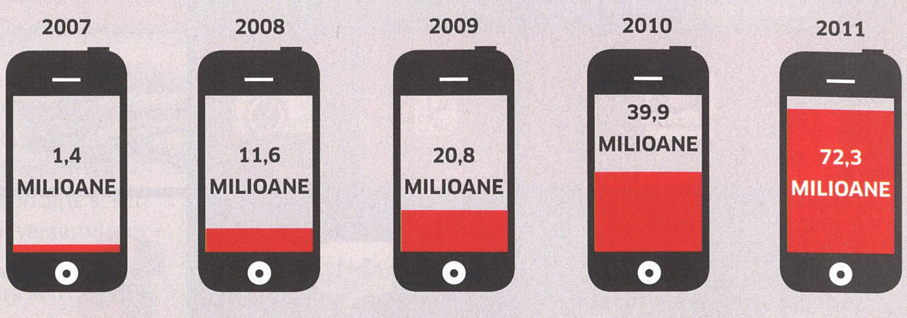
IPAD

Mult timp tabletele au fost considerate produse fără piaţă. Până la apariţia iPad, care în aproape doi ani a găsit 40 de milioane de cumpărători.



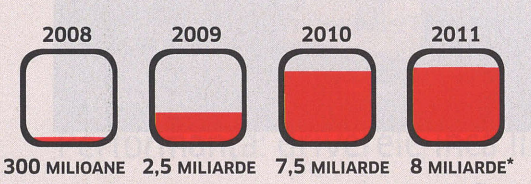
IPHONE

Departe de a fi perfect din punct de vedere tehnic, iPhone este încă inegalabil din perspectiva designului şi a sistemului de control chiar după cinci ani de la lansare. Iar această situaţie explică şi motivul pentru care preţul său extrem de mare este acceptat de public.



APPS

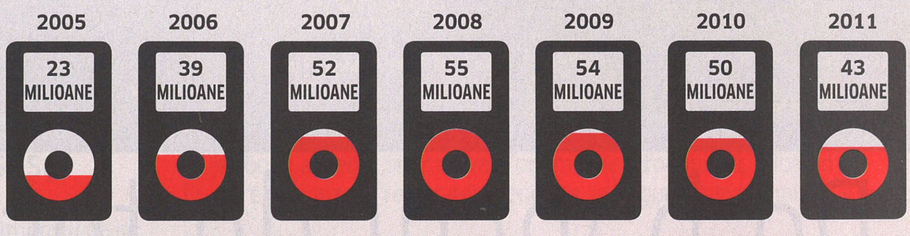
La început nici Steve Jobs nu credea în ideea de mici aplicaţii pentru smartphone, însă cele peste 25 de miliarde de download-uri în patru ani şi jumătate vorbesc de la sine.



*DIN IANUARIE PÂNĂ ÎN 2011

IPOD

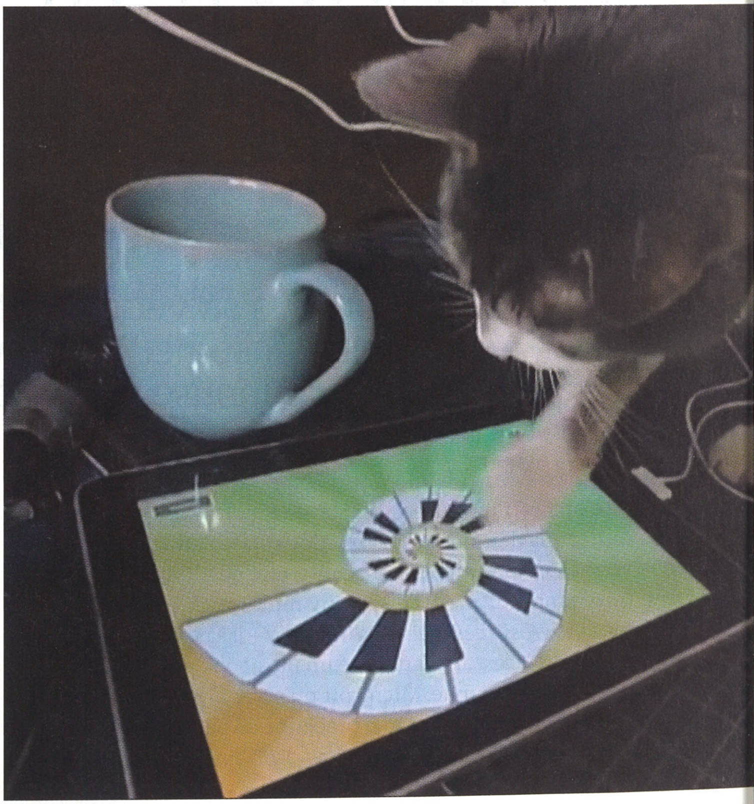
Fundamentul succesului: cu ajutorul playerului muzical iPod, Apple a abadonat în 2001 publicul său ţintă, cucerind lumea digitală. Şi în cazul acestui dispozitiv, secretul stă în dezvoltarea accelerată şi permanenta atenţie acordată opiniei utilizatorului.



SURSA: APPLE.COM



▲ **Veniţi şi luaţi... produse:** produsele nou lansate generează cozi şi fani care campează în faţa magazinelor Apple.



▲ **Miracole pe web:** pentru unii, un simplu iPad e capabil să insufle inteligenţă superioară animalelor.



Pe bancul de teste: Windows 8 CP

Ne-am propus să vedem, într-un test amănunţit, cum se comportă versiunea Consumer Preview pe un PC actual. Cât de bine poate fi folosită cu mouse şi tastatură şi cât de rapidă este.

IONUŢ BĂLAN

Prezentarea de la Mobile World Congress 2012 din Barcelona este orchestrată perfect: un Steven Sinofsky zâmbitor ca întotdeauna demonstrează funcţionalitatea lui Windows 8 pe un PC desktop, laptopuri, tablete construite pe ARM, ultrabook-uri şi un gigantic, futuristic dispozitiv multitouch. Versiunea Consumer Preview – succesorul lui Windows 7 – lasă o impresie bună în cazul tuturor acestor aparate. Pe un ultrabook porneşte chiar în mai puţin de opt secunde. Microsoft nu acceptă compromisuri! Utilizatorul nu trebuie să se mai preocupe de partea hardware sau de configurarea sistemului de operare. Windows 8 suportă orice, oricând, oriunde.

Asta reiese din promovarea pe care Microsoft a făcut-o până acum. A supravieţuit oare Windows 8 testului nostru? Am analizat timpii de pornire şi viteza sistemului de operare, dar ne-am uitat şi la elementele de securitate, în principal pentru serviciile conectate în Cloud. Dezvoltatorii de la Microsoft au introdus în Windows 8 un nou concept pentru cei care folosesc cu precădere mouse-ul. Întrebarea este însă alta: poate fi folosită noua interfaţă METRO la fel de uşor şi eficient precum susţine Sinofsky? Noul magazin de aplicaţii (Store) e încă destul de gol, dar deja arată direcţia spre care se îndreaptă viitorul Windows. E în trend, colorat şi orientat către lifestyle.

Bineînţeles, Windows 8 trebuie să fie util şi în mediile Office. Nu e deloc uşor compromisul pe care trebuie să îl facă Microsoft. În tabelul din articol puteţi vedea rezultatele testelor făcute de noi pe versiunile de Windows 8.

Viteză: Windows accelerat

■ Microsoft a făcut peste 100.000 de schimbări în Windows 8 de la versiunea Developer Preview, printre acestea numărându-se și o nouă secvență de pornire, o rutină modificată pentru copierea fișierelor mari și operații mai rapide de oprire a serviciilor atunci când sistemul este închis.

Verificare: noua secvență de start

■ Windows-ul pornește foarte rapid. Cum se poate așa ceva, pe același sistem și fără nici o modificare hardware? Răspunsul este: kernel hibernation. Sistemul de operare are două niveluri: user mode, cel în care utilizatorul lansează și folosește aplicații, și kernel mode – cel dedicat sistemului de operare. Toate versiunile anterioare de Windows închideau ambele zone atunci când sistemul era oprit sau le salvau în fișierul hiberfil.sys dacă era activată opțiunea Sleep.

Noul Windows 8 salvează la închidere starea modului kernel într-un fișier hiberfil.sys mai mic, care, evident, este reîncărcat mai repede. Serviciile asociate nu sunt complet reinițializate și ca urmare sunt disponibile mai devreme (vedeți diagrama din articol). Microsoft afirmă că modificarea produce o scădere a timpilor de așteptare între 30% și 70% pe aceeași structură hardware. În consecință, PC-ul nostru cu placă de bază cu BIOS și hard disk PATA înregistrează o performanță remarcabilă: economie de 15 secunde în comparație cu versiunea Developer Preview. Cu un SSD și cu succesorul BIOS-ului, EFI, schimbările sunt și mai dramatice. Felicitări!

Performanță: driverele încă lipsesc

■ Steven Sinofsky a prezentat Windows 8 la evenimentul de la MWC doar pe platforme hardware de cea mai nouă generație, cu accent pe elementele noi, dar fără nici o referire la performanță. Rămânem pe același nivel și deducem că Windows 8 este rapid. Utilitarul 7-Zip a arhivat mai repede fișierele, în timp ce noua funcție de copiere a fișierelor ne-a convins. Windows 8 a copiat cei 12,5 GB ai suitei Adobe Creative Suite 5.5 în doar 7.5 minute pe altă partiție, cu o viteză de transfer de 40 MB / s. Windows 7 a făcut același lucru în 10 minute, cu un maxim de 27 MB / s. Stoparea manuală a operației de copiere are loc aproape instantaneu, fiind eliminați timpii de așteptare specifici versiunilor anterioare de Windows. Vreți să opriți procesul de copiere și să îl reporniți ceva mai târziu? Nici o problemă: apăsați butonul de pauză și reluați operația când doriți.

Comparăm realitatea cu prezentările Microsoft folosind instrumentele de benchmark pe o arhitectură hardware mai veche – un PC Core 2 Duo. Aici, lucrul cu Windows 8 pare fluid și rapid, dar măsurătorile date de PCMark, 3Dmark, Cinebench nu confirmă asta. Lipsa unor drivere adecvate și optimizate joacă un rol important.

Oprire: mai puține servicii înseamnă viteză

■ Timpii necesari închiderii versiunii Consumer Preview diferă foarte puțin față de Developer Preview, însă se înregistrează un salt calitativ remarcabil față de Windows 7. Noul Windows pornește cu un set mai redus de servicii decât predecesorul său și, ca urmare, la oprire trebuie închise mai puține.

CHIP

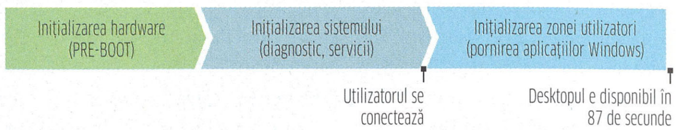
Măsurarea performanței

Noile elemente asigură o pornire mai rapidă, iar noul sistem de operare oferă valori senzaționale în benchmark-urile video și jocuri. Asistentul de copiere a fișierelor cu opțiuni de pauză mută fișiere mari în doar câteva minute.

TIMPII DE BOOT

Windows 8 se închide mai repede pentru că pune sistemul de operare pe modul sleep și, ca urmare, la repornire timpii sunt reduși semnificativ. Operațiile uzuale de pornire a serviciilor sunt eliminate și, după doar câteva secunde, sistemul de operare este gata de utilizare.

PORNIREA LUI WINDOWS 7



PORNIREA WINDOWS 8



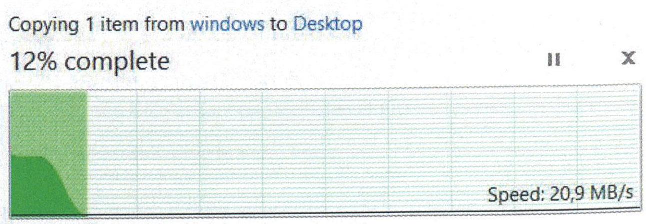
CUM SE COMPORTĂ HARDWARE-UL ACTUAL

Un laptop nou cu un CPU quad-core este comparat cu un sistem mai vechi, bazat pe Core 2 Duo în condițiile în care partea de grafică nu e folosită la performanța maximă. Nu surprind rezultatele slabe în absența unor drivere optimizate. Probabil că, folosind drivere optimizate, rezultatele generale se îmbunătățesc semnificativ.

Benchmark	Testat cu un CPU Core 2 Duo la 2,66 GHz, 2 GB RAM și placă video DirectX 9	Laptop cu CPU Quad Core AMD A8 3500M la 1,5 GHz, 4 GB RAM și placă video Directx 11
Scor general PCMARK 7	1432 PCMarks	1715 PCMarks
Grafică (3DMark06)	688 3DMarks	5698 3DMarks
Grafică (Heaven Benchmark)	44 puncte, 1,7 FPS	427 puncte, 17 FPS
Redare video (PCMark 7)	8,95 FPS	22,89 FPS
Codare video (PCMark 7)	1802,8 KB/s	1911,34 KB/s
Browsing web (PCMark 7)	9,48 Pagini/s	7,93 Pagini/s
Randare CPU (Cinebench)	1,34 puncte	1,89 puncte

FIȘIERE COPIATE MAI RAPID

Microsoft a inclus în Explorer-ul din Windows 8 un nou modul de copiere, care nu numai că arată mai bine, dar e și mai rapid, după cum puteți vedea în tabelul de mai jos.



COPIEREA UNUI FIȘIER DE 12,5 GB

Sistem de operare	Timp	Viteză medie
Windows 7	10 minute	21 MByte/s
Windows 8 CP	7,5 minute	28 MByte/s

Utilizare: nou concept pentru utilizatorii de mouse

■ Noul desktop Windows a primit deja foarte multe critici: cum poate fi controlat METRO cu ajutorul mouse-ului mai ales că nu mai există butonul START? Un desktop de PC nu este un smartphone... Dezvoltatorii de aplicații pentru Windows au acum un sistem de control complet nou prin care să ofere utilizatorilor mijloace de interacțiune cu aplicațiile. Tasta Windows și noul ecran principal joacă un rol cheie. Deși logic în îmbinarea noilor servicii oferite utilizatorului, noul concept nu e deloc ceva ce suntem obișnuiți să folosim.

Pornirea unei aplicații

■ Chiar și o operație simplă de deschidere a Device Manager-ului din Windows presupune ca utilizatorul să apeleze la noile concepte din Windows 8. Trebuie acceptat faptul că nu mai există meniul START, că nu mai avem acces la lista de programe tradițională și nici opțiuni clasice de căutare. Totuși, elementele căutate sunt pe ecran. Ca să ajungeți la Device Manager, puteți să începeți să scrieți primele litere, „dev", iar ecranul METRO răspunde instantaneu la apăsările de taste și lansează în partea dreaptă o bară – pe care Steven Sinofsky o numește „Charms". Pe ecranul principal apar deja primele fișiere care au în componență literele „dev". Veți observa că Device Manager nu apare, fiindcă Windows 8 listează doar intrările găsite în zona Apps, selectată implicit. Dați clic pe Settings și apoi alegeți, din lista afișată, icon-ul Device Manager. Windows 8 trece automat în modul clasic și Device Manager-ul pe care îl cunoșteați din Windows 7 e acolo, gata să fie folosit.

Windows fără ferestre

■ Programele în shell-ul clasic Windows funcționează așa cum știți deja, putând fi închise apăsând pe butonul X. Aplicațiile METRO arată diferit din punct de vedere al interfeței. Rulează permanent în mod Full Screen și nu au buton pentru minimizare sau închidere. Windows-ul nu mai are, practic, ferestre. Dacă vreți să închideți o aplicație, mutați cursorul în partea superioară a ecranului, până se transformă într-o mânuță. Acum apăsați butonul stâng al mouse-ului și trageți imaginea în partea de jos a desktopului, ridicați degetul de pe mouse și aplicația este închisă. Ca să închideți PC-ul, mutați cursorul în dreapta ecranului și așteptați să apară icon-urile Charms. Butonul Power devine vizibil după ce apăsați pe Settings.

Închiderea completă a aplicațiilor nu e întotdeauna necesară. Dacă aveți deschisă deja fereastra Windows Classic, apăsați tasta Windows și reveniți în ecranul principal METRO. La fel, dacă aveți o aplicație METRO deschisă și apăsați tasta Windows, ajungeți în ecranul principal. Apăsând din nou pe ea, reveniți la aplicația METRO, rămasă să ruleze în fundal. Mutați apoi cursorul în colțul din stânga-sus al ecranului. Se deschide un panou în care vedeți toate aplicațiile ce rulează în momentul respectiv. Cele lăsate în background nu au nevoie de resurse suplimentare. Sunt aproape înghețate și își „revin" când sunt readuse pe ecranul principal. Chiar și cursorul dintr-un document Word lăsat deschis este în poziția în care l-ați lăsat.

Securitate: cât de bine protejează Windows 8?

■ Cloud computing nu este doar o găselniță de moment a lui Microsoft. Fără o conexiune la internet, multe dintre aplicațiile sau funcțiile noi introduse în Windows 8 nu vor funcționa. Astfel de legături strânse ale sistemului de operare cu internetul ridică suspiciuni firești în ce privește securitatea: poate Microsoft să își arunce ochii prin fișierele mele? Poate un hacker să găsească porturi deschise la PC? Funcționează soluțiile antivirus actuale? Pe scurt, siguranța versiunii Consumer Preview trebuie supusă unui test.

Secure boot: protecție anti-rootkit cu probleme

■ Cine are o placă de bază nouă cu UEFI, succesorul BIOS-ului, va putea să beneficieze de protecția hardware introdusă de Microsoft – Secure Boot. La pornire, Windows Defender verifică hard diskul de malware, iar pentru asta Microsoft a implementat propria soluție antivirus în Defender. Vechea soluție anti-spyware este prima linie de apărare din Windows pentru lupta împotriva virușilor și a troienilor. Infecțiile din sectorul de boot de pe hard disk sunt combătute direct de la operația de boot. Specificațiile UEFI introduse în versiunea 2.3.1 ajută împotriva rootkit-urilor. Cu firmware-ul corespunzător doar programele certificate vor putea rula. Cât timp va rezista această protecție, vom vedea.

În trecut, ofertanții de certificate digitale precum VeriSign au fost chiar ei victimele atacurilor hackerilor. Un rootkit s-ar putea instala chiar și așa, cu un certificat furat. Altă problemă a Secure Boot despre care s-a discutat îndelung pe internet este legată de faptul că nici versiunile mai vechi de Windows și nici cele Linux nu au certificate digitale. Ca urmare, funcția Secure Boot poate împiedica instalarea în paralel a acestora pe sisteme cu UEFI.

Adresarea memoriei: protecție împotriva exploit-urilor

■ Împotriva exploit-urilor – infecții, vulnerabilități în aplicații ce pot fi exploatate – Windows 8 oferă o nouă gamă de elemente de protecție: ASLR-ul introdus în Vista face posibilă distribuția aleatorie a codului programelor în memorie, în așa fel încât aplicațiile malware să nu aibă ținte fixe. În comparație cu Vista, funcția de protecție a fost îmbunătățită pentru că s-au găsit deja modalități de a evita ASRL-ul și Windows Heap. Zona principală de atac a noii generații de malware e reprezentată de kernel.

Cele mai virulente infecții atacă kernel-ul, adică inima Windows-ului. Dacă un driver din zona adresare de sub 64K dorește să acceseze kernel-ul, atunci trebuie să fie foarte strict controlat. Doar câteva drivere din versiunea actuală a Windows 8 sunt controlate riguros. Regulile de dezvoltare impuse programatorilor sunt stricte. Driverele vechi, care nu sunt conforme cu directivele Microsoft, nu funcționează pe Windows 8. Hackerii trebuie să caute și ei căi să evite protecția actuală.

WINDOWS: TASTE CU MAI MULTE FUNCȚII

Noul ecran METRO poate fi controlat mult mai rapid cu ajutorul mouse-ului și al tastei Windows. CHIP vă oferă cele mai utilizate 10 shortcut-uri pentru Windows 8.

Windows + C	Activează/dezactivează zona Charms
Windows + H	Partajarea conținutului cu prietenii
Windows + I	Acces la zona de setări
Windows + L	Blocarea ecranului principal
Windows + P	Acces la setările celui de-al doilea monitor
Windows + Q	Pe ecranul METRO sunt agregate toate shortcut-urile aplicațiilor
Windows + X	Acces la un meniu contextual cu comenzile clasice
Windows + D	Se deschide desktopul clasic
Windows + R	Acces la bara RUN din desktopul clasic
Windows + E	Deschide Windows Explorer în cadrul desktopului clasic

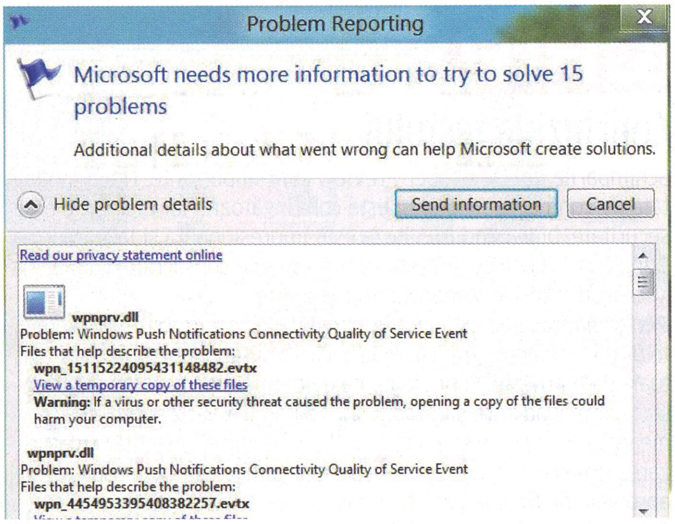
CHIP

Multe obstacole pentru hackeri

O soluție antivirus integrată detectează cele mai multe infecții: browserul și serviciile nu spun nimic atacatorilor. Porturile cele mai vizate de troieni sunt închise, pentru ca malware-ul să nu aibă locații de atacat.

PROTECȚIA ANTIVIRUS DIN WINDOWS 8

În mod calculat, soluția antivirus Security Essentials a Microsoft nu apare ca produs separat în Windows 8. Rolul și funcțiile sale se regăsesc acum în Windows Defender integrat în Windows 8. Pe piață se găsesc și alte soluții antivirus care încă nu funcționează corespunzător.



Produs	Producător	Testare
Internet Security	F-Secure	Rulează
Internet Security	Kaspersky	Rulează
Norton 360	Symantec	Rulează
Internet Security	Symantec	Nu rulează
AVG Antivotus	AVG	Nu rulează
Antivirus Personal Free	Avira	Nu rulează
Cloud Antivirus	Panda	Nu rulează
Total Security 2011	BitDefender	Nu rulează
Internet Security 2012	Panda	Nu rulează

INTERNET EXPLORER 10: TESTARE A SECURITĂȚII CU SECURITY-CHECK.CH

Funcție	Activată	Posibil pericol
Cookies	da	Spionează comportamenul de browsing
Javascript	da	Posibilitate de atac cu exploit-uri
Vbscript	da	Folosit de viermi
Java	Da	Conține vulnerabilități
ActiveX	Da	Posibilitatea de rulare a codului terț
SSL	nu	Lipsă criptare

TILE-URI PERICULOASE

Dacă sunteți conectați pe Windows 8 cu un cont Live ID, tile-ul va aduce automat mesajele electronice, arătând titlul și expeditorul. Oricine se uită peste umărul dumneavoastră poate vedea informația. Dezactivați opțiunea din noul sidebar.

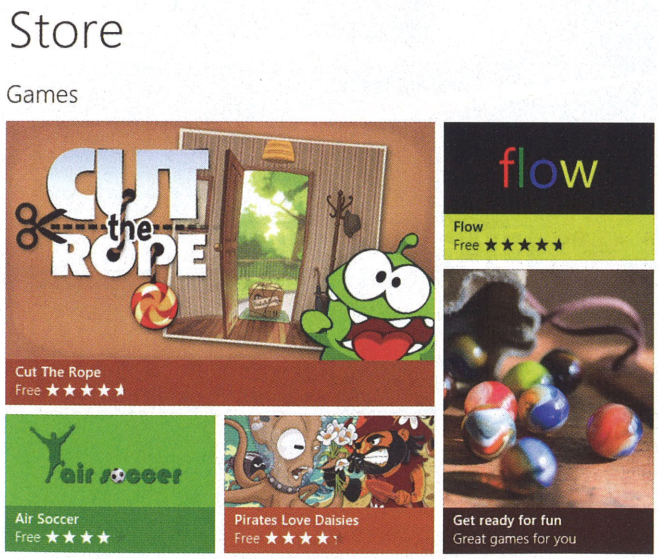


App Store: programele pornesc la un clic

■ Tile-ul Store ascunde o altă inovație din Windows 8: puteți obține diverse instrumente de editare foto din Windows App Store, jocuri, client optimizat pentru WordPress și multe alte aplicații. Până la sfârșitul perioadei de test – 15 ianuarie 2013 –, tot ceea ce există în App Store va rămâne gratuit. Deocamdată, nu există aplicații în limba română. Versiunea în engleză oferă accesul la mai multe aplicații, unele dintre cele prezentate la Barcelona neexistând încă. Conform Microsoft, App Store se va dezvolta semnificativ.

Instalare: sfârșitul setup.exe

■ Clic pe o aplicație și citiți descrierea ei. Butonul Install va instala aplicația pe PC, dar numai dacă aveți un cont valid Live ID. Motivul: programul este descărcat întâi din cloud și abia pe urmă instalat. Veți fi atenționați când apare o actualizare a versiunii și, dacă doriți, ea se va putea instala automat. Acest principiu e familiar utilizatorilor de smartphone. Aplicațiile instalate nu se mai regăsesc în directorul Programs și nici nu mai au un fișier setup.exe asociat.



▲ **Încă nu avem Windows App Store în limba română:** Sperăm ca până la finalul perioadei de test să existe și aplicații localizate.

Windows 8 într-un test continuu

Cât de bine se comportă Windows 8 Consumer Preview în comparație cu versiunea anterioară, Developer Preview? Poate fi mai bun față de Windows 7?

Am testat toate versiunile pe un sistem mai vechi cu un CPU Core 2 Duo (2 GHz), 2 GB RAM și GeForce 7600 GS cu DirectX 9, deoarece, la final, Windows 8 trebuie să ruleze la fel de bine și pe Netbook-uri, tablete și smartphone-uri și nu este necesar să existe cel mai nou hardware. Bineînțeles că nu ne-am bazat pe un singur benchmark! Prin urmare, rezultatele pe testul de CPU trebuie corelate între PCMark și Cinebench. Vedeți în tabelul de mai jos cum se schimbă rezultatele pe măsură ce avansează și dezvoltarea noului Windows. O să fie interesant să le comparăm pe acestea cu cele obținute de versiunea finală.

Atunci va fi momentul adevărului!

CHIP

Concluziile testului

Schimbările din Developer Preview sunt importante. Noua modalitate de control cu mouse-ul este convingătoare, iar elementele de securitate, bine gândite. Viteza este impresionantă și lasă în urmă Windows 7. Ceea ce lipsește sunt programe consacrate, cum ar fi Microsoft Word în Windows App Store.

Performanța: nu există încă îmbunătățiri spectaculoase ale elementelor de accelerare grafică, redare video și randare pe platforma actuală de hardware. Sunt elemente evidențiate de benchmark-ul pe un laptop quad-core și DirectX 11. Se pare că Microsoft a ales să meargă pe o soluție stabilă privind partea video. Așteptăm maturizarea driverelor și o creștere a performanțelor lor pe măsură ce ne apropiem de finalul fazei. Și atunci viteza generală să fie mai bună. Datele din benchmark-uri trebuie considerate simple elemente de ghidaj, din moment ce nu sunt încă optimizate pentru Windows 8. Startul rapid și rularea fără probleme a sistemului de operare Windows 8 Consumer Preview pe hardware mai vechi sunt relevante. Linux și Apple ar trebui să tremure la gândul schimbărilor din Windows 8.

Securitate: hackerii și virușii au viața mai complicată acum. Pe Windows 8 nu rulează servicii care nu sunt strict necesare, iar Microsoft a închis toate porturile. Accesul unui troian este blocat sau cel puțin mascat.

Utilizare: chiar și cu noua interfață, Windows 8 poate fi ușor de controlat cu ajutorul mouse-ului și al tastaturii de îndată ce ne acomodăm cu mediul de lucru. De multe ori, operațiile se execută rapid, cu un singur clic.

Windows 8 în test de anduranță

Dezvoltarea Windows 8 continuă: instalarea și timpii de boot sunt mai mici, arhivarea și dezarhivarea aplicațiilor se fac mai rapid.

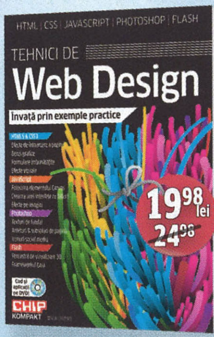
Funcție	Windows 7 Home Premium SP1	Windows 8 Developer Preview	Windows 8 Consumer Preview
Instalare	21 min	30 min	18 min
Timp de boot	87,501 ms	45,577 ms	29,916 ms
Performanță generală (PCMark 7 Basic Edition)	1502 PCMarks	1579 PCMarks	1432 PCMarks
Performanța grafică (3Dmark 06)	1844 3DMarks	904 3DMarks	688 3DMarks
Deschiderea unei aplicații mari (Photoshop CS 5.1)	10 sec	4 sec	3 sec
Comprimarea unui fișier de 317 MB cu 7-Zip	114 sec	113 sec	90 sec
Decomprimarea unui fișier de 98 MB ZIP cu 7-Zip	27 sec	28 sec	16 sec
Redare video (PCMark)	19,23 FPS	17,99 FPS	8,95 FPS
Codare video (PCMark)	1226,65 KB/s	1940,09 KB/s	1802,8 KB/s
Browsing web (PCMark)	7,48 Pagini/s	7,72 Pagini/s	9,48 Pagini/s
Randare CPU (Cinebench 11.5)	1,34 Puncte	1,33 Puncte	1,34 Puncte
Timp de închidere dat de Event Viewer	12,250 ms	6,970 ms	7,494 ms

Apariţii în COLECŢIA CHIP KOMPAKT

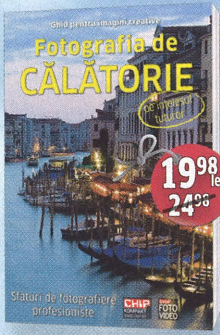
EDIŢIE LIMITATĂ



FOTOGRAFIA DE PEISAJ
O colecţie de sfaturi de fotografiere de la profesionişti, care vă vor ajuta să obţineţi imagini senzaţionale.



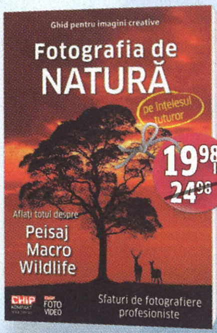
TEHNICI DE WEB DESIGN
Învăţă şi aplică cele mai noi tehnici HTML, CSS, Javascript, Photoshop şi Flash.



FOTOGRAFIA DE CĂLĂTORIE
Această carte este un ghid util pentru cei care doresc să îmbine călătoria şi tehnica foto într-o manieră creativă.



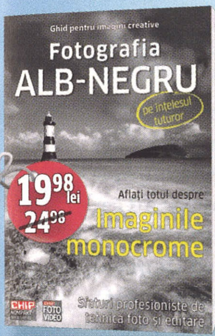
EXCEL 2010
Prin această carte, vă ghidăm primii paşi în extragerea, agregarea şi analiza datelor, adică un prim contact cu conceptul Business Intelligence.



FOTOGRAFIA DE NATURĂ
Sfaturi de fotografiere oferite de profesionişti din domeniu: peisaj, macro, wildlife.



FANTASY ART
Un ghid care nu trebuie să lipsească din biblioteca oricărui împătimit de artă care doreşte să înveţe să creeze personaje şi peisaje fantastice!



FOTOGRAFIA ALB-NEGRU
Această carte vă oferă sfaturi de tehnică şi editare a fotografiei monocrome.



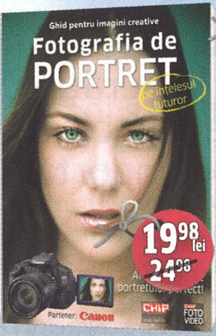
ÎNVAŢĂ CU PROFESIONIŞTII INDESIGN
Veţi descoperi ghiduri profesioniste de folosire a uneltelor din InDesign, surse de inspiraţie şi o serie de tehnici profesioniste.



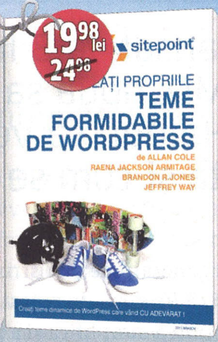
CREATIVITATE ÎN EDITAREA FOTO
Ghidul vă ajută să prelucraţi portretele în mod surprinzător, într-o colecţie de trucuri şi retuşări de imagine uşor de aplicat.



HTML5: GHIDUL ÎNCEPĂTORULUI
Faceţi primii paşi, cu ajutorul acestui ghid, în tehnologia care va marca viitorul webului.



FOTOGRAFIA DE PORTRET
Această carte vă va ajuta să obţineţi fotografii de portret mai bune în studio sau în aer liber.



TEME FORMIDABILE DE WORDPRESS
Aflaţi cum să creaţi şi să vă vindeţi teme de Wordpress cu profit maxim.



10 DESTINAŢII FOTOGRAFICE DIN ROMÂNIA
Mihai Moiceanu vă oferă sfaturi foto, ilustrate cu imagini din zece zone pitoreşti ale României.



PRINCIPII DE WEB DESIGN ATRACTIV
Ghidul deosebit de prietenos vă va transforma cu siguranţă într-un designer iscusit!



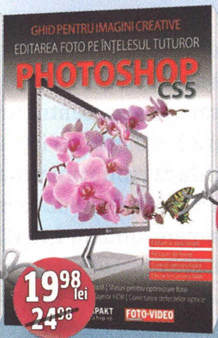
250 SFATURI DE EDITARE FOTO
Această carte cuprinde peste 250 de sfaturi practice pentru editarea foto.



FOTOGRAFIA DIGITALĂ TEHNICĂ ŞI COMPOZIŢIE
Ghidul ilustrează şi explică cele mai importante reguli de compoziţie, oferind sfaturi tehnice profesionale.



OFFICE 2010
Această carte cuprinde peste 200 de sfaturi practice pentru suita Microsoft Office 2010.



PHOTOSHOP CS5
Ghidul acoperă cele mai importante aspecte ale editării şi retuşării foto digitale cu ajutorul Adobe Photoshop CS5.



WINDOWS 7
Cartea cuprinde sfaturi de configurare şi tuning pentru sistemul de operare Windows 7.



500 DE SFATURI DE FOTOGRAFIERE
Cartea oferă cele mai interesante trucuri pentru diversele subiecte ale fotografiei digitale.

Cărţile pot fi comandate online pe **www.chip.ro/librarie** sau pot fi achiziţionate în librării.

COMANDAŢI CU TELEFONUL MOBIL!

Utilizând imaginea punctată din dreapta şi camera telefonului dumneavoastră mobil puteţi comanda acum rapid şi la preţ avantajos cărţile dorite! Folosiţi-vă camera foto a telefonului pe post de scanner de coduri de bare. Instalaţi prin intermediul telefonului una dintre aplicaţiile disponibile pentru sistemul dumneavoastră de operare mobil.

Intraţi în librăria de aplicaţii dedicată (App Store pentru Apple, Market pentru Android, Ovi pentru Nokia (Symbian) sau Marketplace pentru Windows Phone 7) şi căutaţi o aplicaţie pentru citirea codurilor QR. După instalarea aplicaţiei este de ajuns să o porniţi pe telefon şi folosind camera aparatului, să încadraţi pătratul alăturat cu codul QR, daţi clic, iar aplicaţia vă va redirecta prin intermediul browserului mobil la pagina dorită.

SIMPLU, DIN CÂTEVA CLICURI!

Scanaţi codul de mai jos

Aplicaţii gratuite: Neoreader, Barcode, ScanLife – iPhone; Barcode Scanner, ShopSavvy, ScanLife, QuickMark – Android; ScanLife, BeeTagg, QR Code Scanner Pro – Blackberry; QR Reader, BeeTagg, Neoreader – Windows Phone 7; Upcode - Symbian

Grafică și putere



▲ **Design de referință:** la o generație nouă, un nou design de referință.

Nvidia a lansat, la 3 luni distanță față de AMD, noua sa generație de GPU-uri. Haideți să vedem ce atuuri are aceasta și cum se comportă.

CODRIN HOSU

După câteva generații de „construcții megalitice" (vezi GTX 580), Nvidia a încercat de această dată ceva nou. A simplificat ceea ce putea simplifica și a încercat să ofere cu GPU-urile sale o viteză cât mai bună în jocuri (piața care contează până la urmă, când vine vorba atât de vânzări, cât și de imagine).

Familia Kepler – o nouă abordare pentru filozofia lui Fermi

■ Putem spune că noua generație Kepler a păstrat ceea ce a fost bun în filosofia generală a lui Fermi și a abordat lucrurile de această dată dintr-o nouă perspectivă, care pune accentul mult mai mult ca înainte pe eficiența energetică, dar care nu își pierde avantajele în termeni de viteză. De fapt, după cum vom vedea și pe parcursul prezentării, Nvidia a preluat ce a văzut bun la nivel de idei și pe la alții, iar rezultatul este, se pare, unul reușit. GTX are un TDP de numai 195W, având nevoie pentru alimentare de doar doi conectori cu 6 pini.

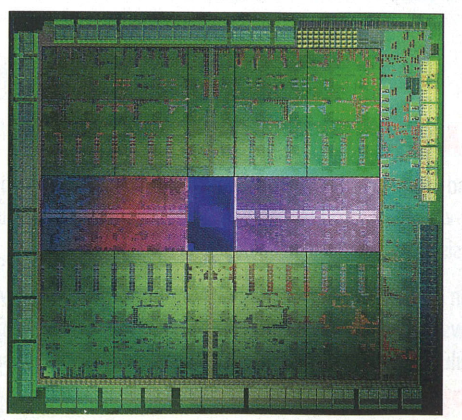
Generația de GPU-uri specifică familiei Kepler este prima de la Nvidia care este fabricată în tehnologie pe 28 de nanometri. Aceasta, în mod evident, aduce avantaje legate de consum și de densitate mai mare a tranzistorilor față de familiile precedente. Noul GTX 680 include, de exemplu, 3,54 miliarde de tranzistori, mai mult decât Fermi, în condițiile în care consumul este considerabil mai mic.

Pentru a obține eficiența energetică pe care și-a propus-o și care, după cum spuneam, pare să fi fost cuvântul de ordine la această familie, Nvidia a venit cu o serie de transformări, unele dintre ele substanțiale.

Shaderele nu mai lucrează la 2X

■ Deși Nvidia nu bate monedă foarte mult pe marginea acestui subiect, decât oarecum într-un plan secundar, considerăm că menționarea acestor aspecte de la început va ușura înțelegerea.

După cum se știe, a fost o tradiție a ultimilor ani ca GPU-urile de la Nvidia să dispună de shadere care rulau la dublul frecvenței de bază (sau mai mult). De exemplu, GTX 580 dispune de 512 nuclee CUDA, cum le-a denumit Nvidia, care rulează la 1544 MHz, în timp ce frecvența de lucru a restului GPU-ului este de 772 MHz. Grosso modo, este ca și cum am avea 1024 de nuclee rulând la 772 MHz. Compania americană a ajuns însă la concluzia că această abordare nu este cea mai fericită în termeni de consum, pentru că structura de control care intervine aici face ca până la urmă consumul unui nucleu rulând la viteză dublă să fie mai mare decât consumul a două nuclee rulând la viteză normală. În consecință, la familia Kepler shaderele funcționează acum la 1X. Cum trecerea la noul proces de 28 de nanometri i-a oferit spațiul necesar, Nvidia a ales să includă de 3 ori mai multe nuclee în GTX 680 decât în GTX 580 – avem așadar 1536 de nuclee la viteză standard versus 512 nuclee la viteză dublă (pe care le putem asimila, după cum spuneam, cu 1024 de nuclee la viteză normală). Aceasta este, considerăm, una dintre schimbările esențiale care s-a reflectat și în alte aspecte ale arhitecturii. Desigur, aceste considerații se aplică, dacă putem spune așa, „clock-per-clock", dar trebuie să mai evidențiem și faptul că noul cip (GTX 680) are o frecvență de lucru cu aproape 30% mai mare față de GTX 580 (1006 MHz versus 774 MHz), deci un spor de putere de calcul provine și de aici.



▶ **Implementarea pe siliciu:** Familia Kepler este fabricată în proces de 28 de nanometri.



Blocurile generale reorganizate

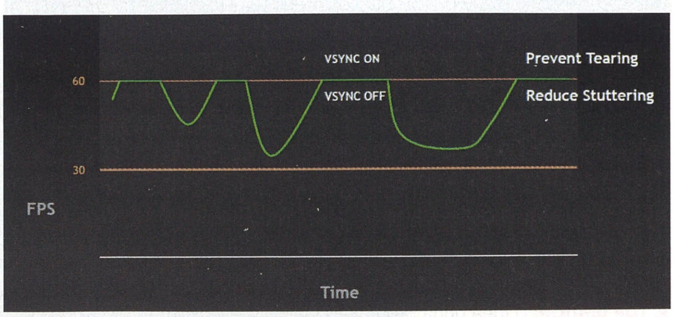
■ Cu un număr de shadere substanțial mărit, era cumva de așteptat ca Nvidia să vină cu schimbări la nivelul organizării blocurilor funcționale. Dacă la Fermi un bloc funcțional (denumit de Nvidia SM) conținea 32 de nuclee CUDA, la Kepler întâlnim un nou bloc, denumit SMX, care cuprinde 192 de nuclee. Astfel, în cazul lui GTX 680 avem 8 blocuri SMX pentru un total de 1536 de nuclee. Totuși, după cum precizam și mai sus, „filosofia generală" a lui Kepler este similară cu aceea întâlnită la Fermi și ea ține în continuare cont de paradigmele ultimilor ani în materie de „GPU Computing" și „General Purpose Computing". Pentru a completa informația, menționăm că un SMX mai conține, pe lângă cele 192 de nuclee CUDA, 16 unități de texturare și așa-numitul PlyMorph Engine 2.0. Noul SMX oferă o performanță per Watt de două ori mai bună decât precedentul SM.

Memoria, mai „îngustă", dar mai rapidă

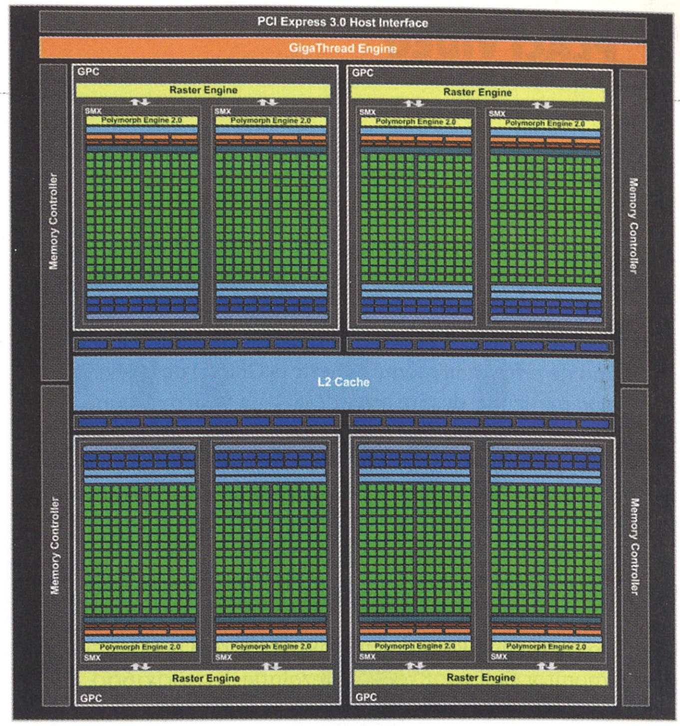
■ Este interesant să vedem că Nvidia a optat la acest cip pentru un controller de memorie pe 256 de biți, după ce la GTX 580 inclusese unul pe 384 de biți. Compania a compensat aceasta prin mărirea frecvenței de lucru pentru memorii, care acum au un data rate de 6 GHz, astfel că, la final, lățimea de bandă la lucrul cu memoria furnizată de noul cip este similară celei de dinainte. Nvidia a ținut cont, probabil, și de spațiul ocupat pe pastila de siliciu. Oricum, nu putem să nu remarcăm faptul că Nvidia a renunțat la ceva ce AMD tocmai a adoptat în premieră pentru cipurile sale (Radeon HD 7970 are controller-ul de memorie pe 384 de biți).

GPU Boost – un Turbo Boost în varianta Nvidia

■ GPU Boost este una dintre ideile bune pe care Nvidia le-a văzut la alții și le-a preluat cu succes la Kepler. Practic, acum nu mai avem o frecvență fixă, ci mai degrabă o frecvență de bază, așa cum am întâlnit prima dată în mass market la procesoarele de la Intel. De la această frecvență de bază, în funcție de „bugetul termic" care este disponibil, se poate crește până la 1058 MHz pe setările standard. GPU Boost ia în calcul o serie de factori, cum ar fi puterea consumată, temperatura GPU-ului, gradul de utilizare al acestuia, utilizarea memoriei și, în funcție de aceștia ajustează în mod dinamic frecvențele de lucru și voltajele pentru GPU și memorie. Oricum, din ceea ce am văzut până acum, există o marjă consistentă și peste acest prag, în situația în care se realizează overclocking (care în accepțiunea companiei Nvidia se traduce în context prin mărirea frecvenței de bază).



▲ **Adaptive Sync:** tehnologia face posibilă schimbarea dinamică a modului de sincronizare cu monitorul.



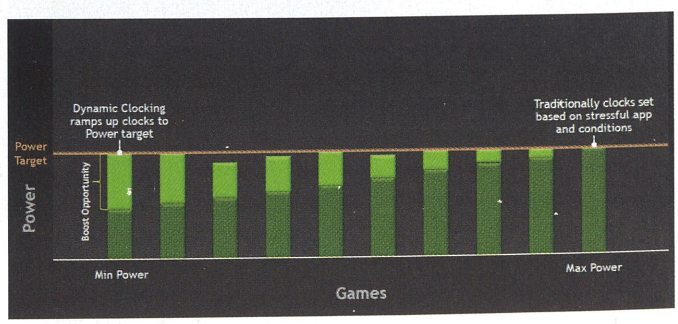
▲ **GTX680 – arhitectura generală:** un total de 8 blocuri SMX (grupate în 4 perechi) oferă cele 1536 de nuclee CUDA ale lui GeForce GTX 680.

Funcții noi sau îmbunătățite

■ Gama de funcții noi sau îmbunătățite este destul de cuprinzătoare. Pentru a le trece în revistă măcar pe cele mai importante, vom începe prin a puncta faptul că suportul pentru multi-monitor a fost în sfârșit adus la zi, încadrându-se acum în aceeași clasă cu Eyefinity-ul de la AMD. Astfel, un singur GPU poate suporta până la 4 monitoare, dintre care 3 pot funcționa în mod 3D (împreună cu ochelarii 3D Vision), oferind astfel o experiență cu adevărat învăluitoare.

De asemenea, o funcție nouă este cea denumită Adaptive Sync, care sesizează framerate-ul curent al plăcii și, în funcție de aceasta, activează sau dezactivează sincronizarea verticală cu monitorul. Când framerate-ul depășește 60 FPS pe monitoarele curente, imaginea poate să apară puțin tăiată (deoarece monitorul redă mai puține cadre pe secundă decât îi oferă placa) și de aceea activarea opțiunii VSync poate să ofere o calitate mai bună. Însă în situațiile în care placa nu poate să mențină un framerate care să fie la nivelul corespunzător (60 FPS în cazul de față, dar există și alte praguri de sincronizare), dar VSync-ul este totuși activat, o parte din cadre se pierd pur și simplu. Astfel, avem „performanță aruncată pe geam", dacă putem să spunem așa, sau, mai rău, o degradare a experienței utilizatorului. Nvidia a venit așadar cu o soluție care să împace cele două situații, activând VSync-ul în mod dinamic, în funcție de performanța curentă în aplicația/jocul care este rulat.

Motorul video dispune acum de un modul dedicat pentru encoding video. Această funcție de codare era disponibilă și înainte prin intermediul shaderelor, însă compania a optat pentru un set de circuite dedicate cu scopul de a reduce în mod semnificativ consumul.



▲ **GPU Boost:** „Turbo Boost" în varianta Nvidia. Frecvența GPU-ului se schimbă în mod dinamic, în funcție de bugetul de răcire și consum disponibil.

Performanța evaluată cu Asus GTX 680

■ Fiind unul dintre partenerii importanți ai companiei Nvidia, Asus a lansat, din prima zi în care GTX 680 a fost anunțat în mod oficial, o placă grafică bazată pe acest GPU. În fapt, nu este vorba decât de o placă având un design de referință GTX 680, cu etichetă Asus. De aceea, considerațiile de mai jos se aplică în egală măsură când ne referim la modul generic la GPU-ul de la Nvidia.

În mod particular, despre placa de la Asus, vom menționa că vine cu o aplicație personalizată, GPU Tweaker, pentru overclocking. În rest, placa se încadrează în standardul fixat de Nvidia pentru început. Am avut ocazia să testăm noua placă și să ne facem totodată o părere și cu privire la noul GPU de la Nvidia în zona de desktop.

Platforma de test a inclus un procesor Core i7 970 (6 core@ 3,2 GHz), o placă de bază Asrock Extreme X58, 6 GB RAM DDR3 Kingston, un SSD Kingston SH100 (240 GB) și un SSD Kingston V+ (64 GB, o sursă High Power de 1000W, platformă la care s-a adăugat un monitor Dell 3008WFPt cu rezoluție de 2560x1600.

Impresii din jocuri

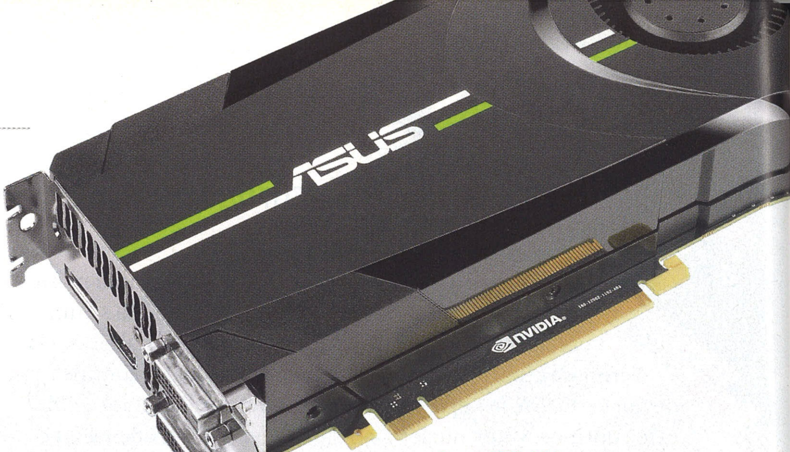
■ Au fost situații în care framerate-ul obținut ne-a luat prin surprindere prin amploarea sa și am crezut că am greșit ceva la setări, dar nu, totul a fost în regulă. Pentru BattleField 3 (FPS-ul care are engine-ul cel mai apreciat la momentul actual), de exemplu, folosim partea de început a misiunii Operation Guillotine, o zonă deosebit de solicitantă, putem spune. Ei bine, la rezoluția de 2560x1600, cu setări Ultra, 57-60 FPS-uri (sau mai mult) nu constituie ceva de mirare cu actuala placă.

O situație asemănătoare s-a produs și la Deus Ex, unde, în timpul jocului, FPS-uri de 100-120 sunt... firești.

În Anno 2070, la 2560x1600 cu setări maxime, framerate-ul este cuprins între 40 și 60 FPS-uri, asigurând fluență în joc în orice situație. De asemenea, pentru că am adus vorba de jocuri de strategie, în Shogun 2 TW framerate-ul mediu este de 68 FPS, la aceeași rezoluție de 2560x1600 cu setări maxime.

Alte jocuri, precum cele expuse în grafice (3D Mark-urile, AvP, Unigine, Dirt3, Crysis 2), ne oferă imaginea felului în care placa se comportă atât în raport cu competitorii săi direcți (în speță, Radeon HD 7970), cât și cu precedenta generație GTX 580.

Placa depășește un Radeon HD 7970 în majoritatea testelor pe care le-am realizat, făcând uneori aceasta la o distanță de 10%-20%, luptându-se de la egal la egal cu veteranul Radeon HD 6990, placa dual GPU de la AMD. Nu este o regulă strictă, pentru că HD 7970 mai câștigă pe ici, pe colo, dar în general o face chiar la limită, iar situațiile de genul acesta nu sunt foarte multe.



▲ **Asus GTX 680:** designul de referință în implementarea de la Asus.

Elemente de construcție

■ La încărcare mare, putem spune că produce un nivel moderat de zgomot. Oricum, ca impresie subiectivă, când vine vorba despre plăci cu design de referință, HD7970 și GTX 680 sunt pe un palier asemănător.

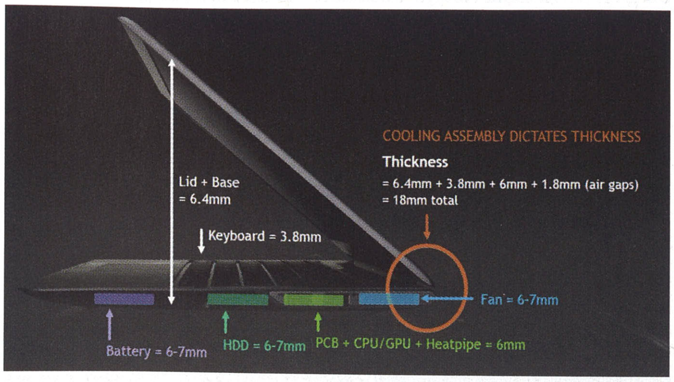
Nvidia a ales să plaseze conectorii de alimentare unul peste celălalt (și oarecum față în față), pentru a mai salva câțiva centimetri pătrați pe PCB. În felul acesta, placa este puțin mai scurtă. Oricum, venind vorba de dimensiuni, trebuie să remarcăm faptul că este o placă ce se încadrează în zona de mijloc, având de asemenea un consum specific unei plăci de zonă medie (sub 200W), dar reușind, cu toate acestea, să furnizeze o performanță de top. În felul acesta, costurile asociate cu o sursă de mare putere sau cu o carcasă de mari dimensiuni sunt evitate.

Overclocking

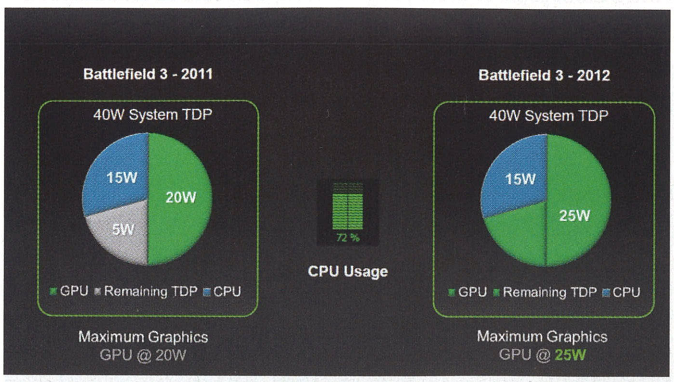
■ La capitolul overclocking, nu am exagerat, în sensul că am lăsat în pace setările pentru voltaje, dar am umblat la câțiva parametri, gen PowerTarget, marja pentru GPU Boost sau frecvențele de memorie. Un spor de 5-7% am putut obține în 3D Mark în condiții relativ stabile. La limită, am putut atinge și 10015 puncte în 3D Mark 11 P sau 3527 în mod X. Oricum, pentru 3DMark Vantage P, de exemplu, am reușit să obținem cel mai mare scor de până acum din cadrul platformei noastre de test, 37572.

Suplu și rapid

■ Ca o impresie, văzând pe viu comportarea acestei plăci, putem spune că Nvidia și-a învățat bine lecția pe care AMD i-a servit-o câteva generații la rând, oferind pe piață GPU-uri cu un consum mai mic și o eficiență mai mare. Acesta a fost avantajul principal



▲ **Avantaje ale TDP-ului mic:** un TDP (Thermal Design Power) mai mic al GPU-ului (sau și al CPU-ului) face posibil un design mai subțire pentru notebbok.



▲ **TDP unificat:** o idee bună promovată de Nvidia este aceea de a unifica (parțial) bugetul termic al notebook-ului, astfel încât GPU-ul să folosească din acesta atunci când CPU-ul nu are nevoie de el.

pe care AMD l-a avut pe piață, iar de aici au derivat și cele legate de performanță (soluțiile dual GPU de la AMD erau mai fezabile decât cele de la Nvidia). De această dată însă, Nvidia reușește să vină cu un GPU care este și mai eficient (în termeni de consum energetic) și mai rapid (în termeni de performanță oferită) decât ceea ce AMD are la momentul prezent. Datorită acestei combinații de performanță, consum mic și dimensiuni rezonabile, impresia noastră despre noua placă este în mod categoric una pozitivă. Practic, AMD va fi constrânsă în perioada următoare să lupte prin prețuri; de altfel, la momentul redactării prezentului articol, AMD deja a ajustat prețurile produselor sale în zona de high-end (Radeon HD 7900). Până la urmă, concurența vine în sprijinul consumatorilor.

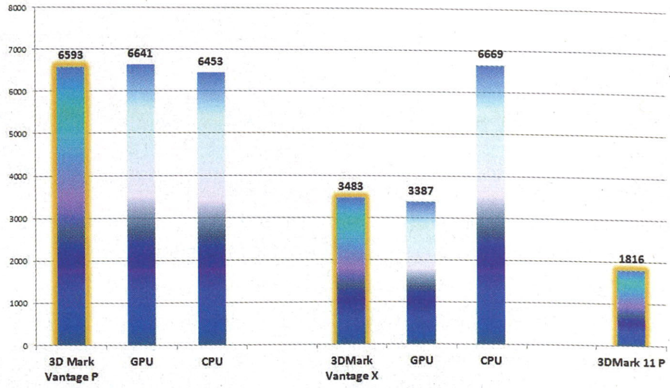
Pentru că a venit vorba de prețuri, vom menționa că implementarea de la Asus are pe pcgarage.ro un preț de 2449 lei.

Kepler pe notebook

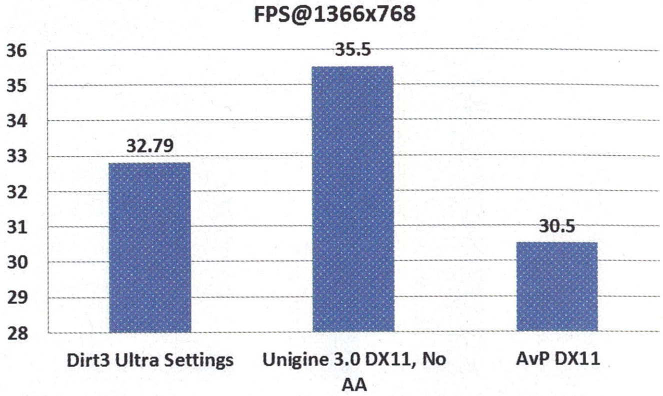
■ Primul membru al familiei Kepler pentru notebook-uri este GeForce GT640 M. Seria de GPU-uri 600 de la Nvidia este un mix între generații, o parte fiind bazate pe arhitectura lui Fermi și o parte pe arhitectura lui Kepler. Seriile GT640M, GT650M și GTX660M sunt bazate pe Kepler. GT640M este primul cu noua arhitectură Kepler de la Nvidia care și-a făcut apariția pe piață; de fapt, dacă analizăm mai atent, GT650M și GTX660M constituie același cip (cu GT640M), dar rulând la frecvențe diferite sau folosind alte tipuri de memorie. GT640M dispune de 384 de nuclee CUDA rulând la o viteză de 625 MHz și având o interfață cu memoria pe 128 de biți. Este primul GPU pe 28 de nanometri al companiei americane. Spre deosebire de fratele său mai mare din zona de desktop (GTX680), cipul de față conține doar două blocuri SMX (în mod firesc, 2 x 192 nuclee per bloc = 384 de nuclee în total).

Din ceea ce am putut proba, este o bună alegere pentru notebook-urile din gama mainstream spre mainstream-high, aceasta în condițiile în care formatul acestor notebook-uri poate fi unul foarte subțire.

TDP-ul cipurilor din notebook-uri este principalul element care influențează greutatea și dimensiunile laptopului. La un TDP mare (pentru GPU, de exemplu), este nevoie de un sistem de răcire de asemenea mare, care să poată disipa căldura emanată de cipuri. Dacă acest TDP este mic, atunci si sistemul de răcire (și de asemenea și bateria) poate fi mai mic, pentru a obține în final un laptop subțire. Oricum, pentru a compensa o parte din aceste neajunsuri, Nvidia a lucrat împreună cu partenerii săi pentru a implementa o soluție inteligentă care să folosească în întregime toată capacitatea de disipare a sistemului. Astfel, dacă, de exemplu, CPU-ul nu este folosit atât de intens și să zicem că el „mănâncă" doar 15W din 20W



▲ **GT640M:** Scoruri decente oferite de noul GPU destinat notebook-urilor.



▲ **Framerate jocuri:** considerăm că rezoluția de 1366x768 (care este nativă și pentru acest notebook) este cea mai potrivită pentru cipul GT640M.

cât i-ar fi lui alocați, atunci GPU-ul, în cazul în care are nevoie de aceasta, poate să folosească acei 5W rămași disponibili, pentru a putea astfel oferi o performanță mai ridicată. Este o alegere foarte deșteaptă, care va ușura un pic viața GPU-urilor de notebook.

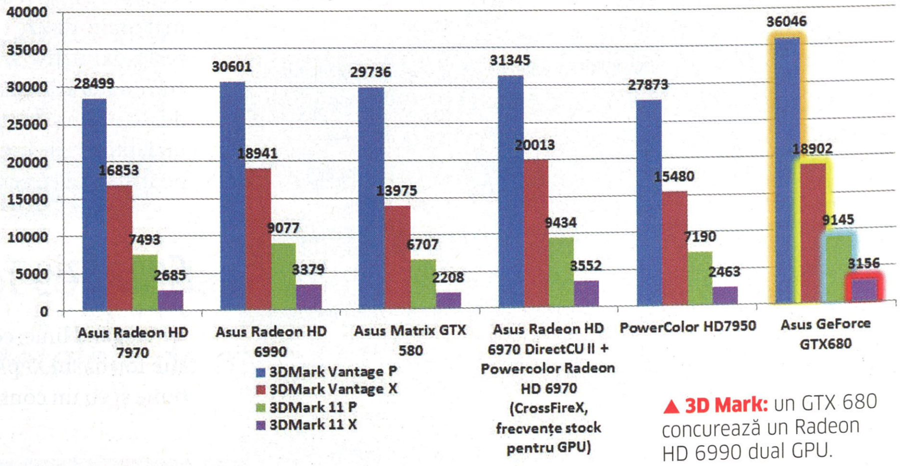
Caz concret: Acer TimelineU M3

■ Am avut ocazia să testăm și un laptop de 15,6", deosebit de subțire (aproximativ 2 cm), integrând noul cip GT640M: Acer TimelineU M3. La nivel de procesor, memorie, hard disk, întâlnim un Core i5 2467 (dual core @ 1,6 GHz), 4 GB RAM, un hard disk de 500 GB și un cache de 20 GB de memorie flash; mai multe puteți afla de la rubrica Bancul de probă, unde acest model are un review dedicat. Acer încadrează acest model în categoria Ultrabook-urilor.

Evident, am rulat și o serie de benchmark-uri, iar rezultatele sunt, putem spune, îmbucurătoare. Notebook-ul vine cu un dis-

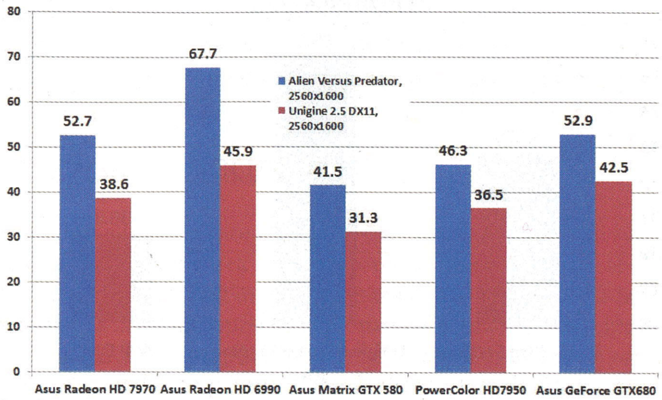


◄ **Acer Timeline Ultra M3:** primul laptop de pe piață lansat cu GT640M.

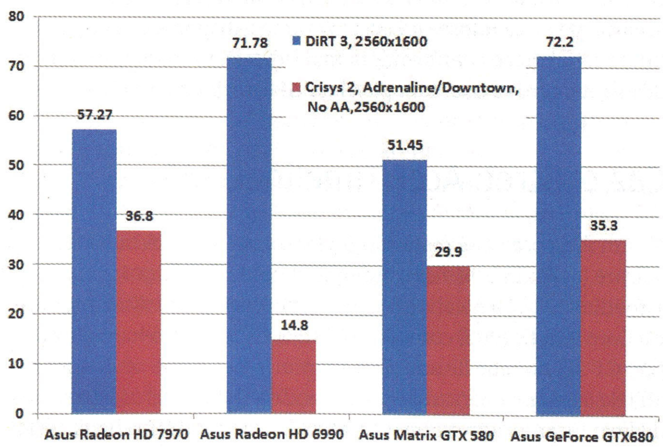


▲ **3D Mark:** un GTX 680 concurează un Radeon HD 6990 dual GPU.

	GeForce GT 640M LE	GeForce GT640M	GeForce GT650M	GeForce GTX660M
Nuclee CUDA				
Frecvență	până la 500 MHz	până la 625 MHz	până la 850 MHz	până la 850 MHz
Texture Fill Rate (bill./sec)	până la 16	până la 20	până la 27,2	până la 30,4
Memorie suportată	DDR3/GDDR5	DDR3/GDDR5	DDR3/GDDR5	GDDR5 (2000 MHz)
Interfață memorie	128 bit	128 bit	128 bit	128 bit
Lățime de bandă a memoriei	până la 28 GB/s	până la 64 GB/s	până la 64 GB/s	până la 64 GB/s
Tehnologii Nvidia suportate	Optimus, Physix, 3D Vision/ 3DTV Play	Optimus, Physix, 3D Vision/ 3DTV Play	Optimus, Physix, 3D Vision/ 3DTV Play	Optimus, Physix, 3D Vision/ 3DTV Play
BluRay 3D	Da	Da	Da	Da
Open CL 1.1 și DirectCompute	Da	Da	Da	Da
H.264, VC1, MPG1080p decoder	Da	Da	Da	Da
Altele	Sunet 7.1 prin HDMI, suport pentru True HD și DTS-HD Audio Bitstreaming	Sunet 7.1 prin HDMI, suport pentru True HD și DTS-HD Audio Bitstreaming	Sunet 7.1 prin HDMI, suport pentru True HD și DTS-HD Audio Bitstreaming	Capabil de SLI; Sunet 7.1 prin HDMI, suport pentru True HD și DTS-HD Audio Bitstreaming



▲ **Comportare în jocuri:** Alien versus Predator (și Crisys 2) sunt printre relativ puținele jocuri în care HD7970 (competitorul său direct) se apropie de GTX680.



▲ **Comportare în jocuri:** GTX se descurcă simțitor mai bine decât Radeon HD 7990 într-un engine precum cel din Dirt 3.

	GTX 680 (Kepler)	GTX 580 (Fermi)
Nuclee CUDA		
Frecvență de bază	1006 MHz	772 MHz
Frecvență shadere	1X	2X (1544 MHz)
GPU Boost	1058 MHz	Nu
Memorie	2 GB / 256 Bit GDDR5	
Viteză memorie	6008 MHz (4 x 1502 MHz)	4008 MHz (4 x 1002 MHz)
Lățime de bandă memorie	192,4 GB/sec	192,26 GB/sec
Conectori de alimentare	6-pin + 6-pin	8-pin + 6-pin
TDP	195 W	244W
Ieșiri	2xDL-DVI, HDMI, DP 1.2	2xDVI, HDMI
Interfață PCI Express	PCI Express 3.0	PCI Express 2.0

play la 1366x768, iar la această rezoluție el face față cu bine inclusiv la jocurile de ultimă generație. De exemplu, Dirt3 rulează la mai mult de 30 FPS pe această configurație, la nivel de setări Ultra. BattleField 3 rulează fluent (tot peste 30 FPS) la nivel de setări medii – în foarte multe porțiuni ale jocului, acest lucru este valabil chiar și pe high detail; pe setări Ultra, deja este altă poveste, dar, oricum, comportarea într-un astfel de joc este demnă de remarcat pentru un GPU din clasa lui GT640M. Unigine 3.0 DX11 și AvP DX11 ne oferă de asemenea scoruri bune, cu framerate-uri de peste 30 FPS.

Scorurile furnizate în 3D Mark Vantage și 3D Mark 11 sunt decente: aproape 6600 în mod P în primul, respectiv 1818 în mod P în cel de-al doilea.

Rezoluția de 13766x768 este tipică pentru marea majoritate a laptopurilor la momentul de față, iar GT640 poate să atingă la această rezoluție, în mod rezonabil, orice zonă de gaming, inclusiv titlurile cele mai recente (de exemplu, BattleField 3 pe setări Medium sau, în foarte multe situații, High ori Mass Effect 3 pe setări High), la un nivel de calitate mai mult decât decent, dacă nu foarte bun. Oricum, experiența directă în legătură cu acest cip este până acum una foarte bună, mai ales că am avut de-a face cu un laptop (Acer M3) de 2 cm grosime, iar situațiile în care configurația mergea foarte bine pe setări High sau Ultra au fost la ordinea zilei. Ideea principală a acestui notebook este că oferă o performanță decentă în toate genurile de aplicații (sunt unele zone la care GPU-ul integrat de la Intel doar aspiră, ca să nu zicem că doar visează). Din punct de vedere al caracteristicilor, dimensiunilor, greutății, performanței, laptopul de față se află, putem spune, în zona de mainstream spre mainstream-high a noii generații (sau, dacă vreți, a următoarei generații), care acum este pe cale să apară, fiind capabil să acopere o audiență foarte largă.

Care este situația cu alte rezoluții? De interes sunt 1600x900 și 1920x1080, pe care este posibil să le întâlnim la unele game de laptopuri. În privința celei dintâi, la setări medii, sunt abordabile mai multe dintre titlurile noi (BattfleField 3, de exemplu, furnizează aproximativ 30 FPS-uri), însă concluzia este că face față, oarecum, dar depinde, de la caz la caz. Iar la 1920x1080, acest „depinde" se simte și mai acut. Oricum, personal aș recomanda pentru un laptop cu ecran de 1600x900 mai degrabă un GT650M, iar pentru unul cu ecran FullHD, un cip grafic GTX660M.

Concluzie

■ Trăgând linie, ceea ce putem spune este că Nvidia a conceput sub forma lui Kepler o arhitectură reușită, cu performanțe foarte bune și cu un consum scăzut.

CODRIN.HOSU@CHIP.RO

DOUĂ REVISTE+CARTE LA SUPER PREȚ!

24,98 LEI

CHIP FOTO VIDEO Collection



Pachetele promoționale pot comandate online pe **www.chip.ro/librarie**

sau pot fi achiziționate în rețelele de magazine **inmedio** și **RELAY**

Libraria CHIP ONLINE .ro

mai multe detalii pe **www.chip.ro/librarie**



Tehnologii actuale în casa viitorului

Tehnologia nu mai este ceva care va deveni util la un moment dat. ACUM sau în viitorul foarte apropiat, ea ne va ajuta să avem o viață mai bună, începând de acasă. Discutăm în continuare despre 10 tehnologii care sunt folosite deja în casele moderne.

IONUȚ BĂLAN

După o zi de activitate intensă la serviciu, vă pregătiți să mergeți acasă mai repede decât era programat inițial. E una dintre acele zile de primăvară timpurie în care temperaturile sunt mai scăzute ca de obicei, iar ploaia începe să se transforme în fulgi mari de zăpadă. În timp ce porniți ștergătoarele mașinii, vă gândiți că ar fi bine ca centrala termică de acasă să pornească mai devreme decât era programată și să încălzească sufrageria până ajungeți. La unul dintre semafoarele la care trebuie să opriți în drumul spre casă, puneți mâna pe smartphone sau tabletă și verificați ce mai e prin frigider, după care setați noul program al centralei. Între timp, ascultați la radio o știre legată de premiera unui nou serial TV și vă aduceți aminte că nu ați programat sistemul media center să descarce cel mai nou episod al seriei Fringe. O faceți acum și vă vedeți de drum. Auziți la radio o melodie interesantă, pe care o memorați rapid pe smartphone cu programul de recunoaștere automată, plănuind să faceți albumul cadou soției.

Vă apropiați de casă. Poarta se deschide automat, ca să puteți intra. Vă dați jos din mașină și luminile de pe alee se aprind rând pe rând, luminându-vă calea spre intrare. Ușa se deschide, iar lumina becurilor vă marchează pașii, simțindu-vă prezența.

E timpul pentru cină. Frigiderul vă afișează o rețetă pe baza produselor detectate înăuntru. Descărcați rețeta direct pe mașina de gătit și o lăsați să își facă treaba. Între timp, mergeți în sufragerie, unde vă puteți uita la serialul proaspăt descărcat. După, mai aveți puțin timp să vă puneți la punct cu știrile zilei: îi spuneți televizorului să facă o selecție a celor mai importante evenimente care au legătură cu ceea ce vă interesează. Și în timp ce mergeți să organizați cina, sistemul audio vă povestește ce s-a mai întâmplat prin lume. Evident, reacționează corespunzător la comenzile vocale pe care i le dați.

Reveniți în sufragerie și, folosind gesturi, interacționați cu imagini virtuale ce ies din televizorul 3D. Când găsiți ceea ce doriți, salvați imaginea, pentru ca ulterior să o accesați de pe laptop/tabletă, respectiv smartphone ori de câte ori veți avea nevoie de ea.

Vi se pare că vorbim despre un scenariu extras dintr-un film SF sau că astfel de gadgeturi vor putea fi folosite abia în următoarele decenii?

E timpul să vă spunem că multe dintre tehnologiile pe care încă le considerăm de viitor sunt deja prezente în viața noastră. Sunt produse de sine stătătoare pe care le puteți achiziționa direct din rafturile magazinelor. Noi, ca utilizatori, ne-am obișnuit să le percepem funcționând separat și nu ni le imaginăm interconectate. Suntem abia la începutul procesului de transformare al locuințelor și nu vedem (încă) avantajul per ansamblu.

Toate pleacă de la un singur lucru: conectarea la internet și interconectarea cu diverse servicii cloud. Suntem într-o fază incipientă, dar, cu toate acestea, beneficiile încep să se facă simțite.

Viteze mari de transfer pe internet

■ România este una dintre țările care oferă acces la internet de mare viteză, la costuri foarte mici. Viteza de transfer (chiar și mai mare de 100 Mbps în unele cazuri) este suficientă pentru a permite

descărcarea, în doar câteva minute, a oricărui material multimedia sau pentru menținerea unui flux continuu de date în cazul unui stream video la calitate 720p. Conexiunile de fibră optică au devenit un standard pentru multe cămine din România (dacă vă uitați la ofertele Romtelecom și RDS, aproape că nici nu mai există abonamente care să nu fie oferite prin fibră optică).

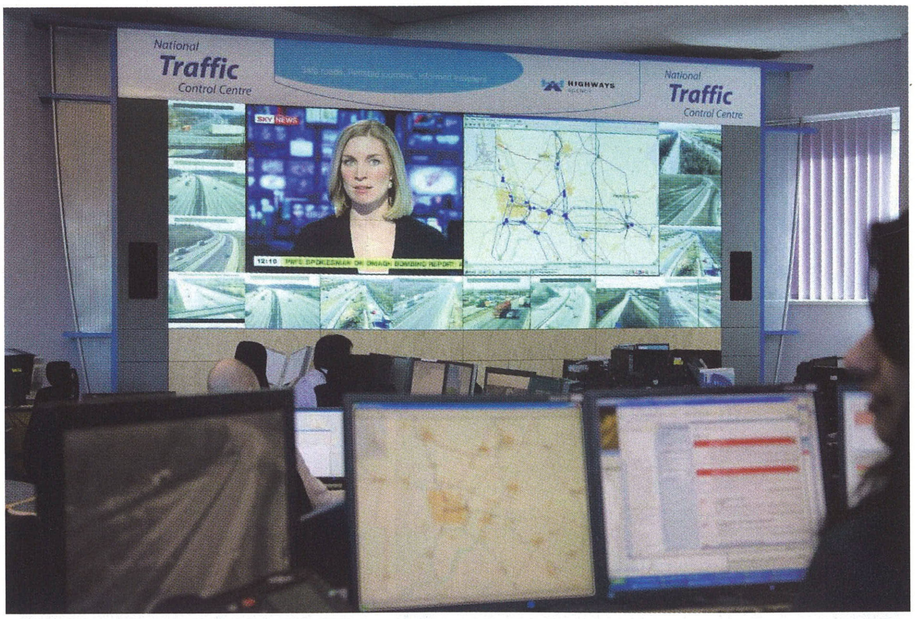
Din păcate, conexiunea la internet nu este folosită la capacitatea maximă acasă. De cele mai multe ori, fluxul de date, în cazul internetului de mare viteză, se oprește în router (în cazul în care există așa ceva) sau pe PC-ul de acasă. Deja nu mai discutăm într-o locuință de un singur aparat (PC/laptop) conectat la internet. Avem măcar încă un al doilea PC, un smartphone sau tabletă, un Smart TV, un radio player și o ramă foto digitală conectate pe WiFi. Poate și o consolă de jocuri (Xbox 360 sau PlayStation).

Cu greu mai poți găsi prin magazine routere WiFi 802.11 fără suport pentru standardul N. Să conferi acces pe WiFi unui Smart TV către un server DLNA sau să trimiți de pe un smartphone un flux video la 1080p nu este o problemă în cazul unei conexiuni WiFi 802.11 N. Probleme apar doar când este nevoie de mai multe stream-uri video HD simultane sau dacă în rețea au loc și alte operațiuni de transfer. Soluția vine de la conexiunile gigabit WiFi – cu rate de transfer de până 7 Gbps – care o să fie disponibile cât de curând pentru publicul larg și pentru uz casnic.

Pe piață începe să prindă avânt tehnologia WirelessHD (pe canal de 7 GHz), integrată deja în produse (monitoare, televizoare, laptopuri) de la LG, Panasonic, Sony, Toshiba, Samsung, NEC, strict pentru redarea fără fir a conținutului video, pe TV/monitor, de pe diverse suporturi. Discutăm, în esență, despre o soluție wireless alternativă la transmisia actuală prin cablu HDMI.

Operatorii de telefonie mobilă oferă destul de rar conexiuni cu rate de transfer constante și la valori maxime, însă următorul pas va fi 4G.

Un alt standard pe care am putea să îl vedem în perioada următoare este 802.11u. Laptopurile și smartphone-urile s-ar putea conecta direct pe WiFi, fără a mai fi necesare conexiuni 3G sau 4G. Există totuși o problemă: utilizatorii ar vedea multe HotSpot-uri și nu ar mai ști la care să se conecteze. Soluția vine de la standardul 801.11u, ce va oferi o interconectare facilă între toate rețelele WiFi și presupune ca aceste rețele să fie publice și de încredere.



▲ **Wall Display:** soluție funcțională cu un perete din display realizată de Mitsubishi.

Senzori și automatizare într-o casă eco

■ Conceptul eco prinde contur în jurul nostru. Nu vă gândiți neapărat la casele futuriste pe care le vedeți la televizor în stadiu de proiect. Mutați-vă privirea mai aproape, chiar în România, unde, începând cu 2011, este nevoie de un certificat de eficiență energetică pentru ca o clădire să poată fi intabulată. Adică să fie bine izolată pentru a avea protecție termică și să aibă sisteme alternative de încălzire și iluminare. Încă nu este obligatoriu să fie și inteligentă, dar, cine știe, poate că va fi.

Becuri economice găsim peste tot, iar ele costă de 3-4 ori mai mult decât unele obișnuite. În teorie, investiția se poate recupera prin economia la consumul de energie. Mergeți într-un magazin de bricolaj pentru a vă lămuri asupra ofertei de becuri ecologice pentru utilizare generală (încep de la 20-30 de lei), fiindcă magazinele specializate oferă soluții mult prea complexe, la prețuri pe măsură. Lămpile cu senzori sunt un alt produs pe care-l întâlnim la tot pasul – în magazine, în scările blocurilor – și care poate fi foarte bine folosit și acasă. Nu sunt cu mult mai scumpe decât o lampă obișnuită, iar investiția într-un sistem de senzori de mișcare are rolul de a vă diminua și facturile la curent. În plus, nu va mai fi nevoie să folosiți întrerupătoarele

▼ **Tehnologii 3D:** televizoarele smart și 3D au prețuri în scădere.







▲ **Frigidere inteligente:** ne prezintă raportul alimentelor depozitate și oferă rețete personalizate.



▼ **Navibot:** aspiratoarele inteligente își vor face treaba singure.

clasice.

Producerea și înmagazinarea energiei termice reprezintă o altă zonă interesantă a unei case eco. Dilema este aceeași: plătesc mai mult la început pentru a avea un sistem economic și reduc costurile de întreținere sau merg pe o medie mai mare a costurilor? Unde intervine tehnologia informatică? Unele centrale termice în condensație (pe gaz) pot lucra cu doi senzori de temperatură. Unul verifică temperatura din camere și transmite wireless informația de pornire/oprire a furnizării de căldură în interiorul locuinței atunci când s-a atins pragul optim – probabil că deja folosiți acasă ceva similar. În acest circuit, se poate interpune un sistem conectat la internet care poate fi accesat și comandat de la distanță prin internet sau SMS. Soluțiile actuale constau fie în prize programabile, pentru centrală de exemplu, fie în interfețe dedicate, conectate direct la internet, care comandă pornirea/oprirea. Situația poate fi rezolvată în mod similar și în cazul aparatelor de aer condiționat.



▲ **Display-uri flexibile:** le vom folosi pe post de ziare, cărți?

Ziduri din display-uri, mese inteligente și ecrane pliabile

■ Ce ați zice dacă pereții dormitorului și ai sufrageriei și-ar schimba zilnic culorile și tonurile în funcție de starea dumneavoastră de spirit? Un Display Wall LED (cum e, spre exemplu, cel de la Mitsubishi) reprezintă deja o soluție funcțională, dar destul de costisitoare. A-ți garnisi toți pereții din casă cu așa ceva poate fi soluția ideală dacă fiecare zonă ar putea afișa altfel de informații. În momentul de față, un sistem Mitsubishi Electric LED Display Wall este folosit pentru urmărirea traficului din Tokyo, unul dintre cele mai congestionate orașe din lume, funcționând 24 de ore din 24. Soluția funcționează foarte bine, dar folosirea ei la scară largă este condiționată, deocamdată, de costurile prea ridicate. Pe viitor, vom putea opta pentru așa ceva și pentru acasă – gândiți-vă numai la evoluția prețurilor pentru plasme și LED TV-uri în ultimii doi-trei ani.

Două noi tehnologii sunt pe cale să treacă de stadiul de prototip: ecranele flexibile. Chiar zilele acestea LG a prezentat un ecran flexibil de 19 inci (250 x 400 mm) ce este aproape la fel de mare cât o pagină de ziar A3. Scopul este afișarea informației digitale pe un suport care să imite cât mai mult senzația produsă de citirea unui ziar clasic – cântărind totuși 130 de grame și având o grosime de 0,3 mm. Display-ul LG e construit pe o foaie de metal care-i permite să revină la forma inițială după îndoire, crescându-i totodată și rezistența la deteriorare.

Samsung a răspuns rapid cu Youm, un ecran flexibil construit din patru layere (cel de polarizare, encap – film, unul organic și TFT-film). Ecranele flexibile pot fi construite înlocuind sticla cu plasticul. Precum în cazul ecranului LG, display-urile Youm OLED vor fi produse în masă, lansarea urmând să aibă loc spre sfârșitul anului.

Perspectivele sunt interesante, utilizarea la nivel casnic a unor astfel de display-uri fiind, practic, nelimitată. Mânerul de la fotoliu? Sau poate chiar o noptieră?

Mergând mai departe, cum ar fi dacă măsuța din sufragerie ar fi inteligentă? Un mijloc de interacțiune cu informația digita-

lă. Punem pe ea smartphone-ul, tableta sau camera foto și automat datele de acolo (fotografii, contacte, materiale multimedia, documente) sunt transferate pe mediul de stocare centralizat (poate în cloud?).

Se vând deja soluții cu Microsoft Surface cu prețuri de aproximativ 7000 USD. Produsul a fost creat inițial pentru a fi folosit în zona educațională, bănci, servicii bancare/financiare, guvern etc. Și-a făcut loc și în zona de retail, oricine e interesat de așa ceva putând avea acces la produs.

Electrocasnicele inteligente: azi în magazine

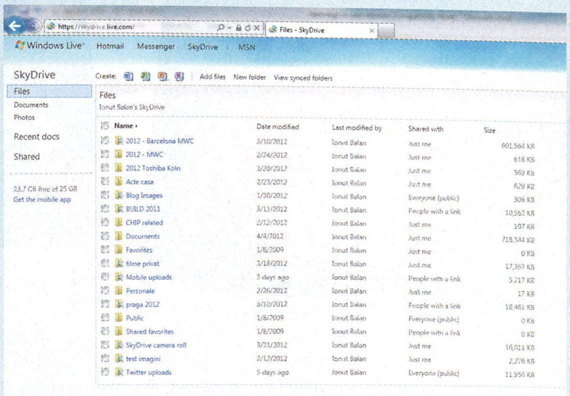
■ Ajungem într-o zonă mai palpabilă: aparatele electrocasnice inteligente. Mașini de gătit, aspiratoare, mașini de spălat rufe și vase, frigidere, aparate de aer condiționat... și completați lista cu ce mai doriți. Acestea sunt disponibile în magazine, dar mulți utilizatori se feresc de ele, deoarece, în general, nu le înțeleg utilitatea și nu sunt dispuși să plătească în plus pentru câteva elemente pe care cred că nu le vor folosi niciodată.

De ce ar fi un frigider inteligent? Pentru că oferă o interfață de tip touch, are în spate un sistem de operare, are senzori de interior și se conectează la internet. Combinația elementelor de mai sus aduce în primul rând opțiunea de a putea vedea de la distanță (prin intermediul unui smartphone sau tabletă) ce produse sunt în frigider. Apoi, e posibil ca pe baza elementelor identificate (scanate folosind etichetele cu coduri de bare) să fie propuse rețete (informație adusă de pe internet) sau să fie sugerate alte ingrediente necesare pentru a putea fi gătite alte mâncăruri. Vorbeam și de existența unui display de tip touch care permite crearea de notițe digitale, sincronizate direct în cloud și importarea lor pe smartphone/tabletă. Sesiunea de cumpărături va fi mult mai simplă dacă veți putea accesa direct conținutul frigiderului și importa notițele pe care le-ați făcut.

Mașinile de spălat sunt un alt reprezentant de marcă al aparatelor electronice „inteligente". Sunt dotate cu o conexiune wireless și interfețe care să le permită conectarea cu dispozitive externe (smartphone/tabletă) în scopul obținerii de informații legate de stadiul procesului de spălare/uscare și a opțiunii de pornire/oprire de la distanță a operațiilor de spălare. Senzorii speciali pot detecta tipul de material din care sunt confecționate hainele, informație procesată automat de către minicalculatorul mașinii de spălat, în funcție de care se alege programul de curățare. La CES 2012, mai toți producătorii de electrocasnice au prezentat modele de mașini de spălat inteligente.

Lucrurile sunt ceva mai avansate la departamentul roboților inteligenți care vor face singuri curat prin casele noastre. Pentru 400 EUR, oricine poate să cumpere (chiar și din România) un aspirator inteligent, capabil să curețe singur întreaga suprafață a casei. La început, trebuie trimis într-o misiune de cartografiere a casei și creare de rute pentru o acoperire optimă. Lunile trecute am testat mai multe astfel de modele. Am constatat astfel că un robot-aspirator începe să fie util într-un cămin: cât timp ești la birou, poate să se plimbe nestingherit prin casă și să aspire praful. Dacă întâlnește un obstacol, e destul de inteligent încât să știe să îl ocolească și să nu se răstoarne pe scări. Iar

Windows 8 și SkyDrive: acces unificat la documente



Windows 8 este atractiv mai ales datorită setărilor prin care documentele și aplicațiile utilizate în mod constant vor fi asociate unui Live ID (contul de utilizator din Windows 8 făcut pe www.live.com) și salvate (dacă se dorește asta) în cloud, pe SkyDrive. Acum, serviciul de stocare Microsoft oferă utilizatorilor 25 GB spațiu de stocare gratuit, pentru orice fel de document. Ceva similar nu este încă disponibil gratuit la nivel general.
Odată cu lansarea lui Windows 8 din toamna lui 2012, orice utilizator care va migra către noul sistem de operare va putea să aibă replicate în cloud (direct din sistemul de operare) fișierele asociate contului său, putându-le accesa oricând. La fel va putea face și de pe smartphone (sunt aplicații dedicate SkyDrive pentru iOS, Android și Windows Phone). Suplimentar, prin intermediul contului de Live ID va fi posibilă accesarea de la distanță a fișierelor stocate pe PC/laptopul personal, de oriunde din lume. Sunteți în vacanță pe undeva prin Grecia și vă amintiți că trebuie să plătiți vreo factură. Intrați pe sistemul de acasă, identificați documentul și plătiți electronic, fără nici cea mai mică problemă.
Peste toate aceste elemente, setările și aplicațiile asociate unui desktop vor fi replicate în cloud și, la orice conectare pe un alt dispozitiv cu Windows 8, ele vor fi descărcate și aplicate automat. Cu alte cuvinte, dacă mergeți în vizită la cineva și vă conectați pe sistemul acestuia cu propriul Live ID, veți obține un desktop identic cu cel pe care îl aveți acasă fără să faceți nimic.
Teoria sună foarte bine. Mai e puțin și vedem dacă și în practică beneficiile sunt cele scontate!



▲ **Microsoft Surface:** un proiect de masă inteligentă care a trecut de prima versiune.



dacă simte că bateria e aproape terminată, se duce singur la „bază" pentru o reîncărcare, apoi reia operația de curățare. Perioada de încărcare versus cea de folosire este cam de 2/1 (pentru două ore de încărcare, funcționează cam o oră). Produsele din 2012 beneficiază și de conexiune WiFi, prin care se pot comanda de la distanță – și aici apare un scenariu des întâlnit, în care ne amintim că avem o vizită importantă și vrem să ne asigurăm că acasă e curățenie lună.

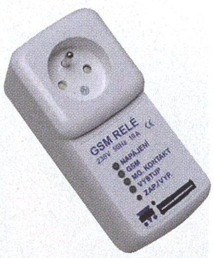
Interfețe touch cu gesturi sau voce

■ Toate aparatele inteligente pe care le-am descris până acum pot fi controlate simplu, iar cele mai răspândite forme de interacțiune sunt cele touch, cu butoane sau interfețe grafice pe care publicul le-a adoptat deja pe scară largă. Progresează și interfețele programabile (aplicații dedicate pe aparate, smartphone-uri sau tablete).

Conceptul de control prin gesturi, deși relativ nou, pare să câștige tot mai mult din piață. Succesul Microsoft cu Kinect demonstrează că e loc de creștere de îndată ce există efort conjugat pentru promovarea la scară globală a acestui tip de interacțiune. Să stai liniștit pe canapea și să controlezi de la distanță o anumită aplicație de pe TV, folosindu-ți doar mâinile, pare a fi o scenă din filmele SF de acum 4-5 ani. Ceva similar se întâmplă acum prin intermediul unui Kinect conectat la un Xbox 360 – produse ce costă sub 450 EUR – și aplicații dedicate.

În tablete și telefoanele moderne (iOS, Android sau Windows Phone), interfețele grafice sunt optimizate pentru controlul touch și totodată beneficiază de suport incipient pentru comenzi vocale. Siri e, probabil, cea mai avansată formă de interacțiune vocală disponibilă în acest moment, cu toate că și ea este, la rândul ei, într-un stadiu incipient. Google are pe Android control vocal, iar Microsoft are pe Windows Phone ceva similar. Ca în multe alte cazuri, s-ar putea ca în foarte scurt timp Siri să prindă la public, fiind un produs semnat Apple.

▲ **iPad:** Apple a reinventat conceptul de tabletă oferind un mod mai interesant de interacțiune privind comunicarea video, browsing-ul, vizionarea de fotografii și filme.



▼ **Economie de curent:** prizele programabile ajută la utilizarea inteligentă a curentului.



◀ **NFC și mașinile de spălat:** control de la distanță.

Cloud: unificarea serviciilor

■ Nimic din ceea ce am discutat până acum nu poate să fie cu adevărat de ajutor dacă nu există o modalitate de interconectare într-un singur nod: inima sistemului. Locul unde sunt salvate și de unde pot fi accesate fișierele importante (fotografii, filme, documente, notițe etc.). De preferat ar fi ca tot din același loc să se poată controla și toate aparatele interconectate (electronice sau electrocasnice, senzori). Există deja variante punctuale pentru a conecta două-trei aparate dintre cele despre care am discutat: o rețea internă WiFi care, împreună cu un server (poate fi chiar un router cu opțiuni de file sharing și un hard disk atașat pe USB), poate fi construită de oricare dintre noi în câteva minute. Nu sunt necesare cunoștințe avansate, deoarece, prin tehnologia DLNA, orice aparat (Smart TV, tabletă, smartphone, player multimedia etc.) poate să consume materiale multimedia.

Tindem totuși către soluții mai complexe, în care să poată exista control mai bun și o experiență superioară de consum. Microsoft a avansat, de câțiva ani, ideea de Windows Home Server – soluția care ar putea aduce un răspuns. În paralel, în lumea Linux, există multe distribuții cu rol de Media Center al căror scop este de a oferi o locație unică de unde să fie accesat conținutul.

Cele două variante similare rezolvă doar parțial nevoia de interconectare: în interiorul rețelei de acasă, fișierele sunt disponibile și pot fi accesate de oricare aparat. Când se dorește accesarea din exterior, lucrurile nu mai sunt la fel de simple.

Samsung a sesizat direcția și a depus efort în oferirea unei soluții viabile: pe smartphone-uri și tablete, plus Smart TV-urile Samsung, există deja preinstalată aplicația allshare. Împreună cu serviciul allshare din cloud, se poate crea un sistem de partajare de informații și în afara rețelei externe. Se rezumă doar la materialele multimedia și documente.

Dacă aducem în discuție și aparatele electrocasnice inteligente, ne lovim de o barieră importantă: produsele aceluiași brand pot fi accesate relativ unitar – pe terminalele mobile iOS și Android există aplicații dedicate, furnizate de producător. Pe PC/Mac OS încă nu există, iar dacă folosim în casă branduri diferite, administrarea unitară nu va fi posibilă.

Pe următorul nivel ar fi sistemele de stocare în cloud, unde remarcăm Apple cu al său iCloud, Microsoft cu Windows Live și Google cu serviciile Docs și YouTube&Picasa. Toate trei aduc utilizatorului o soluție de stocare virtuală a unor informații care pot

fi accesate oricând, de oriunde și de pe orice dispozitiv. Din nou există o rezolvare parțială – pot fi accesate fișierele multimedia și documentele, împreună cu e-mailurile și baza de date cu contacte, însă lipsește posibilitatea de interacțiune cu aparatele pe care le avem acasă.

Dacă, spre exemplu, ai nevoie să accesezi un fișier uitat pe laptopul de acasă, nici iCloud, nici Google și nici Microsoft nu îți oferă acum o modalitate de a ajunge la el dacă nu e replicat în cloud. Ești nevoit să apelezi la terțe aplicații, în genul lui TeamViewer, prin care să realizezi o conectare la distanță. Așadar, încă un serviciu în plus pe care trebuie să îl folosești fără a avea acces și la electrocasnice.

O provocare fără un răspuns funcțional.

Concluzie: viitorul sună bine

■ Am ajuns la finalul periplului printre tehnologiile pe care le avem lângă noi și pe care le folosim deja în viața de zi cu zi. Cu siguranță că unele dintre ele vă mobilează deja căminul, în timp ce altele abia acum și-au arătat utilitatea. Câteva ne vor îmbunătăți viața în perioada imediat următoare.

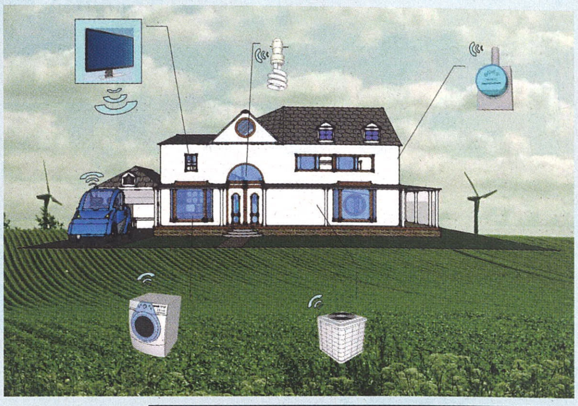
Ceea ce împiedică (încă) utilizarea pe scară largă este prețul diverselor aparate – adică tocmai acel aspect care este influențat direct de nivelul de adopție pe scară largă. Prețurile unora dintre produsele ce înglobează tehnologii moderne sunt destul de mari în comparație cu ale celor clasice. Mai trebuie să treacă ceva timp până să devină bunuri de larg consum...

Cel mai bun exemplu este legat de smartphone-uri, tablete și e-book readere: acum câțiva ani, erau puțini cei care concepeau înlocuirea browsing-ului pe internet de pe PC/laptop cu cel de pe smartphone/tabletă. Televizoarele 3D erau, acum doi ani, doar un proiect interesant: în ziua de azi, la nivel global, cererea este suficientă încât să justifice investițiile în tehnologii noi și filme 3D.

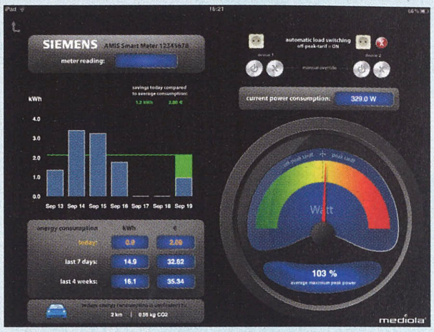
Mai rămâne să apară și liantul dintre aparatele inteligente. Se pare că pionieri în direcția asta sunt Samsung, Apple, Google și Microsoft. Software-ul și serviciile de interconectare sunt cele care au rămas în urmă. Din momentul în care va fi funcțională o soluție software (probabil de tip cloud) capabilă să ofere un mediu unic de interacțiune privind aparatele inteligente, casa viitorului va avea un contur bine definit și va fi accesibilă tuturor.

IONUT.BALAN@CHIP.RO

Rețelele inteligente: raportare în timp real a consumului de curent



Am trecut de faza în care vorbeam la nivel teoretic despre Smart Grids (rețele inteligente). Poate că ar fi mai indicat să le numim rețele electrice inteligente – ce reprezintă un hibrid între sistemele energetice și sistemele informatice. Alături de Smart Grids avem și Smart Meter, un termen generic pentru contoarele electronice care au o legătură de comunicație. Când vorbim despre Smart Grids, ne referim la rețeaua propriu-zisă, la echipamentele inteligente și la infrastructura de comunicații care mijlocește schimbul de informații bidirecțional între elementele componente.



Migrarea conceptului Smart Grids în casele noastre ne va permite o mai bună gestionare a consumului lunar de curent, care, la final, se poate traduce în costuri mai mici. Beneficiind în timp real de informații despre cât consumă un televizor, o mașină de spălat sau orice mai folosim pe acasă, raportate la costul energiei și cu posibilitatea de control (pornire/oprire), probabil că o să fim mai precauți în utilizare. Costurile de funcționare ne vor determina să închidem mai des acei consumatori pe care ne-am obișnuit să îi lăsăm porniți permanent.



▶ **Media center:** XBMC pentru Linux, Windows sau Mac OS aduce integrarea dorită privind conținutul multimedia din rețeaua de acasă.



▼ **Allshare:** soluția pentru unificarea accesului la conținutul multimedia din rețeaua de acasă.

CHIP Timeline Istoria semnului „@"

În urmă cu aproape 40 de ani, un om de știință din domeniul calculatoarelor a trimis primul e-mail de la un computer la altul. El a avut nevoie de un simbol care să indice spre calculatorul gazdă al destinatarului și astfel a dat de însemnul vechi de secole „@".

CODRIN HOSU

În noiembrie sau decembrie 1971... Raymond Tomlinson nu-și amintește cu exactitate. El se află în fața a două computere Digital PDP-10, fiecare de înălțimea unei persoane, și scrie pur și simplu istorie cu un semn special. Ambele calculatoare (ce aveau o capacitate de memorie de 288 KB) sunt conectate via Arpanet, precursorul Internetului de astăzi. Este un moment istoric: pentru prima dată pe un computer se recepționează un mesaj de la un alt computer. Raymond Tomlinson nu și-ar fi putut imagina ce va însemna aceasta pentru dezvoltarea ulterioară. Primele e-mailuri trimise în rețea aveau de asemenea un text banal, ceva de genul QWERTYUIOP sau TESTING 1 2 3 4. Tomlinson nu-și mai amintește nici aceasta cu exactitate.

De fapt, baza pentru e-mail exista și până atunci. Mesajele puteau însă fi trimise doar către alți utilizatori ai aceluiași calculator. Pentru a trimite mesaje de la un computer la altul, Tomlinson a combinat două scripturi deja existente: SNDMSG era unul dintre programele care au fost folosite și care existau deja. Acesta permitea remiterea mesajelor într-un fișier special al destinatarului, fișier pe care numai acesta îl putea citi, iar ceilalți nu îl puteau suprascrie. Principiul căsuței de mail era un document text extins în mod continuu. CPYNET era un alt program existent, destinat transferului de date în rețea. Printr-o combinare a celor două a apărut aplicația de e-mail a lui Tomlinson.

Pentru a face diferența între diferitele calculatoare gazdă, el avea totuși nevoie de un semn care să nu apară nici în numele destinatarului, nici în al calculatorului gazdă. Tomlinson a ales un semn din partea dreaptă a tastaturii terminalului său, în al doilea rând de sus în jos, [SHIFT] plus [P] – semnul @, care ulterior va deveni un simbol al erei digitale.

De la târguri de vin la adrese de e-mail

Semnul în sine, pe de altă parte, nu este unul nou. De exemplu, la 4 mai 1536, un om de afaceri florentin numit Francesco Lapi a scris o scrisoare, ce urma să fie trimisă de la Sevilla la Roma, în care descria încărcătura a 3 nave din America Latină. „Este o Amphora [unitate de măsură a lichidelor cuprinzând între 26 și 35 de litri n.r.] de vin într-un butoi umplut o treime, valorând 70-80 de ducați", a scris el prescurtând Amphora cu un „a" ce era înconjurat de propria sa codiță: o @ de vin. Din moment ce termenul spaniol pentru Amphora este Arroba, semnul @ este descris uneori ca Arroba chiar și în ziua de azi.

Conform unor teorii, semnul @ este mult mai vechi. Totuși, experții nu au reușit să se pună de acord în legătură cu cât de vechi este.

Deci, este posibil ca unii călugări să fi folosit simbolul încă din secolul 6 sau 7, ca o prescurtare, termenul „ad" din latină devenind @. Era o formă de a salva timp, spațiu și cerneală. Există multe asemenea teorii. Dar un lucru este sigur, de vreme ce, la momentul la care Francesco Lapi a inclus simbolul în scrisoarea sa, acesta era răspândit pe rutele de negoț și afaceri din Europa, fiind folosit în principal de englezi: pentru ei, @ denota prețul per bucată al unui tip de bunuri. De exemplu, două lăzi de whiskey @ 10 lire (= pentru fiecare).

Acesta este motivul pentru care simbolul @ a fost inclus pe mașinile de scris englezești și americane din secolul 19. Când codul ASCII a fost publicat în 1963, semnul @ aparținea de cele 95 de caractere ce erau afișate. Iar pe tastatura computerului PDP-10 al lui Ray Tomlinson era plasat pe tasta P. Totuși, la acel moment era folosit rar, doar când se potrivea perfect cu scopul său specific.

În 1973, membrii grupului Internet Engineering Task Force s-au pus de acord asupra unei sugestii făcute în legătură cu e-mailul, pentru ca acesta să aibă o sintaxă standard pentru transfer, și au preluat ideea lui Tomlinson: utilizator@calculatorul_gazdă (sau, în engleză, user@host). Protocoalele au apărut în 1980 sub forma lui SMTP (Simple Mail Transfer Protocol), care stă și azi la baza sistemelor de transfer pentru mailuri. Primele probleme în legătură cu spam-ul au fost prevăzute încă din 1975, dar se pare că primul spam datează din 1978. Se poate spune că mailul a ajuns în piața de masă odată cu apariția serviciilor gen Hotmail sau Mailcity, prin 1996.

În ziua de azi, în fiecare zi sunt trimise miliarde de e-mailuri, iar în fiecare an, se estimează că sunt trimise aproximativ 1 trilion de mesaje. Semnul @ capătă însă o semnificație și mai mare. De exemplu, Twitter-ul folosește acest semn la numele de utilizator, iar pe forumurile de pe internet acesta este folosit pentru a indica spre anumiți membri în particular în cadrul unei discuții. În plus, este folosit în mediile vorbitoare de limbă engleză chiar și în afara internetului, de exemplu, în cadrul limbajelor de programare, în biologie, fizică sau chimie. Între timp, semnul @ și-a căpătat un loc permanent și în Muzeul de Artă Modernă din New York.

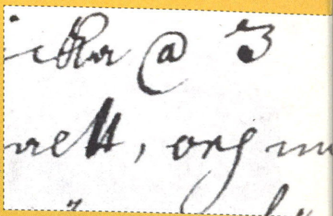
Cât despre Ray Tomlinson... El a rămas neremarcat în cea mai mare parte a timpului, până când rețeaua Arpanet și-a celebrat cea de-a 25-a aniversare. La momentul respectiv, și-a comentat decizia de a alege semnul @: „pentru că avea pur și simplu sens. L-am ales pentru a indica faptul că utilizatorul (destinatarul) se află „la" ("at") un alt calculator gazdă, și nu la cel local".

CODRIN.HOSU@CHIP.RO



Acronim I — **Secolul 6 - 7**

Călugării foloseau semnul @ probabil încă din secolul 6 sau 7 ca o prescurtare pentru latinescul „ad”.



1536 — **Acronim II**

Oamenii de afaceri italieni și spanioli foloseau semnul @ ca o prescurtare pentru unitatea de măsură denumită Amphora, care era folosită în mod curent la vremea respectivă.



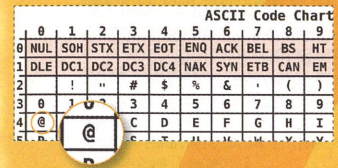
Prețul per bucată — **1885**

Semnul @ semnifica în mediile comerciale „la prețul de” și putea fi întâlnit la mașinile de scris americane din secolul 19.



1962 — **Galactic Net**

Își fac apariția idei cu privire la o rețea globală, apoi apare Arpanet.



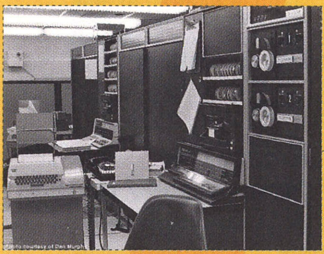
Codul ASCII — **1963**

Codificarea standard pe 7 biți include și semnul @ printre cele 95 care puteau fi tipărite.



1965 — **Mailbox**

Cu ajutorul aplicației de Mail, diverșii utilizatori ai unui aceluiași computer își puteau trimite mesaje. Aceasta se petrecea în Massachusetts.



Primul e-mail — **1971**

Ray Tomlinson trimite primul e-mail din lume de la un computer la altul și folosește semnul @ în adresa destinatarului.

1973 — **Adoptarea standardului** — **user@host**

O serie de dezvoltatori ai rețelei Arpanet se pun de acord asupra sintaxei adresei de e-mail.



Spam — **1978**

Se pare că primul spam a provenit de la Gary Thurek, care făcea reclamă la un minicomputer.



1996 — **Hotmail**

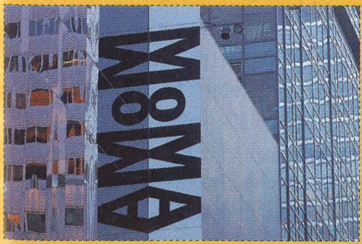
Un moment important în răspândirea e-mailului l-a constituit apariția serviciilor de webmail.

Twitter — **2006**

Este fondat serviciul de trimitere de mesaje scurte Twitter. Utilizatorii folosesc semnul „@” când își scriu numele - @username.

2010 — **Mail-Lawine**

Conform companiei de consultanță Pingdom, în 2010 au fost trimise 107 miliarde de mesaje e-mail.



MoMa — **2010**

Semnul @ devine de referință inclusiv în domeniul designului și își găsește un loc în Muzeul de Artă Modernă din New York (Museum of Modern Art).



2014 — **Numere record**

Numărul de conturi active de e-mail pe plan mondial este în creștere până la aproximativ 3,8 miliarde.

ACER TIMELINE M3



Notebook

OFERTANT: Partenerii Acer
PREȚ: 3550 Lei
PREȚ / PERFORMANȚĂ: 9

EVALUARE
9/10

DATE TEHNICE:

Ecran: 15,6" @ 1366x768
Procesor: Intel Core i5 2467M (2 nuclee @ 1,6 GHz)
RAM: 4 GB DDR3
Cip grafic: Nvidia GeForce GT640 + Intel HD Graphics
HDD: 500 GB + 20 GB SSD
Conectică și dotări: 2 x USB 2.0, 1 x USB 3.0, HDMI, Ethernet Wireless N, webcam, unitate optică.
Greutate: 2,03 kg
Scoruri FutureMark: PCMark 7: 2455 (Productivity 2155, Creativity 2545, Entertainment 2381, Computation 2133); 3D Mark Vantage: P6593

Subțire și bun: luna aceasta am luat contact cu unul dintre noile modele lansate de Acer la începutul lui martie. Timeline M3 iese în evidență prin câteva aspecte. În primul rând, este primul notebook la dimensiunile sale care dispune de un GPU dedicat într-adevăr serios, mai precis Geforce GT 640M, un membru al noii familii Kepler de la Nvidia; este un cip cu 384 de nuclee CUDA rulând la 625 MHz. Acer a prezentat acest model ca fiind un Ultrabook de 15". Deși se încadrează (la limită, e drept) în această categorie din perspectiva dimensiunilor (având 2 cm în grosime), cântărește aproximativ 2 Kg, mai mult decât Ultrabook-urile uzuale de pe piață (care însă sunt de 13,3"). Chiar și așa, repetăm, este un laptop subțire și destul de ușor pentru ceea ce poate să facă.

În privința layout-ului, întâlnim acum o tastatură gen Apple și Sony și, de asemenea, un pad numeric. Touchpad-ul e unisurface, dar nu putem spune că oferă o implementare ideală. O variantă cu butoane ar fi încă de luat în considerare.

Acer a plasat toate porturile (USB-urile, cel de rețea, un port HDMI, conectorul audio și alimentarea) în spate, când pentru utilizator ar fi fost mult mai util să fie plasate în părțile laterale. Probabil că Acer a luat această decizie pentru că acolo sunt plasate și componentele principale (placa de bază, cu processor GPU etc.), în față fiind plasată bateria. Totuși, această mutare are până la urmă și un efect secundar benefic, deoarece, în perioadele de utilizare intensă a laptopului, când acesta degajă mai multă căldură, confortul termic la nivelul palmelor se menține. Cu alte cuvinte, utilizatorul nu resimte o senzație neplăcută din cauza încălzirii carcasei, cum întâlnim la alte modele de pe piață. Însă nu am recomanda ca laptopul să fie ținut pe picioare când se încălzește, pentru că poate deveni neplăcut.

La nivel de procesor, memorie, hard disk, întâlnim un Core i5 2467 (dual core @ 1,6 GHz), 4 GB RAM, un hard disk de 500 GB și un cache de 20 GB de memorie flash. Am ales acest model drept produsul lunii (la concurență cu Z830 de la Toshiba) în principal datorită puterii sale grafice.

Din punct de vedere al caracteristicilor, dimensiunilor, greutății, performanței, autonomiei (care se apropie de 8 ore), se află, putem spune, în zona de mainstream spre mainstream high a noii generații (sau, dacă vreți, a următoarei generații), care acum este pe cale să apară, fiind capabil să acopere o audiență foarte largă, inclusiv zona de gaming.

CODRIN.HOSU@CHIP.RO

CONCLUZIE: Acer Timeline M3 este un laptop de 15,6" subțire și suficient de ușor, ce poate susține un nivel de performanță bun inclusiv în jocurile noi.

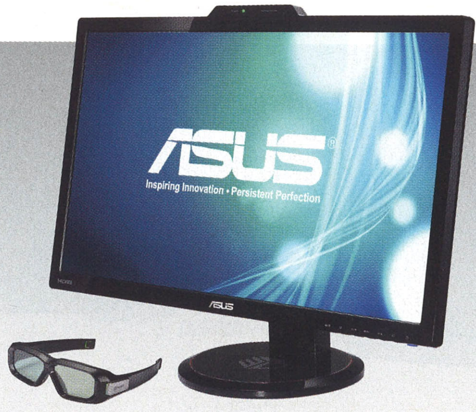
HARDWARE

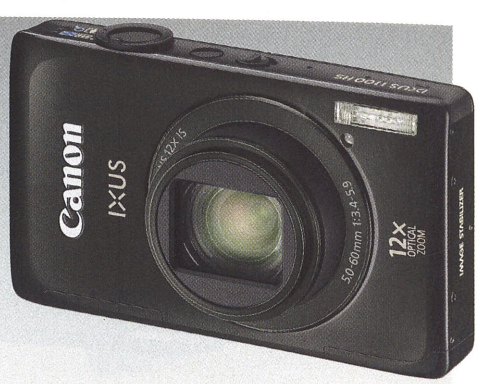
64 Notebook
Acer Timeline M3
65 Access Point Dual Band, stick USB Wireless N
Asus EA-N66 și Asus USB N53
65 Monitor LCD de 27 de țoli
Asus VGN 278H
65 Cameră foto
Canon IXUS 1100HS
66 Notebook
Toshiba Portege Z830
66 Stand de răcire laptop
Belkin F5L091
67 Multifuncțional cu jet
Canon Pixma G6150
67 Multifuncțional cu jet
Epson L200
67 GPS
Garmin nüvi 2495LMT
68 Ultrabook de 13,3 inci
Samsung Series 5 Ultra 530
68 Dispozitiv pentru telefonie VoIP si SIP
Grandstream GXV3175
69 Player multimedia
Himedia HD600A
69 Memorii
Geil Evo Corsa, respectiv Black Dragon
69 Smartphone Android 2.3
Sony Xperia S
70 Tabletă Android 10,1 inci
Asus Transformer PAD TF300
70 Router 3G wireless, respectiv Wireless N USB stick
D-Link DWR 730 și D-Link DWA-127
71 Placă de bază
MSI H77MA-G43
71 Router Home Wireless N 300Mbps
Trendnet TEW-731BR
71 Imprimantă laser color
Xerox Phaser 6010

SOFTWARE

72 Emulator Android
BlueStacks AppPlayer beta
72 Management baze de date
Library .NET (Access) v3
72 Regăsirea fișierelor duplicat
Dupehunter Professional 9.6
73 Cărți în format electronic
ICE Book Reader 9
73 Utilitar
USBDeview 2.1







Access Point Dual Band, stick USB Wireless N

ASUS EA-N66 ȘI ASUS USB N53

EVALUARE 9/10

OFERTANT: Partenerii Asus
PREȚ: 400 Lei, respectiv 200 Lei
PREȚ / PERFORMANȚĂ: 8, respectiv 8

DATE TEHNICE:

Mod de operare: Dual Band 450 Mbps (Access Point, Ethernet Adapter, Repeater), respectiv Dual Band 300 Mbps (USB Wireless N stick)
Putere de transmisie în mod N: 19-22dBm, respectiv 16,5-19,5 dBm
Număr antene: 3, respectiv 2
Standard de operare: IEEE 802.11 a/b/g/n
Greutate: 110 grame, respectiv 20 grame
Dimensiuni: 122 x 111 x 62 mm, respectiv 96 x 26 x 12,45 mm

Access Point: EA-N66 este un dispozitiv dual band N450, ce integrează suport pentru 13 canale și un singur port Gigabit Ethernet. El poate fi, de fapt, configurat fie ca Access Point, fie ca repeater, fie ca adaptor ethernet. Dispune de un set de antene plasate ortogonal pentru a oferi o acoperire mai bună. Oferă o viteză de uplink de 450 Mbps și una de downlink tot de 450 Mbps. Ca o impresie subiectivă, punctează bine și la impresia artistică, având un design plăcut și atractiv (pentru cei care sunt interesați de acest aspect). Totuși, designul în formă de tetraedru al dispozitivului nu este fără rost, deoarece în cele 3 laturi oblice ale acestuia au fost integrate antenele. Al doilea produs, USB N53, este tot dual band, la fel ca celelalte dispozitive enunțate mai devreme și are o viteză specificată de 300 Mbps. Unul dintre elementele interesante și simple de asemenea care vin împreună cu N53 este un prelungitor pentru USB. Acesta, fiind semirigid, poate fi ajustat într-o anumită poziție, în care ulterior și rămâne; astfel, poziția stick-ului poate fi modificată în așa fel încât acoperirea semnalului să fie cât mai bună. Suportă funcția WPS pentru conectarea la un router sau AP printr-o simplă apăsare de buton. De asemenea, suportă și funcția de Software AP, stick-ul putând fi transformat într-un Access Point sui generis pentru alte dispozitive wireless din zonă.

CODRIN.HOSU@CHIP.RO

CONCLUZIE: Două produse noi de rețelistică întregesc noua familie de dispozitive dual band de la Asus. Oferă design original și dotări interesante.

Monitor LCD de 27 de țoli

ASUS VGN 278H

EVALUARE 9/10

OFERTANT: Partenerii Asus
PREȚ: 2999 Lei
PREȚ / PERFORMANȚĂ: 8

DATE TEHNICE:

Tehnologie: TN (Twisted Nematic), LED
Conectică: D-SUB, DVI-D, HDMI, 3,5 mm căști, intrare audio
Fixare pe perete VESA: Da, 100x100 mm
Rezoluție nativă / pixel pitch: Full HD, 1920 x1080 pixeli / 0,311mm
Diagonală / Raport de aspect: 27 țoli (68,6cm) / 16:9
3D: Da, vine cu ochelari Nvidia 3D Vision 2
Dimensiuni / Greutate: 643 x 460,5 x 220 mm / 8 kg
Timp de răspuns specificat/ Unghi vizualizare H / V:2 ms (gri la gri) 176o / 160o
Altele: 16,7 milioane culori, Boxe 2 x 3W, Splendid Video Intelligence, Splendid Video Presets, suport HDCP

Monitor de gaming: Asus VG 278H este un monitor pe care producătorul taiwanez îl adresează pieței high-end de gaming. Este un model de 27" care vine la pachet cu o pereche de ochelari 3D Vision 2 de la Nvidia. În acest sens, dispune atât de un emițător pentru sincronizarea ochelarilor, cât și, bineînțeles, de suport pentru 120 Hz în cazul sincronizării pe verticală. Asus specifică în cazul acestui model un timp de răspuns de 2 milisecunde. Monitorul vine cu șase configurații prestabilite ale parametrilor ce pot fi apelate prin apăsarea unui anumit buton al său. Dispozitivul analizează, de asemenea, conținutul afișat și ajustează parametrii în funcție de acesta (prin intermediul funcției Splendid Video Intelligence). La capitolul ergonomie, are o bilă albă, deoarece vine cu un picior ajustabil. Tot ajustabil este și emițătorul pentru ochelarii 3D. Stă destul de bine la conectivitate, dispunând de 3 porturi de intrare (VGA, DVI-D și HDMI 1.4). Monitorul are o diagonală mare, după cum spuneam (27"), iar prețul său este de asemenea mare (aproximativ 3000 lei), lucru care este parțial de înțeles prin prezența ochelarilor la pachet. Rezoluția lui însă este tot Full HD, la fel ca la modelele de 24", iar unghiurile de vizibilitate sunt, să zicem, medii. Din anumite poziții (deloc exagerate), coloritul capătă o nuanță neobișnuită. Totuși, privită din față imaginea este bună.

CODRIN.HOSU@CHIP.RO

CONCLUZIE: Este un monitor de 27" high-end de gaming, care însă nu ne-a convins, din cauza în primul rând a prețului său foarte ridicat.

Cameră foto

CANON IXUS 1100HS

EVALUARE 9/10

OFERTANT: Partenerii Canon
PREȚ: 1600 lei
PREȚ / PERFORMANȚĂ: 9

DATE TEHNICE:

Zoom optic: 12X
Rezoluție: 12 MP
Display: 3,2", tactil
Filmare: 1080p@24fps
Stabilizare imagine: 7 moduri
Altele: Bliț încorporat cu rază de acțiune 0,3m-3,1m
Dimensiuni / Greutate: 99 x 58,9 x 21,9 mm / 206 grame

Cameră compactă: Modelul IXUS 1100 HS este unul dintre noile compacte oferite de producătorul japonez Canon. În condiții de lumină bună (de exemplu, în aer liber), calitatea imaginilor este foarte bună. La lumină redusă însă, este loc și de mai bine. Trebuie să avem în vedere totuși că dispozitivul în sine este mic (și destul de ușor), deci este mai greu să-i pretindem ceea ce ne oferă altele mai mari și mai sofisticate. Un aspect bun este acela că utilizarea se face aproape în întregime prin intermediul ecranului tactil pe care îl are (destul de mare). Fotografierea se poate declanșa printr-o simplă atingere a ecranului. Funcțiile de stabilizare a imaginii sunt destul de sofisticate și variate. Utilizatorii pot realiza poze în rafală la 8 FPS, dar, în acest caz, ei nu vor putea beneficia de întreaga rezoluție a camerei (care altfel este de 12,1 MP), căci imaginile vor fi limitate la 3 MP. Camera vine cu o baterie proprietară de la Canon și, în consecință, e însoțită și de un încărcător dedicat pentru aceasta. Deși are un format compact, camera are un sistem optic retractabil, capabil de un zoom optic 12X. De altfel, Canon o prezintă drept „cea mai subțire cameră cu zoom optic 12X". IXUS 1100HS este capabilă să filmeze material FullHD, 1080p la 24 de cadre pe secundă. Suportă de asemenea și rezoluții mai mici, cum ar fi 720p sau 640x480.

CODRIN.HOSU@CHIP.RO

CONCLUZIE: Începătorii sau cei care nu vor să care prea multe după ei în deplasări se vor simți bine cu această cameră, datorită dimensiunilor sale mici.



Notebook

TOSHIBA PORTEGE Z830

EVALUARE 9/10

OFERTANT: Partenerii Toshiba
PREȚ: 4800 Lei
PREȚ / PERFORMANȚĂ: 9

DATE TEHNICE:

Ecran: 113,3" @ 1366x768
Procesor: Intel Core i5 2557M (@1,7 GHz)
RAM: 4 GB DDR3
Cip grafic: Intel HD Graphics
SSD: 128 GB (Toshiba THNSNB128GMJ)
Conectică și dotări: 2 x USB 2.0, 1 x USB 3.0, HDMI, VGA, Ethernet, Wireless N, webcam
Greutate: 1,12 kg
Scoruri FutureMark: PCMark 7: 3183

Bine gândit și ușor: Toshiba oferă pe segmentul Ultrabook-urilor modelul Portege Z830. Intel a impus un set de linii directoare destul de stricte în ceea ce privește concepția acestui tip de notebook-uri și acesta este și motivul pentru care foarte multe seamănă între ele. Toshiba însă a ales să-și păstreze multe dintre caracteristicile preexistente la seriile Portege cu mult dinaintea introducerii denumirii de Ultrabook. Așa se face că Portege 830 poate fi privit ca având o notă ușor distinctă în raport cu alte ultrabook-uri de pe piață. Sigur, în termeni de configurație generală, avem o situație destul de tipică (un Core i5 2557M la 1,7 GHz, 4 GB RAM și un SSD de 128 GB, ecran de 13,3"), însă există câteva elemente în plus care ne-au bucurat prin prezența lor. De exemplu, Z830 dispune atât de o ieșire HDMI, cât și de o ieșire video D-SUB, un lucru destul de neobișnuit pentru un notebook de grosimea (sau subțirimea, dacă vreți) pe care acesta o are; de asemenea, este încorporat și un conector Ethernet, iar toate acestea sunt fără nici un fel de cabluri adaptoare suplimentare - este un aspect ce contribuie și la mai buna portabilitate a dispozitivului. Toshiba a plasat în mod inteligent conectorii groși în spate, ușor lateral, fără ca liniile de design ale produsului să aibă de suferit. Suprafața de lucru este plăcută. S-ar putea să iscăm zâmbete, dar am apreciat prezența unui touchpad cu butoane. Deși ideea touchpad-ului unisurface introdusă de Apple la produsele sale a fost îmbrățișată de foarte mulți producători, sunt relativ puține situațiile în care implementarea sa practică se ridică la nivelul lui Apple. Modelul (testat de noi) are o puternică tentă de business (tradițional, linia Portege a avut această tentă), încorporând și un modul TPM, și un cititor de amprente. În termeni de performanță, este destul de sprinten. Cu peste 3100 de puncte în PC Mark, el se situează în zona superioară a clasei sale. SSD-ul nu este unul dintre cele mai rapide, dar la citire oferă o viteză mai bună decât soluțiile bazate pe discuri magnetice.

CODRIN.HOSU@CHIP.RO

CONCLUZIE: Toshiba și-a folosit din plin și cu succes experiența în seria Poertege și și-a păstrat originalitatea într-un spațiu inspirat puternic de MacBook Air.

Stand de răcire laptop

BELKIN F5L091

EVALUARE 9/10

OFERTANT: Partenerii Belkin
PREȚ: 129 Lei
PREȚ / PERFORMANȚĂ: 10

DATE TEHNICE:

Diagonale suportate: Până la 15,6"
Răcire activă / Număr ventilatoare: Da / 1
Fante de acces pentru aer: Jos (în bază) și în spate
Plasare ventilator: Ușor oblic
Material: Plastic + cauciuc
Tip design: Curbat (ușor)
Piedică pentru laptop: Frontal
Cablu de alimentare: USB
Cablu încorporabil: Da

Cooling pad: Belkin F5L091 este un stand de răcire universal, pentru laptopuri de până la 15,6". Deși la o privire superficială el poate să nu spună multe, are totuși o concepție interesantă, ce rezolvă mai multe aspecte „dintr-un foc".

Este știut faptul că în general e contraindicat să ținem laptopul direct pe o suprafață moale, cum ar fi o plapumă sau o pătură, pentru că atunci fantele de aerisire ale laptopului se astupă, iar acesta se încinge foarte tare și ori se blochează, ori se strică, ori poate chiar să și ia foc. De aceea, laptopul trebuie ținut pe o suprafață tare, cum ar fi un placaj sau, dacă vreți, pe un stand, care poate să fie pasiv sau să ofere răcire activă prin intermediul unuia sau mai multor ventilatoare. Totuși, chiar și în cazul unui stand cu răcire pus pe o plapumă, de exemplu, deși el poate să rezolve problema suportului pentru laptop (iar acesta să-și ia aerul de care are nevoie), este posibil ca răcirea suplimentară pe care el ar trebui să o ofere să nu mai apară, datorită faptului că plapuma îi acoperă acum lui (standului adică) fantele de aspirație. Cooling pad-ul de față rezolvă această potențială problemă prin plasarea gurilor de acces pentru aer atât în baza lui, cât și în partea din spate; în felul acesta, o plapumă/pătură/pernă este mai puțin probabil să le acopere pe toate. Pentru ventilație nu avem decât un singur ventilator, care este însă amplasat oblic, pentru a prelua aerul din ambele seturi de fante.

Belkin F5L091 este de asemenea bine gândit și prin dimensiunile sale: deși pare destul de compact, el poate suporta, după cum am spus, toate diagonalele până la 15,6". În partea din față are o piedică din cauciuc, pentru ca laptopurile să nu alunece de pe el. Totuși, am fi preferat ca aceasta să fie ceva mai înaltă. Alimentarea ventilatorului se face printr-un cablu USB care în mod normal este prins în interior. Atunci când răcirea este activă, ventilatorul standului scoate un zgomot moderat, nefiind supărător, în opinia noastră.

Având o construcție compactă, este și mai solid și mai rezistent.

CODRIN.HOSU@CHIP.RO

CONCLUZIE: Belkin și-a folosit experiența bogată pe care o are la acest gen de produse pentru a oferi un stand simplu (în aparență), dar foarte practic.







Multifuncţional cu jet

CANON PIXMA G6150

EVALUARE 9/10

OFERTANT: Partenerii Canon
PREŢ: 700 lei
PREŢ / PERFORMANŢĂ: 9

DATE TEHNICE:

Viteză imprimare pe o parte specificată: Până la 12,5 ppm negru - 9,3 ppm color
Tip cerneală: 6 cerneluri, inclusiv gri
Rezoluţie maximă de imprimare: Până la 9600 x 2400 dpi
Rezoluţie maximă scanare: Până la 4800 x 4800 dpi
Conectică: USB, Ethernet, WiFi
Altele: Card Reader, suport pentru USB Flash
Dimensiuni / Greutate: 570 x 368 x 173 mm / 9,2 kilograme

Multifuncţional foto: PIXMA MG6150 de la Canon este un multifuncţional color, cu jet de cerneală. Acoperă o paletă largă de funcţii ce includ tipărirea foto, scanarea, dar şi tipărirea obişnuită sau tipărirea pe discuri optice. Dispune de 6 cartuşe separate de cerneală, incluzând printre acestea şi cerneală specială pentru tonuri de gri. În felul acesta, fotografiile monocrom pot fi tipărite într-o manieră mult mai bună şi chiar şi imprimatele color pot beneficia de o profunzime mai bună. Sigur, nu este o funcţie în mod obligatoriu nouă, pentru că ea a fost introdusă de ceva ani, însă trebuie să punctăm că este prezentă doar la anumite categorii de produse. Imprimanta este atât wireless, cât şi Ethernet (fiind astfel uşor de partajat într-o reţea). Este deservită de un mic display tactil, care face operarea mai intuitivă. Vine cu o rezoluţie specificată la tipărire de 9600 dpi, iar cea pentru scanare este de 4800 dpi. Canon oferă prin software şi o funcţie denumită Full HD Movie Print. După cum îi sugerează şi numele, aceasta face posibilă tipărirea de capturi de imagini din filme. Utilizatorul va rula filmul în cauză cu Full HD Movie Print, va stopa filmul la cadrul pe care vrea să îl tipărească, iar aplicaţia va tipări acel cadru. Ideea cu această funcţie este că ea îmbunătăţeşte imaginea, urmărind să ofere calitate foto de pe o astfel de captură de film.

CODRIN.HOSU@CHIP.RO

CONCLUZIE: Putem spune despre PIXMA G6150 că este un produs versatil, care atinge multiple segmente ale pieţei.

Multifuncţional cu jet

EPSON L200

EVALUARE 9/10

OFERTANT: Partenerii Epson
PREŢ: 800 lei
PREŢ / PERFORMANŢĂ: 9

DATE TEHNICE:

Metodă imprimare: Epson Micro Piezo
Tip cerneală: Cyan, Magenta, Yellow, Black, cu posibilitate de refill
Rezoluţie maximă de imprimare: 5760 x 1440 (optimizat pe medii de tipărire adecvate)
Rezoluţie maximă scanare: 600 x 1200 dpi
Viteză imprimare pe o parte specificată: Până la 27 ppm negru - 15 ppm color (în mod draft), respectiv 92 secunde per fotografie
Conectică: USB
Dimensiuni / Greutate: 508 x 304 x 151 mm / 4,3 kilograme

Refill din fabrică: Epson a adoptat o idee destul de puţin obişnuită pentru producătorii de imprimante. Modelul L200 dispune din fabricaţie de un sistem de refill ce poate fi accesat cu uşurinţă. Deşi despre această piaţă de refill se discută mai mult pe la colţuri, se ştie că este o piaţă totuşi importantă şi iată că Epson face acum notă distinctă în raport cu alţi producători, îmbrăţişând-o. Implementarea practică în acest caz constă dintr-o casetă semidetaşabilă în care se află 4 rezervoare pentru cerneală (Cyan, Magenta, Yellow, Black) care pot fi umplute pur şi simplu turnând cerneala în ele. Adio seringi, adio dispozitive speciale! Pur şi simplu, ceea ce are utilizatorul de făcut este să scoată dopul rezervorului, să toarne cerneală în el şi să pună apoi dopul la loc (pentru fiecare culoare în parte). Este drept, înainte de prima pornire, imprimanta trebuie lăsată cel puţin 20 de minute să se alimenteze în interior şi este drept, de asemenea, că la instalarea driverelor şi aplicaţiilor imprimantei, utilizatorul mai este nevoit să introducă un set de numere seriale care figurează pe sticluţele de refill. Dar după acest proces, totul merge strună. L200 este, în fapt, un multifuncţional color, el suportând deopotrivă şi funcţii foto. Prin funcţii, caracteristici şi dotări, constituie o bună opţiune pentru piaţa SOHO (Small Office, Home Office) şi pentru utilizare casnică, oferind o calitate a imprimării mulţumitoare pentru acest segment.

CODRIN.HOSU@CHIP.RO

CONCLUZIE: Chiar dacă preţul iniţial nu este chiar mic, multifuncţionalul de la Epson este atractiv prin sistemul dedicat de refill pe care îl integrează.

GPS

GARMIN NÜVI 2495LMT

EVALUARE 9/10

OFERTANT: Partenerii Asesoft
PREŢ: 1100 lei
PREŢ PERFORMANŢĂ: 9

DATE TEHNICE:

Display: 4,3"
Rute / puncte de interes : 100 / 1000
Suport card extern: Da, MicroSD
Hărţi preîncărcate: Da
Baterie / autonomie: reîncărcabilă Li-Ion / până la 2,5 ore
Dimensiuni /greutate: 121 x 76 x 15 mm /142g

Pentru maşină şi per pedes: Garmin nüvi 2495 LMT aduce un plus de funcţionalitate în comparaţie cu modelele precedente, interfaţa fiind uşor de utilizat indiferent de condiţiile de lucru. Căutarea destinaţiilor şi navigarea prin meniuri sunt rapide şi exacte. A fost integrat un modul de comandă vocală, ce ar trebui să uşureze operarea dispozitivului atunci când conducem. Datorită suportului tehnic de care dispune şi a hărţilor detaliate oferite de producător, sunteţi asiguraţi de faptul că veţi avea pentru o bună perioadă de timp un produs de actualitate.

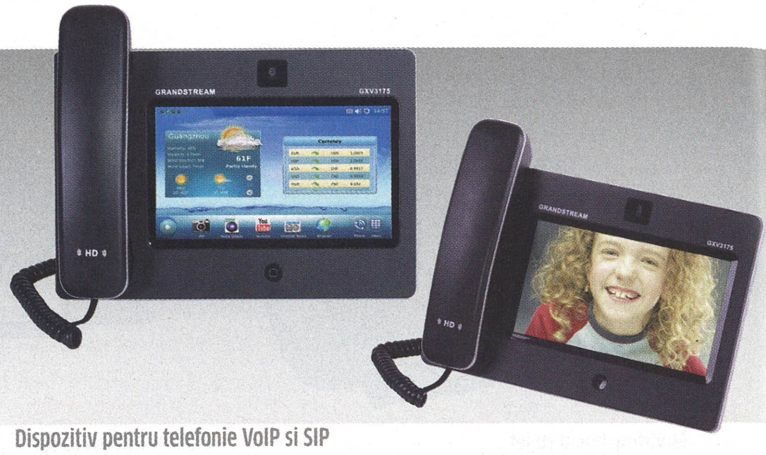
Unul dintre lucrurile ce nemulţumesc însă este conexiunea Bluetooth, deoarece apar situaţii când nu se poate realiza sincronizarea completă a agendei telefonice. A fost modificată structura de meniuri pentru a veni în ajutorul utilizatorului. De exemplu, pentru a configura rutele pe care doriţi să le ocoliţi, este suficient să accesaţi Setări > Navigaţie > Ocolire.

Planificatorul de călătorii este îmbunătăţit. Puteţi alege multiple puncte intermediare, iar în funcţie de stilul de conducere, vi se va estima cu o eroare de aproximativ 2% ora la care veţi ajunge la destinaţie. Cel puţin pentru un drum de 10 ore, această precizie se dovedeşte a fi de un real folos. Datorită faptului că nu are încorporat un accelerometru, va trebui să alegeţi din meniu orientarea hărţii.

IONUT.VERZEA@CHIP.RO

CONCLUZIE: Este un echipament GPS uşor de folosit ce oferă hărţi actualizate şi detaliate, fiind potrivit atât în maşină, cât şi la o plimbare pe jos.





Ultrabook de 13,3 inci

SAMSUNG SERIES 5 ULTRA 530

OFERTANT: Partenerii Samsung
PREȚ: 4099 Lei
PREȚ PERFORMANȚĂ: 8

EVALUARE 8/10

DATE TEHNICE:

Dimensiuni / Greutate: 315,1 x 218,9 x 14,9 ~ 17,6 mm / 1,43 Kg
CPU: Intel Core i5 Processor 2467M (1.60 GHz, 3 MB L3 Cache)
Display: 13,3" SuperBright Anti-Reflective HD LED display (1366 x 768), 300nit
Capacitate baterie / Memorie: 45 Wh / 4 GB RAM + 500 GB S-ATA II + 16 GB iSSD
Conectivitate: HDMI, WiDi, microfon/căști, card reader, LAN
Rețea: WiFi 802.11 b/g/n / LAN Gigabit Ethernet
Video card: Intel HD Graphics 3000

A doua generație de ultrabook: înainte de Series 5, Samsung a oferit generația de sisteme Series 9, care puteau fi comparate cu MacBook Air. De un an, de când Intel a anunțat conceptul ultrabook, Samsung și-a păstrat seria 9 pe post de produs high end, foarte subțire și ușor, plasând generația Series 5 în zona ultrabook-urilor. Dintre acestea, modelul Series 5 Ultra 530 a este disponibil deja și în România. Series 5 păstrează multe din elementele originale ale seriei 9. Tastatura este similară celei de pe un MacBook Air. La nivel de conectivitate, Samsung a copiat configurația de pe Series 9, plasând două porturi USB, unul USB 3.0 cu tehnologia sleep&charge, un cititor de carduri și un jack audio. Mai găsim și un port Ethernet plus VGA prin dongle-ul inclus. Display-ul de 13,3 inci cu o rezoluție de 1366 x 768 pixeli aduce o strălucire foarte bună în condițiile în care ecranul este anti-reflexiv. Unghiurile de vizibilitate nu sunt totuși cele mai bune. În mod interesant, Samsung a decis să pună pe Series 5 Ultra un hard disk de 500 GB și în paralel un iSSD de 16 GB pentru caching și nu a integrat un SSD, așa cum au făcut Toshiba și Asus. De aici apar diferențele de performanță. Calitatea audio pentru materialele redate de difuzoarele încorporate este suficientă pentru un ultrabook. În termeni de autonomie, am măsurat 7 ore și 49 de minute de browsing pe WiFi și 4 ore și 31 de minute pentru redarea în buclă a unui material video Full HD în format .MKV. Valorile nu sunt rele. Cu o utilizare judicioasă a opțiunilor de economisire a energiei, probabil că se pot obține peste 6 ore de autonomie. Pentru puterea de calcul, am obținut 1,74 pts în benchmark-ul Cinebench R11.5 pentru CPU (un Intel Core i5 2467M la 1,60 GHz, 3 MB L3 Cache), 8,11 puncte pentru OpenGL din Cinebench și aproape 2200 de puncte în PCMark7. Ce ar fi putut Samsung face mai bine în Series 5 Ultra ar fi fost o rezoluție mai bună a display-ului, folosirea unui SSD (probabil prețul ar fi crescut semnificativ) și o soluție de iluminare pentru tastatură.

IONUT.BALAN@CHIP.RO

CONCLUZIE: o alternativă de ultrabook pentru cei care nu doresc neapărat cel mai rapid sau performant produs, însă au nevoie de unul care să arate bine.

Dispozitiv pentru telefonie VoIP și SIP

GRANDSTREAM GXV3175

OFERTANT: Partenerii Tornado
PREȚ: 1000 lei
PREȚ / PERFORMANȚĂ: 8

EVALUARE 10/10

DATE TEHNICE:

Rețelistică: 2 porturi Ethernet cu suport pentru PoE + WiFi b/g/n
Display: 7 țoli, panou LCD rezistiv cu rezoluție 800 x 480
Cameră integrată: Da, 1,3 megapixeli senzor CMOS cu shutter
Porturi auxiliare: SD/MMC/SDHC, 2 x USB 2.0, intrare căști cu microfon, ieșire stereo, TV Aut în format CVBS
Conturi SIP suportate: Până la 3 conturi, plus suport pentru IPVideoTalk
Protocoale rețea suportate: SIP RFC3261, TCP/UDP/IP, PPPoE, RTP/RTCP, SRTP, HTTP/HTTPS, ARP/RARP, ICMP, DNS, DHCP(client), NTP/SNTP, TFTP, Telnet, TLS, UPnP

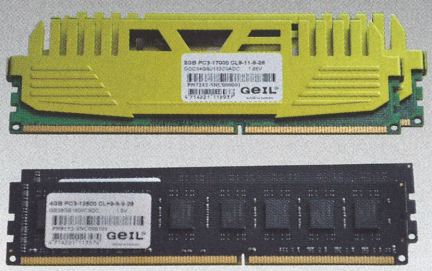
Telefon IP Multimedia: Cu un sistem de operare care mi se pare apropiat de Android, cei de la Grandstream, o companie de renume în domeniul echipamentelor pentru telefonie IP, au creat un produs util în extrem de multe scenarii. În primul rând, acest aparat este creat pentru a funcționa în tandem cu un server care are activ un serviciu SIP sau VoIP. Gândit în special pentru medii de afaceri internaționale, pentru care este mult mai ieftină adoptarea unei soluții VoIP, un astfel de echipament poate fi folosit și acasă, dacă aveți un server local cu SIP sau sunteți abonați la unul dintre serviciile online disponibile. Avantajul plății unui abonament la un serviciu online este timpul ridicat de uptime combinat cu un serviciu de suport bine pus la punct, care, în 9 din 10 cazuri, vă ajută și cu partea de configurare. În teorie, aparatul este intuitiv, ușor de folosit și configurat, în practică însă, este necesar un volum de cunoștințe pentru a înțelege informațiile legate de serverul SIP care sunt necesare configurării. Având în vedere că vorbim de un dispozitiv care gravitează în jurul unei conexiuni stabile la internet, printre cele mai importante avantaje se numără cele două porturi Ethernet compatibile cu PoE (Power over Ethernet), precum și compatibilitatea cu o conexiune fără fir de mare viteză (IEEE 802.11b/g/n).

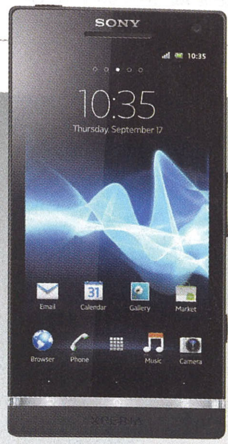
Pe lângă un browser destul de eficient, care afișează orice pagină de internet fără probleme, soluția celor de la Grandstream vine și cu aplicații dedicate pentru acces la câteva servicii online. Aveți acces la Google Voice, Internet Radio, YouTube, Movie Trailers, Last.fm, Twitter sau Facebook. Printr-un update sunt promise și aplicații de IM precum Yahoo!, MSN sau Google Messaging, iar pentru acces la librării foto online deja vă puteți vizualiza imaginile urcate pe Flickr, Photobucket sau Phanfare. În cazul în care conectați SD-uri sau stick-uri USB, nu trebuie neglijate nici abilitățile de redare de conținut multimedia, audio/video. La acest capitol însă, pe partea de video sunteți restricționați la maximum 640 x 480 pixeli.

ALEXANDRU.PUIU@CHIP.RO

CONCLUZIE: O soluție VoIP destinată mai ales mediului business prin varietatea opțiunilor prezente, dar și prin prețul destul de consistent.







Player multimedia

HIMEDIA HD600A

OFERTANT: Extreme-computers.ro
PREȚ: 630 Lei
PREȚ / PERFORMANȚĂ: 9

EVALUARE 9/10

DATE TEHNICE:

Formate suportate: Video: MPEG 1/2/4, H264, RM, RMVB, VC-1, DivX; Audio: MP3, WAV, OGG, FLAC, DTS, DTS-HD, LPCM, RA1/RA-cook/ RA-lossless
Conectori: 2x USB 2.0, 1x SATA, 1x RJ45, 4 in 1 Card Reader, A/V Port, HDMI, 3xRCA (Video, Audio Left, Audio Right)
Rețelistică/ Streaming: Gigabit Ethernet, Wireless N / Da
Sisteme de fișiere suportate: Fat 16/32, NTFS, HFS/HFS+, EXT 3
Servicii internet suportate: YouTube, Picasa, Weather, Youku, RSS News
Funcții speciale: Client bittorrent
Servicii de rețea suportate: SAMBA, NFS, DLNA/UpnP

Construcție de calitate: Himedia oferă sub forma lui HD600A un mediaplayer extrem de bine dotat. Este un model ce integrează multiple opțiuni de conectivitate, ce includ atât un port Ethernet, cât și un modul wireless 802.11n. Acestea deservesc funcțiile de streaming și conectare la internet pe care playerul le oferă; demn de remarcat este suportul pentru download-uri Bittorent în acest context. Ca ieșiri, dispune de HDMI L3 pentru video/audio, trei mufe RCA pentru video și audio (L/R), ieșire optică digitală și un conector YPbPr. Un jack stereo ar fi completat de minune acest player, pentru a nu mai fi nevoiți să adaptăm ieșirile RCA, dar, oricum, destinația predilectă a acestui player se presupune că este în living room, unde ar trebui să avem un sistem audio adecvat.

Intrările cuprind două porturi USB, un card reader SD/MMC și un port SATA cu tot cu alimentare, pentru conectarea hard diskurilor. Acest conector este identic cu cel întâlnit în rack-urile pentru hard diskuri externe, însă fanta prin care este accesibil e prea îngustă pentru a permite inserarea direct a unui hard disk de laptop. De altfel, se pare că producătorul nici nu a avut aceasta în intenție, pentru că furnizează un cablu prelungitor în acest sens. Construcția player-ului și a telecomenzii este foarte solidă și foarte îngrijită, cum de asemenea îngrijite sunt și meniurile, și partea de software.

CODRIN.HOSU@CHIP.RO

CONCLUZIE: HD600A este un media player cu o construcție de bună calitate, ce dispune de o gamă foarte bogată de funcții.

Memorii

GEIL EVO CORSA, RESPECTIV BLACK DRAGON

OFERTANT: Partenerii Micro Components
PREȚ: 200 lei / respectiv nespecificat
PREȚ / PERFORMANȚĂ: 9 / nespecificat

EVALUARE 9/10

DATE TEHNICE:

Tip memorii: DDR3
DataRate: 2133 MHz, respectiv 1600 MHz
Latențe: CL 9-11-9-28, respectiv CL 9-9-9-28
Capacități: 2 x 2 GB, respectiv 2 x 4 GB
Tensiune de funcționare: 1,65 V, respectiv 1,5 V
Radiator: Da, respectiv Nu
Moduri alternative de lucru: 1,5 V: CAS9 și CAS10 pentru Evo Corsa
Tehnologii încorporate: DBT Enhanced - Die-hard Burn-In Technology

Memorii de gaming: luna aceasta am avut în redacție două seturi de memorii de la GeIL (Golden Emperor International). Primul dintre ele se numește Evo Corsa și este prezentat de producătorul său drept „DDR3 hardcore gaming memory". Kitul, într-adevăr, are specificații ridicate atât în termeni de frecvență de lucru (sau mai precis DataRate), cât și în termeni de latență: 2133 MHz și latență CL9 (ceea ce este bine pentru această categorie de frecvență); capacitatea sa este însă una obișnuită (2x2 GB). Este o opțiune de upgrade pentru cei care doresc să-și accelereze o platformă dual channel, cum ar fi una bazată pe SandyBridge sau, de ce nu, pe IvyBrige.

Cel de-al doilea kit, denumit Black Dragon, poate fi considerat un produs tipic de mainstream, venind cu specificații la 1600 MHz pentru frecvență, respectiv CL9 pentru latență. Este tot un kit dual channel, dar care oferă o capacitate dublă față de cel anterior (2x4 GB). De altfel, și viteza sa măsurată cu AIDA 64 este tot una tipică (14991 MB/s citire, respectiv 1453 MB/s la scriere). Considerăm că este potrivit pentru cei care dispun de resurse medii, dar care vor să-și doteze sistemul ceva mai consistent sub aspectul capacității RAM. Spre deosebire de modulele kitului anterior (Evo Corsa), cel de față nu dispune de nici un fel de radiator de căldură. Putem spune că sunt niște memorii standard până la capăt.

CODRIN.HOSU@CHIP.RO

CONCLUZIE: GeIL oferă două noi seturi de memorie, atât pentru segmentul entuziaștilor (primul), cât și pentru zona de mainstream (cel de-al doilea), ce pot fi luate în seamă.

Smartphone Android 2.3

SONY XPERIA S

OFERTANT: n/a
PREȚ: 500 EUR
PREȚ PERFORMANȚĂ: 8

EVALUARE 8/10

DATE TEHNICE:

Dimensiuni: 128 x 64 x 10.6 mm/ 144 g
Sistem de operare/ CPU: Android 2.3 / dual-core MSM8260 la 1,5 GHz
Display: 4,3 inci, 720 x 1280 pixeli, LED-backlit
Capacitate baterie / Memorie: 1750 mAh / 1 GB RAM + 32 GB stocare
Conectivitate: WiFi 802.11 b/g/n, Bluetooth 2.1, microUSB, receptor GPS, 3G, NFC
Senzori: Accelerometru, busolă digitală, senzor de lumină, radio FM
Camera foto: 12 MP principală, 1,3 MP secundară

Sony revine în forță: Xperia S este unul dintre cele mai reușite modele ale seriei Xperia produse de Sony în ultima perioadă.

Modelul pe alb testat de noi surprinde foarte bine direcția de lifestyle către care se îndreaptă Sony: liniile sunt bine definite, materialul plastic asigură o aderență bună. Peste el, displayul retro-iluminat cu LED completat cu tehnologia BRAVIA aduce o notă de eleganță.

Pe carcasa aparatului există o bandă transparentă, pe zona în care sunt prezente iconurile butoanelor touch, iluminate automat la pornirea aparatului.

Dintre toate smartphone-urile Android testate până acum, Xperia S este cu siguranță în TOP 3 (dacă nu pe primul loc) în ceea ce privește calitatea display-ului.

Se bazează pe un procesor Qualcomm dual-core la 1,5 GHz și un chipset Adreno 220. Combinația celor două asigură o putere suficientă pentru orice operație pe care vă imaginați că un smartphone o poate face. Alt element important asociat lui Xperia S este camera foto de 12 MP, cu LED și focalizare automată.

Dat fiind că există și buton hardware dedicat, fotografiile (la o calitate foarte bună) se pot face instantaneu, fără să mai porniți manual aplicația dedicată: apăsați pe buton (dacă aparatul nu are PIN de blocare) și preluați imaginea instantaneu.

IONUT.BALAN@CHIP.RO

CONCLUZIE: un design excelent și un super display pe un Android rapid. Păcat că nu are încă update-ul la ICS și că bateria se consumă repede.



Tabletă Android 10,1 inci

ASUS TRANSFORMER PAD TF300

EVALUARE 9/10

OFERTANT: Partenerii Asus
PREȚ: 1849 lei
PREȚ PERFORMANȚĂ: 9

DATE TEHNICE:

Dimensiuni / Greutate: 180.8 x 263 x 9.9 mm, 635g Pad-only
Sistem de operare/ CPU: Android 4.x / 1.2GHz NVIDIA® Tegra 3 T30L quad-core CPU cu 12-core GeForce GPU
Display: 10.1 inci, 1280 x 800 pixeli, IPS
Capacitate baterie / Memorie: 22 Wh / 1 GB RAM + 32 GB pt stocare
Conectivitate: WiFi 802.11 b/g/n, microHDMI, microfon
Senzori: Accelerometru, busolă digitală, senzor de lumină, GPS
Camera foto: 8 MP principală, 1,2 MP secundară

Mai atractiv ca Prime: am avut ocazia să testăm în premieră noua tabletă Android Ice Cream Sandwich pe care Asus o aduce pe piață - Transformer PAD TF300 - și ne-a surprins plăcut. Priviți-o ca pe un Transformer Prime la un preț mai accesibil. Configurația este similară cu cea a lui Prime, diferențele venind din calitatea carcasei (plastic striat), un procesor din seria Tegra 3 T30L quad-core CPU cu 12-core GeForce GPU, mai lent decât cel de pe Prime și un display (doar) IPS. Transformer PAD TF300 are și opțiunea de extindere cu o tastatură fizică ce aduce cu ea și mai multe elemente de conectivitate, și o baterie suplimentară. Împreună, cele două baterii de pe Transformer PAD (cea de pe tabletă și cea de pe tastatură) asigură o autonomie de peste 17 ore.

Performanța tabletei Transformer PAD TF300 este foarte apropiată de cea a lui Prime - în primul rând, orice material video poate fi redat fără probleme pe display, pe monitor extern via microHDMI sau DLNA. Diferențe se vor vedea în aplicațiile ce folosesc intensiv accelerarea 3D. Autonomia este remarcabilă - fără probleme puteți să folosiți tableta TF300 pe parcursul unei zile întregi.

Multitasking-ul este real, fără blocări (majore) sau erori frecvente. Prin intermediul browserului puteți naviga oriunde pe internet și nu trebuie să vă fie teamă că paginile nu sunt optimizate pentru versiunea de mobil - nici o problemă, încărcați varianta de desktop, care va fi afișată (în majoritatea cazurilor) bine. Flexibilitatea Android permite să transformați tableta într-un mini PC. Aveți opțiuni de accesare de la distanță, server FTP, server HTTP, editare de text, editare foto etc. Se pot realiza toate activitățile pe care vă gândiți că ați vrea să le faceți și pe o tabletă. Există un singur impediment: aplicațiile și modul în care le folosiți nu se ridică la nivelul celor de pe PC.

Singurul aspect la care trebuie să fiți atenți e legat de conectorii fizici dintre tastatură și tabletă: e posibil ca în timp să aibă probleme.

IONUT.BALAN@CHIP.RO

CONCLUZIE: În momentul de față, Transformer PAD este cea mai bună alegere dintre tabletele cu Android. Performanță foarte bună, autonomie și un preț atractiv.



Router 3G wireless, respectiv Wireless N USB stick

D-LINK DWR 730 ȘI D-LINK DWA-127

EVALUARE 10/10

OFERTANT: Partenerii D-Link
PREȚ: 700 Lei, respectiv 100 Lei
PREȚ / PERFORMANȚĂ: 8 respectiv 9

DATE TEHNICE:

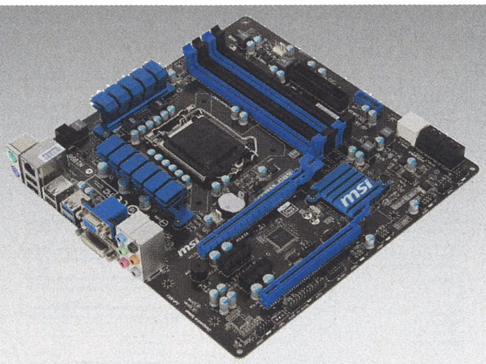
Mod de operare: HSPA+ și WiFi (DWR 730), respectiv Wireless N150 (DWA-127)
Baterie încorporată: Da, respectiv Nu
Antenă extinsă: Nu, respectiv Da
Standard de operare: 3G + WiFi, respectiv WiFi N150
Slot SD: Da, respectiv Nu
Drivere integrate în dispozitiv: Da, respectiv Nu

Router 3G portabil: DWR 730 constituie o soluție originală pentru mărirea mobilității. Este o combinație între un modem 3G și un router wireless, venind și cu o baterie încorporată. În felul acesta, utilizatorul poate beneficia în deplasare de o conexiune la internet pe orice fel de dispozitive wireless are la el (fie că este vorba de o tabletă, un smartphone sau un laptop). El poate fi folosit de asemenea foarte bine și pe post de modem 3G pe USB. În momentul în care este introdus într-un astfel de port, driverele dispozitivului se instalează automat, după care totul devine transparent pentru utilizator (adică DWR este văzut ca un adaptor de rețea obișnuit), iar activitatea poate decurge absolut normal și natural. Suplimentar, el dispune și de un slot de carduri microSD, însă această funcție a devenit standard (aproape) deja la modem-urile 3G din ziua de azi. Dispozitivul este „deblocat", deci el poate fi folosit din prima în orice rețea 3G. Este un produs înrudit cu DWR 510 (care însă nu dispune de baterie). Folosindu-l, putem spune că este o combinație practică din multiple puncte de vedere. Chiar și atunci când navigăm de pe pe un laptop sau de pe o tabletă, putem ține router-ul în buzunar și astfel nu suntem incomodați. Poate ar fi fost și mai bine dacă ar fi dispus într-o anumită formă de cablu USB retractabil sau încorporabil în dispozitiv (așa cum mai întâlnim uneori la hard diskurile externe de laptop).
Atunci nu am mai fi fost nevoiți să luăm cu noi un cablu în plus și nivelul practic al produsului ar fi fost maxim. Dar chiar și așa, putem spune că ne-a plăcut. DWA-127 este un adaptor wireless N150 pe USB, pe care D-Link îl oferă mai mult pentru piața de desktop. El dispune de o antenă mai mare, de 3dbi, eliminând astfel punctele moarte din raza sa de acoperire.

Sigur, fiind vorba de un dispozitiv USB, el poate fi folosit și cu un laptop, doar că, într-un asemenea caz, utilizatorii vor fi nevoiți să poarte după ei „un creion ceva mai mare".

CODRIN.HOSU@CHIP.RO

CONCLUZIE: Este un dispozitiv foarte util, care ne oferă conectivitate 3G pe orice dispozitiv wireless atunci când suntem în deplasări și care funcționează și ca modem 3G pentru laptop.



Placă de bază

MSI H77MA-G43

EVALUARE 9/10

OFERTANT: Partenerii Micro Components
PREȚ: 390 Lei
PREȚ/PERFORMANȚĂ: 9

DATE TEHNICE:

Socket / Chipset: LGA 1155 / H77
Bancuri de memorie: 4 bancuri DDR3
Porturi SATA: 4 x SATA 3GB/s + 2 x SATA 6GB/s
Porturi Legacy PATA: nu
Sloturi de extensie: 1 x PCI 3.0 (slot x16, operare 16X), 1 x PCI 2.0 (slot x16 operare 4X), 2 x PCI 2.0 (sloturi x1)
Conectică și dotări: (4+3) x USB 2.0, (2+1) x USB 3.0, Gigabit Ethernet, sunet 7.1
Altele: UEFI, Browser

Placă de bază pentru toată lumea: MSI H77MA-G43 este o implementare de placă de bază ce include unul din membrii noii familii de chipset-uri 7x de la Intel. În cazul de față, este vorba despre H77 Express. Placa este în format microATX și este destinată procesoarelor LGA 1155 (SandyBridge și IvyBridge). Deși nu face exces de dotări, placa oferă totuși strictul necesar pentru un calculator din zona de mainstream.

Oferă, bineînțeles, ieșiri video pentru grafica integrată din procesor, dar oferă de asemenea și două sloturi PCI Express 3 de format lung, corespunzător distanțate, pentru a face posibile configurațiile multicard (suportă CrossfireX). Pe lângă acestea, se mai află și două sloturi 1X. Bancurile de memorie sunt în număr de patru, așadar, o configurație cu 16 GB RAM este la îndemână. Porturile DATA sunt în număr de 6, dintre care două sunt SATA G6, în timp ce partea de conectivitate include 4 porturi USB 2.0, plus două porturi USB 3.0; acestea sunt cele imediat instalate, însă pe placă mai există conectori suplimentari pentru USB. Ceea ce sincer ne miră este prezența, în anul de grație 2012, a două porturi PS/2. Sunetul 7.1 și portul Gigabit Ethernet completează conectica acestei plăci. Modelul vine cu UEFI în loc de BIOS și oferă, de asemenea posibilitatea de boot rapid într-o versiune personalizată de Linux.

CODRIN.HOSU@CHIP.RO

CONCLUZIE: Placa este una din zona de mainstream/entry, ce poate fi folosită pentru realizarea unui sistem mediu. Prețul, de altfel, reflectă aceasta.



Router Home Wireless N 300Mbps

TRENDNET TEW-731BR

EVALUARE 8/10

OFERTANT: Partenerii Micro Components
PREȚ: 84 lei
PREȚ PERFORMANȚĂ: 9

DATE TEHNICE:

Standard WiFi 802.11: b/g/n
Porturi Gigabit Ethernet: 4
Viteză maximă: 300 Mbps
Buton WPS: da
Număr antene: 2
Extra: DMZ și Virtual Servers
Dimensiuni / greutate: 158 x 109 x 34 mm / 210 g

Router pentru acasă: modelul TEW-731BR de la Trendnet vine ca o soluție accesibilă pentru crearea unei rețele wireless simple pentru locuință. Viteza maximă de transfer este de 300Mbps, suficientă pentru transferul pe WiFi al materialelor video către un TV ce suportă DLNA. Instalarea și configurarea routerului este facilă, opțiunile oferite în browser fiind suficient de bine detaliate pentru a nu genera confuzie. Din perspectiva protecției oferite, se poate folosi butonul dedicat pentru conectarea automată WPS sau puteți activa parole personalizate pentru criptarea WPA2 - nu lăsați nicicum rețeaua neprotejată!

Router-ul Trendnet TEW-731BR beneficiază de tehnologia Advanced Multiple Input Multiple Output (MIMO), prin care poate să acopere mai bine zonele care în mod normal nu beneficiază de semnal de pe routere de generație mai veche. Deja tehnologiile de garantare a calității transferului își fac loc în tot mai multe routere, iar TEW-731BR nu face excepție: sunt activate automat (se pot configura și manual, dacă este cazul) serviciile QoS pentru stabilirea priorității în ce privește traficul pentru video streaming, apeluri voce prin Skype sau servicii similare, jocuri etc. Cine are nevoie de elemente avansate de funcționare va găsi opțiuni pentru DMZ, maparea de porturi, firewall și suport multi-DNS, alături de suportul pentru folosirea serviciilor Dynamic DNS.

IONUT.BALAN@CHIP.RO

CONCLUZIE: o soluție decentă pentru crearea unei rețele WiFi acasă. Ușor de configurat și administrat.



Imprimantă laser color

XEROX PHASER 6010

EVALUARE 9/10

OFERTANT: Partenerii Xerox
PREȚ: 999 Lei
PREȚ / PERFORMANȚĂ: 9

DATE TEHNICE:

Viteză imprimare pe o parte specificată: Până la 15 ppm alb/negru, respectiv 12 ppm color
Tipărire prima pagină (timp specificat): 14 secunde alb/negru, respectiv 17 secunde color
Rezoluție maximă de imprimare: Până la 1200 x 2400 dpi
Consum: Operare: 180W; Standby: 31 W; Powersave 9W
Conectică: USB, Ethernet
Capacitate tăvi de hârtie: 150 coli (Tava 1) + 10 (Bypass Tray); la ieșire 100 coli
Dimensiuni / Greutate: 570 x 368 x 173 mm / 9,2 kilograme

Laser Color: Xerox Phaser 6010 este o imprimantă laser color din zona entry a acestui segment. Dispozitivul vine cu o rezoluție specificată de 1200x2400 dpi. Oferă două opțiuni de conectare: una obișnuită, prin USB, și una prin rețeaua cablată Ethernet. Producătorul specifică pentru acest model o viteză de imprimare de până la 15 pagini pe minut pentru alb/negu și până la 12 pagini pe minut pentru color. De asemenea, timpul de tipărire pentru prima pagină specificat este, în situațiile cele mai bune, de 14 secunde pentru alb/negru, respectiv 17 secunde pentru color. Avem, în esență, o imprimantă tipică pentru un Small Office. Xerox menționează un nivel de încărcare al dispozitivului de până la 30000 de pagini într-o lună (acesta este nivelul maxim, într-o anumită lună, dar nu este indicat à la longue). Totuși, utilizatorii vor trebui să aibă în vedere și costurile consumabilelor, care nu sunt chiar mici. De asemenea, trebuie să aibă în vedere că nu dispune de imprimare duplex; din experiență putem spune că aceasta ar fi fost într-adevăr o funcție care ar fi ajutat la economisirea hârtiei. Accesul la toner se face extrem de simplu, prin deschiderea unei trape laterale. Imprimanta ne-a lăsat o foarte bună impresie la calitatea tipăririi, însă ni s-a părut puțin cam fițoasă în timpul operării (am „obținut" câteva blocări cu hârtie chiar la început).

CODRIN.HOSU@CHIP.RO

CONCLUZIE: Este o imprimantă laser color clasică, potrivită pe piața românească pentru mediile SoHo. Ar fi fost nimerit și un duplex hardware.



Emulator Android

BLUESTACKS APPPLAYER BETA

EVALUARE 8/10

EVALUARE CHIP: 82
ERGONOMIE: 75
FUNCȚIONALITATE: 80
RESURSE: 100
PRODUCĂTOR: BlueStacks
INTERNET: bluestacks.com
PREȚ: gratuit

Aplicații Android sub Windows: BlueStacks AppPlayer oferă celor care nu au încă posibilitatea să folosească un aparat cu sistemul de operare Android o platformă simplă, ce se instalează pe orice sistem și cu care își pot satisface curiozitatea.

Aceasta rulează în mod full screen și permite folosirea funcțiilor de accelerare 3D de pe PC pentru programele Android ce au nevoie de așa ceva.

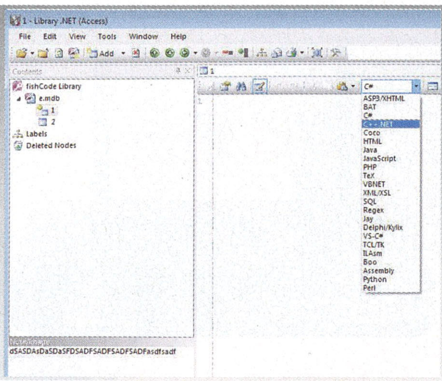
Astfel, puteți juca titlurile de pe Android care v-au făcut cu ochiul sau să puneți la treabă aplicații de genul Google Maps, Instagram, disponibile doar pentru platformele mobile. La pornirea platformei puteți alege ce tip de display doriți să folosiți pentru emulare, în funcție de fiecare aplicație instalată – recomandăm „tabletă" pentru monitoare de peste 1366 x 768 pixeli.

Aplicațiile Android sunt descărcate prin intermediul serviciului CloudConnect pentru care va fi nevoie să vă faceți un cont. Pe desktopul Windows o să vă apară o nouă bară cu comenzi rapide de acces la BlueStack AppPlayer, de unde instalați aplicații, vă conectați în cloud și rulați programele dorite. Pentru a putea folosi aplicația este nevoie de o conexiune permanentă la internet.

Interacțiunea cu interfețele aplicațiilor Android se face fie folosind mouse-ul, fie apelând la tastatură. Un singur lucru lipsește: BlueStack AppPlayer nu aduce și shell-ul Android pe PC. Poate că pe viitor va fi implementată și o astfel de funcție.

IONUT.BALAN@CHIP.RO

CONCLUZIE: pentru amuzament sau pentru testarea unor aplicații; emulatorul BlueStacks face posibilă rularea aplicațiilor Android pe un PC cu Windows.



Management baze de date

LIBRARY .NET (ACCESS) V3

EVALUARE 7,5/10

ERGONOMIE: 65
FUNCȚIONALITATE: 75
RESURSE: 100
PRODUCĂTOR: fish
INTERNET: fishcodelib.com
PREȚ: 40 USD

Soluție versatilă pentru baze de date personalizate: sunt cazuri în care avem nevoie de modalități simple pentru stocarea diferitelor tipuri de informații pe calculator.

Nu avem întotdeauna nevoie de Excel și nici de programat Microsoft Access nu vrem să ne apucăm.

Norocul nostru este că există aplicații care oferă posibilitatea stocării mai multor tipuri de informații în baze de date standard, oferind interfețe grafice pentru schițarea structurii.

Pachetul Library .NET (Access) v3 exact asta oferă: o interfață grafică pentru definirea bazelor de date în format MS Access. Interfața este foarte simplă (poate prea simplă pentru cineva care nu a mai lucrat cu așa ceva), oferind accesul direct din ecranul principal la structura bazei de date.

E nevoie totuși de o scurtă perioadă de acomodare pentru a înțelege complet structura de lucru.

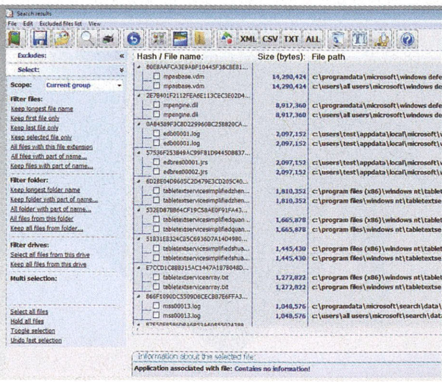
Puteți importa baze de date gata create și folosi direct în aplicație.

Într-o bază de date nou creată se pot adăuga elemente de tip text, adrese URL, imagini sau chiar cod sursă asociate câmpurilor Note, Code, File, Image, Web(Video) și URL(RSS). Fiecare nou tip de informație este tratat ca un tab separat din cadrul interfeței.

Mica aplicație Library .NET (Access) v3 are și un modul special pentru operațiile de upload/download ale bazelor de date către diverse servere pentru cazul în care lucrați cu așa ceva.

IONUT.BALAN@CHIP.RO

CONCLUZIE: alternativă viabilă pentru crearea bazelor de date personalizate fără elemente de programare.



Identificarea fișierelor duplicat

DUPEHUNTER PROFESSIONAL 9.6

EVALUARE 9/10

ERGONOMIE: 90
FUNCȚIONALITATE: 90
RESURSE: 100
PRODUCĂTOR: Carsten Heidtke
INTERNET: www.dupehunter.com
PREȚ: 25 EUR

Instrument puternic pentru identificarea duplicatelor: chiar dacă pare o aplicație simplă, Dupehunter oferă un mijloc rapid de identificare și ștergere a fișierelor redundante de pe hard disk.

Căutarea poate fi efectuată folosind setările generice, fapt ce presupune analizarea tuturor fișierelor de pe hard disk (această operație este mare consumatoare de procesare și timp), sau activând modul personalizat, în care se va efectua o verificare a acelor fișiere unde se află cea mai mare probabilitate de a exista redundanțe.

Algoritmul după care lucrează Dupehunter se bazează pe calcularea sumelor hash de MD5 (128 biți) și SHA-1 (160 biți) și pe baza lor poate să găsească duplicatele indiferent de formatul de fișier folosit, locația de pe hard disk sau numele fișierelor.

Programul poate indexa și verifica până la 7 milioane de fișiere în cadrul unei singure căutări pe hard disk.

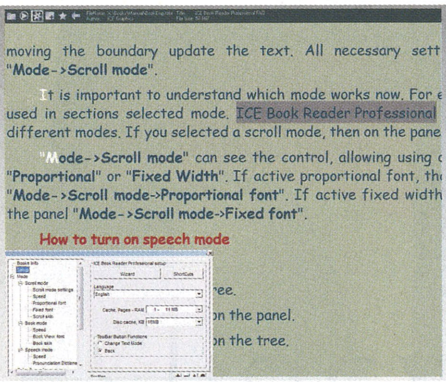
Procesul de căutare poate fi optimizat creând interogări personalizate (se salvează drept șabloane) pentru anumite locații de pe hard disk sau în funcție de tipul fișierului.

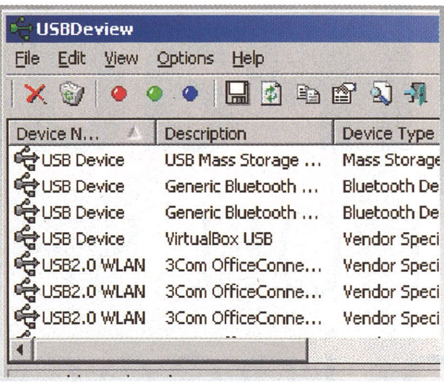
După ce identifică duplicatele, Dupehunter oferă și o metodă de eliminare automată a lor pe baza criteriilor alese de către utilizator.

Vă recomandăm să rulați măcar o dată Dupehunter pe o structură de directoare mai veche, cu multe fotografii și muzică.

IONUT.BALAN@CHIP.RO

CONCLUZIE: apelați la o soluție similară aplicației Dupehunter atunci când rămâneți fără spațiu pe hard disk, fiindcă sunt șanse mari să aveți multe fișiere redundante ce pot fi eliminate.





Cărţi în format electronic

ICE BOOK READER 9

EVALUARE 9/10

ERGONOMIE: 85
FUNCŢIONALITATE: 85
RESURSE: 100

PRODUCĂTOR: ICE Graphics
INTERNET: www.ice-graphics.com
PREŢ: 96 USD

Interfaţă pentru documentele în format electronic: ICE Book Reader Professional este o soluţie interesantă pentru parcurgerea documentelor electronice.

Aceasta poate fi folosită şi pe post de teleprompter pentru persoanele care au nevoie de aşa ceva. Ştie să lucreze cu documente în format TXT, RTF, HTML, Microsoft Word şi Microsoft Reader Books (.LIT).

Interfaţa oferă o modalitate de personalizare a parametrilor de afişare a textului, vitezei de derulare, dimensiunii fontului şi a codului de pagină.

Puteţi lăsa aplicaţia să prelucreze automat textul în urma schimbării dimensiunii - ICE Book Reader e construit special pentru a permite afişarea documentelor pe rezoluţii mai mari, făcând parcurgerea textului mult mai simplă.

Lectura unei cărţi trebuie să fie relaxată şi să nu obosească ochii, aşa că ar fi bine ca textul să nu conţină erori.

Elemente extra pe care le conţine ICE Book Reader, pe lângă funcţiile de afişare a textului, sunt legate de modul de catalogare a documentelor pe diverse criterii.

Activarea funcţiei text-to-speech va face posibilă redarea vocală a informaţiei text extrase din zona selectată.

Din păcate, interfaţa ICE Book Reader nu are un design extrem de reuşit şi probabil că acesta este singurul element care v-ar putea ţine departe. Şi, poate, preţul: 96 USD e cam prea mult.

IONUT.BALAN@CHIP.RO

CONCLUZIE: un program interesant care face mai confortabil cititul cărţilor pe ecranul unui PC. Totuşi, preţul cerut este puţin cam mare.

Utilitar

USBDEVIEW 2.1

EVALUARE 9/10

ERGONOMIE: 80
FUNCŢIONALITATE: 90
RESURSE: 100

PRODUCĂTOR: Nir Sofer
INTERNET: www.nirsoft.net
PREŢ: gratuit

Utilitar de sistem: cu ajutorul lui USBDeview puteţi obţine informaţii detaliate despre dispozitivele USB conectate la PC-ul pe care rulaţi aplicaţia. Sunt afişate toate dispozitivele pe care le-aţi conectat vreodată la respectivul PC, în dreptul fiecăruia existând un indicator care să ateste conexiunea activă la momentul respectiv.

Fiecare dispozitiv are asociat un nume, o mică descriere, numărul de serie (pentru dispozitivele de stocare) şi data la care a fost folosit. Din interfaţa principală sunt accesibile şi elemente mai avansate, precum VendorID sau ProductID.

Pe lângă informaţiile legate de numărul şi tipul de dispozitive USB conectate, USBDeview se mai face util prin faptul că permite dezinstalarea doar a acelor elemente pe care le doreşte utilizatorul sau deconectarea manuală a unuia sau mai multor medii.

Puteţi de asemenea să şi blocaţi accesul la unele dintre ele.

O altă funcţionalitate interesantă e legată de posibilitatea de personalizare a modului în care trebuie să reacţioneze Windows-ul atunci când e conectat un aparat (pe care îl cunoaşte de la o conectare anterioară), în sensul că poate fi rulată o aplicaţie specială sau poate fi blocat accesul pe dispozitiv.

Programul USBDeview nu ocupă mult spaţiu şi se dovedeşte a fi nepreţuit atunci când veţi dori să diagnosticaţi probleme de conectare pentru anumite dispozitive.

Păstraţi-l pe sistem, că nu se ştie când veţi avea nevoie de el.

IONUT.BALAN@CHIP.RO

CONCLUZIE: un instrument de interogare a dispozitivelor USB pe care ar fi bine să îl aveţi pe sistem. Nu se ştie niciodată când veţi avea nevoie de el!

SERVICII EDITORIALE ŞI TIPOGRAFICE COMPLETE

3D MEDIA COMMUNICATIONS



Tehnoredactare, pre-press, tipărire pliante, afişe, cataloage, reviste, cărţi şi alte materiale promoţionale.

Producţie CD-uri, DVD-uri 5GB, 9GB



Contact: 0741.248.348
info@3dmc.ro

Noul iPad: produs nou sau upgrade insesizabil?



Același design exterior ca al lui iPad 2, ceva mai multă performanță, dar autonomie similară. Un produs nou sau diferențe insesizabile?

IONUȚ BĂLAN

Lansarea noului iPad (atenție, nu mai discutăm de iPad 3 sau iPad HD, după cum se specula) a fost unul dintre cele mai așteptate evenimente ale acestei primăveri. Și de data asta Apple a reușit să bată încă un record: a vândut 3 milioane de tablete în primul weekend de la lansare. Indiferent de criticile care sunt aduse lui Apple sau iPad-ului în sine, rezultatele financiare nu mint: ne aflăm în fața unui nou succes, cu toate că diferențele și plusurile noului iPad nu prea justifică o nouă investiție.

Noul iPad: diferențele față de iPad 2 sunt subtile

■ **DESIGN:** Apple folosește și în cazul noului iPad același principiu pe care îl aplică de ani de zile: lansează un produs, iar anul următor vine cu îmbunătățiri minime în ce-l privește. Cele două iPad-uri arată, de la distanță, la fel, iar dacă le iei în mână, cu greu observi de la început diferența de 50 grame.

■ **DISPLAY:** Deosebirea majoră dintre noul iPad și iPad 2 constă în rezoluția ecranului: 2048 x 1536, dublă față de cea a lui iPad 2 (1024 x 768), de unde rezultă o densitate de pixeli mai mare pe aceeași suprafață (un display de 9,7 inci, retro-luminat cu LED IPS LCD).

Este vorba, în primul rând, despre marketing. Ei pretind că oferă un display mai bun (corect), care te ajută să vezi mai detaliat (corect și aici) ceea ce faci. Doar că nu ți se specifică natura activității și nici nu există (cel puțin în prezent) prea multe opțiuni.

Dacă achiziționezi noul iPad și începi să instalezi pe el aplicații, faci browsing, citești știri, vei observa cu greu avantajul unei rezoluții duble (trebuie să fii un pasionat cu un ochi foarte bine format ca să vezi că există diferențe de afișare între icon-urile aplicațiilor sau fonturi, care, oricum, sunt desenate foarte bine și pe iPad 2). Abia după ce ai folosit mai mult timp și în mod exclusiv noul iPad și iei în mână o versiune mai veche a dispozitivului, începi să observi eventualele diferențe. Altfel, iei lucrurile ca atare.

■ **VITEZĂ:** Performanța este a doua diferență importantă între noul iPad și iPad2. Utilizatorul are în față un produs care face ceea ce se așteaptă să facă, fără întârzieri notabile, timpi morți sau blocări. Apple a reușit să ofere utilizatorului o experiență cursivă și transparentă prin dublarea cantității de memorie internă (1 GB RAM acum) și integrarea unui procesor mai rapid pe partea de grafică.

Cei care consideră iPad-ul o platformă de jocuri trebuie să se aștepte la o performanță cel puțin similară cu cea de pe iPad2, având în vedere noua rezoluție, și chiar la o dublare a vitezei. Eu nu am apu-



▲ **Care pe care:** noul iPad versus iPad 2. La prima vedere nu există diferențe notabile între cele două tablete Apple.

cat să mă joc altceva decât Fruit Ninja și Angry Birds, dar nu am constatat nici o problemă.

■ **AUTONOMIA:** Apple a urmărit să facă din noul iPad un produs cel puțin comparabil cu iPad 2. Din aceste motive, a și mărit capacitatea bateriei la 42,5 Wh (motiv pentru care noul iPad e mai gros și mai greu decât iPad 2), urmărind o autonomie similară. Bateria durează liniștit 6-7 ore în folosire, cu strălucirea ecranului redusă aproape de valoarea minimă. În două zile de folosire, permanent conectat la WiFi, l-am încărcat de două ori.

■ **ÎNCĂLZIRE:** Noul iPad se încălzește sesizabil pe spate, în zonele apropiate de marginile carcasei. Nu frige cât să poți prăji ouă pe el, dar simți diferența de temperatură atunci când îl utilizezi. Încerc să îmi imaginez cum e să îl folosești la soare, fără să ai vreo husă sau material de protecție care să disperseze mai bine căldura degajată.

■ **GREUTATE:** Pentru lansarea lui iPad 2 s-a mizat destul de mult pe diferența de greutate față de prima variantă (725 grame în minus). În cazul noului iPad, greutatea mai mare (cu doar 50 de grame) trece aproape neobservată, deoarece Apple a urmărit să doteze tableta cu o baterie mai puternică. În mod obișnuit, nu îți dai seama că e mai greu dacă nu ai mai ținut în mână o altă tabletă sau un alt iPad. Eu unul m-am obișnuit cu Galaxy Tab 10.1 (aproape 600 g), iar diferența de greutate a fost evidentă.

„Apple a reușit să bată încă un record: a vândut 3 milioane de tablete în primul week-end de la lansare"

iPad 2 vs. noul iPad: benchmark și elemente hardware

În cazul în care vă interesează mai multe elemente de comparație între iPad 2 și noul iPad, aduc în discuție strălucirea ecranului. Am măsurat 411 lucși pentru noul iPad și 390 lucși pentru iPad 2. Interesant este că pe noul iPad culorile par mai vii, dar și mai puțin realiste față de iPad 2.
În ce privește benchmark-urile, am testat Safari pe iPad 2 și noul iPad în Browsermark și Sunspider. Trei rulări consecutive pentru care vedeți rezultatele mai jos: cele două iPad-uri se comportă similar.

SUNSPIDER (MS)
MAI MIC, MAI BINE

iPad 2	1796,1	1810,7	1793,6
iPad	1831,2	1813,6	1793,1

BROWSERMARK (PUNCTE)
MAI MARE, MAI BINE

iPad 2	101631	103017	102456
iPad	101315	101144	101322

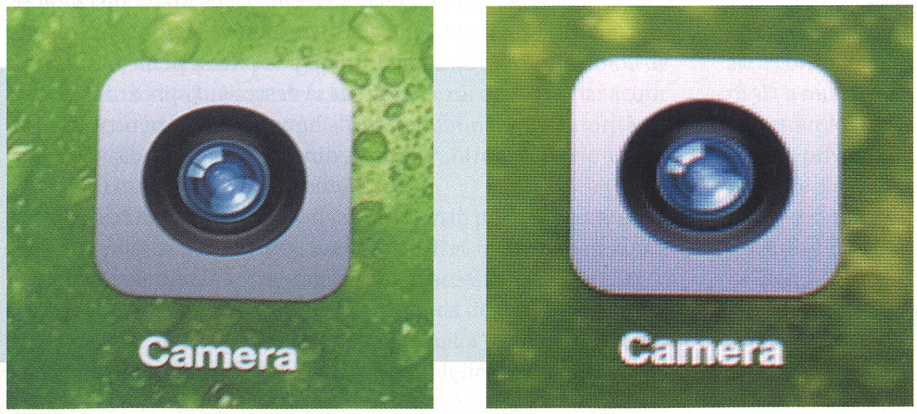
Realist vorbind, 50 de grame în plus pentru a ajunge la o autonomie similară cu iPad 2 reprezintă un compromis ușor de făcut.

■ **CAMERA FOTO:** a noului iPad, de 5 MP, este sensibil mai performantă decât cea de pe iPad2, cu toate că acest aspect nu poate fi considerat un criteriu de diferențiere.

■ **EXPERIENȚA DE LUCRU:** contează, până la urmă, ecosistemul.

Analiza mea ar trebui să se oprească aici dacă ar fi să privesc lucrurile numai dintr-o perspectivă hardware, unde calitatea display-ului și rezoluția dublă față de iPad 2 definesc subiectul. Nu o fac dintr-un motiv simplu: utilizarea noului iPad m-a determinat să studiez mai atent oferta de aplicații Apple pentru tabletă și să privesc produsul în ansamblul lui, nu doar plusurile sau minusurile pe care le are față de Android.

Precum în cazul viitorului Windows 8 pe tabletă, îmi pun aceeași întrebare pentru iOS: care este acea aplicație superbă, nemaiîntâlnită, capabilă să motiveze un utilizator să cumpere un produs? Pentru că doar prin prisma hardware-ului și a sistemului de operare, o tabletă (Android, Windows, iOS) nu conține elementele de atractivitate pe baza cărora să iei rapid o



▼ **Detaliu:** diferențele de rezoluție între noul iPad și iPad 2 se văd la o privire mai atentă. Icon-urile apar mai finisate și cu mai multe detalii.





▲ **La exterior:** din nou, nici o diferență notabilă între iPad 2 și noul iPad privind aspectul exterior. Diferențele sunt în interior și multor utilizatori obișnuiți le vor scăpa.

decizie de tipul „da, o vreau. Văd mai departe ce fac cu ea". Trebuie să ai o motivație, ceva care să determine decizia de cumpărare, pentru că nu dai banii pe o tabletă (iPad, să zicem) doar pentru a avea acces la materiale educative. Mi-a fost recomandată aplicația Flipboard, de care mărturisesc că sunt fascinat: arată bine, se mișcă extraordinar pe noul iPad și reușește să prezinte informații agregate din foarte multe surse și într-o manieră dinamică. Flipboard împreună cu noul iPad, plus iBooks și iTunes U sunt deja motive suficiente pentru a lua în considerare o tabletă Apple în fața celor Android și, probabil, Windows.

Revenind, Apple a construit tabletele iPad plecând de la utilitate: avem un set foarte mare de aplicații în AppStore pe care îl aduce în zona de tablete. O decizie cât se poate de corectă în comparație cu ceea ce a făcut Google, care a adus mai multe elemente hardware interesante din punct de vedere al designului și prețului, însă fără o susținere puternică în termeni de aplicații și servicii exclusive.

Aici putem identifica, de fapt, succesul iPad-ului în fața tabletelor Android: oamenii cumpără un pachet de hardware, plus aplicații, plus experiență de lucru, nu doar combinații de două dintre aceste elemente. Să nu fiu înțeles greșit: pentru un anumit segment de utilizatori (eu fiind inclus în această categorie), tabletele Android sunt foarte bine gândite la nivel de concept al sistemului de operare și al elementelor de conectivitate. Faptul că poți copia direct pe memoria internă orice fel de fișiere, că ai posibilitatea de a explora liber sistemul de fișiere sunt avantaje pe care utilizatorul le apreciază. Apoi, widget-urile reprezintă idealul în multi-tasking, oferind în timp real orice tip de informație solicitată. Numai că, la final, pentru marea masă contează produsul pe care îl scoate din cutie, îl pornește și îl folosește. Fără să mai seteze nimic, nicăieri. Să aibă exact aplicațiile pe care se așteaptă să le aibă. Or, Apple asta oferă acum.

■ **NOUL IPAD:** potrivit pentru un nou-venit în lumea Apple.

Am ajuns la final. Care e, până la urmă, treaba cu noul iPad? Merită?

■ Celor care se gândesc să își ia unul, le pot da un răspuns categoric: da, pentru că e un produs interesant. Cred că cine are deja un iPad 2 ar trebui să se gândească foarte bine dacă actuala tabletă are limitări și dacă aceste limitări sunt rezolvate în noul iPad suficient de bine pentru a justifica un eventual upgrade. Nu sunt convins.

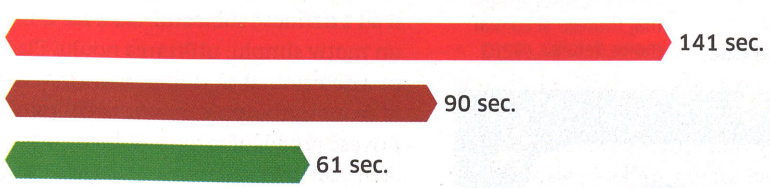
Posesorul unei tablete Android trebuie să compare noul iPad cu Transformer Prime și Galaxy Note 10.1, produse mai vechi pe piață. Transformer Prime aduce plusuri importante în termeni de conectivitate (tastatură, USB, HDMI) și autonomie, alături de libertatea Android. Cu Galaxy Note 10.1 nu îl pot compara, pentru că l-am folosit preț de doar câteva minute.

L-am perceput ca pe un produs interesant, dar nu revoluționar, fiind, mai degrabă, un upgrade firesc pentru iPad2. M-a ajutat să descopăr Flipboard și să stau departe de lumea Android pentru câteva zile, însă, dincolo de Flipboard și iTunes U, nu are elemente de utilitate noi față de Android sau Windows 8: multitasking mai bun, accesul nestingherit la sistemul de fișiere, widget-uri cu conținut actualizat în timp real etc.

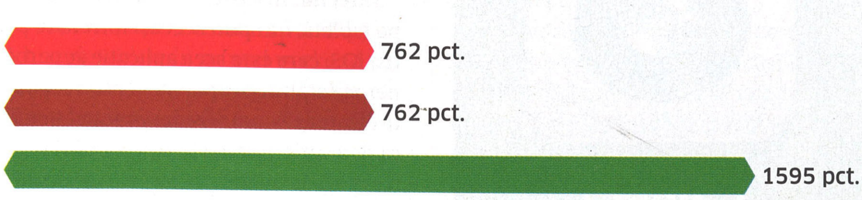
Probabil că anul acesta o să își facă loc în lista gadget-urilor din familie.

IONUT.BALAN@CHIP.RO

TEST GRAFICĂ: GLBENCHMARL EGYPT OFFSCREEN 720P (mai mare mai bine)

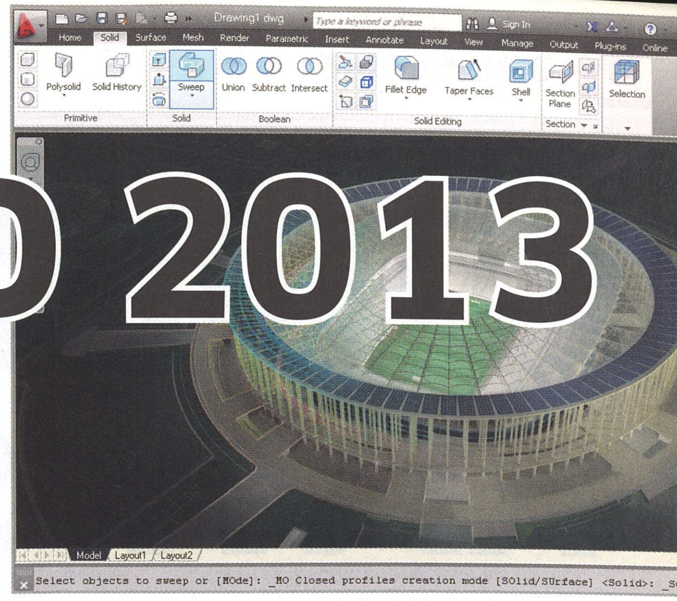


TEST CPU: GEEKBENCH (mai mare mai bine)



■ IPAD 3 (POWERVR SGX543MP4) ■ IPAD 2 (POWERVR SGX543MP4) ■ TRANSFORMER PRIME (TEGRA 3)

AutoCAD 2013



Comunitatea CAD s-a obişnuit într-atât cu această ritmicitate a lansărilor anuale de noi versiuni de produse AutoCAD, încât firma Autodesk nu riscă să dezamăgească. Prin urmare, 2013 nu face excepţie.

MIRCEA BĂDUŢ

În fiecare primăvară, Autodesk se străduieşte să aducă noutăţi atât în produsele de bază ale companiei (AutoCAD şi AutoCAD LT), cât şi în produsele specializate pe subdomenii (mecanică, arhitectură/construcţii, inginerii civile, geoinformatică etc.) Ceea ce nu-i deloc un obiectiv uşor, în condiţiile în care s-a ajuns la o maturitate evidentă în privinţa funcţionalităţilor de lucru în aplicaţiile CAD.

Noutăţi la nivelul interfeţei

■ Rafinarea interacţiunii cu utilizatorul continuă şi în această ediţie de AutoCAD, atât prin discrete ajustări ale meniului ribbon, cât şi prin apariţia de opţiuni/facilităţi noi (ribbon-ul cunoaşte şi mici îmbunătăţiri în privinţa adaptării lui la contextul de utilizare, iar paletele de unelte pot fi desprinse/mutate.) Zona liniei de comandă permite controlarea transparenţei şi a culorii (astfel încât mutarea casetei nu obturează fereastra de lucru a proiectului, chiar dacă sunt afişate toate cele 50 de linii ale jurnalului de comenzi anterioare). Observăm că zona prompterului de comenzi devine mult mai activă (oferindu-i utilizatorului mai multă interacţiune).

În această categorie includem şi previzualizarea dinamică în desen a modificării proprietăţilor obiectelor selectate (*In-Canvas Property Preview* şi *Viewport preview of the changes*), cumva similar interacţiunii din ultimele ediţii ale Microsoft Office.

Deşi voi încerca să fac o clasificare a îmbunătăţirilor aduse de AutoCAD 2013, multe dintre ele, după cum vom vedea, nu încap într-o singură clasă, vizând aspecte multiple (interfaţă, dar şi facilitate nouă – precum „Point Cloud", bazată pe un algoritm intern inovator). Iar a le fuziona într-o singură sintagmă de genul „noutăţi de productivitate" sună mult prea comercial.

Optimizări în proiectarea efectivă

■ Acum un an scriam despre revoluţia comenzii „Array" din AutoCAD 2012 (relaţia de asociativitate stabilită între entităţile create şi distribuite regulat şi, respectiv, posibilitatea de a crea un tablou de entităţi distribuite automat de-a lungul unei căi deschise), iar acum facilităţile de multiplicare regulată sunt îmbunătăţite datorită previzualizării mult mai prompte şi prin mulţimea de grip-uri ce ajută derularea acestei comenzi.

Începând cu AutoCAD 2013, avem, în sfârşit, previzualizare dinamică completă în timpul rulării comenzii Offset. În privinţa haşurării (fişa-meniu *Hatch Editor*), notăm faptul că aceasta ne permite să selectăm mai multe obiecte pentru comanda de umplere. Apare şi posibilitatea de a inversa grosimile poli-liniilor (facilitate interesantă în desenele în care avem nevoie de poli-linii cu grosime variabilă).

Cu referinţă la o facilitate apărută în AutoCAD 2011 (norul de puncte generat prin scanarea 3D), avem acum posibilitatea de a ataşa nori de puncte prin mecanismul de referinţe externe (External Reference Manager), unde apare şi un cadru delimitând spaţial întinderea 3D a punctelor. Am avea aici şi posibilitatea de analizare a intensităţii punctelor şi de evidenţiere prin degradeuri de culori.

O noutate este unealta „Surface Curve Extraction", prin care putem genera curbe izo-linii asociate suprafeţelor 3D pentru analizarea/evidenţierea curbaturilor. În plus, se poate inversa direcţia acestor izo-linii sau se pot selecta şi desena curbe spline pe suprafaţa curbată. Mecanismele de selectare şi deformare a entităţilor grafice 2D şi 3D au fost perfecţionate şi prezintă auto-ajustări la context (mai ales selectarea PressPull), deşi în practică aspectul apare în situaţii rare, cum sunt acele curbe ce anterior se puteau selecta doar prin înconjurare.

AutoCAD 2012 aducea facilitatea „Model Documentation", la care ediţia actuală adaugă posibilitatea de a selecta care dintre obiectele din proiect să fie incluse în documentare, plus valoroasele opţiuni „Detail Views" şi „Section Views" (inspirate din subdomeniul MCAD). În plus, cotările din vederile-desen adăugate cu uneltele „Model Documentation" au o asociativitate mai robustă cu obiectele la care se referă (modificările ulterioare ale entităţilor de proiect vor fi reflectate automat în vederile desenului tehnic).

Apropo de cotări, unealta „TextToFront" poate fi aplicată de acum şi cotării de tip „leader". Mai reţinem apariţia stilului „strikethrough" asociabil textelor din adnotări, cotări şi tabele, plus câteva stiluri, şabloane şi opţiuni pentru textele din desenul tehnic.

Noutăţi sub capotă

■ Este iarăşi vremea ca formatul de fişier nativ DWG să se primenească (se întâmplă la fiecare trei ani), prilej pentru optimizări interne (dar şi de o grijă în plus pentru utilizatorii software-ului). În privinţa fişierelor, merită subliniat faptul că, începând cu ediţia 2013, AutoCAD-ul poate importa modele Inventor (prin componenta Inventor Fusion, care e de-acum inclusă în pachetul AutoCAD). Sunt semnalate şi ajustări discrete ale interfeţei grafice, dar şi optimizări ale algoritmilor de tratare a geometriilor, inclusiv în direcţiile randării 3D, a multi-procesării şi a exploatării sistemelor pe 64 de biţi. Aliniat vremurilor moderne, AutoCAD-ul aduce şi o serie de optimizări/noutăţi privind colaborarea via internet: aplicaţii Autodesk Exchange mai accesibile, conectivitatea la cloud-ul comunităţii Autodesk, documentare on-line (Autodesk 360, Open On Mobile, Upload Multiple), diseminare/accesare/sincronizare documente de proiectare (OnLineShare, OnLineSync, Share Document, Collaborate Now), conturi Facebook şi Twitter. Apropo de web, menţionăm şi apariţia unei noi versiuni de „AutoCAD WS", aplicaţie gratuită pentru dispozitive mobile care permite vizualizarea şi editarea DWG-urilor stocate în cloud.

AUTOR@CHIP.RO

Formatele foto RAW și JPEG

Printre cei preocupați – din pasiune sau profesional – de fotografie, încă mai întâlnim neînțelegeri (și chiar „exagerațiuni folclorice”) privind formatul de date RAW, în special în comparație cu formatul JPEG. Vă propun analizarea unor aspecte distinctive.

MIRCEA BĂDUȚ

Înainte de toate trebuie spus că formatul RAW (spre deosebire de JPEG) nu este în sine un format de fișier imagine standard. Într-o primă aproximare, putem considera că el este doar receptaculul în care sunt strânși biții ce sosesc „în șir endian” de la senzor (biții provin de la puzderia de microsenzori RGB care alcătuiesc, matriceal, senzorul camerei foto). Cam fiecare producător de aparate foto mai acătării (pentru că RAW-ul este o facilitate asimilată în genere camerelor performante) are propriul format de fișier (Canon are CR2; Nikon are NEF; Olympus ORF; Sony – ARW, SR2, SRF; Fujfilm – RAF; Panasonic RW2 ș.a.m.d.).

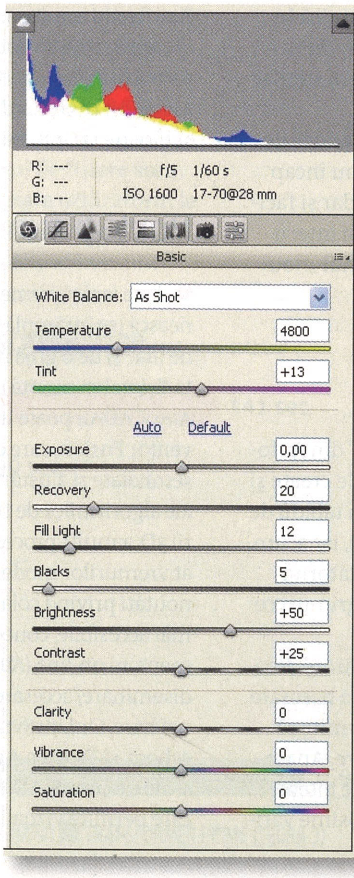
Fișierul RAW prezintă datele așa cum provin ele de la senzor, brute („raw” în engleză însemnând chiar asta, cu sensul de neprelucrat), pe când imaginea salvată în format JPEG poate conține o serie de ajustări impuse implicit de cameră sau definite de către utilizator (prin opțiunile din meniu). Astfel, se întâmplă uneori ca imaginea JPEG să arate mai bine decât cea RAW, însă acesta din urmă oferă profesioniștilor și perfecționiștilor foto avantajul unor ajustări ulterioare mult peste cele ale fișierului cu extensia JPG.

Demitizarea folclorului

■ Dacă în urmă cu ceva ani puteam întâlni afirmații gen „RAW-ul este superior JPEG-ului pentru că-i un fel de format grafic vectorial” (deci mult mai editabil decât formatul raster/bitmap), astăzi accesibilitatea mondială a informației și „democratizarea” fotografiei au redus astfel de excese.

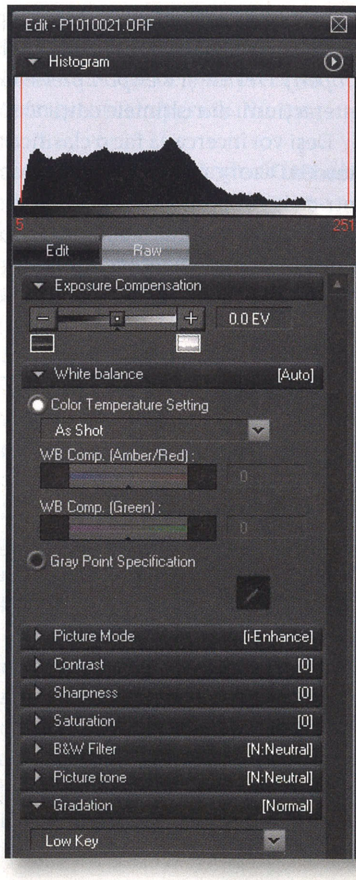
Se pot însă întâlni afirmații precum „formatul RAW conține atât de multă informație, că-i un aisberg din care vedem doar «vârful» permis de software-ul cu care-l deschidem”. Se cam sugerează astfel că formatul RAW (respectiv senzorul camerei foto) ar „vedea” dincolo de limitele spectrului vizibil și dincolo de alb și negru (respectiv dincolo de luminozitățile maximă și minimă pe fiecare canal de culoare, roșu, verde, albastru). Hmm! Greu de crezut că formatul JPEG nu „cuprinde” întreaga „latitudine” de care este capabil senzorul...

Cum am ajuns la astfel de supra-aprecieri ale formatului RAW? Vă rog să urmăriți un raționament prezumtiv. Acest interval maxim (gama de luminozități pe fiecare canal de culoare RGB) este împărțit nu în 256 de nuanțe (2^8), ca la JPEG, ci în 4096 de nuanțe (212). (Formatul RAW folosește câte 12 biți pentru a cuantifica un canal de culoare, iar JPEG-ul doar 8 biți. Altfel zis, orice pixel din imagine rezultă din combinarea celor trei culori fundamentale, fiecare din aceste culori având una din cele 256 sau 4096 de nuanțe de luminozitate.) Când aducem fișierul imagine pe calculator, software-ul (cu facili-

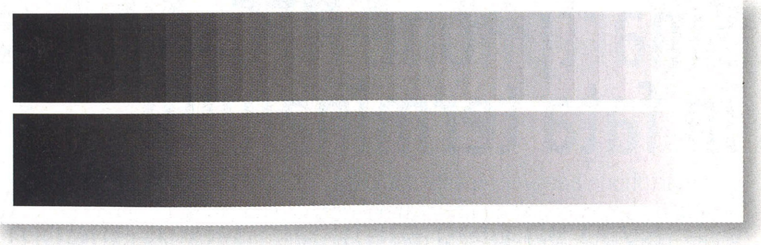


◄ **Reglaje permise:** Aspecte privind expunerea în „Adobe Camera RAW”.

► **Sesiune:** Ajustări RAW în software-ul asociat camerelor foto Olympus.



tăți de „developare" RAW) poate amplifica microcontrastele adiacente și astfel revelează detalii din zone de imagine care inițial par subexpuse sau supraexpuse (detalii care se pierd în fișierul JPG nu din cauza vreunei hibe a engine-ului JPEG, ci din cauza acelui „2^8=256").



▶ **Nuanțe:** Scală comparativă de griuri.

Potențele RAW-ului

■ Înțelegem astfel de ce la post-procesare putem „stoarce" din RAW multe aspecte vizuale, indisponibile altfel. Însă este un potențial cumva latent, pentru că – de fapt – algoritmii software-ului sunt cei care furnizează astfel de rezultate „miraculoase", exploatând combinatoric aceeași gamă de luminozități/culori (ca JPEG-ul), dar fragmentată/divizată mult mai fin. Altfel spus, este vorba despre modul cum se ponderează/combină datele culese inițial de la mulțimile de senzori R(ed), G(reen) și B(lue) care constituie senzorul camerei foto, pentru a forma imaginea bitmap. (Microsenzorii componenți sunt numiți și „sensel", adică celule de senzor.)

Mecanisme complexe stau și în spatele facilităților RAW de reducere a zgomotului de imagine și de ajustare a balansului de alb.

Avem de-a face cu algoritmi foarte complecși de prelucrare și – important! – foarte bine acordați pe corespondența cu procesele clasice din fotografie (expunere, strălucire, contrast, claritate, saturația culorilor – toate beneficiind de reglaje/răspunsuri mai potente și totodată mai finuțe decât omoloagele lor aplicate fișierelor imagine JPEG). Datorită posibilităților generoase de „developare" a imaginii similare fotografiei pe film, formatul RAW se mai numește și „negativ digital" (denumire altfel improprie).

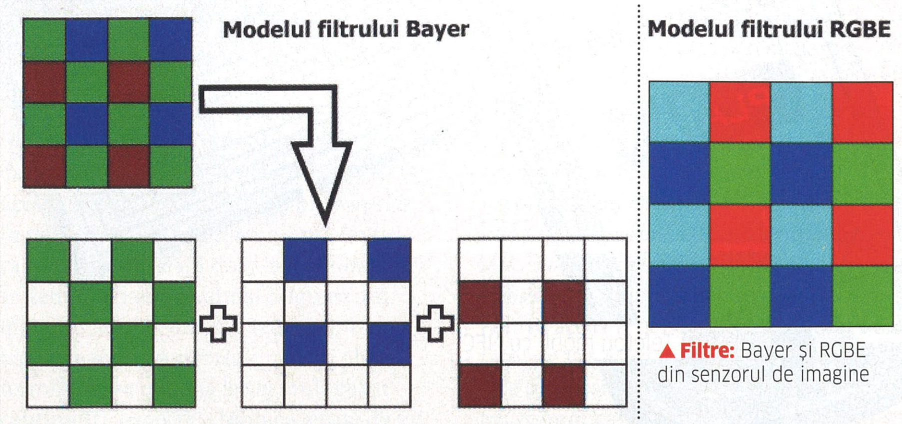
Dar software-ul de procesare RAW ne oferă și facilități profesionale moderne, implementate cu mult rafinament: tonare în două nuanțe (duo-tone, split toning); alegerea spațiului de culoare (sRGB, AdobeRGB); reducerea aberațiilor cromatice și a vignetării (efecte optice induse de obiectivele camerelor foto în special spre extremitățile imaginii) sau calibrări corective particularizate pe profilul predefinit al camerei foto.

Anumite fișiere RAW includ – pe lângă imaginea propriu-zisă – și o imagine JPEG de dimensiuni mici, utilă pentru previzualizări. (Apropo, reținem faptul că, în 2011, Microsoft a inclus în Windows facilitatea de previzualizare RAW.)

Dacă din meniul camerei foto alegem opțiunea „natural" (privind tratarea culorilor) și dacă nu impunem ajustări privind saturația, contrastul și sharpness-ul și nici alte filtre creative, atunci imaginea JPEG poate fi identică vizual cu imaginea RAW (dacă fotografiem cu opțiunea de salvare RAW+JPEG). Însă nu pierdem din vedere faptul că fișierul RAW oferă mai multe posibilități de prelucrare/developare (având alocați mai mulți biți de date pentru fiecare culoare fundamentală a fiecărui pixel de imagine, adică 12-16 biți pe canal, în loc de 8 biți cum avem la JPEG).

De fapt, printre parametrii pe care îi putem lua în considerare când achiziționăm o cameră foto se află și numărul de biți pe canal de culoare (uzual 12, dar avem și cuantificări pe 14 biți, ca să nu mai zic de senzorul cu trei straturi de la Sigma-Faveon, unde lucrurile sunt și mai complexe).

În multe implementări, fișierul RAW produs de cameră este înrudit cu formatul de imagine TIFF, conform standardului ISO 12234-2 (ne amintim că formatul TIFF este folosit în multe aplicări profesionale cu imagini raster), iar alteori cu formatul DNG (propus de Adobe). Nefiind un format standardizat, deseori utilizatorii sunt nevoiți să folosească software-ul dedicat acelei camere foto sau să caute un plug-in pentru respectivul RAW spre a-l integra într-un software de prelucrare a fotografiilor (gen Adobe Camera Raw). Mai reținem și faptul că software-ul poate detecta defecte sistematice în imaginile RAW (precum cele provocate de „pixeli" arși în senzorul foto) și le poate remedia automat.



▲ **Filtre:** Bayer și RGBE din senzorul de imagine

Engine-ul JPEG

■ Constituind un subiect de rafinament predilect cunoscătorilor, „motorul JPEG" este un algoritm implementat în camera foto (fixat prin firmware) care determină calitatea imaginii, în special prin participația culorilor (uneori se fac aprecieri/comparații gen „cutare producător/aparat are un engine JPEG mai bun", referindu-se la naturalețea culorilor). Dacă luăm în calcul faptul că micro-senzorii RGB nu sunt repartizați în mod egal pe senzorul de imagine al camerei (cei filtrați cu verde/albastru fiind mai numeroși decât ceilalți – vedeți filtrele Bayer și RGBE) devine clar că datele furnizate brut de senzorul de imagine trebuie cumva ponderate în mixajul imaginii pentru a obține tonuri cât mai apropiate de cele naturale. Prin astfel de algoritmi ai „motorului de imagine" se rebalansează și alte neuniformități de proiectare/construcție ale senzorului de imagine.

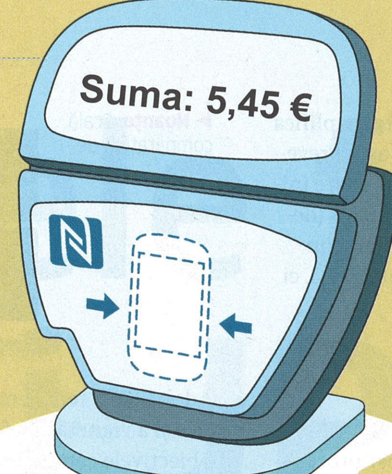
Ambele fișiere de imagine, RAW și JPEG, includ în antet o serie de informații privind parametrii cu care a lucrat aparatul foto în momentul capturării imaginii. Setul acesta de date (numit EXIF) este util la ante-estimarea proceselor digitale cu care putem îmbunătăți imaginea, dar se dovedește și mai valoros pentru autoinstruire.

Încheiem observând că fișierul JPG este mult mai mic decât cel RAW, atât din cauza numărului redus de biți per canal de culoare, cât și din cauza compresiei implicate (compresie care – la alegerea noastră – poate fi cu pierdere mai mare/mică în calitatea imaginii). De fapt, anumite RAW-uri folosesc compresie, însă una fără pierderi.

MIRCEA BĂDUȚ
AUTOR@CHIP.RO

Smartphone NFC în fața terminalului

Un smartphone adecvat nu este suficient pentru a face plăți; este nevoie de asemenea și de un terminal dotat cu un cip NFC. După aceea, tranzacția durează doar câteva secunde. CHIP vă arată în detaliu cum se realizează plățile via NFC.



1. CEREREA DE CONECTARE

În momentul unei plăți via NFC, terminalul trimite o cerere de conectare către smartphone. Modul de codificare variază în funcție de viteza și tipul de transfer de date. Datele sunt transferate mai rapid prin metoda Miller modificată, în timp ce semnalul este mai puțin expus la erori dacă se folosește codificare Manchester.

VITEZĂ	DISPOZITIV ACTIV	DISPOZITIV PASIV
106 KBAUD	Modified Miller, 100 % ASK*	Manchester, 10 % ASK
212 KBAUD	Manchester, 10 % ASK	Manchester, 10 % ASK
424 KBAUD	Manchester, 10 % ASK	Manchester, 10 % ASK

* ASK - Amplitudine Shift Keying, Keying amplitudine

2. PAIRING-UL („ÎMPERECHEREA")

Pairing-ul se realizează automat dacă terminalul și smartphone-ul se află la mică distanță unul de celălalt (<4 cm). Smartphone-ul acceptă cererile, le decodifică și le confirmă. Fiecare unitate de informație este formată dintr-un prolog, informația efectivă și un epilog. Preambulul (PA) inițiază frama; SYNC controlează sincronizarea procesului. LEN determină lungimea câmpului de informații, iar CMD setează comenzile de control înaintea câmpului cu informație efectivă. Suma de control CRC formează finalul.

PROLOG		CÂMP DE INFORMAȚIE							EPILOG	
PA	SYNC	LEN	CMD0	CMD1	Byte 0	1	...	n	CRC	Control

UN FRAME PENTRU 212/424 KBAUD

3. PREGĂTIREA TRANZACȚIEI

Terminalul specifică setările conexiunii și testează prin intermediul unei cereri care dintre funcții vor fi executate pe smartphone-ul cu NFC. Astfel, sunt detectate dimensiunea framei, viteza și setul de instrucțiuni. Telefonul cu NFC acceptă acești parametri de intrare și conexiunea este stabilită.

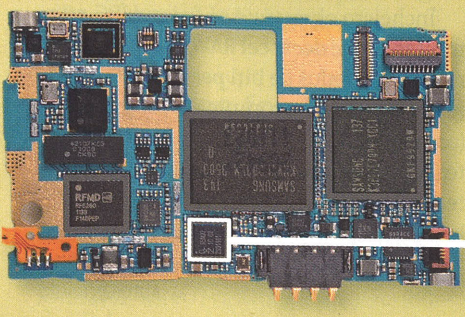
4. PROCESAREA PLĂȚII

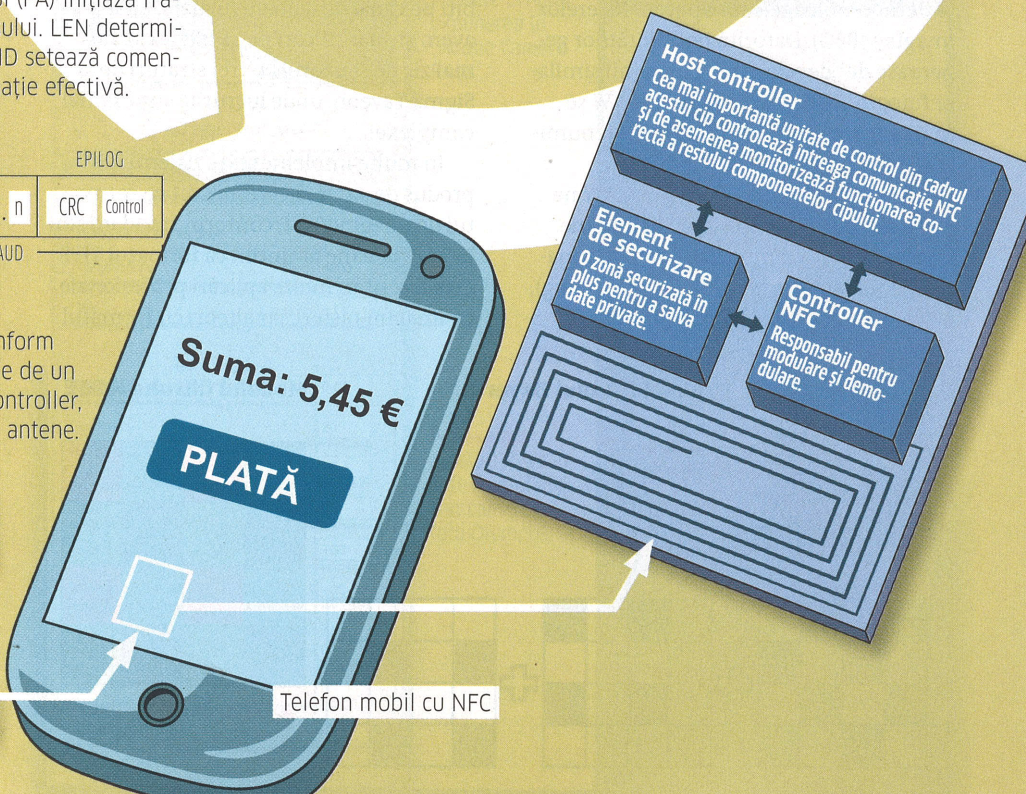
Terminalul trimite plata care trebuie efectuată. Tranzacția este afișată pe smartphone de o aplicație și aceasta are nevoie doar de confirmarea utilizatoruui. Dacă apar probleme de conectare, terminalul poate schimba informații cu smartphone-ul folosind un PDU (Protocol Data Unit). CMD0 sau CMD1 determină dacă este vorba de o cerere sau de un răspuns, PFB stabilește tipul de PCU – dacă este vorba de o comandă de control sau de o comandă legată de informație, iar DID (Device ID) adresează dispozitivul.

TIPUL PLĂȚII		TIP		INFORMAȚIE
CMD0	CMD1	PFB	CDID	DATE

SMARTPHONE CU CIP NFC

Pentru a plăti folosind un telefon mobil conform scenariului expus mai sus, acesta are nevoie de un cip NFC. Cipul în sine constă într-un host controller, un element de securizare, controller NFC și antene.





Tehnologia NFC
Plăţi folosind telefonul mobil

Plata prin intermediul telefoanelor mobile a fost discutată deja de ceva timp. În 2012, este de aşteptat ca tehnologia NFC să fie împinsă la nivel de masă. CHIP vă arată cum funcţionează.

CODRIN HOSU

Experţii au discutat despre acest domeniu până ce le-a ieşit fum prin urechi în ultimii 10 ani, au lucrat la standarde şi au pus la punct proiect pilot după proiect pilot. Anul acesta, este foarte posibil să asistăm la penetrarea la nivel de masă a plăţilor prin intermediul telefonului mobil. Tehnologia care a fost aleasă să asiste acest proces este denumită NFC (Near Field Communication). Un smartphone cu un cip NFC este tot ceea ce un utilizator are nevoie pentru a face plăţi. Număratul mărunţişului la casă ar putea deveni istorie, la fel cum istorie ar putea deveni şi cărţile de credit. NFC este cea mai nouă adiţie (la nivel de masă) în ce priveşte telefoanele, astfel, o serie de dispozitive high-end precum Samsung Galaxy Nexus sunt deja echipate cu un cip NFC – în cazul iPhone-ului, deocamdată există doar speculaţii că ar putea exista în următoarea generaţie.



Experţii se aşteaptă ca anul acesta să fie vândute pe plan mondial nu mai puţin de 80 de milioane de telefoane cu NFC. Iar acesta este doar începutul. O primă privire peste detaliile tehnice ne arată faptul că NFC funcţionează doar la distanţe scurte, tehnologia trăgându-şi originea din RFID (Radion Frequncy Identification). În etapa de test, cipul folosit pentru plăţi şi terminalul se pot afla la cel mult patru centimetri. Aspectele tehnice legate de un upgrade se supun standardului ISO 14443, care în general defineşte normele pentru cipurile cardurilor fără contact. ISO 14443 descrie cadrul de lucru în care dispozitivele NFC îşi desfăşoară activitatea după cum urmează: descrie atributele fizice ale cipului, modularea şi codificarea transmisiei semnalului, iniţializarea şi detecţia coliziunilor pentru conexiunea wireless, precum şi protocolul de transmisie pentru informaţiile legate de plată. Pe lângă acestea, standardul defineşte trei moduri diferite pentru transmisiile NFC: Peer-2-Peer, Read-Write şi Card Emulation. Aceasta este important, deoarece, în principiu, un utilizator poate transmite tot felul de informaţii via NFC, de la contacte, imagini până la fişiere MP3. În modul Peer-2-Peer, două dispozitive echivalente sunt cuplate via NFC, de exemplu, două smartphone-uri care schimbă reciproc informaţii via wireless. În cazul modului Read-Write, un smartphone citeşte tag-urile RFID ale unui alt obiect (de exemplu, etichetele virtuale cu preţuri). Modul Card Emulation este conceput pentru plăţi via telefoane mobile.

Smartphone-ul rămâne complet pasiv în acest caz şi se comportă asemeni unui card de plăţi dotat cu un modul wireless. De la standard la implementare: dacă un client vrea să folosească funcţia NFC, el va trebui să informeze casierul, care va activa modul NFC la terminalul de plată. Terminalul preia imediat rolul activ şi iniţiază conexiunea. Mai întâi verifică dacă există în vecinătate un alt semnal wireless de natură să interfereze cu plata planificată sau vreun alt element de natură să spioneze acest proces. Dacă da, atunci aşteaptă câteva secunde şi reporneşte procesul de detecţie a coliziunilor. Dacă nu există un alt semnal wireless, atunci terminalul trimite o cerere wireless în mediul imediat înconjurător. Pentru aceasta, generează un semnal purtător de 13,5 MHz şi defineşte una dintre cele trei posibile viteze de transmisie pentru comunicaţie. Astfel, în interiorul cipului NFC există un mic host controller, care controlează întreaga comunicaţie NFC.

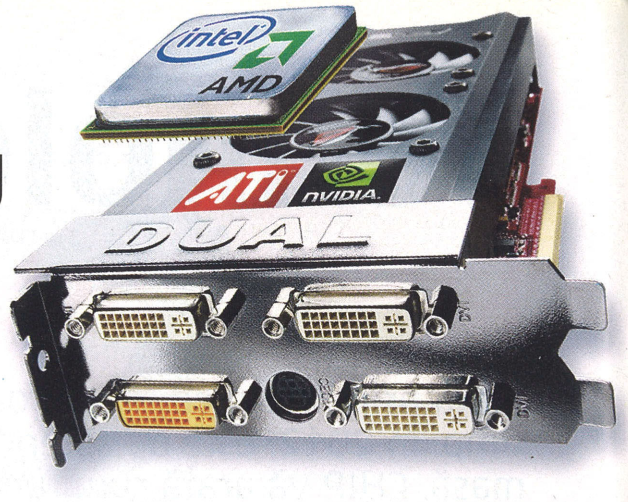
NFC funcţionează doar la mică distanţă

Acum este rândul clientului cu smartphone-ul NFC. El trebuie să se afle în preajma terminalului cu dispozitivul său, doar atunci cipul NFC din telefon poate să primească o cerere de conectare din partea terminalului. Această împerechere se derulează în mod automat şi foarte rapid; standardul permite o secvenţă de numai 0,1 secunde. Smartphone-ul devine un fel de ţintă pentru conexiunea NFC. Cipul NFC din telefon decodează cererea şi se asigură că telefonul este gata pentru conectare. Apoi trimite înapoi către terminal cheia sa unică de identificare sub forma unui număr de dispozitiv. La acest punct, există o conexiune exclusivă între terminal şi smartphone-ul NFC. Totul este pregătit pentru transferul informaţiilor legate de plata pe cale să fie efectuată: terminalul retrimite setările conexiunii pentru aceasta şi testează, prin intermediul unor cereri de detecţie a atributelor, care protocoale sunt folosite de către smartphone-ul NFC pentru schimbul de date. De asemenea, terminalul cere informaţii adiţionale despre conexiune, cum ar fi: dimensiunile suportate pentru frame, viteza de conectare şi seturi adiţionale de instrucţiuni. Smartphone-ul NFC răspunde acestor cereri ale terminalului, iar apoi terminalul cere către smartphone realizarea plăţii. În mod automat, este lansată de către smartphone o aplicaţie relevată pentru efectuarea plăţii, care afişează toate informaţiile tranzacţiei, de exemplu, numele magazinului şi suma exactă. La sfârşit, utilizatorul confirmă procesul de plată cu o simplă atingere din deget.

Tehnologia este într-adevăr comodă. Totuşi, conceptul de „Adio intimitate!" este dus la un nou nivel.

CODRIN.HOSU@CHIP.RO

Ghidul CHIP pentru CPU-uri și GPU-uri



Ghidul CHIP vă oferă lunar claritatea necesară pe piața procesoarelor și a cipurilor grafice.

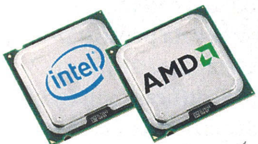
Semnalele sunt următoarele: pe la începutul lunii aprilie este de așteptat ca Intel să lanseze pe piață procesoarele Ivy Bridge. Intel spune că diferențele cele mai importante față de procesoarele Sandy Bridge sunt core-urile grafice HD2500/4000 semnificativ mai rapide și folosirea procesoarelor tri-gate pe care acesta le introduce odată cu procesul de fabricație pe 22 de nanometri. De aici apare și un consum energetic mai redus. Pentru desktopuri va oferi modelele Core i7 3770K, 3770S și 3770T, dar și trei modele Core i5 – 3570, 3550 și 3450. În gama de procesoare i7 există terminațiile K, S și T, ce reprezintă TDP-ul maxim al procesorului, de 77, 65, respectiv 45 de wați. Cel mai economic model T din gama Core i5 va avea un TDP de 35 de wați, iar cele mai rapide procesoare Ivy Bridge vor putea fi supra-tactate. Pentru notebookuri, vor apărea modelele quad-core Core i7 3920QM, 3820QM și 3720QM, urmând ca ulterior să apară și modele de procesoare i5.

CIPURI GRAFICE

Noile procesoare grafice AMD Radeon HD 7970 intră în clasament direct pe locul al treilea. Doar modelele echipate cu două GPU sunt mai rapide decât modelul proaspăt lansat. HD 7970 este primul GPU fabricat în procesul pe 28 de nanometri și în consecință are un consum energetic mai scăzut, oferind în același timp putere de procesare mai mare. Însă, la un preț de aproximativ 500 de euro, va interesa mai degrabă pe cei mai entuziaști dintre pasionații de jocuri. Mult mai ieftine sunt recomandările noastre AMD Radeon HD 6870 și HD 6850, la aproximativ 190, respectiv 130 de euro.

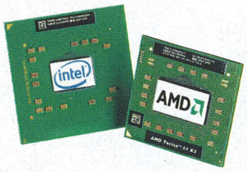
PROCESOARE DESKTOP ȘI MOBILE

CORE I7-2700K: mai nou, mai scump, însă doar un pic mai rapid decât Core i7-2600. Totuși, are și un avantaj: suportă overclocking-ul. A doua noutate de la Intel, Core i7-2600S, este ideal pentru construcția unui calculator rapid de sufragerie. Are un consum de maximum 65 de wați și procesor grafic integrat. Mult mai economic, însă și mult mai lent, este noul Core i5-2500T, care, la rândul său, are integrat și procesor grafic. Pentru categoriile tipice de utilizare, recomandările noastre se opresc din nou la i5-2500, i7-2600 și i3-550, care oferă cel mai bun raport performanță/preț. În zona de notebookuri, recomandat rămâne quad-core-ul i7-2760QM. Cine n-are nevoie de atâta putere se poate opri asupra unui i5-2520M.



PROCESOARE DESKTOP

Locul	Denumire procesor	Nucleu-Nume de cod	Preț aproximativ (Euro)	Indice de performanță	Index preț/performanță	Tip socket	Număr de nuclee	Frecvență de tact (MHz)	Procesor grafic integrat	L2-Cache (KByte)	Tip Bus	Proces de fabricație (nm)	Număr de tranzistori (Mil.)	TDP (W)	PCMark Vantage Audio-Transcoding	UT III 1.280 x 1.024 (fps)	Video-Encoding Gordian Knot (Sec.)	Cinebench R10 max. CPUs (Sec.)
1	Intel Core i7-3960X	Sandy Bridge-E	920	100	38,3	2011	6	3.300	–	1.536	DMI20000	32	2.270	130	1.284	149	172	34
2	Intel Core i7-990X XE	Gulftown	900	88,5	27,1	1366	6	3.460	–	1.536	QPI6400	32	1.170	130	1.008	142	185	39
RECOMANDAT 3	Intel Core i7-2700K	Sandy Bridge	330	85,4	66,5	1155	4	3.500	•	1.024	DMI5000	32	995	95	1.155	148	175	47
RECOMANDAT 4	Intel Core i7-2600	Sandy Bridge	270	84,9	79,8	1155	4	3.400	•	1.024	DMI5000	32	995	95	1.148	143	172	48
5	Intel Core i5-2500	Sandy Bridge	190	81,4	100	1155	4	3.300	•	1.024	DMI5000	32	995	95	1.187	140	176	54
6	Intel Core i7-875K	Lynnfield	330	73,5	42,4	1156	4	2.933	–	1.024	DMI2500	45	774	95	863	138	195	56
7	AMD FX-8150	Zambezi	240	72,1	55,0	AM3+	8	3.600	–	8.192	HT5200	32	2.000	125	863	126	201	57
8	Intel Core i7-2600S	Sandy Bridge	300	71,6	43,1	1155	4	2.800	•	1.024	DMI5000	32	995	65	946	143	218	59
9	AMD Phenom II X6 1100T BE	Thuban	200	71,5	64,4	AM3	6	3.300	–	3.072	HT4000	45	904	125	906	133	213	58
10	AMD Phenom II X6 1090T BE	Thuban	190	69,8	63,1	AM3	6	3.200	–	3.072	HT4000	45	904	125	869	131	215	60
11	Intel Core i7-860	Lynnfield	270	68,3	41,6	1156	4	2.800	–	1.024	DMI2500	45	774	95	908	137	230	63
12	Intel Core i5-760	Lynnfield	180	67,9	61,3	1156	4	2.800	–	1.024	DMI2500	45	774	95	936	138	203	72
13	AMD Phenom II X4 980 BE	Deneb	160	67,8	68,6	AM3	4	3.700	–	2.048	HT4000	45	758	125	946	137	205	72
14	AMD Phenom II X6 1075T	Thuban	160	66,5	64,7	AM3	6	3.000	–	3.072	HT4000	45	904	130	827	126	228	64
15	Intel Core i5-2400	Sandy Bridge	170	66,4	60,7	1155	4	3.100	•	1.024	DMI5000	32	995	95	1.072	138	258	71
16	AMD Phenom II X4 975 BE	Deneb	150	65,9	67,2	AM3	4	3.600	–	2.048	HT4000	45	758	125	918	136	213	75
17	AMD Phenom II X6 1055T	Thuban	140	63,2	63,5	AM3	6	2.800	–	3.072	HT4000	45	904	125	759	123	235	69
18	Intel Core i3-2100	Sandy Bridge	110	59,6	67,8	1155	2	3.100	•	512	DMI5000	32	504	65	845	121	216	96
19	Intel Core i5-655K	Clarkdale	170	59,6	43,9	1156	2	3.200	•	512	DMI2500	32	382	73	868	125	217	99
20	Intel Core i5-2500T	Sandy Bridge	200	59,5	37,1	1155	4	2.300	•	1.024	DMI2500	32	995	45	800	133	263	80
RECOMANDAT 21	Intel Core i3-550	Clarkdale	80	57,2	82,4	1156	2	3.200	•	512	DMI2500	32	382	73	834	120	232	103
22	AMD Phenom II X4 840	Propus	95	57,2	69,4	AM3	4	3.200	–	2.048	HT4000	45	300	95	799	117	253	91
23	AMD A8-3850	Llano	130	56,7	49,4	FM1	4	2.900	•	4.096	UMI5000	32	1.450	95	783	116	257	91
24	AMD Athlon II X4 645	Propus	110	56,1	56,5	AM3	4	3.100	–	2.048	HT4000	45	300	95	796	110	259	94
25	Intel Core i5-650	Clarkdale	140	55,6	43,2	1156	2	3.200	•	512	DMI2500	32	382	73	820	116	258	101
26	AMD A6-3650	Llano	100	52,7	51,6	FM1	4	2.600	•	4.096	UMI5000	32	1.450	100	689	113	271	102
27	Intel Core i3-540	Clarkdale	80	51,3	59,4	1156	2	3.059	•	512	DMI2500	32	382	73	764	111	299	111
28	AMD Phenom II X2 565 BE	Callisto	95	48,9	43,4	AM3	2	3.400	–	1.024	HT4000	45	758	80	550	115	227	145
29	AMD A6-3500	Llano	75	40,9	32,1	FM1	3	2.100	•	3.072	UMI5000	32	1.450	65	517	93	352	161
30	AMD A4-3400	Llano	55	39,2	38,6	FM1	2	2.700	•	1.024	UMI5000	32	758	65	478	69	306	195



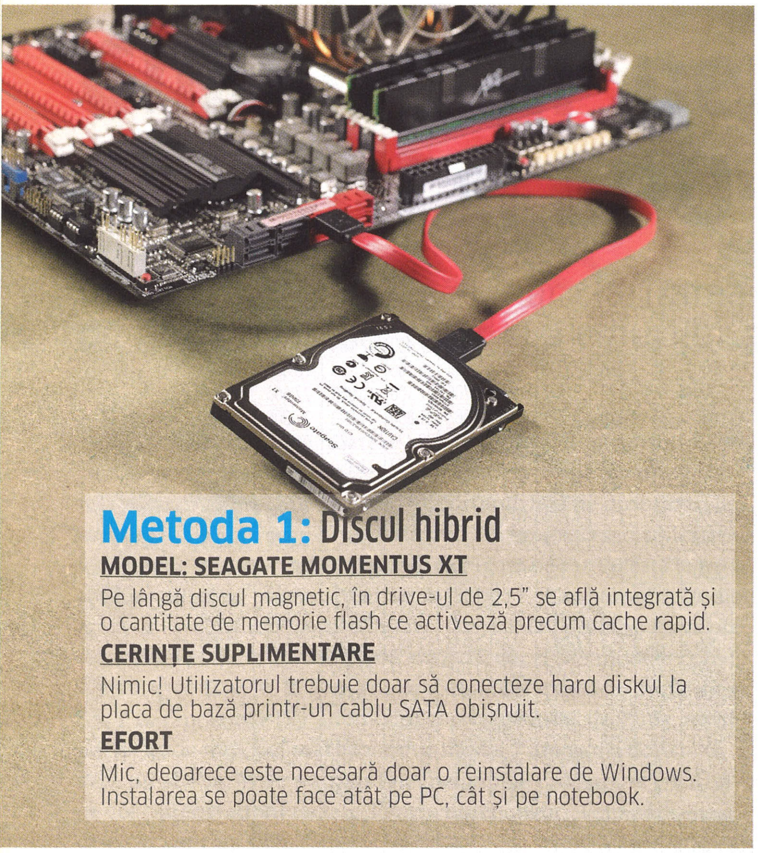
PROCESOARE MOBILE

	Locul	Denumire procesor	Nucleu-Nume de cod	Preț aproximativ (Euro)	Indice de performanță	Indice de preț/performanță	Număr de nuclee	Frecvența de tact (MHz)	L2-Cache (KByte)	FSB (Mhz)	TDP (W)	Timp mediu de funcționare*	PCMark05 CPU (Puncte)	Cinebench 9.5 1 x CPU (fps)	Cinebench 9.5 4 x CPU (fps)	3DMark05 CPU (Puncte)	3DMark01 (default) Chipset grafic	3DMark01 (default) GeForce 120M GT	3DMark01 (default) GeForce 130M GT
RECOMANDAT	1	Intel Core i7-2760QM	Sandy Bridge	380	100	100	4	2.400	6.144	DMI 5000	45	120	11.685	852	2.799	29.250	12.750	29.000	44.000
	2	Intel Core i7-2820QM	Sandy Bridge	400	92,1	74,2	4	2.300	8.192	DMI 5000	45	120	11.391	805	2.859	22.400	12.500	28.500	43.000
	3	Intel Core i7-2670QM	Sandy Bridge	380	90,3	73,6	4	2.200	6.144	DMI 5000	45	120	10.343	765	2.604	26.266	12.250	28.000	42.000
	4	Intel Core i7-2720QM	Sandy Bridge	320	87,4	79,3	4	2.200	6.144	DMI 5000	45	120	9.969	797	2.706	22.100	12.000	27.500	41.000
	5	Intel Core i7-2630QM	Sandy Bridge	310	80,6	64,2	4	2.000	6.144	DMI 5000	45	120	9.604	695	2.363	21.800	11.500	27.000	40.000
	6	Intel Core i7-2620M	Sandy Bridge	310	76,8	55,5	2	2.700	3.072	DMI 5000	35	154	9.762	833	1.708	20.420	11.400	26.500	38.000
RECOMANDAT	7	Intel Core i5-2520M	Sandy Bridge	190	74,7	83,4	2	2.500	3.072	DMI 5000	35	154	9.168	719	1.935	19.882	11.250	26.000	37.000
	8	Intel Core i5-2410M	Sandy Bridge	180	67,4	64,6	2	2.300	3.072	DMI 5000	35	154	8.340	707	1.452	19.695	11.000	25.000	36.000
	9	Intel Core i7-820QM	Clarksfield	390	58,6	19,6	4	1.733	8.192	DMI 2500	45	120	7.725	611	1.494	13.670	–	22.000	35.000
	10	Intel Core i7-620M	Arrandale	320	57,3	22,3	2	2.666	3.072	DMI 2500	35	154	7.105	663	1.339	13.950	8.500	20.000	33.000
	11	Intel Core i7-2677M	Sandy Bridge	320	55,5	20,3	2	1.800	4.096	DMI 5000	17	318	6.512	693	1.336	12.803	13.000	–	–
	12	Intel Core i5-520M	Arrandale	190	53,0	29,8	2	2.400	3.072	DMI 2500	35	154	6.803	576	1.187	13.851	8.300	19.000	32.000
	13	Intel Core i3-2310M	Sandy Bridge	100	49,3	45,5	2	2.100	3.072	DMI 5000	35	154	7.045	531	1.121	11.513	9.500	22.000	30.000
	14	Intel Core 2 Duo T9900	Penryn	530	48,7	8,3	2	3.066	6.144	FSB1066	35	154	6.922	558	1.034	11.487	7.900	17.500	29.000
	15	Intel Core i5-2467M	Sandy Bridge	250	47,8	16,6	2	1.600	3.072	DMI 5000	17	318	6.164	537	1.028	12.537	12.500	–	–
	16	Intel Core 2 Duo SP9600	Penryn	320	42,7	9,2	2	2.533	6.144	FSB1066	25	216	6.512	464	847	10.551	5.600	–	–
	17	Intel Core 2 Duo P8700	Penryn	200	41,1	13,2	2	2.533	3.072	FSB1066	25	216	5.866	469	836	10.075	5.400	–	–
	18	Intel Core i5-2537M	Sandy Bridge	250	40,2	9,9	2	1.400	3.072	DMI 5000	17	318	5.122	445	754	12.403	12.000	–	–
	19	AMD A8-3500M	Llano	220	37,7	9,3	4	1.500	4.096	CCI 25GB	35	154	5.326	302	868	11.788	16.750	–	–
	20	AMD A6-3400M	Llano	200	36,2	9,0	4	1.400	4.096	CCI 25GB	35	154	5.136	289	831	11.362	16.500	–	–
	21	Intel Core 2 Duo T6500	Penryn	90	31,3	12,9	2	2.100	2.048	FSB800	35	154	4.401	369	695	6.889	4.900	–	–
	22	Intel Core i5-520UM	Arrandale	240	28,9	3,8	2	1.066	3.072	DMI 2500	18	300	3.812	369	553	7.350	6.300	–	–
	23	Intel Core i3-330UM	Arrandale	180	24,6	3,1	2	1.066	3.072	DMI 2500	18	300	3.642	247	514	6.500	6.100	–	–
	24	AMD E-450	Zacate	70	20,5	4,7	2	1.600	1.024	CCI 25GB	18	300	2.888	225	419	5.255	9.000	–	–
	25	Intel Pentium SU4100	Penryn	90	19,2	3,0	2	1.300	2.048	FSB800	10	480	3.121	234	410	3.715	4.300	–	–
	26	AMD Athlon Neo MV-40	Huron	60	16,2	2,7	1	1.600	512	HT1800	15	360	2.150	231	231	4.951	3.500	–	–
	27	AMD C-60	Ontario	60	12,7	1,3	2	1.000	1.024	CCI 25GB	9	600	2.057	143	225	3.204	7.000	–	–
	28	Intel Atom D525	Pineview	65	9,3	0,5	2	1.800	1.024	FSB800	13	415	2.145	101	265	1.055	3.100	–	–
	29	Intel Atom N550	Pineview	85	8,8	0,3	2	1.500	1.024	FSB800	8,5	635	2.142	95	234	1.050	3.100	–	–
	30	Intel Atom N450	Pineview	65	7,1	0,2	1	1.666	512	FSB667	5,5	800	1.497	93	139	1.070	3.100	–	–



PROCESOARE GRAFICE

	Locul	Cip grafic	Mărimea și tipul memoriei (MB)	Preț aproximativ (Euro)	Indice de performanță	Indice de preț / performanță	Frecvență procesor (MHz)	Frecvență shader-e (MHz)	Frecvență memorie (nominală) (MHz)	Bus intern (bit)	Unified Shader	Proces de producție pe (nm)	Număr de tranzistori (mil.)	Putere maximă consumată (W)	Crysis Warhead DX10 12 x 10 (fps)	S.T.A.L.K.E.R. DX10 19 x 12 (fps)	Colin McRae: Dirt 2 DX11 26 x 16 (fps)	3DMark Vantage Extreme DX10
	1	AMD Radeon HD 6990	2 x 2.048/GDDR5	620	100	50,2	880	–	5.000	2 x 256	3.072	40	5.280	450	70	67	101	19.482
	2	nVidia GeForce GTX 590	2 x 1.536/GDDR5	670	94,9	44,1	608	1.215	3.416	2 x 384	1.024	40	6.000	375	78	38	102	19.296
	3	AMD Radeon HD 7970	3.072/GDDR5	530	84,4	49,5	925	–	5.500	384	2.048	28	4.313	250	66	46	80	16.743
	4	AMD Radeon HD 6870 X2	2 x 1.024/GDDR5	350	81,9	72,8	900	–	4.200	2 x 256	2.240	40	3.400	300	67	58	71	13.644
	5	AMD Radeon HD 5970	2 x 1.024/GDDR5	440	75,8	53,6	725	–	4.000	2 x 256	3.200	40	4.300	294	60	51	63	13.768
	6	nVidia GeForce GTX 580	1.536/GDDR5	470	68,3	45,2	772	1.544	4.008	384	512	40	3.000	244	59	24	80	13.135
	7	AMD Radeon HD 6970	2.048/GDDR5	340	62,6	57,3	880	–	5.500	256	1.536	40	2.640	250	53	35	61	11.192
	8	nVidia GeForce GTX 570	1.280/GDDR5	330	57,9	54,6	732	1.464	3.800	320	480	40	3.000	219	52	18	67	11.137
	9	AMD Radeon HD 6950	2.048/GDDR5	240	57,8	74,9	800	–	5.000	256	1.408	40	2.640	200	50	32	57	9.855
	10	nVidia GeForce GTX 480	1.536/GDDR5	330	53,2	50,1	700	1.401	3.696	384	480	40	3.200	320	48	20	63	9.177
	11	AMD Radeon HD 6950	1.024/GDDR5	220	50,9	71,9	800	–	5.000	256	1.408	40	2.640	200	50	32	13	9.767
	12	nVidia GeForce GTX 560 Ti	1.024/GDDR5	210	50,8	75,2	823	1.645	4.008	256	384	40	1.950	180	45	18	60	9.364
RECOMANDAT	13	AMD Radeon HD 6870	1.024/GDDR5	190	49,0	80,2	900	–	4.200	256	1.120	40	1.700	151	42	29	51	7.809
	14	AMD Radeon HD 5870	2.048/GDDR5	500	48,5	30,2	850	–	4.800	256	1.600	40	2.154	188	40	30	41	8.830
	15	nVidia GeForce GTX 560	1.024/GDDR5	190	46,1	75,5	820	1.640	4.008	256	336	40	1.950	150	41	17	53	8.446
	16	nVidia GeForce GTX 470	1.280/GDDR5	190	42,3	69,2	607	1.215	3.348	320	448	40	3.200	215	39	15	51	7.257
	17	AMD Radeon HD 5850	1.024/GDDR5	290	42,1	45,1	725	–	4.000	256	1.440	40	2.154	170	35	26	38	7.280
RECOMANDAT	18	AMD Radeon HD 6850	1.024/GDDR5	130	41,8	100	775	–	4.800	256	960	40	1.700	127	36	26	46	6.104
	19	nVidia GeForce GTX 295	2 x 896/GDDR3	400	40,8	31,7	576	1.242	2.016	2 x 448	240	55	2.800	289	47	13	0	9.221
	20	nVidia GeForce GTX 465	1.024/GDDR5	200	34,8	54,1	607	1.215	3.206	256	352	40	3.200	200	33	11	41	6.082
	21	nVidia GeForce GTX 460	768/GDDR5	170	33,8	61,8	675	1.350	3.600	192	336	40	1.950	150	31	10	42	6.015
	22	AMD Radeon HD 6770	1.024/GDDR5	120	30,5	79,0	850	–	4.800	128	800	40	1.040	108	27	17	31	4.869
	23	nVidia GeForce GTX 550 Ti	1.024/GDDR5	130	29,9	71,6	930	1.860	4.200	192	192	40	1.170	110	27	10	36	5.297
	24	AMD Radeon HD 4870	1.536/GDDR5	120	25,4	65,8	750	–	3.600	192	800	55	959	157	26	19	0	4.605
	25	AMD Radeon HD 5750	1.024/GDDR5	110	23,4	66,2	700	–	4.600	128	720	40	1.040	86	21	14	22	3.725
	26	AMD Radeon HD 6670	1.024/GDDR5	85	20,0	73,1	800	–	4.000	128	480	40	716	66	18	11	22	3.139
	27	AMD Radeon HD 6570	512/GDDR5	70	15,4	68,6	650	–	4.000	128	480	40	716	60	14	9	13	2.621
	28	nVidia GeForce GT 430	1.024/GDDR3	70	11,2	49,8	700	1.400	1.800	128	96	40	585	56	10	4	13	1.903
	29	AMD Radeon HD 5570	1.024/GDDR3	60	10,3	53,6	650	–	1.600	128	400	40	627	43	9	5	13	1.579
	30	AMD Radeon HD 5550	1.024/DDR2	70	5,6	24,6	550	–	800	128	320	40	627	45	5	3	5	837



Metoda 1: Discul hibrid

MODEL: SEAGATE MOMENTUS XT

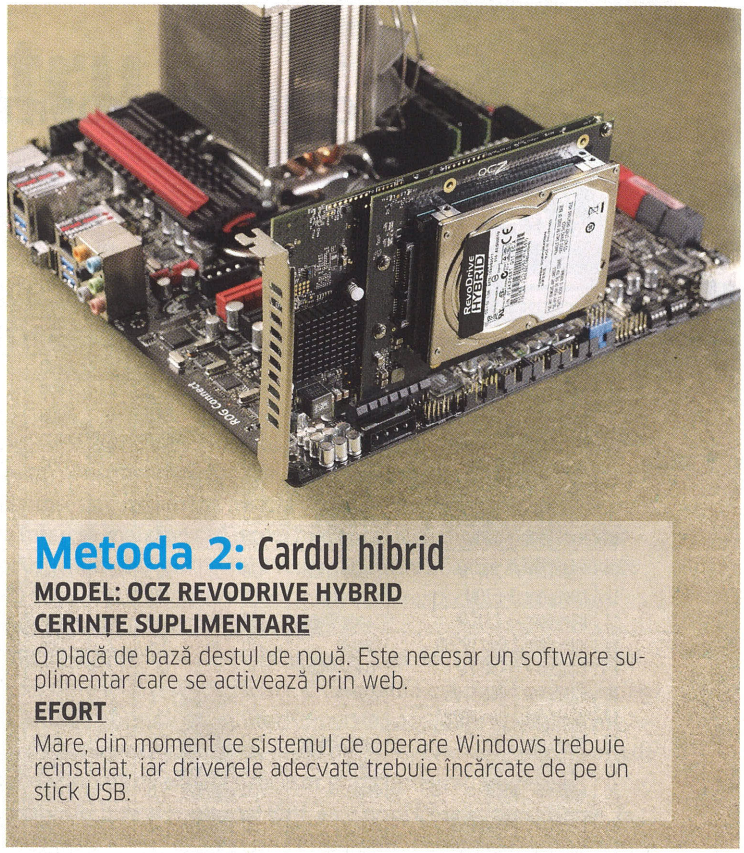
Pe lângă discul magnetic, în drive-ul de 2,5" se află integrată și o cantitate de memorie flash ce activează precum cache rapid.

CERINȚE SUPLIMENTARE

Nimic! Utilizatorul trebuie doar să conecteze hard diskul la placa de bază printr-un cablu SATA obișnuit.

EFORT

Mic, deoarece este necesară doar o reinstalare de Windows. Instalarea se poate face atât pe PC, cât și pe notebook.



Metoda 2: Cardul hibrid

MODEL: OCZ REVODRIVE HYBRID

CERINȚE SUPLIMENTARE

O placă de bază destul de nouă. Este necesar un software suplimentar care se activează prin web.

EFORT

Mare, din moment ce sistemul de operare Windows trebuie reinstalat, iar driverele adecvate trebuie încărcate de pe un stick USB.

Patru modalități de a folosi un „Terabyte SSD"

Rapide precum SSD-urile, dar având capacitățile și prețurile discurilor magnetice: CHIP a testat cât de bune sunt unele dintre aceste soluții hibride și vă arată cum să le instalați.

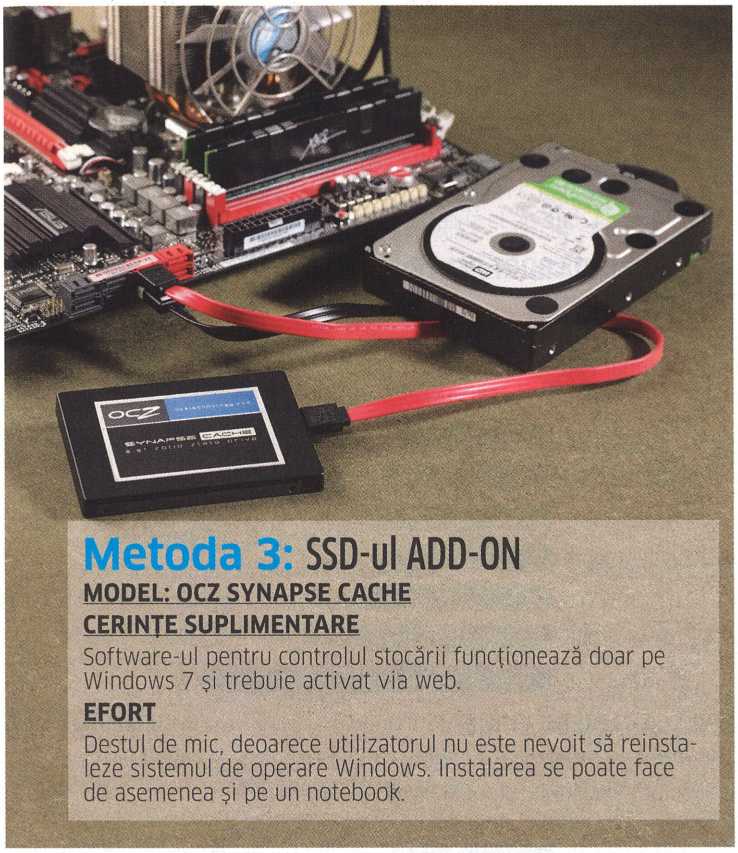
CODRIN HOSU

Hard diskurile rapide sunt o binefacere: computerul rulează mult mai repede, programele pornesc imediat, iar procesul de back-up al datelor nu încetinește restul sistemului. SSD-urile oferă viteza necesară, dar nu pot oferi (la un nivel de cost atractiv) capacitatea specifică necesităților digitale de zi cu zi: filmele, muzica, fotografiile pot umple cu rapiditate capacitatea unui SSD. Sigur, aceasta dacă utilizatorii nu sunt cumva dispuși să bage adânc mâna în buzunare. Așa că, pentru a ajunge într-o zonă în care să avem o capacitate de ordinul teraocteților și să avem și o senzație apropiată de cea a unui SSD, ne îndreptăm atenția către soluțiile smart-combo, în care memoria flash și discurile magnetice funcționează simultan. În acest caz, SSD-ul este folosit pe post de buffer, până când datele ajung la discul magnetic. În articolul de față sunt expuse diverse soluții hibride care au prețuri cuprinse între 80 USD și 400 USD. Spectrul acestora se întinde de la hard diskurile care au încorporată o cantitate de memorie flash până la mici SSD-uri care sunt montate laolaltă cu hard diskuri pe plăci de extensie de tip PCI Express. Desigur, să nu uităm nici plăcile de bază cu controllere de SSD caching.

Opinia despre soluții

■ În ultimii câțiva ani, o mulțime de producători au încercat să combine memoria flash și discurile magnetice într-un singur dispozitiv. Singurul care a rămas în picioare este Seagate Momentus XT, care este îmbunătățit încontinuu. Noul model oferă o capacitate de 750 GB pe discul magnetic; o cantitate de 8 GB de memorie flash funcționează pe post de cache mai rapid, în care fișierele ce sunt frecvent accesate sunt salvate, eventual pentru procesul de boot. Firmware-ul determină ce date se stochează pe memoria flash, în urma analizei operațiilor de citire și scriere care sunt solicitate de aplicațiile utilizatorului. Instalarea unui astfel de disc hibrid este similară cu aceea a unui hard disk obișnuit.

Pe parcursul testelor, dispozitivul de la Seagate a avut nevoie de trei-patru rulări repetate pentru a utiliza memoria cache în mod optim. Totuși, simplitatea conceptului aduce cu sine și unele limitări: cache-ul este suficient de mare pentru fișierele sistem și pentru documente de tip Office, însă formatele multimedia sunt inadecvate pentru această capacitate și nu pot beneficia la modul real de memoria flash. Pe de altă parte, soluția are și avantajul că poate fi instalată în orice sistem, inclusiv în notebook-uri.



Metoda 3: SSD-ul ADD-ON

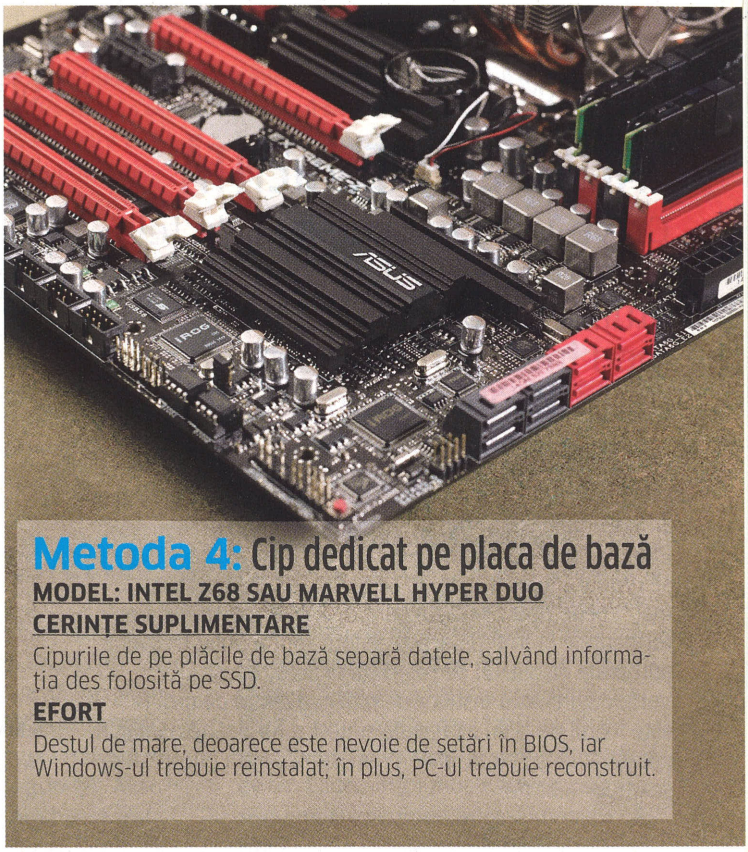
MODEL: OCZ SYNAPSE CACHE

CERINȚE SUPLIMENTARE

Software-ul pentru controlul stocării funcționează doar pe Windows 7 și trebuie activat via web.

EFORT

Destul de mic, deoarece utilizatorul nu este nevoit să reinstaleze sistemul de operare Windows. Instalarea se poate face de asemenea și pe un notebook.



Metoda 4: Cip dedicat pe placa de bază

MODEL: INTEL Z68 SAU MARVELL HYPER DUO

CERINȚE SUPLIMENTARE

Cipurile de pe plăcile de bază separă datele, salvând informația des folosită pe SSD.

EFORT

Destul de mare, deoarece este nevoie de setări în BIOS, iar Windows-ul trebuie reinstalat; în plus, PC-ul trebuie reconstruit.

Instalarea: de la simplu la complicat

■ Cealaltă soluție all-in-one, RevoDrive Hybrid de la OCZ, este conectată la sistem prin PCI Express – aceeași modalitate folosită de plăcile grafice. Aceasta îi reduce automat din portabilitate, deoarece un PC de tip desktop este singura platformă pe care se instalează soluția de față. În cazul ei, întâlnim un SSD de 100 GB plasat pe aceeași placă de extensie cu un hard disk de 1 TB. Un controller încorporat în RevoDrive permite celor două să opereze în mod RAID și distribuie datele. Din cauza hard diskului, destul de masiv, această placă de extensie ocupă și spațiul alăturat slotului în care ea este inserată, precum plăcile grafice curente. SSD Caching-ul funcționează doar dacă utilizatorul reinstalează sistemul de operare (Windows 7) pe discul magnetic de pe RevoDrive Hybrid. Utilizatorul trebuie să încarce pe parcursul acestei instalări driverele necesare de pe un stick USB, deoarece Windows 7 nu dispune de ele în mod implicit. După instalarea Windows-ului, RevoDrive este vizibil inițial în Windows Explorer ca două discuri separate. Mai departe se activează însă o aplicație denumită Dataplex (via web), aceasta având grijă și de funcția de SSD caching. Numărul de activare se află doar pe placa de extensie (pe RevoDrive Hybrid) și de aceea utilizatorul trebuie să-l noteze separat, înainte de a instala placa în calculator. Mai departe, sistemul de operare Windows va afișa doar componenta de 1 TB, iar Dataplex va determina în ce mod urmează să fie salvate datele. Pe parcursul testelor, aceasta nu s-a produs din prima. Computerul s-a blocat la ecranul de boot, iar instalarea a trebuit reluată de la început. Însă, odată ce totul a fost instalat cu bine, software-ul începe să determine care sunt fișierele des folosite și ar trebui plasate pe SSD, la fel de repede precum drive-ul de la Seagate.

A treia metodă ce poate fi folosită pe post de cache este SATA-SSD Synapse Cache de la OCZ. Avantajul acesteia în fața lui RevoDrive Hybiid constă în faptul că instalarea se realizează ușor, din moment ce utilizatorul nu este nevoit să reinstaleze sistemul de operare Windows, ci doar să instaleze o aplicație – care însă funcționează doar pe Windows 7. Procesul de învățare în acest caz decurge ca la RevoDrive (vezi pagina următoare); sunt necesare câteva reporniri până când programul ajunge la performanța sa optimă. Fiind un drive de 2,5", Synapse Cache poate fi de asemenea conectat la un notebook, atât timp cât este loc disponibil pentru un al doilea hard disk. SSD-ul OCZ păstrează 50% din capacitatea sa în rezervă, ceea ce este un lucru bun pentru durata de viață a acestuia și pentru performanță. Aceasta se petrece fiindcă procesele de citire/scriere sunt în acest caz mai secvențiale și celulele de memorie flash pot fi folosite prin rotație în mod adecvat. Un SSD obișnuit (mai ales de capacitate mică) nu-și poate permite acest lux; asemenea SSD-uri dispun, în general, de 10% capacitate de rezervă.

Cipuri pentru plăci de bază

■ De la o simplă montare până la o reconstrucție completă: cei care aleg placa de bază corectă pentru PC-ul lor, pot beneficia în plus de un cache rapid. Intel și Marvell oferă propriile lor soluții de caching, având controllere instalate pe placa de bază. Cipul de la Intel este disponibil pentru toate plăcile de bază cu Z68 pentru aproximativ 80 EUR. Marvell Hyper Duo poate fi întâlnit pe seriile de plăci de bază P9X79 pentru Sandy Bridge, în variantele (mai scumpe) Extreme Edition. Ca utilizatori, suntem liberi să alegem orice drive dorim. În testul de față, OCZ Vertex 3 a servit pe post de cache, iar un Caviar SE 16 de la Western Digital a fost folosit pe post de disc magnetic. Pentru instalare, trebuie activată din BIOS opțiunea RAID, iar pentru soluția hibridă sunt disponibile doar două canale SATA. La Z68 este nevoie să aruncăm o privire în manual pentru a le identifica; în cazul plăcii P9X79, ele sunt clar marcate cu o etichetă. După instalarea ambelor drive-uri, precum și după instalarea Windows-ului pe discul magnetic, funcția de SSD caching trebuie activată printr-un software. În cazul lui Z68 aceasta se realizează prin „Rapid Storage Technology" de la Intel. Cipul de la Asus poate fi activat prin AI Suite II de la Asus. Durează cam o oră până să fie activat modul hibrid; pe parcursul procesului, controller-ul de la Marvell copiază datele importante pe SSD cu anticipație. Astfel, după aceea, PC-ul este accelerat de la primul restart.

PERFORMANȚĂ

SALVARE INTELIGENTĂ

Drive-urile hibride sunt la fel de rapide ca SSD-urile doar atunci când salvează datele în mod inteligent. Ceea ce nu se petrece întotdeauna.

Pe cât de diferite sunt cele patru soluții hibride, ele oferă senzația unui SSD în timp ce sunt rulate aplicațiile de zi cu zi. Un simplu clic și filmul se încarcă imediat ori Photoshop-ul pornește de îndată. Și chiar dacă aceasta nu se produce întotdeauna, în orice caz, totul se derulează mai repede decât în cazul hard diskurilor obișnuite. Performanțele oferite de aceste soluții sunt în mod frecvent apropiate de SSD-ul de referință al acestui test, OCZ Vertex 3. În cazul testelor de față, „cuvântul de ordine" este lucrul de zi cu zi, testele sintetice furnizând o imagine potențial incompletă, dacă vrem să măsurăm eficacitatea soluțiilor hibride.

PORNIRE RAPIDĂ A PC-ULUI ȘI SCANARE DE VIRUȘI

Am confruntat candidații noștri cu două scenarii zilnice: pornirea Windows-ului și scanarea de viruși a unei partiții sistem. În fiecare scenariu am notat cinci măsurători, pentru a vedea cât de repede se adaptează soluțiile hibride la situație, stocând în memoria cache datele cele mai folosite. Efectul a fost acela că Windows-ul pornește mai repede cu aproximativ 20 de secunde decât cel instalat pe un disc magnetic, dar totuși cu puțin mai încet decât unul de pe SSD. Aici Momentus XT iese destul de bine. Cache-ul său mai mic de memorie flash nu pare să fie un dezavantaj în acest caz; desigur, situația este diferită când avem de-a face cu o scanare de viruși. Scanarea are nevoie de un cache mai mare din moment ce fișierele de pe partiția sistem se schimbă în mod constant, ca atunci când noi aplicații sunt instalate. Doar RevoDrive și cipul de la Marvell țin piept SSD-urilor în acest caz. Synapse Cache încearcă să se țină după ele, dar Momentus XT rămâne în urmă destul. Ambele sunt nevoite să tragă o bună parte din informație din discul magnetic și doar o mică parte se află în cache-ul SSD. Scanarea pe placa de bază cu Z68 rulează mai repede cu funcția de SSD caching dezactivată.

PREGĂTIREA PENTRU SCRIERE, LA FEL DE RAPIDĂ CA LA SSD

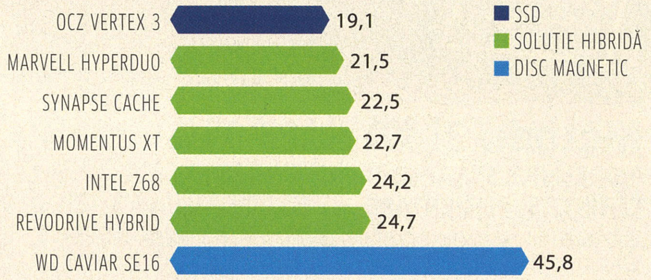
Benchmark-urile de hard diskuri precum PCMark sau AS SSD nu sunt în totalitate concludente în legătură cu soluțiile hibride, din moment ce ele scriu și citesc doar date noi. Efectul de învățare lipsește din orizontul lor, acest efect apărând în cazul SSD caching-ului. Merită să aruncăm o privire asupra măsurării timpului de reacție la scriere. Rezultatele obținute cu AS SSD Benchmark arată faptul că, în afară de Momentus XT, soluțiile hibride au un fetch time la scriere ce poate fi încadrat în aceeași categorie cu SSD-urile. Chipset-urile sunt ambele excepții – în modul extins (Enhanced) chipset-ul Z68 scrie datele în paralel și pe discul magnetic; doar după activarea modului „Maximized" oferă senzația SSD-ului.

GOANA DUPĂ VITEZĂ CU SSD-URI

Soluțiile hibride salvează informația frecvent folosită pe memoria lor flash, iar în acest scop, desigur că trebuie să știe care fișiere sunt cele des folosite. Ele determină aceasta după restartări repetate de Windows și în special analizând transferul de date de la și către hard diskuri.

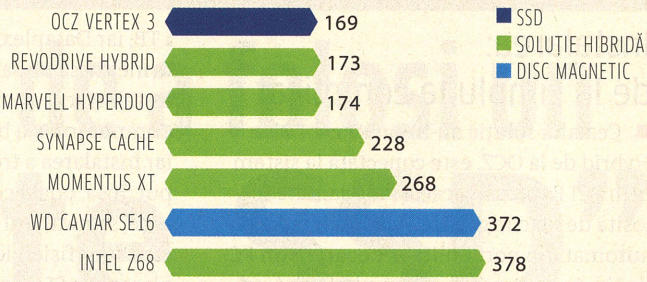
EVALUAREA VITEZEI DE BOOT PENTRU WINDOWS: APROAPE DE DRIVE-URILE FLASH

Windows-ul nu pornește la fel de repede ca pe soluția nativă SSD, însă diferențele sunt de doar câteva secunde. Nu se fac de râs, deoarece Vertex 3 bate de asemenea o mulțime de SSD-uri.



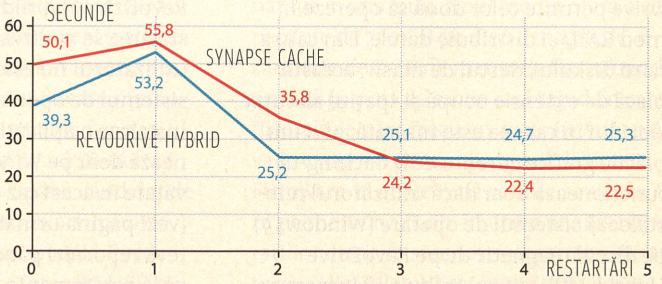
EVALUAREA SCANĂRII DE VIRUȘI

Nu toate soluțiile de caching se țin la fel de bine în cazul scanării de viruși. RevoDrive și soluția bazată pe cipul Marvell se comportă la fel ca un SSD. Cipul Intel oferă o soluție la fel de lentă ca un disk magnetic.



EFECTUL DE ÎNVĂȚARE: RESTARTĂRI MULTIPLE PENTRU OPTIMIZARE

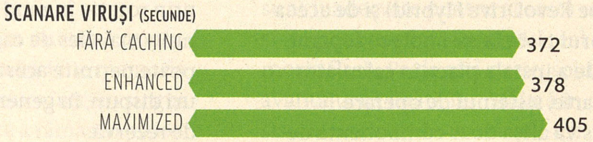
Produsele OCZ au atins viteza maximă doar după rulări repetate. În etapa inițială (după prima bootare), ele erau la fel de lente ca și cum caching-ul ar fi fost dezactivat.



INTEL Z68: CONFIGURAȚIE ENHANCED VS. MAXIMIZED

Cipul de la Intel oferă două metode de caching: „maximized", pentru viteză, și „enhanced", pentru siguranța datelor. Ambele accelerează procesul de pornire a sistemului, dar nu și procesul de scanare.





Memorie mai rapidă, instalare

■ Testele s-au derulat pentru fiecare soluție hibridă folosind un sistem nou instalat. Astfel, candidații au fost nevoiți să treacă nu doar prin obișnuitele teste cu benchmark-uri sintetice, ci și prin scenariile de utilizare de zi cu zi. A fost de asemenea important dacă aceste soluții hibride au putut fi instalate în mod corespunzător și dacă au generat probleme de vreun fel.

VITEZA: Aici a fost determinată îmbunătățirea de performanță în comparație cu discurile magnetice în legătură cu două sarcini zilnice: cât de repede pornește sistemul de operare Windows și cât de repede este scanată de viruși o partiție folosind Microsoft Security Essentials. În acest caz, s-a determinat, de asemenea, câte restartări și/sau câte reporniri ale drive-ului hibrid sunt necesare pentru ca acesta să ajungă la viteza optimă. În plus față de acestea a fost măsurată viteza de transfer folosind benchmark-ul AS SSD.

INSTALAREA: S-a luat în considerare ce anume este nevoit utilizatorul să facă pentru a pune în funcțiune soluția hibridă și cât de bine funcționează aceasta. Au apărut probleme atunci când a fost nevoie să fie schimbați parametrii în BIOS și chiar și pe parcursul reinstalării Windows-ului. În cele mai multe cazuri, activarea software-ului prin Internet a decurs suficient de bine.

TIMPUL DE RĂSPUNS: Benchmark-urile sintetice prezintă o imagine incompletă a ceea ce oferă aceste soluții hibride. În principal, măsurătorile sunt folositoare pentru timpii de fetch. Benchmark-ul AS SSD face aceasta atât pentru citire, cât și pentru scriere. Secțiunea Secondary Storage din PC Mark 7 printre altele testează cât de repede soluțiile hibride pot servi aplicații individuale.

REZULTATELE TESTELOR

■ Sigur, soluțiile hibride nu pot înlocui SSD-urile, dar ele oferă un avantaj în termeni de viteză față de discurile magnetice. Sunt potrivite pentru a pune la punct un mediu de stocare de buget redus pentru capacități mai mari de 300 GB. Avantajele sunt divizate între produsele testate; desigur, detaliile ne indică diferențele.

SOLUȚIA CÂȘTIGĂTOARE: a testului a fost și cea care a avut cel mai bun preț: SSD Synapse Cache. Avantajele sale pornesc de la instalarea simplă: se inserează, se conectează și merge. Singura condiție este ca PC-ul să ruleze cu Windows 7. Desigur, Synapse nu este varianta optimă în termeni de viteză, dar este una dintre cele mai bune – suficient pentru a oferi senzația lucrului pe un SSD.

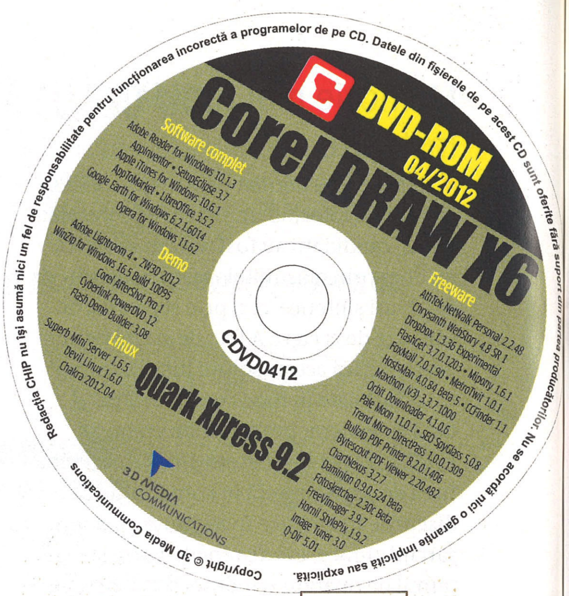
SOLUȚIA RAPIDĂ: RevoDrive, nu este ieftină și creează mici neplăceri. În primul rând, instalarea este doar pentru cei împătimiți sau pentru cei fascinați de concept. Pe de altă parte, având la îndemână și o conexiune atât de rapidă cum este cea PCI Express, ea oferă cele mai bune valori în termeni de performanță.

RESTUL SOLUȚIILOR: hibride în principiu fac impresie, oferind randament în anumite situații speciale. Drive-ul hibrid de la Seagate este recomandat pentru upgrade-ul unui notebook, combinând viteza mai mare decât a discurilor obișnuite cu capacitatea, într-un un format corespunzător (de 2,5"). În cazul în care luați în calcul asamblarea unui nou PC și căutați o placă de bază adecvată, ambele soluții care folosesc cipuri integrate (Intel și Marvell) merită luate în considerare; cipul de la Marvel se dovedește substanțial mai bun ca performanță, însă poate fi găsit, din păcate, doar în mainboard-urile scumpe.

CODRIN.HOSU@CHIP.RO

SOLUȚII HIBRIDE – COMPARAȚIE	SYNAPSE CACHE	HYPER DUO	REVODRIVE HYBRID	MOMENTUS XT	Z68
	Locul 1	Locul 2	Locul 2	Locul 4	Locul 5
PRODUCĂTOR (Integratori)	OCZ	Marvell (Asus)	OCZ	SEAGATE	Intel (Didverși)
PREȚ	120 EUR	300 EUR	400 EUR	180 EUR	80 EUR
SCOR GENERAL	81,6	80,6	78,6	70,1	65,4
VITEZĂ	79	86	88	67	65
INSTALARE	95	65	45	90	60
TIMP DE REACȚIE	73	74	80	52	79
SPECIFICAȚII TEHNICE					
PLATFORMĂ DE TEST	Intel P67	Intel X79	Intel P67	Intel P67	Intel Z68
PLACĂ DE TEST	Asus Maximus Extreme IV	Asus P9X79 Deluxe	Asus Maximus Extreme IV	Asus Maximus Extreme IV	Asus Maximus Extreme IV
HARD DISKURI ADIȚIONALE FOLOSITE	WD Caviar SE16	OCZ Vertx 3, WDD Caviar SE 16	-	-	OCZ Vertx 3, WDD Caviar SE 16
CAPACITATE NOMINALĂ PENTRU SSD	64 GB	-	100 GB	8 GB	-
CAPACITATE NOMINALĂ PENTRU DRIVE-UL MAGNETIC	-	-	1000 GB	750 GB	-
TIPUL MEMORIILOR FLASH	MLC	-	MLC	SLC	-
PORT	SATA G6	SATA G6	PCI Express	SATA G6	SATA G6
CONTROLLER	Intel	Marvell	Sil	Intel	Intel
TRIM/NNCQ	Da/Da	Da/Da	Da/Da	-/Da	Da/Da
SOFTWARE NECESAR	Nvelo Dataplex	Asus Suite II	Nvelo Dataplex	Nici unul	Intel Rapid Storage Technology
INSTALARE DE WINDOWS NECESARĂ	-	Da	Da	Da	Da
CONFIGURARE DE BIOS NECESARĂ	-	Da	-	-	Da
VALORI MĂSURATE					
PORNIRE SISTEM (CEA MAI BUNĂ VALOARE)	22,5 s	21,5 s	24,7 s	22,7 s	24,2 s
PORNIRE PC: RESTARTĂRI PÂNĂ LA CELE MAI BUNE VALORI	4	5	4	4	3
PORNIRE: CÂȘTIG DE TIMP FAȚĂ DE VALOAREA INIȚIALĂ	33,4 s	0,4 s	28,5 s	3,2 s	10,3 s
PORNIRE: CÂȘTIG DE TIMP FAȚĂ DE DRIVE-UL MAGNETIC	27,7 s	23,7 s	14,6 s	-	21,6 s
SCANARE DE VIRUȘI (CEA MAI BUNĂ VALOARE)	228 s	174 s	173 s	268 s	378 s
SCANARE DE VIRUȘI: RESTARTĂRI PÂNĂ LA CELE MAI BUNE VALORI)	3	2	3	3	3
SCANARE: CÂȘTIG DE TIMP FAȚĂ DE VALOAREA INIȚIALĂ	187 s	1 s	127 s	43 s	13 s
SCANARE: CÂȘTIG DE TIMP FAȚĂ DE DRIVE-UL MAGNETIC	144 s	184 s	252 s	-	-6 s
AS SSD BENCHMARK: TRANSFER LA CITIRE	184,76 MB/s	169,12 MB/s	356,19 MB/s	112,64 MB/s	363,94 MB/s
AS SSD BENCHMARK: TRANSFER LA SCRIERE	74,25 MB/s	74,57 MB/s	116,23 MB/s	103,7 MB/s	227,19 MB/s
AS SSD BENCHMARK: FETCH TIME CITIRE	22,395 ms	16,187 ms	17,635 ms	15,57 ms	22,878 ms
AS SSD BENCHMARK: FETCH TIME SCRIERE	0,276 ms	3.106	0,274 ms	10,624 ms	0,242 ms
PCMARK 7 SECONDARY STORAGE (PUNCTE)	4622	4713	4985	3856	5238

Cuprins **DVD**

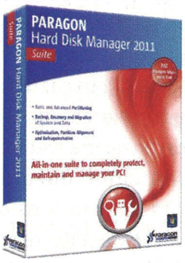


DVD-ul ce însoțește fiecare număr al revistei CHIP cuprinde o SELECȚIE DE PROGRAME, alături de diverse materiale multimedia și documentații. Pentru sugestii, critici sau probleme legate de discul atașat revistei, nu ezitați să ne contactați pe adresa: dvd@chip.ro.

PARAGON HARD DISK MANAGER 12 SUITE

Managementul hard diskurilor

DEMO

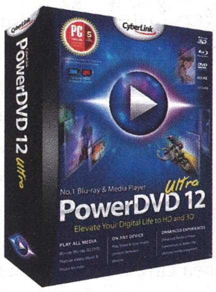


E foarte posibil ca Paragon Hard Disk Manager să vă scape de toate aplicațiile care promit să țină fișierele în ordine, dar reușesc numai pe jumătate. La prima vedere, numeroasele funcții ale programului par să împlinească această promisiune: există instrumente pentru partiționare, numeroase opțiuni de backup, copiere și migrare a sistemului, o funcție pentru defragmentare, una pentru ștergerea definitivă a fișierelor și aveți posibilitatea de creare a unui disc boot-abil. Noua versiune a aplicației suportă ultimele tehnologii din domeniul hard diskurilor.

CYBERLINK POWERDVD 12

Player pentru orice

DEMO

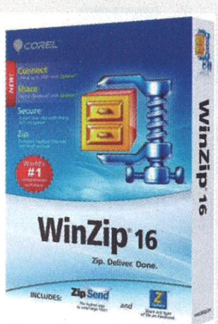


PowerDVD a fost unul dintre cele mai populare playere pe vremea când era la modă să te uiți la filme pe calculator. Timpul a trecut, iar aplicația s-a dezvoltat într-o adevărată suită media de redare video, foto și audio. Această ultimă versiune suportă o gamă largă de formate, inclusiv MKV-uri. În privința redării de Blu-ray-uri, Power DVD vine cu suport pentru pistele audio DTS-HD 7.1 și abilitatea de a aplica efecte 3D discurilor Blu-ray. Pe partea de editare, puteți apela la instrumentele de postprocesare a imaginii din Truetheatre.

CHIP Exclusiv

BITDEFENDER INTERNET SECURITY 2012

Vă oferim versiunea CHIP pentru BitDefender Internet Security 2012, al cărei kit de instalare apare pe discul notru. Dacă nu l-ați instalat deja, vă rugăm să o faceți și veți beneficia de licențiere completă pentru luna în curs. Toți cei care au făcut deja acest lucru sunt rugați să folosească seria de înregistrare **ISN6HIJ**. Introducerea licenței se face accesând eticheta „Informații licență" din fereastra principală a programului. Introduceți secvența de mai sus în câmpul „Seria de înregistrare" și apăsați pe butonul de validare. Computerul trebuie să fie conectat la internet pentru activarea prelungirii licenței.



WINZIP FOR WINDOWS 16.5

Compresie și criptare

DEMO

Cu o interfață simplă, WinZip este un utilitar dedicat arhivării și dezarhivării de fișiere, criptării, partajării și backup-ului acestora, compatibil cu Windows 7, Vista și XP. Aplicația suportă majoritatea formatelor de arhivă, inclusiv AR, gzip, UUencode, BinHex și MIME, comprimând fișiere de mari dimensiuni fără a le compromite conținutul. Pe lângă toate aceste facilități, arhivele pot fi inscripționate direct pe disc sau le puteți salva pe un server FTP. WinZip asigură, de asemenea, comprimarea avansată a imaginilor, reducându-le dimensiunea cu 20/25%, fără nici o pierdere de calitate.

CHIP Exclusiv

KASPERSKY ANTIVIRUS 2012

Vă oferim versiunea CHIP a soluției de securitate Kaspersky Anti-Virus 2012. Obțineți o cheie de prelungire a licenței pe toată luna mai 2012 și prima parte a lunii aprilie accesând site-ul www.kaspersky.ro/kav-chip și introducând acolo codul **CHP-F5CD-4610-bA74** alături de datele dumneavoastră de identificare. Pe baza lor veți obține un cod de licență ce trebuie introdus manual în produs în zona de activare a licenței din program.

MAGISTER SMARTCRASH START

Program de contabilitate

LICENȚĂ GRATUITĂ ȘI NELIMITATĂ

Vă oferim versiunea gratuită a pachetului de programe SmartCash START pentru comercianți mici și mijlocii, dezvoltat de Magister Software.

Magister SmartCash –Retail Management System–

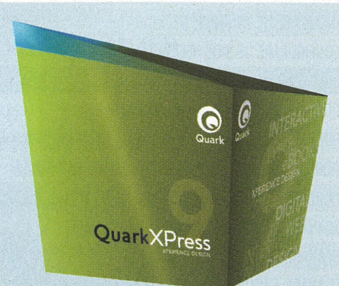
Instalați software-ul al cărui kit de instalare este disponibil pe DVD-ul alăturat și introduceți cheia de activare 1C57-70AB-C8E1-2A96.

Pentru accesul în programe folosește următoarele conturi predefinite: Admin cu parola admin și Casier cu parola casier.

QUARK XPRESS 9.2

Suport ePUB și iPad

DEMO



QuarkXPress 9.2, o actualizare a versiunii QuarkXPress 9, este gratuită pentru toți clienții QuarkXPress 9. Aplicația permite exportarea layout-urilor de print în format ePUB și vine cu elemente noi, cum ar fi ePUB 3 audio și video, adăugarea de hiperlink-uri, configurarea de tabele și stocarea setărilor de export pentru cărțile digitale. O componentă cheie a lui Quark Xpress 9.2 este posibilitatea de a crea și publica conținut interactiv direct pe tablete, în timp ce template-ul App Studio suportă iOS 5 Newsstand și întrunește cerințele Apple pentru stocarea în iCloud.

Licențele de antivirusi de pe DVD sunt oferite gratuit, fără suport și pentru utilizare personală de către producătorul aplicației respective. De asemenea, acestea sunt în număr limitat, care acoperă tirajul revistei și pentru o perioadă determinată de timp. Din cauza multitudinii de configurații hardware și software, există posibilitatea ca produsul să nu funcționeze. Redacția CHIP și SC 3DMedia Communications SRL depune toate diligențele pentru a se asigura că acestea funcționează, însă nu pot fi făcute responsabile pentru nefuncționarea în condiții normale a licențelor respective.

PICASA FOR WINDOWS 3.9

Vizualizare interactivă

COMPLET

Ultima versiune Picasa vine cu instrumente de recunoaștere facială și de geotagging perfecționate. Prima ia la puricat colecția de imagini, recunoaște și extrage fețele umane, apoi vă permite să legați un nume de acele chipuri, în timp ce a doua face localizarea fotografiei pe harta Google mult mai simplă ca înainte. Partajarea fotografiilor se poate face direct din aplicație, prin email sau Picasa Web Albums. Dacă aveți porniri creative, apelați la instrumentele avansate pentru crearea de postere, colaje, fundaluri și chiar filme. O altă noutate este posibilitatea de a înlocui vizualizatorul predefinit din Windows Explorer cu Photo Viewer, care oferă un mod interesant și interactiv de navigare printre albume.

LIBREOFFICE 3.5

Suită office

COMPLET

Cu o interfață mai prietenoasă ca cea a lui OpenOffice.org, Libre reușește să atingă un echilibru între funcțiile de necesitate zilnică și cele care se adresează segmentului business. Se poate observa o creștere a compatibilității între documente, cu toate că fonturile, importarea de imagini, macro-urile, graficele și tabelele nu funcționează, nici în cazul acestei versiuni, la parametrii ideali.

APPLE ITUNES FOR WINDOWS 10.6.1

Sincronizare cu Windows

COMPLET

În sfârșit au dispărut toate problemele de sincronizare între iTunes și iPod-uri sau alte dispozitive Apple, iar utilizarea dispozitivelor formatate sub MAc în Windows și viceversa nu mai ridică impedimente. Diferența majoră dintre această versiune și cele anterioare o reprezintă iTunes Store și Ping – rețeaua socială legată de contul vostru de iTunes. Aceasta seamănă cu News Feed-ul din Facebook și Twitter, dar se axează exclusiv pe informații muzicale. Dezvoltatorii mai au ceva de lucrat la cizelarea interfeței și a funcțiilor, dar semnele sunt de bun augur pentru cei pasionați.

PROGRAME PE DVD

SOFTWARE COMPLET

- Adobe Reader for Windows 10.1.3
- AppInventorSetup
- Apple iTunes for Windows 10.6.1
- AppToMarket
- Eclipse 3.7
- Google Earth for Windows 6.2.1.6014
- LibreOffice 3.5.2
- Opera for Windows 11.62
- Picasa for Windows 3.9 Build 135.89
- Safari for Windows 5.1.5
- Skype for Windows 5.9.0.114
- SUPER 2012
- VirtualBox 4.1.12.77245
- VMware Player 4.0.2

PROGRAME DEMO

- Adobe Lightroom 4
- Corel AfterShot Pro 1
- Cyberlink PowerDVD 12
- Flash Demo Builder 3.08
- Hard Disk Manager 12 Suite
- Magister SmartCash Start
- WinZip for Windows 16.5 Build 10095
- ZW3D 2012
- Corel DRAW X6
- Quark Xpress 9.2

FREEWARE

- AthTek NetWalk Personal 2.2.48
- Chrysanth WebStory 4.8 SR 1
- Dropbox 1.3.36 Experimental
- FlashGet 3.7.0.1203
- FoxMail 7.0.1.90
- HostsMan 4.0.84 Beta 5
- HTTrack Website Copier for Windows 3.45-3
- Maxthon (v3) 3.3.7.1000
- MetroTwit 1.0.1
- Mipony 1.6.1
- Orbit Downloader 4.1.0.6
- Pale Moon 11.0.1
- SEO SpyGlass 5.0.8
- Trend Micro DirectPass 1.0.0.1309
- TweetDeck 1.3.0
- Bullzip PDF Printer 8.2.0.1406
- Bytescout PDF Viewer 2.20.482
- CCFinder 1.1
- ChartNexus 3.2.7
- Daminion 0.9.0.524 Beta
- Fotosketcher 2.30c Beta
- FreeVimager 3.9.7
- Hornil StylePix 1.9.2
- Image Tuner 3.0
- IrfanView 4.33 (Updated)
- IrfanView PlugIns 4.33
- Light Image Resizer 4.3.0.0
- Nitro PDF Reader (32-bit) 2.3.1.2
- Scarab Darkroom 1.0 Beta Build 92
- Screenshot Captor 3.04.01
- STDU Viewer 1.6.131
- Universal Viewer Free 5.7.0.0
- XnView for Windows 1.98.8
- AC3Filter 2.1a
- ALLPlayer 5.1
- Applian FLV Player 3.0
- BurnAware Free 4.8
- CDBurnerXP 4.4.0.3018
- ContaCam 3.9.7
- Dajukebox 2012.04.15
- DVD Chief 1.02 Beta
- Ezvid 0.7.5.1
- Free MovieDB 3.50
- Free TvDB 3.50
- GOM Player 2.1.39.5101
- ImgBurn 2.5.7.0
- ISO Workshop 2.5
- Jaangle 0.98h.976
- MediaInfo Lite 0.7.56
- NextPVR 2.4.3
- RightMark Audio Analyzer 6.2.4
- The KMPlayer 3.2.0.18
- Zortam Mp3 Center 6.00
- AceMoney Lite 4.20.7
- Attribute Changer 7.0a
- Belarc Advisor 8.2.7.7
- BlueStacks App Player 0.6.3.2215 Beta
- Bluetooth Driver Installer (32-bit) 1.0.0.78 Beta
- CrystalDiskInfo 4.6.0
- FBackup 4.7.266
- Glary Utilities 2.44.0.1450
- Liberkey 5.7.0406
- Luxand Blink! 2.4
- MapleXp 1.9.1.0
- Mo-Search 4.0.15
- Mouse Hunter 1.30
- Multi Commander 32-bit 2.1
- WSUS Offline Update 7.3.1
- N Financial Reader 2.12.415
- Office Ribbon Editor 4.4.1
- Prayaya 1.2.132.32768
- Process Monitor 3.01
- Profile Relocator 1.01
- Q-Dir 5.01
- Real Desktop Standard 1.74
- Remote Queue Manager Personal 5.40.194
- Right Click Enhancer 2.5.1
- SIW Home Edition 2011 Build 1029i
- Spyware Terminator 3.0.0.69
- Startup Delayer 3.0.323
- Subtitle Edit 3.2.6
- SUMo 3.0.4.148
- System Explorer 3.8.7
- Windows 8 Transformation Pack 4.0
- WinVHD 1.7

SHAREWARE

- Alchemy Network Inventory 9.4.6
- FlashFXP 4.2.2.1756
- FTPGetter 3 Professional 3.77.0.19
- Lan-Secure Switch Center Enterprise 2.2
- LinkAssistant SEO Software 4.0.9
- NEWT Professional 2.5.223
- Quick Templates 2.0
- Remote Computer Manager 4.7.0
- RoboForm 7.7.5
- Sandboxie 3.68
- Serv-U 11.3.0.2
- WebSite Auditor Professional 3.1
- Able Photo Resizer 2.5.1
- AlbumMe 3.1.0
- Extreme Thumbnail Generator 1.19
- HyperSnap 7.13.05
- ICE Book Reader Professional 9.0.9
- IcoFX 2.2.1
- pdfFactory Pro 4.63
- Photo EXIF Manager 1.66
- Successful Mind 2.0.1
- Alcohol120 2.0.2.3929
- Angel's Vox 1.7
- Briz Video Joiner 2.10
- BurnAware Professional 4.8
- DVDFab All-In-One 8.1.7.8
- FairStars Audio Converter 1.96
- GoldWave 5.67
- KoolMoves 8.3.0
- Multi Room Audio Player 2.8.0.40
- ThunderSoft Flash Slideshow Factory 2.7.0
- Zortam Mp3 Media Studio 13.55
- Advanced Encryption Package 2012 Professional 5.61
- Advanced XML Converter 2.35
- Almeza MultiSet Enterprise 8.2.0
- Cobra Print Viewer 1.9
- CryptoExpert Professional 8.16
- DEKSI USB Security 2.3
- Detwinner 2.02.250
- Digital ObjectRescue Professional 6.5
- Easy Photo Recovery 6.5
- FinePrint 7.03
- GS-Base 9.1.1
- GS-Calc 9.4
- Image for Windows 2.70
- IsoBuster 3.0
- Live File Backup 2.9.12.04
- Mass Folder Manager Pro 2.91
- MediaRescue Pro 6.5
- Portfolio Analyst for Windows 2.0.7
- PowerArchiver 2011 12.12.03
- Process Lasso (x32) Free Edition 5.1.0.66
- Red Button 4.1
- RustemSoft XML Converter 7.0.11
- Super Flexible File Synchronizer 5.69a
- Total Uninstall 6.0.0
- VisualCron 6.0.9
- Where Is It 2012.326
- WindowBlinds 7.4
- WinHex 16.4
- WinISO 6.1.0.4472
- Xplorer 2.1.0.1
- XYplorer 10.90.0400

TUTORIALE CSS

LINUX

- Superb Mini Server 1.6.5
- Devil Linux 1.6.0
- Chakra 2012.04

ANTIVIRUS

- Kaspersky Anti-Virus 2012
- BitDefender InternetSecurity 2012 x86

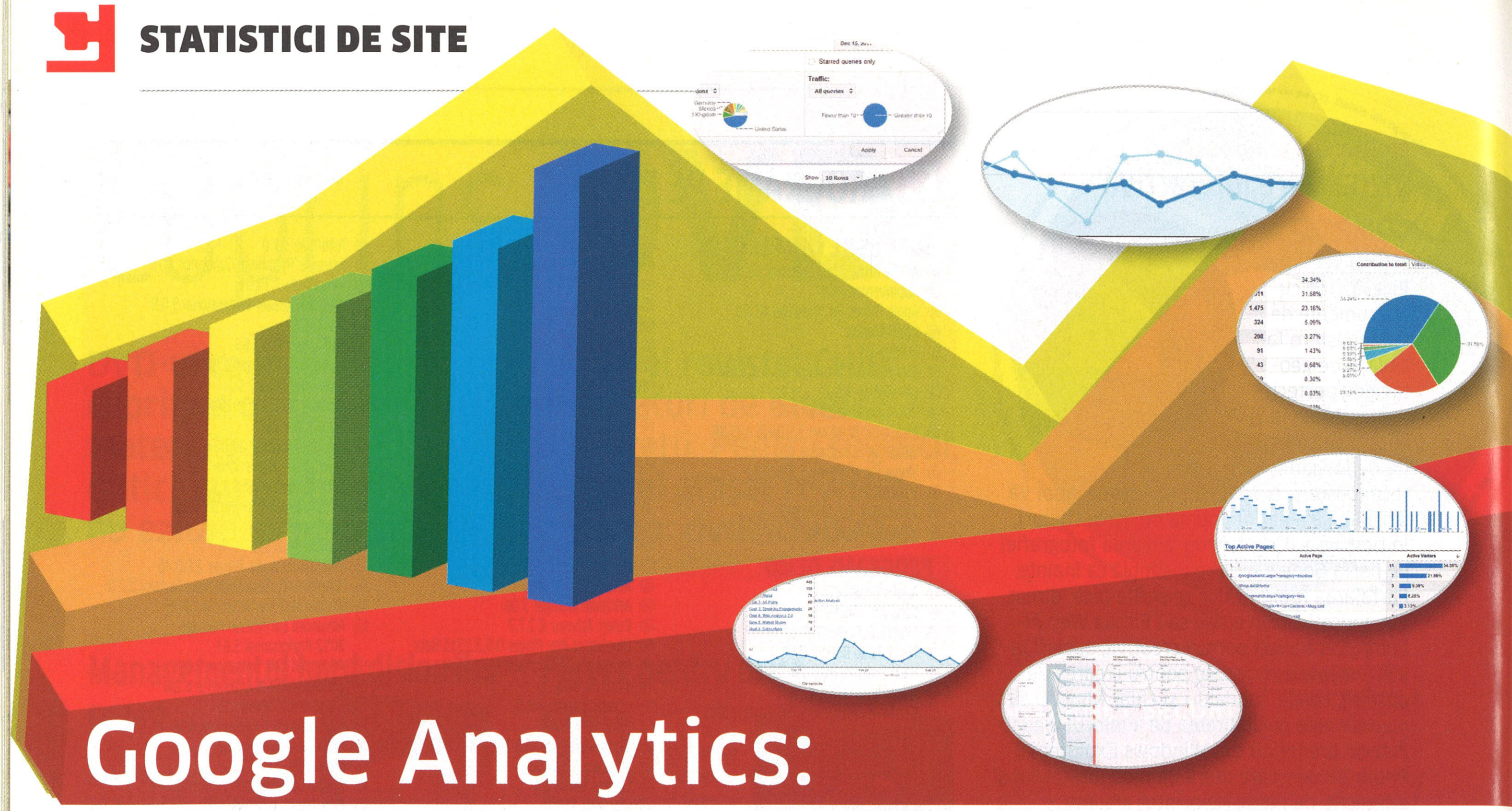
NOTĂ Interfața DVD-ului CHIP este concepută să ruleze optim pe o placă grafică ce suportă minim o rezoluție de 800 x 600 și o adâncime a culorii de 16 biți. De aceea, nu este recomandată folosirea acesteia într-un mediu ce nu oferă minimul necesar! Interfața poate fi rulată atât sub Windows 95/98/Me, cât și sub Windows 2000/XP/Vista/7. Din cauza multitudinii de configurații, redacția CHIP Go Digital nu își poate asuma nici o responsabilitate în eventualitatea în care apar probleme în funcționarea interfeței și a aplicațiilor. Programele care au intrat în componența CHIP DVD-ului au fost testate și selectate cu grijă în redacția CHIP. Totuși, redacția nu își poate asuma nici o responsabilitate pentru funcționarea anormală a software-ului și nici nu poate fi făcută responsabilă pentru eventualele daune produse. Editura nu își asumă responsabilitatea asupra eventualelor pagube provocate de utilizarea defectuoasă a DVD-ului.

BULLZIP PDF PRINTER 8.2.0.1406

Documente PDF

COMPLET

BullZip PDF Printer reprezintă o modalitate extrem de simplă pentru crearea documentelor în format PDF și securizarea acestora. Aplicația funcționează pe post de imprimantă în Microsoft Windows și permite crearea documentelor PDF din aproape oricare aplicație ce rulează sub Windows.
Dacă securitatea documentului este foarte importantă pentru voi, după crearea PDF-ului, intrați în consola aplicației și adăugați o parolă sau criptați documentul folosind criptarea cu 128/40 de biți.
Din păcate, există destul de puține opțiuni pentru tipărirea PDF-urilor sau previzualizarea acestora, așa că așteptați-vă și la câteva erori.



Google Analytics: Sub lupa analizei statistice

Unul dintre cele mai puternice instrumente de urmărire a indicatorilor de trafic online ne este pus la dispoziție gratuit de Google.

CĂTĂLINA ZOROJANU

Majoritatea utilizatorilor obișnuiți, care navighează pe internet și interacționează cu acesta la nivel de căutare a informației și social media, au auzit de Google Analytics, dar nu întrezăresc ce se află în spatele său.

Ne-am hotărât să facem o trecere în revistă a acestui ansamblu de instrumente de monitorizare pentru simplul motiv că tot mai mulți dintre noi avem de-a face cu un site propriu, de companie sau cu un blog personal și suntem curioși să vedem cine, când, cum, de ce și de unde ne accesează paginile.

În mediul virtual actual, este esențial să ținem sub control conținutul paginilor proprii și să învățăm cum le putem mări performanța. A prezenta conținut de valoare nu mai este de mult singura cerință pentru ca site-ul nostru să aibă un trafic susținut. Trăim în epoca fragmentării de marketing și trebuie să ne adresăm exact acelor oameni, potențial interesați de conținutul nostru.

De aceea, Google Analytics este aliatul de bază al oricărui webmaster, director de companie, om de marketing sau al unui simplu blogger.

„Google Analytics ne poate arăta cu acuratețe care sunt lucrurile ce trebuie îmbunătățite la site-ul nostru."

Pe locuri, fiți gata, start!

■ Ne aflăm în ecosistemul Google, deci prima și prima dată trebuie să... ne creăm un cont Google. Dacă aveți deja o adresă de mail pe serviciul Gmail, poarta de intrare în Analytics este deschisă. Puteți administra totul prin intermediul acesteia.

În al doilea rând (sau, la o privire mai atentă, în primul rând!), aveți nevoie de un site și de un editor de text.

Configurările inițiale sunt simplu de făcut.

Accesați Analytics și creați un cont. Acesta poate fi folosit pentru mai multe site-uri, dar, pentru un control mai simplu și mai strict, vă recomandăm să legați câte un cont de fiecare site pe care doriți să îl monitorizați. Va trebui să stabiliți un URL inițial, fie http, fie https. Tot în acest moment puteți alege să legați acest cont și de campaniile de publicitate desfășurate prin AdSense sau AdWords.

Citiți cu atenție termenii sub care este oferit acest serviciu și clic pe Create Account. Google Analytics vă duce direct la setările de pagină, unde veți vedea parametrul tracking ID pe care îl folosește. Google Analytics oferă cod JavaScript pentru paginile dumneavoastră.

Acum este momentul să decideți ce doriți să monitorizați, deoarece codul trebuie inserat pe fiecare pagină pe

care doriți să o urmăriți. Acesta trebuie copiat în blocul head al paginii, la sfârșitul lui, chiar înainte de închiderea prin </head>.

Codul JavaScript oferit în Panoul de Administrate (Dashboard) ar trebui să aibă următoarea formă:

```
<script type="text/javascript">
var gaJsHost = (("https:" == document.location.protocol) ? "https://ssl." : "http://www.");
document.write(unescape("%3Cscript src='" + gaJsHost + "google-analytics.com/ga.js' type='text/javascript'%3E%3C/script%3E"));
</script>
<script type="text/javascript">
try{
var pageTracker = _gat._getTracker("UA-xxxxxx-x");
pageTracker._trackPageview();
} catch(err) {}
</script>
```

, unde UA-xxxxxx-x este codul unic asociat site-ului dumneavoastră.

Odată ce v-ați conectat site-ul la Google Analytics, apăsați „View Report" de pe ecranul de început. Acest lucru vă va duce la panoul central, unde, în coloana din stânga veți vedea diferitele tipuri de date pe care le oferă Google Analytics:

VIZITATORII: poate cea mai importantă informație, care vine asezonată cu diferite date suplimentare -unde sunt localizați geografic, ce limbă vorbesc, cât de des vizitează site-ul și ce tipuri de browsere și calculatoare folosesc (inclusiv mobile).

SURSELE DE TRAFIC: puteți vedea clar cum ajung oamenii pe site-ul dumneavoastră. Puteți vizualiza ce site-uri trimit către dumneavoastră sau ce termeni de căutare folosesc oamenii pentru a ajunge pe site-ul dumneavoastră.

CONTENT: acest tab vă introduce în măsurătorile făcute specific pe fiecare pagină din site-ul dumneavoastră. Vă poate răspunde la întrebările despre câți oameni intră pe anumite pagini și câți au părăsit site-ul de pe aceste pagini. Veți afla, bineînțeles, care sunt cele mai accesate pagini și pe care petrec vizitatorii cel mai mult timp.

CONVERSIONS: se poate vedea aici câți dintre utilizatori au realizat o anumită acțiune. Sunt măsurate activitatea și loialitatea utilizatorilor. Aveți la dispoziție două instrumente foarte bune:

GOALS: este util să vă configurați anumite scopuri pentru acțiunile utilizatorilor dumneavoastră, care pot fi ușor măsurate. De exemplu, doriți ca vizitatorii să completeze un chestionar sau să finalizeze o comandă. Cât de bine se desfășoară una dintre aceste acțiuni poate fi vizualizat de aici. Veți vedea inclusiv download-urile, înregistrările și achizițiile.

E-COMMERCE: aveți nevoie de acest tab în cazul în care desfășurați o activitate comercială online. Veți regăsi aici informații despre tranzacții și venituri. Practic, veți insera un cod Javascript pe site care colectează informații despre ce produse au fost achiziționate, în ce cantitate, precum și datele de facturare.

Frumusețea lui Google Analytics constă în faptul că este ușor de personalizat și, în același timp, un instrument puternic. De exemplu, dacă dispuneți de un site bazat pe conținut, va fi simplu să aflați care sunt subiectele cele mai căutate și citite și să îmbunătățiți găsirea lor ușoară. În cazul unui magazin online, puteți vedea care sunt produsele cele mai dorite și vizualizate și le puteți oferi o plasare mai bună în site. Veți vedea că partea cea mai grea va fi să stabiliți ce doriți să aflați. Partea de măsurare merge ca unsă.

Raportarea standard

■ Este, probabil, primul mod în care veți dori să vedeți o sinteză a indicatorilor traficului de pe site-ul dumneavoastră. La baza raportului standard se află o serie de tabele prin care veți vedea câțiva indicatori demografici. Puteți seta raportarea pe ore, zile, pe săptămână sau pe lună și puteți compara doi indicatori diferiți. Comparația va apărea sub forma unui grafic în partea de sus.

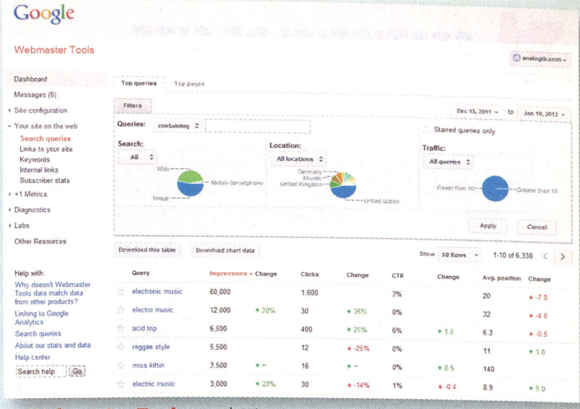
Raportarea personalizată

■ Custom reporting este locul în care puteți genera rapoarte personalizate pe baza indicatorilor pe care îi doriți. Mai întâi trebuie să definiți așa-numitele dimensions regăsite sub numele de Report Tab ce reprezintă un câmp de interes, de exemplu tipul de vizitatori. În fiecare dintre aceste Report Tab puteți defini până la 25 de indicatori. Rapoartele generate

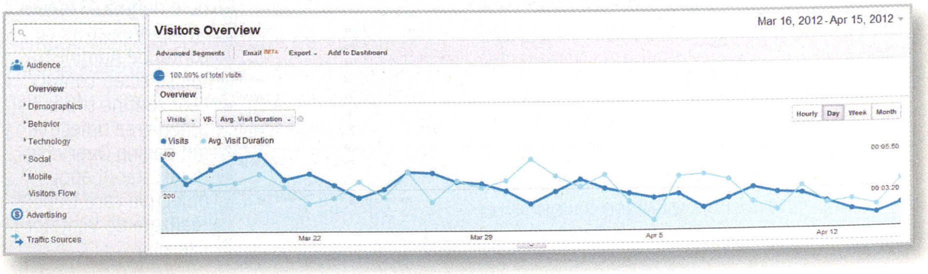
Webmaster Tools

CE ESTE WEBMASTER TOOLS?

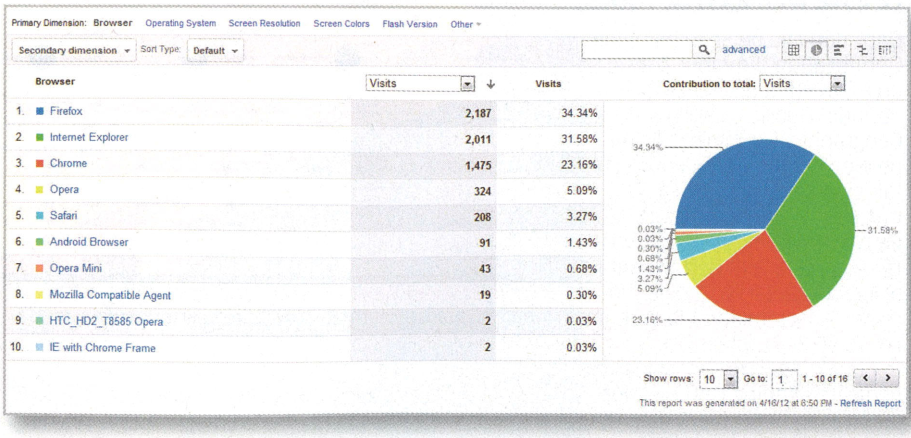
Dacă dați clic pe Search Engine Optimization din tabul Traffic Sources, aveți la dispoziție trei opțiuni: Queries, Landing Pages, Geographical Summary. Dând clic pe ele, nu obțineți nici un rezultat, ci vi se sugerează să instalați...Webmaster Tools.
Pe scurt, Webmaster Tools vă ajută să îmbunătățiți performanța site-ului în căutările Google. Odată ce ați conectat site-ul la Webmaster Tools, rezultatele vor fi vizibile în Google Analytics în rapoartele de Search Engine Optimization.
Webmaster Tools oferă date despre ce văd utilizatorii în căutarea de Google, înainte să se decidă să dea clic pe site-ul dumneavoastră (sau alt site). Puteți profita de aceste date pentru a identifica oportunitățile și a face schimbări care să vă aducă mai mulți utilizatori în site. Iată exemplele pe care ni le oferă chiar Google:
- Identificarea paginilor de intrare în site care au CTR bun (clickthrough rate), dar care stau prost în rezultatele de căutare. Acestea ar putea fi pagini pe care utilizatorii vor să le vadă, dar nu le pot găsi.
- Identificarea cuvintelor cheie pentru care site-ul dumneavoastră are poziții bune de clasare, dar un CTR slab. Iată un indicator bun prin care vă puteți îmbunătăți conținutul paginii pentru a aduce mai mulți vizitatori.



▲ **Webmaster Tools :** un instrument gratuit care oferă date și analize pentru îmbunătățirea performanței site-ului în căutările Google.



▼ **Vs:** dispuneți de posibilitatea de a genera un grafic comun pentru doi indicatori diferiți, dar aflați în interdependență



▲ **Browser/OS:** Peste 34% din vizitatori folosesc Firefox. Pe locul doi, la mică depărtare, se situează cei care folosesc Internet Explorer.

aici pot fi afişate în Dashboard sau generate într-un fişier CSV.

Ar fi bine să vă uitaţi ce tipuri de dimensions şi ce indicatori foloseşte Google pentru fiecare dintre acestea.

O funcţionalitate şi o putere mai mare sunt date de adăugarea de Goals la Google Analytics, care sunt folosite pentru a măsura succesul acţiunilor vizitatorilor site-ului. Dacă un vizitator a încheiat cu succes o anumită acţiune pe care v-aţi dorit-o, atunci vizita sa va fi contorizată la Conversions.

Iată ce obiective (Goals) vă puteţi stabili în cadrul acestei raportări:

URL DESTINATION: puteţi seta ca obiectiv vizualizarea unei anumite pagini din site. Fiecare vizită la această pagină va fi contorizată la Conversions. Poate fi o pagină cu noutăţi sau una de mulţumire pentru achiziţii.

TIME ON SITE: Este timpul pe care utilizatorul îl petrece în site sau pe o anumită pagină. Puteţi stabili o limită de timp peste care orice şedere va fi contorizată.

PAGES/VISIT: Site-urile cu un conţinut bogat pot avea ca obiectiv acest indicator, prin care se arată numărul de pagini vizualizate de un utilizator într-o vizită. Este util în încercarea de a determina un utilizator să petreacă cât mai mult timp în site.

EVENT: Dacă vreţi să alegeţi urmărirea unei acţiuni - completarea unui chestionar, redarea unui clip, descărcarea unui fişier etc.

Asocierea de obiective în seturi vă poate da o imagine bună asupra unei campanii sau a modului în care „merge" o anumită secţiune. Din nou, totul este la latitudinea dumneavoastră: dacă ştiţi ce vă doriţi, veţi şti ce să urmăriţi şi veţi beneficia la maximum de rezultate. Trebuie să ştiţi să setaţi patru seturi de obiective, cu maximum cinci Goals fiecare.

Raportare în timp real

■ În septembrie 2011, Google Analytics anunţa introducerea raportării în timp real. De atunci şi până acum, a rămas în secţiunea Home, coloana din stânga, raportarea Real-Time (Beta).

Nu vă aşteptaţi să faceţi tot felul de raportări încrucişate în timp real. Aici veţi găsi doar câţiva indicatori: numărul de vizitatori, numărul de afişări, top referrals, cuvintele cheie, paginile active şi localizarea. Fiecare dintre indicatori este extrem de util. Nouă ne place în mod deosebit localizarea, deoarece putem vedea în timp real din ce oraşe ale României intră pe site-ul www.chip.ro vizitatorii noştri.

Pageviews sunt disponibile o dată la un minut pentru ultimele 30 de minute şi o dată la cinci secunde pentru ultimul minut.

Spuneam că aceşti indicatori sunt extrem de utili. Dar în ce mod?

Pentru că vorbim de raportarea în timp real, vom fi interesaţi de impactul unor acţiuni recente. De exemplu, putem avea o campanie în social media şi vrem să vedem câte clicuri ne aduce această campanie. Sau am postat un anunţ interesant pe Facebook sau Twitter şi vrem să vedem ce impact are asupra site-ului.

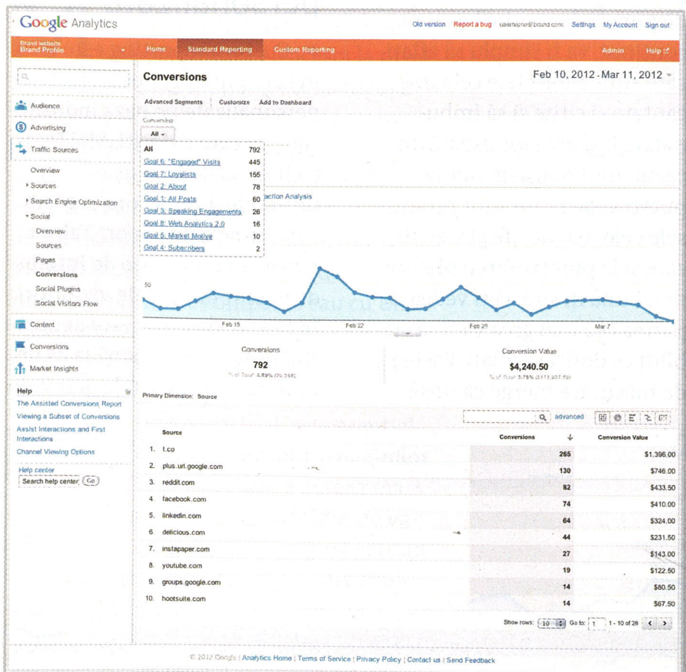
În cazul nostru, este interesant să urmărim modul în care este recepţionată o ştire nouă pe site sau ce impact are un concurs organizat pe site sau pe Facebook.

Cum cernem informaţia?

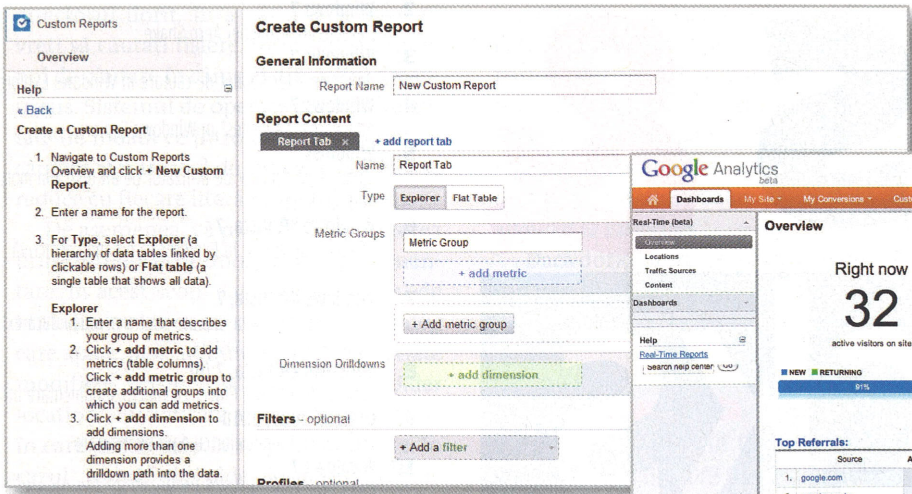
■ Suntem în situaţia în care avem o căruţă de boabe de mărgăritar şi nu ştim ce să facem cu ele... Este momentul să vedem exact la ce dorim să folosim datele obţinute din Google Analytics. Stabilirea unui scop foarte precis este primul obiectiv pe care trebuie să îl avem clar definit. Dacă dorim să aflăm cum putem îmbunătăţi site-ul pentru un trafic mai mare, ne vom concentra pe analiza celor mai accesate pagini sau pe analiza site-urilor de unde provine cel mai mare trafic.

Dacă vrem să măsurăm eficienţa unei acţiuni de marketing, vom analiza impactul acesteia asupra traficului şi vom putea regla din timp mecanismul ei de desfăşurare, trăgând apoi concluzii pentru campaniile ulterioare.

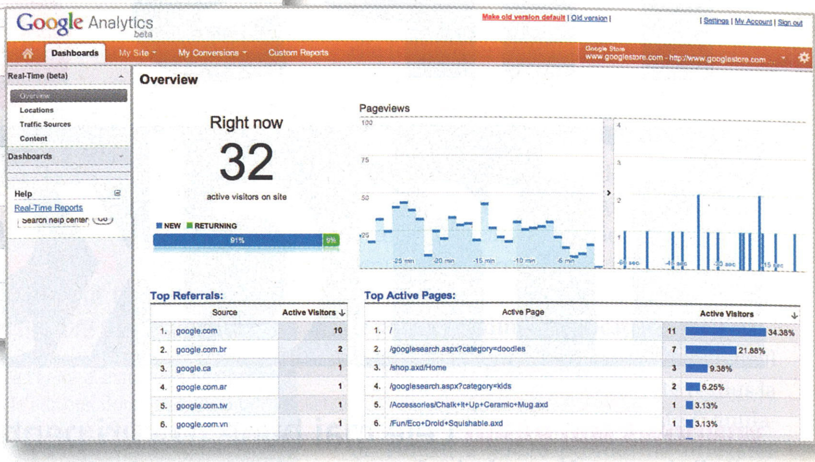
Sunt doar câteva dintre obiectivele pentru care Google Analytics este o uneal-



◀ **Goals:** dând clic iniţial pe Goals, veţi vedea că acestea trebuie definite. Trebuie să vă înregistraţi cu contul de Administrator, selectaţi contul care conţine profilul şi puteţi crea obiective din pagina Overview. Puteţi stabili apoi obiective care trebuie realizate de vizitatorii site-ului.



▼ Custom reporting: dați clic pe New Custom Report și creați un tip personalizat de raportare în funcție de anumiți indicatori cheie.

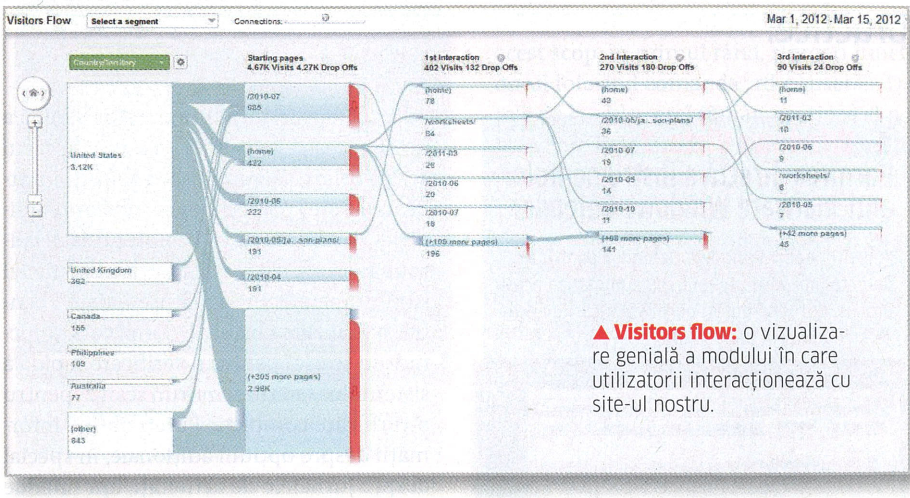


▲ Real time reporting: un instrument aflat încă în stadiu beta. Nouă ne place la nebunie localizarea, deoarece putem vedea în timp real din ce orașe ale României intră pe site-ul www.chip.ro vizitatorii noștri.

tă perfectă. Atenție însă, nu considerați Google Analytics ca fiind o unealtă de analiză a performanței site-ului. Prin Google Analytics obținem o serie de date statistice care trebuie corelate și folosite în scopul analizei unor acțiuni.

Putem detalia încă mult pe baza datelor din Google Analytics, dar vă lăsăm acum să descoperiți singuri puterea și frumusețea acestui instrument. În edițiile viitoare, vom detalia legăturile dintre Analytics și alte instrumente Google, AdWords fiind unul dintre ele.

CĂTĂLINA ZOROJANU
AUTOR@CHIP.RO



▲ Visitors flow: o vizualizare genială a modului în care utilizatorii interacționează cu site-ul nostru.

GLOSAR

GOOGLE ANALYTICS

Câțiva dintre termenii de care vă veți lovi în utilizarea acestei unelte de monitorizare și raportare.

BOUNCE RATE

Procentul de vizitatori care intră pe o pagină și apoi ies de acolo fără a mai vizualiza și celelalte pagini din site.

EXIT RATE

Procentul de vizitatori care părăsesc site-ul de pe o anumită pagină, după ce în prealabil au vizitat și alte pagini ale site-ului.

ENTRANCES

Identifică numărul intrărilor pe site. Va fi întotdeauna egal cu numărul de vizite aplicate întregului site. Acest indicator este util atunci când e combinat cu un anumit conținut particularizat. Astfel, veți putea vedea de câte ori o anumită pagină a servit ca pagină de intrare în site.

WEB TRAFFIC

Se referă la schimbul de date dintre un utilizator și site-ul țintă.

VISITS

De câte ori vizitatorii au fost pe site-ul dumneavoastră (sesiuni unice inițiate de toți vizitatorii). Dacă un utilizator este inactiv pentru 30 de minute sau mai mult, orice activitate ulterioară va fi atribuită unei noi sesiuni. Utilizatorii care au părăsit site-ul și s-au întors în 30 de minute vor fi contorizați ca parte a sesiunii originale.

CLICKS

Identifică de câte ori un utilizator a dat clic pe reclamele dumneavoastră.

PAGEVIEWS

Câmpul indică numărul total de vizualizări de pagini ale site-ului atunci când este aplicat peste o anumită dimensiune selectată. De exemplu, dacă selectați acest indicator cu Request URI, va returna numărul de vizualizări de pagină peste rezultatul returnat din Request URI din raportul dumneavoastră (Request URI identifică resursa căreia i se aplică o anumită cerere).

REFFERAL

Arată când vizita este rezultatul unei recomandări sau al unui link aflat pe un site terț. Puteți vedea clar de aici de unde vine traficul de pe site-ul dumneavoastră.
Unique Pageviews/Unique Views
O vizualizare unică de pagină așa cum este văzută în raportul Top Content agregă vizualizări de pagină care sunt generate de același utilizator în cadrul aceleiași sesiuni. O vizualizare unică reprezintă numărul de sesiuni în timpul cărora acea pagină a fost văzută o dată sau de mai multe ori.

TIME ON PAGE

Câmpul ne arată cât timp a petrecut un utilizator pe o pagină specifică sau un set de pagini. Este calculat prin extragerea timpului inițial de vizualizare pentru o anumită pagină din timpul inițial de vizualizare pentru o pagină ulterioară. De aceea, nu se aplică paginilor de ieșire din site.

TIPS & Tricks

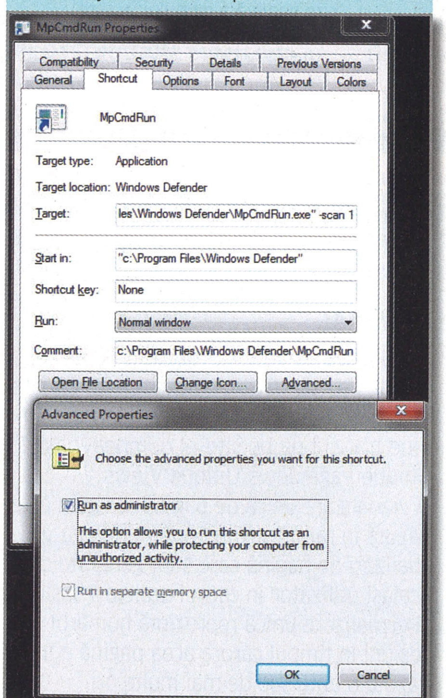
WINDOWS MAI RAPID Cele mai bune trucuri pentru îmbunătăţirea vitezei de lucru a sistemului plus alte sfaturi practice.

WINDOWS

1. **Windows Vista, 7**
 Pornirea directă a instrumentului anti-malware Windows Defender
2. **Windows 7**
 Dezactivarea funcţiei Aero Shake
3. **Windows 7**
 Refolosirea termenilor de căutare în Windows Explorer
4. **Windows 7**
 Adăugarea „Favorites" în Windows Explorer
5. **Windows**
 Mutarea profilurilor de utilizator pe alt disc, din motive de securitate
6. **Windows XP, Vista, 7**
 Afişarea imaginilor în Explorer ca o bandă atractivă de film
7. **Windows XP, Vista, 7**
 Verificarea fişierelor copiate pentru a vedea dacă există posibile erori de transfer
8. **Windows XP, Vista, 7 (6)**
 Îmbunătăţiţi Media Player cu funcţii suplimentare utile
9. **Outlook 2007, 2010**
 Trimiterea e-mailurilor cu dată de expirare
10. **Windows 7**
 Reducerea considerabilă a timpului de aşteptare pentru preview-ul taskbarului
11. **Windows XP, Vista, 7**
 Accelerarea sistemului în timpul procesului de defragmentare
12. **Windows Vista, 7**
 Blocarea contului de utilizator după mai multe autentificări incorecte
13. **Windows 7**
 Blocarea temporară a actualizărilor pentru Windows care nu pot fi instalate
14. **Windows Vista, 7**
 Folosirea pentru siguranţă a unei tastaturi de desktop în caz de urgenţă
15. **Outlook 2003, 2007, 2010**
 Folosirea formatului corect de răspuns în e-mailuri

1. Windows Vista, 7
Pornirea directă a instrumentului anti-malware Windows Defender

Folosiţi uneori Windows Defender pentru a detecta malware-ul. Pentru a automatiza acest proces, doriţi să puteţi porni verificările necesare cu ajutorul unui script.

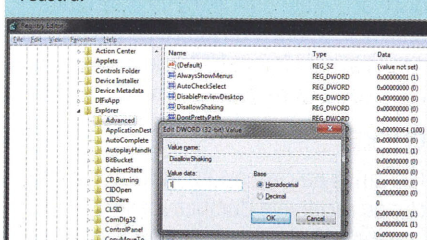


Commander: versiunea în linie de comandă a lui Windows Defender permite desfăşurarea scanărilor şi prin intermediul script-urilor.

SFAT: Aplicaţia este localizată în directorul „Program Files/Windows Defender" de pe sistem, de unde Windows Defender poate fi rulat direct, folosind comanda „mpcmdrun.exe". Îi puteţi atribui parametrii relevanţi pentru diferite sarcini. Sunt necesare drepturi de administrator pentru a utiliza această aplicaţie. De aceea, în cazul script-urilor, asiguraţi-vă că folosiţi întotdeauna calea corectă pentru apelarea aplicaţiei şi rulaţi script-ul cu drepturi de administrator. Cele mai importante comenzi sunt „mpcmdrun signatureupdate" pentru actualizarea listei de semnături, „mpcmdrun scan 1" pentru o verificare rapidă a sistemului sau „mpcmdrun scan 2" pentru o verificare completă. Puteţi obţine informaţii despre opţiuni adiţionale, în special despre jurnalele de activităţi, din linia de comandă cu „mpcmdrun ?".

2. Windows 7
Dezactivarea funcţiei Aero Shake

„Scuturarea" ferestrelor cu câteva mişcări de mouse pentru a le activa/dezactiva este o operaţiune practică. Este neplăcut însă când mutaţi o fereastră şi sistemul detectează că a fost folosită funcţia Aero Shake, activând fereastra.



Scuturare sau mişcare: dacă vă deranjează mutarea altor ferestre, puteţi dezactiva Aero Shake din Registry.

SFAT: Windows-ul nu dispune de opţiunea de a dezactiva Aero Shake. Totuşi, puteţi face acest lucru cu ajutorul unei intrări suplimentare din Registry. În acest scop, scrieţi „regedit" în câmpul de căutare din meniul de start şi apăsaţi Enter. Confirmaţi cu „Yes" întrebarea pusă de User Account Control. Apoi, navigaţi până la cheia „HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\Current Version\Explorer\Advanced". Daţi clic în partea dreaptă a ferestrei şi mergeţi la „Edit - New - DWORD (32 bit) Value". Scrieţi numele „DisallowShaking" şi apăsaţi Enter. Acum deschideţi noua valoare pentru editare prin dublu clic pe ea, stabiliţi „Value" la „1" şi confirmaţi schimbarea cu „OK". Închideţi Registry-ul. Funcţia Aero Shake este complet dezactivată şi nu mai poate fi apelată cu ajutorul combinaţiei obişnuite de taste [Windows]+[numărul ferestrei].

NOTĂ: Dacă funcţia Aero Shake este activată, puteţi de asemenea să reactivaţi ferestrele pe care le-aţi scuturat din greşeală. În acest scop, scuturaţi din nou ferestrele care au rămas.

3. Windows 7
Refolosirea termenilor de căutare în Windows Explorer

Adesea, în Explorer, scrieţi aceiaşi termeni de căutare şi folosiţi aceleaşi opţiuni. Repetarea acestor căutări devine iritantă şi consumatoare de timp.

SFAT: Pentru a rezolva această problemă, deschideţi Windows Explorer cu ajutorul combinaţiei de taste [Win]+[E]. În partea stângă a ferestrei, navigaţi la drive-ul sau

directorul dorit, în a cărui substructură vreți să căutați fișiere. Introduceți termenul de căutare în câmpul din colțul dreapta sus. Sistemul de operare vă oferă rezultate de îndată ce introduceți termenul de căutare și numărul de sugestii din listă se reduce cu fiecare literă pe care o scrieți.

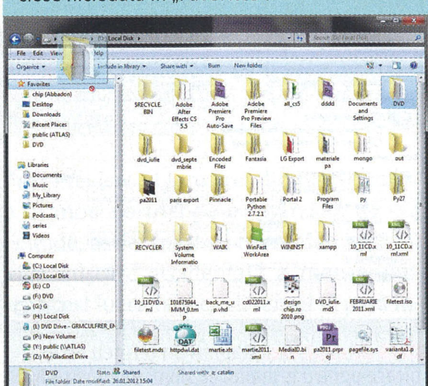
De asemenea, vă puteți rafina căutarea prin introducerea unor criterii suplimentare. În acest scop, dați clic în câmpul de introducere de text și, din micul dialog care apare, apăsați butoanele „Type", „Date modified:", „Size:", „Name" și/sau „Folder location". Este afișată altă căsuță de dialog, în care puteți selecta restricțiile dorite. În cazul „Name" și „Folder location", trebuie să introduceți șirul de caractere căutat imediat după cele două puncte. Dacă nu puteți găsi opțiunile specificate, mutați cursorul în marginea din stânga a câmpului de căutare, dați clic, țineți apăsat butonul mouse-ului și trageți pentru a crește mărimea câmpului. Wildcardurile cum ar fi „*" sunt inutile din moment ce Windows-ul afișează toate rezultatele care conțin termenul de căutare.

Dați clic pe „Save search" pentru a salva interogarea pe care tocmai ați definit-o, pentru reutilizare. Puteți găsi comanda sub bara de adrese. În următoarea căsuță de dialog, denumiți interogarea și salvați-o.

Windows-ul salvează căutarea cu extensia „.search.ms" în directorul „Searches" din profilul dumneavoastră. Pentru a repeta căutarea, dați dublu clic din Windows Explorer pe acest fișier.

4. Windows 7
Adăugarea „Favorites" în Windows Explorer

În partea stângă a Explorer-ului, Windows-ul afișează diverse shorcuturi pentru acces rapid, cum ar fi „Desktop", „Downloads" și „Recent Places". Însă aceste directoare nu sunt incluse niciodată în „Favorites".



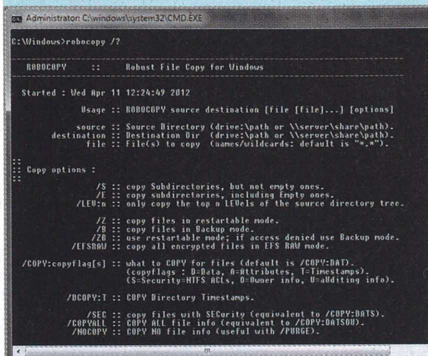
Referință directă: definiți-vă propriile directoare Favorites prin adăugarea lor în lista existentă cu drag&drop.

SFAT: Deschideți Windows Explorer cu ajutorul combinației de taste [Win]+[E] și navigați la directorul pe care doriți să îl adăugați la Favorites. Apoi efectuați clic în partea dreaptă a icon-ului directorului și țineți apăsat butonul stâng al mouse-ului. Trageți icon-ul în panoul de navigare peste titlul „Favorites" înainte de a elibera butonul mouse-ului. Gata! Directorul este adăugat la Favorites.

Dacă doriți să ștergeți o intrare de la Favorites, dați clic dreapta pe nume și selectați comanda contextuală „Remove".

5. Windows, Vista
Mutarea profilurilor de utilizator pe alt disc, din motive de securitate

Pentru separarea clară a sistemului de operare față de datele stocate, doriți să mutați un profil de utilizator de pe discul sistemului pe alt hard disk. Însă Windows-ul nu face ușoară această operațiune.



Transfer de date: în primul rând copiați datele de profil în noua locație dorită prin intermediul „robocopy".

SFAT: Implicit, în Windows nu este posibil să mutați profilurile de utilizator. Însă puteți folosi un truc pentru a muta datele din profil într-o altă locație, la alegere, și, în același timp, a face Windows-ul să creadă că totul este unde ar trebui să fie.

În acest scop, trebuie să configurați un așa-numit „junction". Pentru aceasta, sistemul de fișiere NTFS trebuie să fie prezent pe sistem. Din moment ce pașii următori nu vor funcționa garantat în sistemul de operare pornit, reporniți sistemul cu ajutorul DVD-ului de instalare și urmați pașii până la selectarea limbii. Folosiți combinația de taste [Shift]+[F10] pentru a deschide o fereastră în linie de comandă. Verificați literele asignate fiecărei partiții cu ajutorul comenzii „dir" deoarece sunt diferite de alocările din Windows-ul instalat. Apoi copiați datele profilului existent în noua locație prin intermediul aplicației „robocopy".

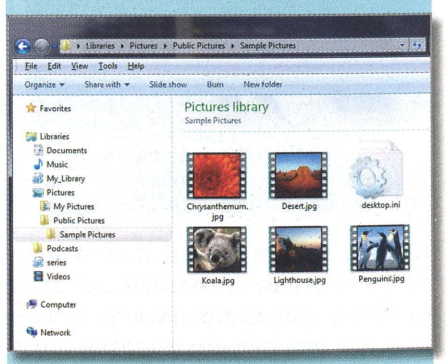
În primul rând, aveți opțiunea de a folosi parametrul „/mir" pentru un transfer complet al structurii de directoare, „/sec" pentru copierea informațiilor de securitate și apoi „/xj" pentru excluderea junction-urilor existente. Din moment ce nu ați rezolvat întreaga problemă mutând un singur profil de utilizator și lăsându-le pe restul pe partiția sistemului, folosiți această acțiune pentru întregul director „c:\users". Apelul comenzii arată după cum urmează: „robocopy c:\users d:\users /mir /sec /xj" dacă doriți să salvați profilurile în „d:\users".

Ajunși aici, trebuie să ștergeți în întregime directoarele originale cu ajutorul comenzii „rd c:\users /s /q". Apoi creați junction-ul în sistemul de fișiere prin intermediul „mklink c:\users d:\users /j". Închideți fereastra în linie de comandă și renunțați la procesul de instalare. Acum, Windows-ul poate porni normal și folosește profilurile din noua locație.

NOTĂ: Noua cale trebuie să fie tot timpul accesibilă. Odată ce sistemul este readus la starea inițială, acțiunea nu poate fi anulată. Pentru a aduce profilul de utilizator înapoi în locația originală, trebuie să refaceți pașii procesului în același mod. În acest scop, în primul rând, ștergeți junction-ul folosind comanda „rd c:\users". Datele de la „d:\users" rămân neatinse și pot fi copiate în „c:\users" pe partiția sistemului.

6. Windows XP, Vista, 7
Afișarea imaginilor în Explorer ca o bandă atractivă de film

Vizualizați imaginile folosind Windows Explorer și vă întrebați cum puteți ameliora aspectul lor și de ce aveți nevoie în acest scop.



Aspect retro: oferiți-le imaginilor digitale un șarm de modă veche cu ajutorul benzilor de film.

SFAT: Dotarea integrată a Windows-ului vă poate ajuta să adăugați fiecărei imagini vizualizate în Windows Explorer o ramă individuală. În acest fel, puteți împodobi miniaturile cu benzi de film, de exemplu. În Registry, puteți găsi setările pentru această operațiune.

Introduceți „regedit" în câmpul de căutare din meniul de start și apăsați Enter. În cazul XP, mergeți la „Run" și apoi introduceți „regedit". Acum navigați până la cheia „HKEY_CLASSES_ROOT\SystemFileAssociations\image". Asigurați-vă că ortografia este corectă. Apoi, în partea dreap-

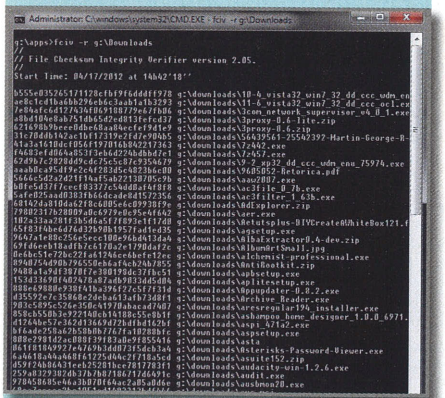
tă a ferestrei, dublu clic pe valoarea DWORD „Treatment”, pentru editare. Dacă nu este prezentă, creați-o cu ajutorul comenzii „Edit - New - DWORD Value”.

Acum introduceți valoarea „3” și confirmați cu OK. Fiecare imagine primește un chenar care seamănă cu o bandă de film. Chenarul poate fi dezactivat complet folosind valoarea „0”, iar cu ajutorul valorilor „1” și „2” se obțin chenare mai subțiri, însă destul de greu vizibile.

Închideți Registry-ul și reporniți Windows Explorer. Imaginile individuale au acum margini perforate în vizualizarea Tiles and Thumbnails, la fel ca benzile clasice de film.

7. Windows XP, Vista, 7
Verificarea fișierelor copiate pentru a vedea dacă există posibile erori de transfer

În cazul activităților de copiere prelungite, ați dori să verificați dacă totul s-a copiat corect. De aceea, căutați un instrument bun de verificare a calității copierii.



Aliniere: verificați folosind sume de control și astfel asigurați corectitudinea și integritatea conținutului fișierelor copiate.

SFAT: Cu „fciv.exe”, Microsoft oferă un instrument în linie de comandă care calculează sumele de control și valorile hash ale fișierelor, însă care nu este foarte cunoscut. Numele programului este un acronim pentru „File Checksum Integrity Verifier”. Îl puteți folosi pentru a verifica procesul de copiere al fișierelor. Programul poate fi descărcat de aici: http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?id=11533.

Porniți procesul de instalare cu drepturi de administrator prin intermediul comenzii contextuale „Run as administrator”. După ce acceptați termenii de licențiere, dați clic pe „Next” în următoarea căsuță de dialog și navigați până la directorul „Windows”. Acolo puteți dezarhiva programul pentru a fi disponibil pe sistem.

Pentru a-l folosi, deschideți o fereastră în meniul de start prin intermediul „cmd”. Cu „fciv” puteți obține informații suplimentare despre folosirea parametrilor aplicației. În principiu, instrumentul generează sume de control pentru fișierele introduse și le salvează într-un fișier bază de date, în format XML. Aceste valori pot fi comparate mai târziu cu sumele de control calculate pentru fișierele copiate.

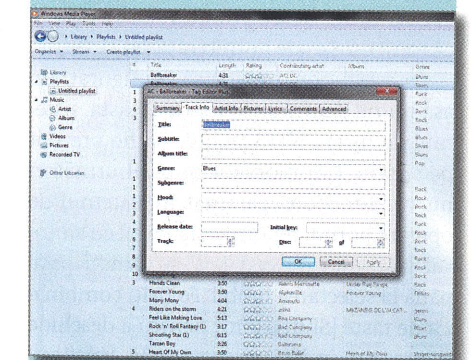
De exemplu, pentru fișierele de copiat din „c:\data”, calculați suma de control cu „fciv c:\data -r -bp c:\data -xml control.xml”. Aici, prin parametrul „r” vă asigurați că toate subdirectoarele sunt incluse recursiv, iar prin opțiunea „-bp c:\data” vă asigurați că nu este luată în calcul calea de bază „c:\data”. Rezultatele sunt salvate în fișierul „control.xml”.

Fișierele copiate sunt apoi comparate cu baza de date cu sumele de control. În acest scop, puteți folosi comanda „fciv -v -bp g:\data -xml control.xml”. Verifică directorul „g:\data” care ar trebui să includă fișierele copiate, cu sumele de control din „control.xml”.

Dacă ceva nu se potrivește, veți primi un mesaj de eroare sau o confirmare că toate fișierele au fost verificate cu succes. În plus, puteți de asemenea să listați sumele de control ale fișierelor individuale cu ajutorul „fciv -list -xml control.xml”.

8. Windows XP, Vista, 7
Îmbunătățiți Media Player cu funcții suplimentare utile

Folosiți Media Player 11 pentru a reda fișierele audio, însă vă lipsesc câteva funcții, cum ar fi opțiunea de a edita ușor tagurile fișierelor.



Opțiuni: adăugați mai multe opțiuni pentru Windows Media Player și scăpați de câteva bătăi de cap.

SFAT: În ciuda meniurilor și a funcțiilor variate, din Windows Media Player lipsesc câteva funcții utile. Acestea pot fi obținute cu ajutorul plugin-ului Media Player Plus!, care poate fi descărcat gratuit de la bmproductions.fixnum.org.

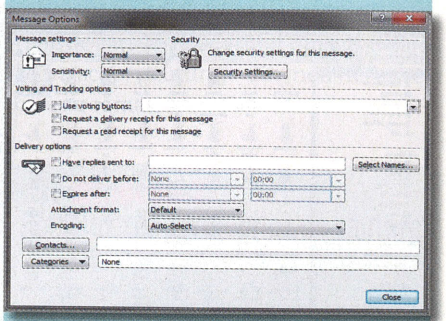
Pentru a-l instala, închideți Media Player și apoi porniți fișierul programului „WMPPlus-2.1.exe” prin dublu clic din Windows Explorer. Urmați instrucțiunile asistentului de instalare și apoi porniți Windows Media Player. Veți ajunge imediat la setările noului plugin, dintre care unele sunt activate implicit. În categoria „Library”, veți găsi opțiunea activată „Enable ‚Find as you type'”, cu ajutorul căreia puteți scrie direct termenul căutat, la fel ca în browserele moderne.

În plus, activați „Disable group headers in the Library Pane” pentru a vedea o listă continuă negrupată la fel ca în Media Player 10. În categoria „User Interface”, este deja activată afișarea titlului piesei curente în bara de titlu a ferestrei și aici poate fi configurat individual ce se afișează prin intermediul variabilelor. În câmpul „Context menus”, toate elementele ar trebui să fie activate. Cu acest lucru, pe viitor, veți avea acces la un „Tag Editor Plus” din Media Library prin intermediul unui meniu contextual.

În plus, puteți activa opțiunea „Restore last active playlist” din categoria „Restore Media at Startup”. Proprietățile programului pot fi apoi controlate mult mai precis cu ajutorul celorlalte opțiuni activate. Cu acestea, Media Player continuă să ruleze fișierele la exact acea locație sau la câteva secunde înainte de ultimul punct final, atunci când îl porniți data următoare. Acest lucru este util în principal în cazul filmulețelor și al filmelor, însă poate întârzia puțin momentul pornirii. „Party Shuffle” oferă un mod de redare în care fișierele sunt alese aleatoriu. Confirmați opțiunile cu „Apply” și OK.

9. Outlook 2007, 2010
Trimiterea e-mailurilor cu dată de expirare

Trimiteți e-mailuri cu dată limită, cum ar fi invitații etc. În astfel de cazuri, doriți ca destinatarul să vadă imediat că data limită a fost depășită dacă citește e-mailul târziu.



Dată de expirare: stabiliți un termen de expirare pentru e-mailurile dumneavoastră în Outlook, care va fi afișat și pentru destinatar.

SFAT: În Outlook, puteți atribui un termen de valabilitate pentru e-mailurile dumneavoastră. Totuși, acest lucru funcționează numai dacă destinatarul folosește și el

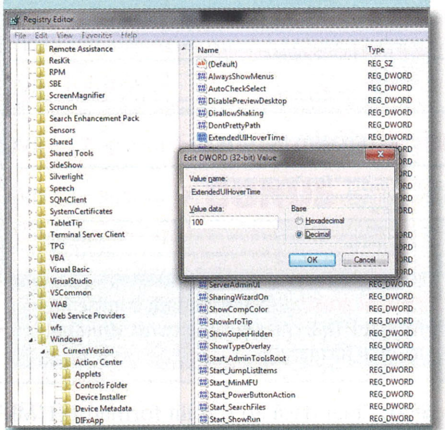
Outlook. De exemplu, această setare nu ar fi de nici un folos dacă destinatarul folosește Thunderbird.

Pentru a trimite e-mailuri cu termen de valabilitate, compuneți un mesaj nou în Outlook. Apoi mergeți la tabul „Options". În taskbar, în câmpul „Advanced Options", clic pe săgetuță pentru a deschide tabul „Properties". Aici activați opțiunea „Message valid up to" sau „Expires After" de la Delivery Options. Puteți stabili data și timpul în câmpurile adiacente. Apoi închideți căsuța de dialog. Acum puteți trimite e-mailul la fel ca de obicei.

Notă: Data de expirare este valabilă și în lista e-mailurilor trimise. Contrar credinței populare, conținutul și accesul la conținut rămân disponibile chiar și după termenul de expirare. Doar e-mailul este afișat cu gri și este tăiat cu o linie în Outlook. Puteți vedea dintr-o singură privire că nu mai este valabil.

10. Windows 7
Reducerea considerabilă a timpului de așteptare pentru preview-ul taskbarului

Atunci când pointer-ul mouse-ului stă deasupra unui icon din taskbar pentru o perioadă de timp, Windows 7 afișează un preview al ferestrelor în stilul Aero, pentru a simplifica selecția corectă.



Rapid: faceți aceste ferestre de previzualizare să apară mai rapid pentru a reduce timpul de așteptare.

SFAT: Preview-ul ferestrei din taskbar apare în mod normal cu o întârziere de 0,4 secunde, astfel încât să nu se deschidă cu orice mișcare accidentală a mouse-ului, deși acest lucru face ca sistemul să pară încet. Cel puțin pe un computer rapid, puteți reduce fără probleme timpul de așteptare. O valoare suplimentară de Registry face acest lucru posibil.

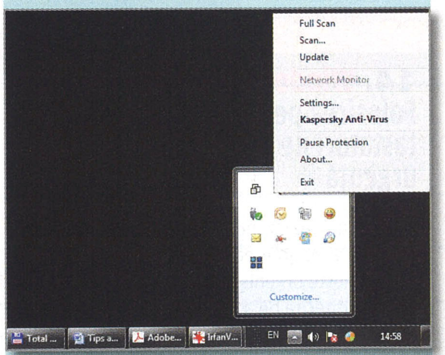
Pentru a o modifica, scrieți „regedit" în câmpul de căutare din meniul de Start și apăsați Enter. Confirmați întrebarea referitoare la permisiunile contului de utilizator. Apoi navigați la cheia „HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\Advanced". Cu „Edit | New DWORD-value", creați noua intrare „ExtendedUIHoverTime" și deschideți-o pentru editare prin dublu clic.

Ca „Base" selectați opțiunea „Decimal". Apoi introduceți valoarea dorită în milisecunde. „100" de milisecunde sunt suficiente pe un calculator rapid. În același timp, ar trebui să creșteți valoarea la cel puțin „1000" pe un laptop încet sau pe un netbook. Cele 400 de secunde implicite stabilite de sistem sunt doar o setare de bază, arbitrară.

Confirmați cu OK noile specificații și închideți Registry-ul. Schimbarea va intra în vigoare după ce veți reporni sistemul.

11. Windows XP, Vista, 7
Accelerarea sistemului în timpul procesului de defragmentare

De îndată ce începe defragmentarea, sistemul devine foarte încet și aproape indisponibil pentru utilizare normală. Doriți să funcționeze din nou rapid.



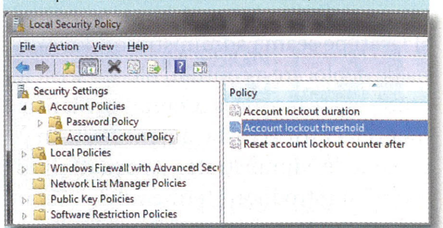
Scanare: clic dreapta pe icon-ul programului de securitate și îl faceți să oprească temporar scanarea pentru a găsi schimbările de sistem.

ATENȚIE: În timpul defragmentării, s-ar putea să fie activ și un program de securitate, de exemplu un antivirus. Ambele procese se încurcă unul pe celălalt, deoarece programul de securitate detectează fiecare schimbare făcută într-un fișier din cauza defragmentării și apoi o reanalizează. În mod normal, este o măsură bună de precauție, însă necesită multă putere de calcul și puteți fi destul de siguri că nici un malware nu lucrează pe sistem.

Pentru a vă crea un mediu sigur de lucru, în primul rând deconectați calculatorul de la conexiunea de rețea și de internet. În acest scop, puteți folosi comutatorul Wi-Fi la un laptop sau puteți scoate cablul de rețea. De asemenea, deocamdată puteți dezactiva conexiunea respectivă de rețea. În pasul următor, opriți monitorizarea prin clic dreapta pe icon-ul programului din taskbar și selectarea comenzii stop/pause. Specificați perioada de timp dorită, apoi completați defragmentarea fără întrerupere. Între timp, puteți continua să lucrați cu programe Office sau să rulați fișiere media stocate local. În cele din urmă, nu uitați să reactivați programul de securitate sau să reporniți calculatorul.

12. Windows Vista, 7
Blocarea contului de utilizator după mai multe autentificări incorecte

Împărțiți calculatorul cu mai mulți membri ai familiei, iar fiecare are un cont de utilizator. Doriți să îi împiedicați pe ceilalți să vă nimerească parola prin intermediul încercărilor repetate.



Prag: stabiliți pragul pentru fiecare opțiune de securitate legată de parolă.

SFAT: Pentru a putea edita politicile de blocare a contului, dați clic pe „Start" și scrieți „Security" ca termen de căutare. Windows afișează rezultatele căutării direct în meniul de start. Clic pe „Security Configuration Management" de la „Programs". Dacă aveți un utilizator fără drepturi de administrator, clic dreapta pe „Security Configuration Management" și selectați comanda contextuală „Run as administrator". Apoi, va trebui să autorizați comanda prin selectarea unui cont cu drepturi de administrare și introducerea unei parole.

În fereastra „Local Security Policy" dați clic pe triunghiul micuț din stânga, de lângă „Account policies", pentru a deschide structura de dedesubtul elementului respectiv. Apoi selectați „Account lockout policy". În partea dreaptă a instrumentului, veți găsi trei opțiuni cu ajutorul cărora puteți defini blocarea unui cont în cazul unor încercări incorecte, repetate, de introducere a parolei. În primul rând, dublu clic pe „Account lockout threshold". Aici, definiți numărul de încercări nevalide de autentificare permise. De exemplu, scrieți „5" în câmpul de introducere de text din dialogul următor dacă Windows-ul ar trebui să blocheze contul după 5 încercări invalide de autentificare. Acest lucru împiedică blocările accidentale atunci când scrieți chiar dumneavoastră greșit parola. Dacă introduceți „0", Windows-ul nu va bloca niciodată contul. De îndată ce introduceți o valoare la „Account lockout threshold", Windows completează valorile care au rămas cu valorile implicite

recomandate pe care le puteți schimba.

Sistemul de operare înțelege „Account lockout duration" ca perioada de timp în care Windows-ul blochează un cont. La sfârșitul acestei perioade, sistemul de operare elimină blocarea. Dacă introduceți „0" la „Account blocking period", un administrator de sistem va trebui să elimine explicit blocarea.

În cele din urmă, puteți să introduceți o valoare și pentru „Reset account lockout after". Aici, puteți defini câte minute trebuie să treacă înainte ca Windows-ul să reseteze contorul pentru încercări nereușite de autentificare după o încercare nevalidă. Această valoare trebuie să fie mai mică sau egală cu timpul de blocare a contului. Dacă tot nu definiți „Account blocking period" și lăsați pe seama administratorului sarcina de deblocare a contului blocat, acest lucru se poate face de la „Computer Management". Pentru aceasta, autentificați-vă cu un cont de administrator. Apoi dați clic pe „Start" și introduceți termenul de căutare „Computer Management". Porniți aplicația prin clic pe intrarea de sub „Programs".

Acum deschideți „Computer Management | System Tools | Local Users and Groups" de la „Computer Management" din structura arborescentă din stânga. Apoi dublu clic pe intrarea utilizatorului blocat din partea dreaptă. În dialogul următor, debifați „Account is blocked" și confirmați acțiunea cu „OK". Utilizatorul se poate autentifica din nou pe sistem.

Atenție! Pentru sisteme private, este recomandat ca „Account lockout period" să aibă o valoare diferită de zero. Dacă depășiți numărul de încercări nevalide de autentificare pentru toate conturile, inclusiv cel de administrator și blocați complet sistemul, nu mai aveți cum să îl accesați din nou. Cel puțin un cont de administrator ar trebui să rămână accesibil tot timpul.

13. Windows 7
Blocarea temporară a actualizărilor pentru Windows care nu pot fi instalate

Se întâmplă câteodată ca o actualizare să nu fie instalată adecvat, lucru ce întârzie pornirea sistemului. Această problemă apare adesea la momentul unei reporniri. Doriți să funcționeze din nou rapid.

SFAT: Dezactivarea totală a actualizărilor automate este o metodă greșită din moment ce vă veți asuma riscuri inutile de securitate. În schimb, puteți afla în setările pentru actualizări ce element individual provoacă probleme și duce la întârzieri atunci când încercați să instalați ceva. Această actualizare poate fi apoi blocată.

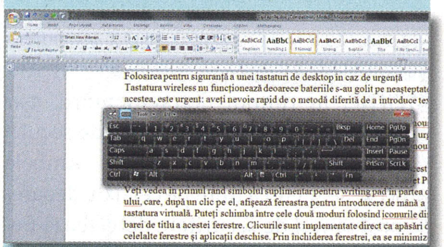
În acest scop, clic în Control Panel pe „System and security", pe „Security" și apoi pe „Windows Update". Urmați linkul „View update history". În coloana „Status", verificați ce actualizări au statusul „Failed" și apoi verificați dacă actualizarea relevantă cu același număr (numărul KB) a fost raportată mai sus în listă ca fiind „Successful". Dacă o actualizare a eșuat de câteva ori și dacă este de asemenea cea mai recentă intrare, atunci clar este o problemă și o puteți bloca.

În acest scop, comutați din nou în pagina „Windows Update". Dați clic pe linkurile „Optional updates are available" și apoi pe „Important updates are available". În listele afișate aici, căutați numărul actualizării cu probleme. De îndată ce o găsiți, clic dreapta pe ea și selectați comanda contextuală „Hide update". Pe viitor, Windows nu va încerca să instaleze automat această actualizare.

Totuși, dacă doriți să o accesați mai târziu, clic pe linkul „Restore hidden updates". Apoi activați intrările dorite prin clic pe linkul din caseta relevantă, urmat de clic pe butonul „Restore". Apoi, va trebui să confirmați alertele generate de User Account Control.

14. Windows Vista, 7
Folosirea pentru siguranță a unei tastaturi de desktop în caz de urgență

Tastatura wireless nu funcționează deoarece bateriile s-au golit pe neașteptate. Cu toate acestea, este urgent: aveți nevoie rapid de o metodă diferită de a introduce text pentru a termina un document important.



Tastatură virtuală: vă poate proteja și de eventualele keyloggere.

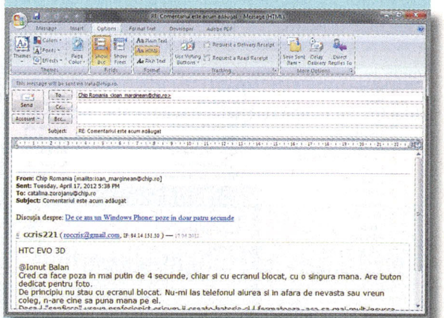
SFAT: Deși închiderea calculatorului se realizează simplu, cu ajutorul unui mouse, introducerea textului folosind mouse-ul este cu siguranță mult mai înceată. În cazuri de urgență, Windows oferă un ajutor rar folosit pentru a duce la îndeplinire procesele folosind mouse-ul: o tastatură virtuală.

Pentru a o activa, trebuie să activați toolbar-ul Tablet PC Input Panel. În acest scop, clic dreapta pe o zonă liberă din taskbar și selectați comanda „Toolbars | Tablet PC Input Panel". Veți vedea în primul rând simbolul suplimentar pentru writing pad în partea dreaptă a taskbar-ului, care, după un clic pe el, afișează fereastra pentru introducere de mână a textului sau tastatura virtuală. Puteți schimba între cele două moduri folosind icon-urile din partea stângă a barei de titlu a acestei ferestre. Clicurile sunt implementate direct ca apăsări de taste în celelalte ferestre și aplicații deschise. Prin închiderea ferestrei, ea se minimizează în marginea din stânga a ecranului, de unde o puteți accesa întotdeauna cu ușurință. În plus, puteți să folosiți „Display extended keyboard" de la „Tools" pentru a avea acces la elementele de control al derulării. Puteți închide complet instrumentul doar de la „Tools | Exit".

Notă: Tastatura virtuală este de asemenea utilă pentru introducerea în siguranță a parolelor și împiedicarea monitorizării de către instrumentele de tip keylogging, din moment ce nici un fel de apăsare de taste nu trece printr-o interfață hardware.

15. Outlook 2003, 2007, 2010
Folosirea formatului corect de răspuns în e-mailuri

Atunci când răspundeți e-mailurilor primite, semnătura dumneavoastră este adăugată câteodată într-o manieră incorectă. Vreți să știți de ce se întâmplă acest lucru și cum puteți rezolva această problemă.



Format greșit: e-mailurile sunt trimise în format HTML chiar și după ce ați schimbat manual formatul.

SFAT: Chiar dacă ați stabilit formatul HTML ca format implicit, nu este folosit întotdeauna. Aceasta deoarece, atunci când răspundeți sau trimiteți e-mailuri, Outlook folosește implicit formatul e-mailului primit. În cazul unui e-mail cu formatul „Plain Text", doar textul este reformatat împreună cu semnătura dumneavoastră. Atunci când răspundeți unui e-mail de tip Plain Text, rețineți același format deoarece este posibil ca destinatarul să nu poată citi mesaje HTML. Totuși, puteți să îl formatați HTML atunci când îl trimiteți. Într-o astfel de situație, trebuie să adaptați setările. În acest scop, mergeți la căsuța de dialog pentru compunerea unui e-mail și apoi în tabul „Format text" sau „Options" din Outlook 2007 și schimbați setarea în „Format to HTML".

ABONEAZĂ-TE PE UN AN

la oricare dintre revistele noastre și primești automat*
un **Card SDHC 4GB** sau **Cititor de carduri Image Mate All-in-one**.



mai multe detalii pe **www.chip.ro/librarie**

* Ofertă valabilă pentru orice abonament încheiat pe o perioadă de 12 luni, în limita stocului disponibil.
Bonusul (Card SDHC 4GB sau Cititor de carduri Image Mate All-in-one) va fi trimis împreună cu revista din abonament.

Colecția de cărți CHIP Kompakt



Librăria CHIP ONLINE .ro

Abonamente „BONUS"

Revista	Doresc abonamentul începând cu luna:	Număr abonamente comandate	Preț unitar abonament	Total (nr. abonamente x preț unitar abonament)
CHIP cu DVD - 6 apariții			75,00 lei	
CHIP cu DVD - 12 apariții + **o carte din colecția CHIP Kompakt la alegere**			125,48 lei	
CHIP cu DVD - 12 apariții + **BONUS** ☐ Card SDHC 4GB, ☐ Cititor de carduri Image Mate All-in-one (bifați modelul dorit)			137,00 lei	
LEVEL - 6 apariții			75,00 lei	
LEVEL - 12 apariții + **o carte din colecția CHIP Kompakt la alegere**			131,98 lei	
LEVEL - 12 apariții + **BONUS** ☐ Card SDHC 4GB, ☐ Cititor de carduri Image Mate All-in-one (bifați modelul dorit)			144,00 lei	
FOTO VIDEO Digital - 6 apariții			60,00 lei	
FOTO VIDEO Digital - 12 apariții + **o carte din colecția CHIP Kompakt la alegere**			107,98 lei	
FOTO VIDEO Digital - 12 apariții + **BONUS** ☐ Card SDHC 4GB, ☐ Cititor de carduri Image Mate All-in-one (bifați modelul dorit)			119,00 lei	
			Total general de plată:	

Completați online la adresa **http://www.chip.ro/librarie** talonul de abonament sau trimiteți această pagină completată cu abonamentele alese și cu datele dumneavoastră, împreună cu dovada plății (copie chitanță, ordin de plată sau mandat poștal) pe e-mail la adresa **abonamente@3dmc.ro**, pe fax la numărul 0268-415158 sau prin poștă la adresa: Bădescu Ioana, OP2 CP4, 500530 Brașov. Pentru orice alte detalii suplimentare vă rugăm să ne contactați prin e-mail la abonamente@3dmc.ro sau la telefoanele 0268-415158, 0368-415003, 0723-570511, 0744-754983 interior 30, sau la fax 0268-415158.

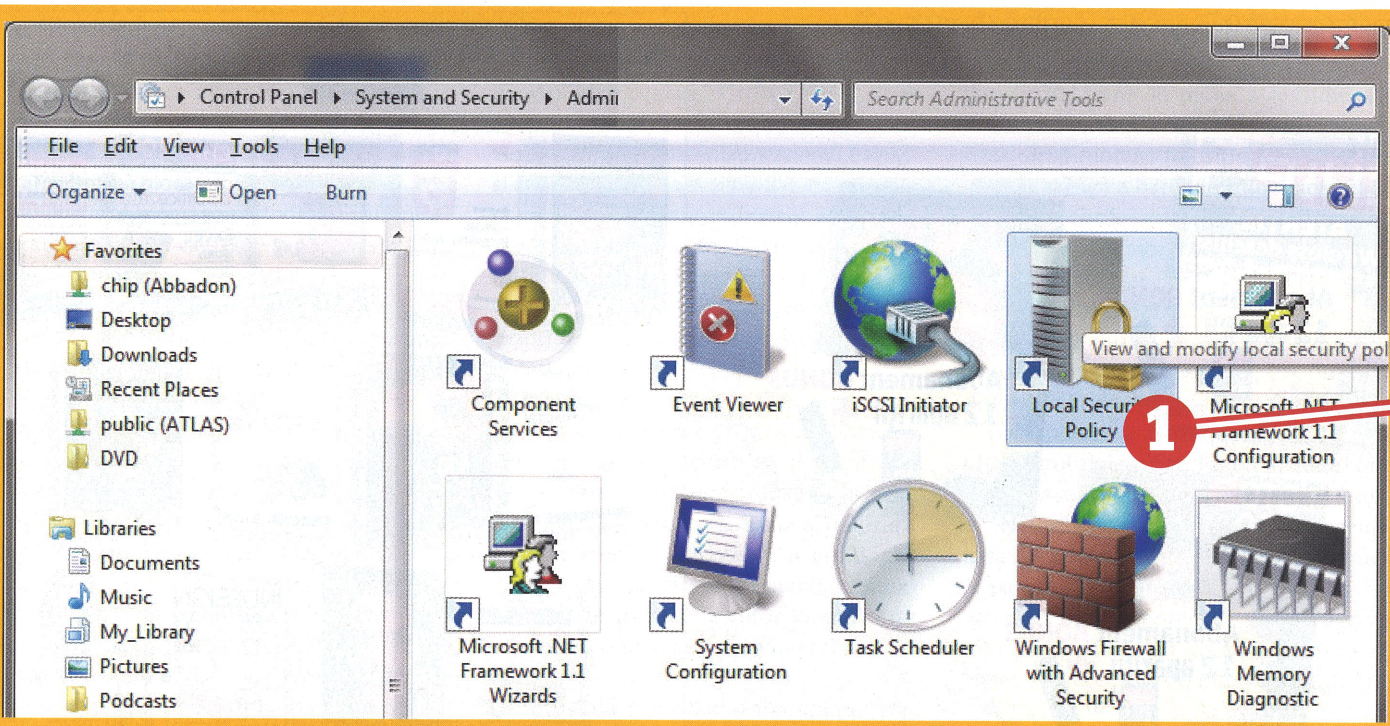
Plata se poate efectua prin:

- plată online prin card de credit (mai multe detalii pe http://www.chip.ro)
- depunere de numerar la orice ghișeu BRD în contul 3 D Media Communications nr. RO78 BRDE 0805 V056 0497 0800 deschis la BRD Brașov
- ordin de plată în contul 3 D Media Communications (cod fiscal RO1099507) nr. RO71ABNA0800264100060476 deschis la RBS Bank Brașov.
- pentru bugetari, plata se face în contul RO90TREZ1315069XXX000746 deschis la Trezoreria Brașov.
- mandat poștal pe numele Bădescu, OP 2 CP 4 500530 Brașov

Denumirea firmei / C.U.I. ____
Nume, prenume ____
Vârstă ____ Ocupație ____
Str. ____ Nr. ____ Bl. ____ Sc. ____ Ap. ____
Localitate ____
Cod Poștal ____ Județ ____
Telefon ____ e-mail ____
Am plătit ____ lei în data de ____ cu mandatul poștal/ordinul de plată nr. ____
Am mai fost abonat, cu codul ____ Semnătura ____

Pentru operativitate, vă rugăm să completați online talonul la adresa www.chip.ro/librarie sau să trimiteți talonul alăturat prin fax la 0268-415158 sau prin e-mail la abonamente@3dmc.ro

Identitatea operatorului de date: 3 D Media Communications SRL, General Manager Dan Bădescu. Completând acest formular sunt de acord ca informațiile menționate mai sus să fie prelucrate și să fie introduse în baza de date a 3 D Media Communications SRL, să fie utilizate pentru acțiuni de marketing direct și corespondență comercială. În conformitate cu prevederile art. 12-18 din Legea 677 din 2001 dispuneți de următoarele drepturi: de informare, de acces, de intervenție, de opoziție, de a nu fi supus unei decizii individuale, de a vă adresa justiției. Pentru exercitarea acestor drepturi vă rugăm să ne contactați, în scris, la adresa 3 D Media Communications SRL, OP2, CP4, 500530 Brașov, sau prin fax la numărul 0268-415158. 3 D Media Communications a fost înscrisă în registrul de evidență a prelucrării de date cu caracter personal al ANS-PDCP sub numărul 4702.



Registrul de evidență al datelor importante

Iată cum puteți **MONITORIZA** cine și cum a modificat documentele de pe sistem

CĂTĂLIN CONSTANTIN

Mai ales în fluxul de lucru al companiilor, există documente care pot fi modificate de mai multe persoane. Importanța lor cere uneori cunoașterea celor care au efectuat diferitele modificări. Acest tip de raport poate fi obținut cu ajutorul diferitelor unelte disponibile pentru Windows, însă nu înainte de un periplu destul de complex. De asemenea, și raportările obținute sunt complexe.

Supravegherea trebuie activată doar pentru câteva fișiere și numai pentru anumite tipuri de operațiuni, deoarece o monitorizare completă ar încetini mult sistemul și ar genera cantități enorme de rapoarte, care, apoi, ar fi dificil de parcurs.

Pentru a începe monitorizarea, trebuie activată în primul rând funcția dedicată a Windows-ului prin intermediul gpedit.msc sau al Control Panel-ului. După activare, trebuie stabilite operațiunile care vor fi înregistrate în raport: parcurgeți pașii din pagina alăturată.

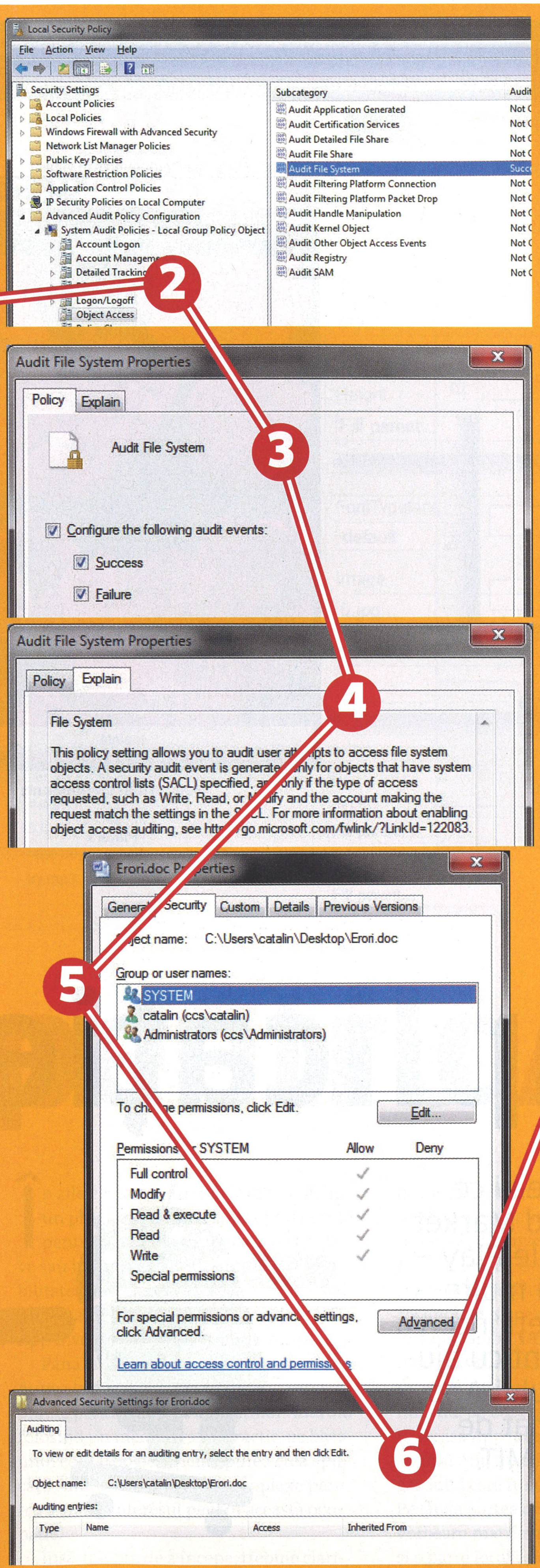
Analizarea raportului în mod inteligent

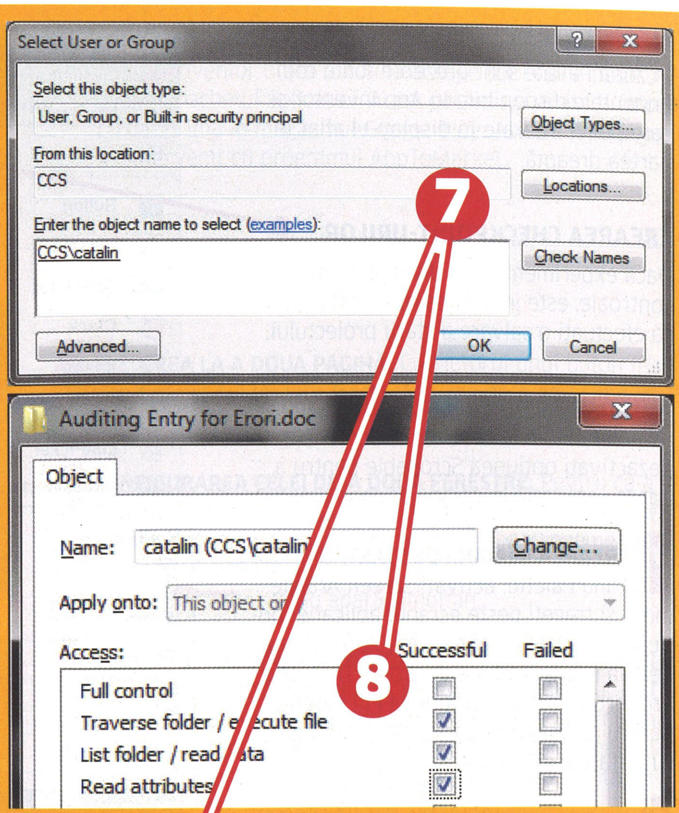
■ Windows-ul salvează toate datele generate de monitorizare ca evenimente în jurnalul sistemului de operare. Acesta este accesibil prin intermediul lui Event Viewer. Pentru a le analiza, din Control Panel, accesați zona System and Security, de acolo, Administrative Tools, iar apoi, Event Viewer. În structura arborescentă din partea stângă, accesați Windows Logs și deschideți secțiunea Security. Între multe alte date, lunga listă de evenimente conține rezultatele monitorizării, care sunt clasificate în categoria de activități (Task Category) File System. Căutarea evenimentelor de care suntem interesați nu este simplă pe lista brută, așadar, este indicată o filtrare pentru a reduce considerabil lista evenimentelor vizualizate prin intermediul funcției Filter Current Log, accesibilă din panoul din dreapta al ferestrei. Introduceți în câmpul pentru criterii numărul 4663, care indică accesul la fișiere, și confirmați cu OK. Deoarece monitorizarea este activată pe un anume fișier sau director, în dialogul Find se poate introduce numele respectivei resurse pentru a sorta și mai în detaliu evenimentele. În cazul lui Windows XP, anumite dialoguri pot diferi într-o anume măsură, dar nu semnificativ.

Țineți evidența prin intermediul instrumentelor sau al macro-urilor

■ Monitorizarea fișierelor are sens dacă se execută pe o perioadă lungă de timp. Însă, dacă doriți să detectați dacă un anume fișier sau o bibliotecă DLL este utilizată de un proces sau program, poate fi folosită aplicația Process Monitor, instrument gratuit prezent în suita Sysinternals, ce reunește în aceeași interfață funcționalitatea oferită de FileMon și RegMon. Aplicația poate fi descărcată de la adresa http://technet.microsoft.com/en-us/sysinternals/bb896645.

În cazul documentelor Office, există și o altă posibilitate: poate fi activată opțiunea Track Changes din tab-ul Review al interfeței Word sau Excel.





Cum se face...

1 PORNIŢI MONITORIZAREA SISTEMULUI

Pentru a putea utiliza această facilitate, ea trebuie activată în cadrul sistemului de operare: Control Panel | System and Security | Administrative Tools.

2 ADĂUGAREA CRITERIILOR

Porniţi Local Security Policy şi navigaţi până la Advance Audit Policy Configuration. Accesaţi apoi ramura System Audit Policies - Local Group Policy Object, unde daţi clic pe Object Access.

3 ACTIVAŢI MONITORIZAREA

În lista din dreapta ferestrei daţi dublu clic pe Audit File System şi bifaţi opţiunile de la Configure the following audit events, atât pentru monitorizare a evenimentelor de tip Success, cât şi a celor de tip Failure.

4 CITIŢI INFORMAŢIILE SUPLIMENTARE

În tab-ul Explain puteţi găsi detaliile modului în care funcţionează această monitorizare şi cum interferează cu sistemul de operare.

5 ALEGEŢI FIŞIERUL DE MONITORIZAT

Închideţi toate ferestrele deschise şi navigaţi la fişierul pe care doriţi să-l monitorizaţi. Clic dreapta pe el şi alegeţi Properties.

6 PORNIŢI OPŢIUNILE DE MONITORIZARE

Activaţi tab-ul Security şi alegeţi opţiunea Advanced. Clic pe Auditing, iar apoi pe Edit.

7 ALEGEŢI UTILIZATORII SAU GRUPURILE

Cu un clic pe butonul Add porniţi dialogul de adăugare a conturilor de utilizator: poate fi adăugat contul cu drepturi de administrare sau orice alt grup de utilizatori ai sistemului. Cu un clic pe Check Names vă asiguraţi că numele sunt corecte, iar apoi puteţi închide dialogul cu OK.

8 ALEGEŢI OPERAŢIUNILE PENTRU A EVITA ÎNCETINIREA SISTEMULUI

Din lunga listă de opţiuni de monitorizare alegeţi doar acele acţiuni pentru care doriţi să aflaţi informaţii. Bifarea tuturor opţiunilor încetineşte semnificativ sistemul. Confirmaţi totul cu OK.

CATALIN.CONSTANTIN@CHIP.RO

ELEMENTELE DE INTERFAȚĂ DISPONIBILE

În zona Pallete sunt prezente toate componentele disponibile în App Inventor și care pot fi inserate în display-ul aflat în partea dreaptă.

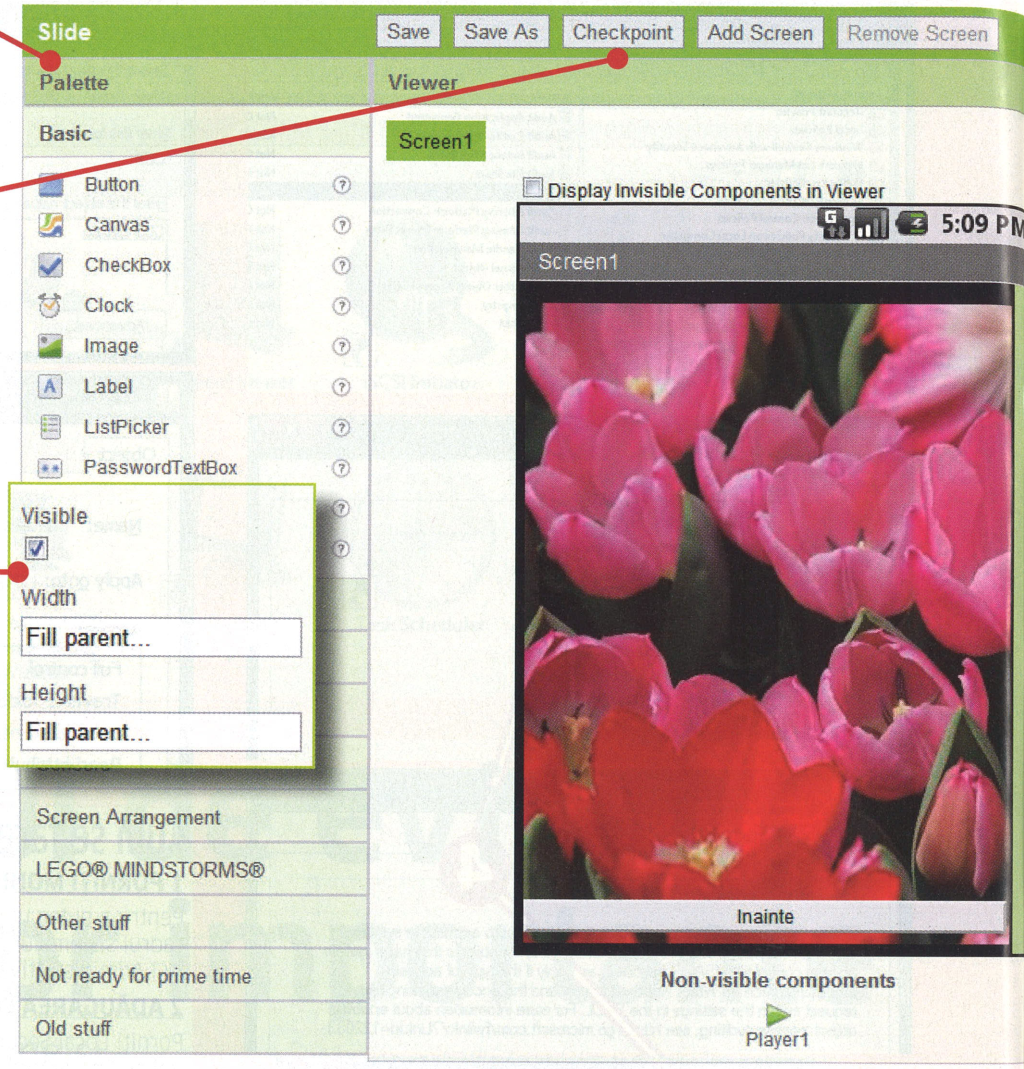
CREAREA CHECKPOINT-URILOR

Dacă experimentați cu diversele funcții și controale, este indicat ca din când în când să efectuați o salvare a stării proiectului.

1 ADAPTAREA ECRANULUI: Din meniul contextual al controlului Screen1, dezactivați opțiunea Scrollable pentru a adapta aplicația la ecranul dispozitivului.

2 CREAREA IMAGINII DE START: Din zona Palette, activați Screen Arrangement și trageți peste ecranul aplicației opțiunea Vertical Arrangement. Astfel, imaginea va fi orientată pe verticală. Din zona Properties, activați opțiunea Fill parent, pentru ca imaginea să acopere întreaga suprafață a ecranului.

3 INSERAREA PRIMEI IMAGINI: În zona Media, aflată în dreapta ferestrei, încărcați cu ajutorul butonului Add toate imaginile și melodiile pe care doriți să le folosiți în aplicație. Din meniul Basic, din partea stângă, alegeți controlul Image și trageți-l peste ecranul aplicației. Din zona Properties, selectați fișierul imaginii care doriți să apară pe ecran. Asigurați-vă că trageți imaginea în controlul Vertical Arrangement.



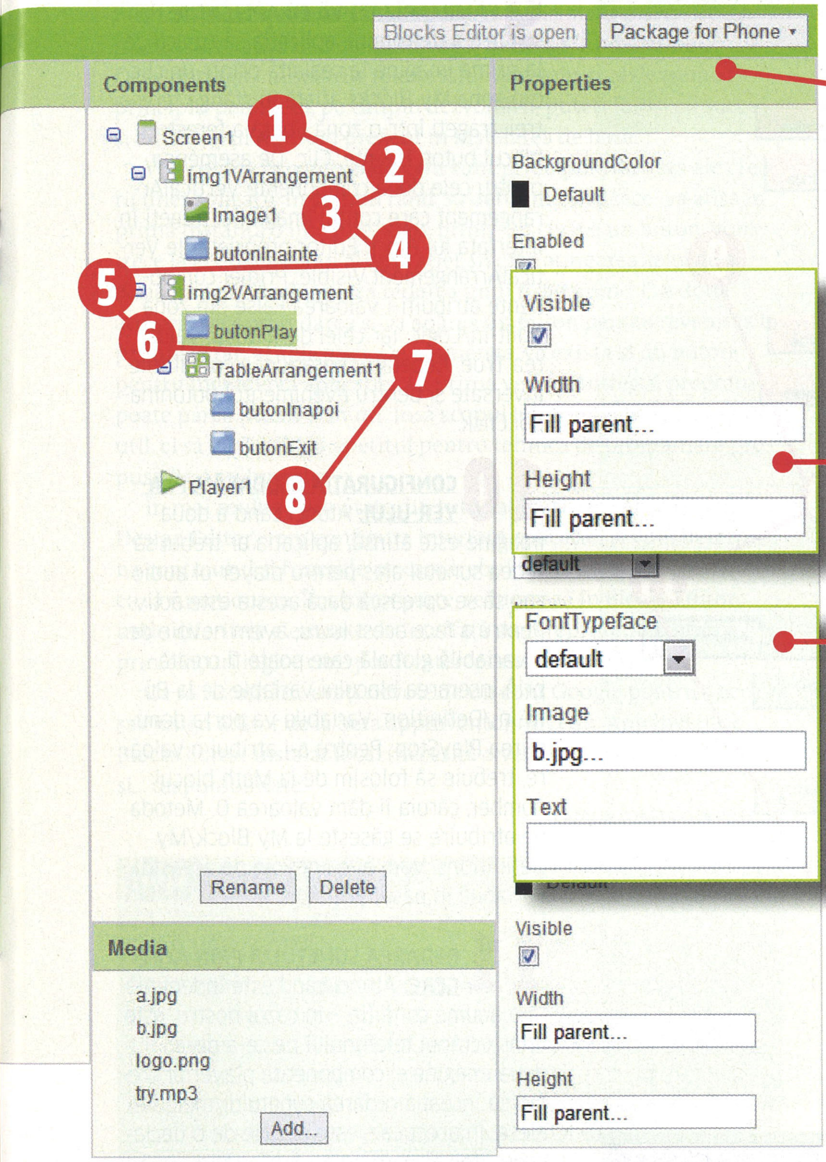
Prima aplicație



Chiar dacă pe zi ce trece Android Market – acum Google Play – oferă tot mai multe aplicații, puteți încerca un experiment cu ajutorul serviciului App Inventor, donat de Google către MIT.

CĂTĂLIN CONSTANTIN





DESCĂRCAREA APLICAȚIEI

App Inventor oferă funcția Package for Phone pentru a crea pachetul aplicației. Acest pachet nu poate fi folosit din prima în magazinul Google Play. Asupra lui trebuie intervenit cu programul AppToMarket.

4 TRECEREA LA A DOUA PAGINĂ: Cu ajutorul unui buton (Pallete/Basics) putem face trecerea la cea de-a doua imagine a aplicației.

5 CONFIGURAREA CELEI DE-A DOUA FERESTRE: Pentru că a doua imagine trebuie să apară pe o pagină nouă, este necesară introducerea unui nou control Vertical Arrangement. În zona Properties a acestuia, debifați opțiunea Visible, astfel încât cele două imagini să nu apară simultan.

6 CONECTAȚI IMAGINEA LA SUNET: Pentru a face ca la atingerea celei de-a doua imagini să fie redat un fișier audio, recurgeți la un mic truc: inserați un buton, ajustați-i dimensiunile astfel încât să umple întregul control Vertical Arrangement, iar apoi, pentru proprietatea Image selectați imaginea dorită. Întreaga imagine s-a transformat într-un buton.

7 ARANJAȚI BUTOANELE: Din cauza faptului că butoanele sunt inserate în locuri arbitrare din interfață, este necesar ca pentru butoanele de navigare să introducem un control de tip Table Arrangement, pe care, din Properties, îl configurăm pe un tabel cu un rând și două coloane.

8 CONECTAȚI PLAYER-UL MULTIMEDIA: Din paleta Media, selectați controlul Player și trageți-l peste interfață. Este o componentă invizibilă ale cărei proprietăți vor fi configurate la rulare prin intermediul aplicației Block Editor, pe care o lansați cu ajutorul butonului Open Block Editor.

pentru Android

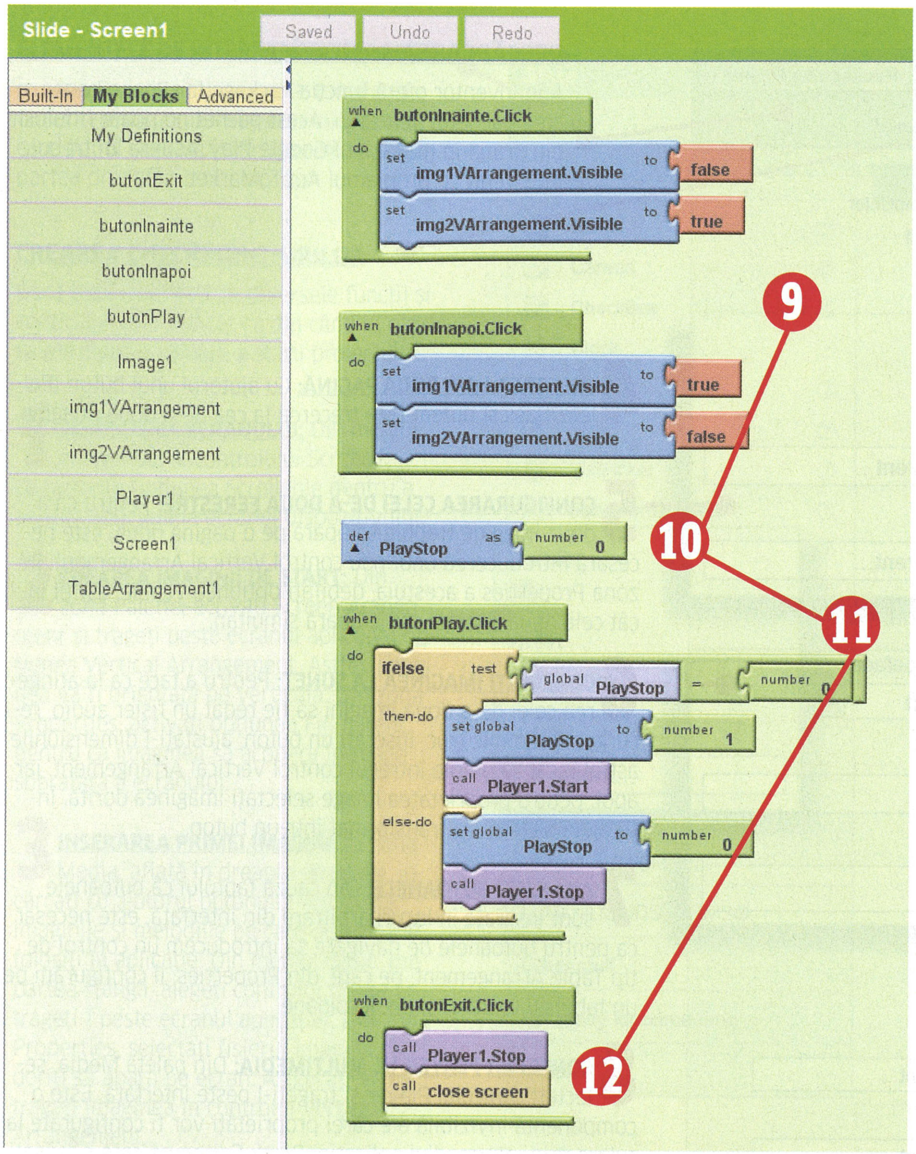
În zilele noastre nu (mai) trebuie să fiți un programator specializat pe Android pentru a putea crea aplicații distractive sau interesante. O idee bună și disponibilitatea de a experimenta sunt mult mai importante acum – Google... pardon, MIT App Inventor vă poate ajuta cu restul.

Până la sfârșitul anului trecut, Google punea la dispoziția publicului un serviciu online pentru crearea aplicațiilor Android folosind un mediu grafic. Practic, pe baza unui cont Google, oricine putea crea aplicații Android suficient de complexe pentru a stârni interesul pentru această ocupație.

Însă, înainte de a începe, trebuie clarificate anumite amănunte legate de „infrastructură". Așa cum am spus mai înainte, serviciul App Inventor a fost „abandonat" prin donare de Google. L-a transferat către celebrul Massachussets Institute of Technology și, pentru câteva luni, n-a mai fost disponibil. De ceva vreme însă, a fost redeschis și este disponibil la adresa appinventor.mit.edu. De la beta.appinventor.mit.edu, pe baza unui cont Google, se poate accesa App Inventor Designer.

Însă App Inventor este o soluție dual-găzduită care funcționează interconectat. Pe lângă partea de serviciu web de care vorbeam mai devreme, App Inventor are și o parte locală, denumită App Inventor Blocks Editor – o colecție de programe, unele parte a SDK-ului Android, prin intermediul cărora este creată logica aplicației. Aplicațiile sunt disponibile sub forma unui kit de instalare, care poate fi descărcat de la adresa https://joners-inventor.appspot.com/learn/setup/setupwindows.html. Instalați aplicațiile, urmărind instrucțiunile prezentate.

În altă ordine de idei, dezvoltarea de aplicații implică un aparat de test – în principiu, un smartphone cu Android. Este indicată folosirea unui telefon pentru a vedea cum reacționează în realitate acesta la instrucțiunile din aplicație. Dacă urmați această cale, asigurați-vă că drive-



9 FAMILIARIZAȚI-VĂ CU APLICAȚIA: Pentru a determina aplicația să treacă de la prima imagine la cealaltă printr-un clic, din zona My Blocks aflată în stânga ferestrei, trageți într-o zonă liberă a ferestrei blocul buton Inainte. Clic. De asemenea, pentru cele două componente VerticalArrangement care conțin imaginile, trageți în interfața lui Block Editor proprietățile VerticalArrangement.Visible. Primei componente atribuiți-i valoarea False din zona Built-in/Logic, iar celei de-a doua, valoarea True. Repetați operațiunea cu valorile inversate și pentru evenimentul butonInapoi.Click.

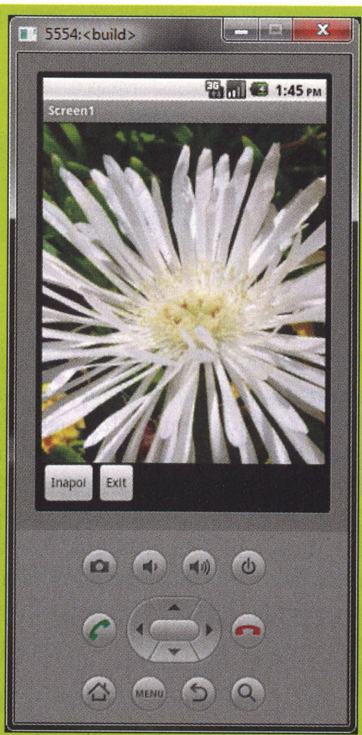
10 CONFIGURAȚIA GLOBALĂ A PLAYER-ULUI: Atunci când a doua imagine este atinsă, aplicația ar trebui să redea sunetul ales pentru player-ul audio sau să se oprească dacă acesta este activ. Pentru a face acest lucru, avem nevoie de o variabilă globală care poate fi creată prin inserarea blocului variable de la Built-In /Definition. Variabila va purta denumirea PlayStop. Pentru a-i atribui o valoare, trebuie să folosim de la Math blocul number, căruia îi dăm valoarea 0. Metoda de atribuire se găsește la My Block/My Definitions. Vom avea nevoie de această variabilă în pasul următor.

11 REDAREA SUNETULUI PRIN ATINGERE: Atunci când este îndeplinită o anume condiție – în cazul nostru, este atins ecranul telefonului pe ce-a de-a doua imagine –, componenta player ar trebui să înceapă redarea sunetului/melodiei alese. În acest caz, este nevoie de o declarație „ifelse", care poate fi găsită la Built-In/Control. Aranjați blocurile precum în captura alăturată a modulului Block Editor. Iată principiul după care funcționează player-ul: variabila PlayStop are valoarea inițială 0, la apăsarea butonului-imagine este verificată valoarea acestei variabile. Dacă este 0 atunci, valoarea ei este modificată în 1 și player-ul este pornit. Dacă valoarea este 1, adică player-ul este pornit, PlayStop devine 0 și redarea este oprită.

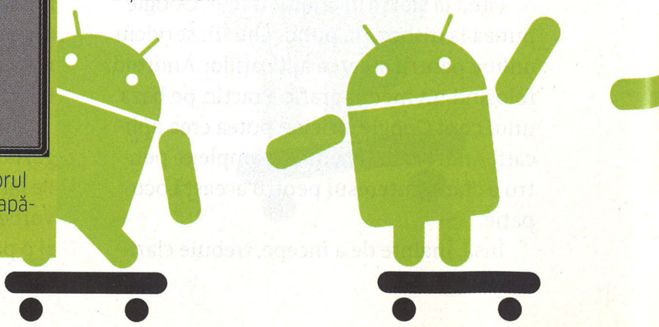
12 ÎNCHIDEREA APLICAȚIEI: Pentru a închide aplicația la apăsarea butonului butonExit în blocul butonExit.Click includeți blocurile Player1.Stop de la My Blocks/Player1 și close screen de la Built-In/Control.

Funcțiile integrate

Pentru operațiuni complexe sunt necesare blocuri de instrucțiuni care, precum în cazul blocului ifelse din aplicația noastră, pot implementa structuri de control, variabile sau liste. În Block Editor aceste tipuri de blocuri se găsesc în secțiunea Built-In sau printr-un clic dreapta într-o zonă goală a interfeței.
De exemplu, funcția Add Items to list permite adăugarea de text sau grafică suplimentare, iar cu blocul foreach elementele listei pot fi asociate rapid unei operațiuni. Pentru a afla cum pot fi utilizate aceste funcții pentru a crea, de exemplu, un joc de reacție, accesați pagina http://beta.appinventor.mit.edu/learn/tutorials/index.html. Veți descoperi mai multe tutoriale, între care și Mole Mash.
Cine dorește să aprofundeze subiectul, la pagina http://appinventorapi.com/program-an-api-python/ va găsi exemple prin care poate extinde funcționalitatea lui App Inventor prin folosirea unor servicii web externe.



▶ **Emulatorul Android:** pentru a testa propria aplicație fără a avea un telefon, porniți emulatorul Android din Blocks Editor prin intermediul butonului New Emulator. Așteptați să pornească și apăsați apoi Connect to Device... Selectați emulatorul din lista de aparate.



rele USB ale respectivului telefon au fost instalate corect. De asemenea, activați USB Debugging de la Settings/Applications/ Development/ în setările telefonului. Am spus mai devreme în principiu pentru că, pe timpul dezvoltării, puteți folosi cu succes și emulatorul Android prezent în instalarea de bază.

Vom vedea în continuare care sunt principiile de bază ale creării unei aplicații. În primul rând, să definim ce va face: va afișa în primă instanță o imagine, apoi, printr-un clic pe un buton, vom trece la al doilea ecran al aplicației, în care atingerea celei de-a doua imagini declanșează redarea unui fișier audio. O a doua atingere va opri redarea și va apărea un buton pentru revenirea la primul ecran al aplicației. De asemenea, va exista și un buton pentru închiderea aplicației. La prima vedere, întregul program poate părea pueril și inutil. Însă scopul lui nu este neapărat să fie util, ci să vă deschidă apetitul pentru tehnica de programare propusă de App Inventor.

În mai mult de jumătate din tutorial (pașii de la 1 la 8), în Design Editor, vom configura interfața aplicației și vom determina conținutul și funcțiile pe care trebuie să le includem pentru ca ea să funcționeze. În ultima parte, se lucrează în Blocks Editor, unde diferitele elemente de interfață sunt reprezentate grafic prin blocuri logice care pot fi interconectate.

Ca să rezumăm, aveți nevoie de un cont Google pentru a accesa Design Editor de la beta.appinventor.mit.edu, App Inventor Blocks Editor instalat local (necesită o versiune actualizată a Java) și... disponibilitate.

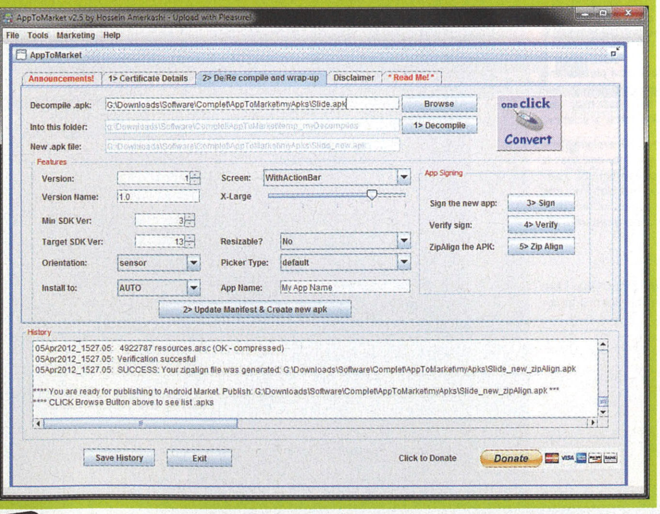
CATALIN.CONSTANTIN@CHIP.RO

ANDROID MARKET

FĂRĂ PROTECȚIE

Odată terminată, aplicația poate fi instalată pe un smartphone real. În Design Editor, cu un clic pe butonul Package for Phone din dreapta-sus, apar trei posibilități. Cea mai simplă dintre ele este afișarea unui cod QR care permite încărcarea aplicației pe telefon prin intermediul scanner-ului încorporat în acesta. Pentru a distribui aplicația către altcineva, va trebui să o descărcați local și să o distribuiți prin e-mail sau prin intermediul unui site. Pentru a putea fi instalată pe respectivul smartphone, aparatul trebuie să permită instalarea aplicațiilor din surse în afara magazinelor autorizate: bifați opțiunea Settings/Applications/Unknown sources.

Din varii motive, Google a blocat publicarea în fosta Android Market a aplicațiilor create în App Inventor, făcând incompatibile fișierele APK produse de serviciul online. Însă cu ajutorul aplicației AppToMarket fișierul poate fi convertit automat și aplicația poate fi publicată.





Trimite cuvântul CARTE prin sms la numărul 7555 și poți comanda oricare dintre cărțile colecției CHIP Kompakt



Tarif SMS: 6 EUR plus TVA în oricare dintre rețelele Orange, Vodafone sau Cosmote

Costul de expediție este inclus în prețul SMS-ului.

După trimiterea SMS-ului, un operator al editurii noastre vă va contacta pe numărul de pe care a fost trimis mesajul, pentru a prelua titlul cărții dorite și adresa la care să o primiți.

ONLINE

ȘTIINȚĂ | EDUCAȚIE | ARTĂ | CULTURĂ

Vă propunem o rubrică nouă, care, lună de lună, va încerca să adune toate aplicațiile și serviciile online ce aduc cultura și educația în prim-plan.

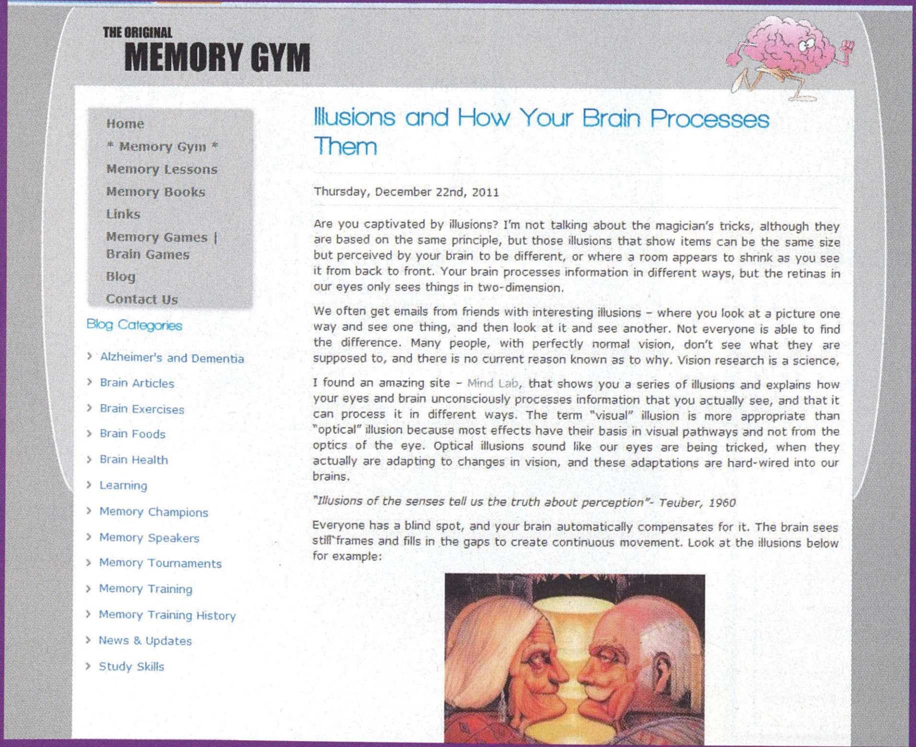
OLIVIA COSTEA



huntfor.com/arthistory

ISTORIA ARTEI

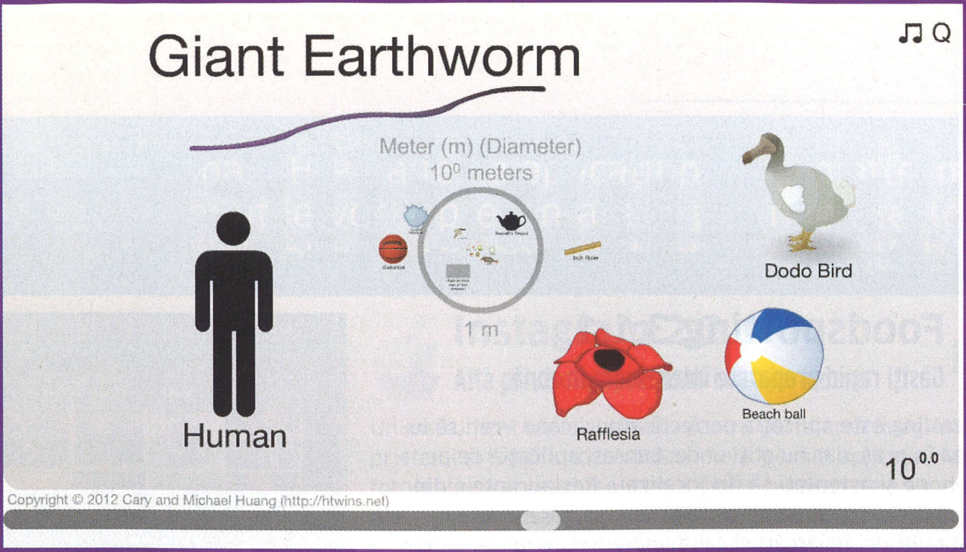
Pentru momentele de nostalgie sau poate doar din curiozitate, aruncați un ochi la adresa www.huntfor.com/arthistory. Chiar dacă nu sunteți pasionați, istoria artei face parte din cultura generală, iar aici veți găsi fiecare perioadă cu propria-i structură arborescentă de curente asociate. Descrierile sunt cam sumare, iar artiștii reprezentativi aleși prea pe sprânceană, dar este suficientă informație pentru a ne scoate din bezna ignoranței. Dacă doriți să aprofundați un anumit curent, aveți mai multe puncte de plecare pentru navigare. În partea de jos a paginii se află câteva linkuri către site-uri ceva mai specializate. Poate că așa, din aproape în aproape, ajungeți chiar critici de artă...



www.memorise.org

GIMNASTICĂ PENTRU CREIER

Memoria și creierul uman reprezintă, indiscutabil, cel mai interesant și misterios circuit electric inventat vreodată, fără de care n-am putea ajunge nici până la colțul casei. Dacă nu doriți să depindeți exclusiv de o agendă electronică sau o tabletă pentru a ține minte codul numeric personal sau data de naștere a copilul, încercați să faceți, zilnic, câteva exerciții mentale și de îmbunătățire a memoriei. Specialiștii susțin că practicarea regulată a unor astfel de exerciții vă ferește de îmbătrânirea prematură a celulelor nervoase sau de apariția unor boli ale sistemului nervos. Noi garantăm doar pentru buna dispoziție. Restul cade în sarcina dumneavoastră. Memorise.org oferă sute de sfaturi pentru îmbunătățirea memoriei și pentru monitorizarea evoluției acesteia în timp.



http://htwins.net/scale2/

LIMITELE UNIVERSULUI

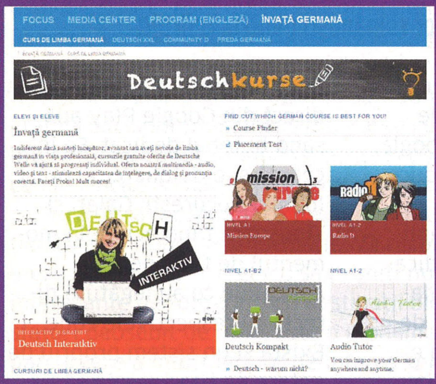
Site-ul a fost creat pentru a demonstra dimensiunea obiectelor în univers şi te duce într-o călătorie fabuloasă de la cele mai mici particule (atomi, lungimi Planck sau spumă cuantică) la cele mai mari (stele, planete şi galaxii). Deplasarea se realizează cu ajutorul rotiţei mouse-ului. Apropiaţi pentru a pătrunde în măruntaiele planetei noastre şi depărtaţi pentru a fi aruncaţi în spaţiul nemărginit. Dacă doriţi mai multe informaţii, nu trebuie decât să daţi clic pe obiectul vizat. Punctul de start îl reprezintă diametrul de 1 metru sau echivalentul unei mingi de plajă, al unei păsări dodo sau al plantei Rafflesia. Faceţi zoom out şi treceţi razant pe lângă o balenă albastră şi un Boeing 747. Continuaţi mişcarea şi în curând veţi lăsa în urmă planeta Uranus, situată la 2,57 miliarde km de Pământ, şi Nebuloasa Racului, la „numai" 11 ani lumină de noi. Faceţi zoom in şi apropiaţi-vă de o celulă albă de 10 micrometri şi de o galerie de viruşi de 440 nanometri. Accesaţi adresa şi pregătiţi-vă pentru o călătorie în spaţiu.



www.wdl.org

BIBLIOTECA DOCUMENTELOR ISTORICE

Accesaţi adresa şi daţi clic pe continentul care vă interesează sau folosiţi câmpul Search pentru a căuta documente referitoare la o anumită ţară. Pentru România am găsit doar 8 documente, redactate în limba engleză, însă proiectul este în plină dezvoltare şi putem spera, în curând, la un aflux de documente neaoşe. Daţi clic pe documentul care vă interesează şi acesta se va deschide într-un vizualizator dedicat de unde puteţi naviga prin document sau puteţi apropia un anume segment al paginii folosind butoanele din colţul din dreapta-jos. Sunt remarcabile rezoluţiile foarte mari la care sunt publicate toate aceste documente.

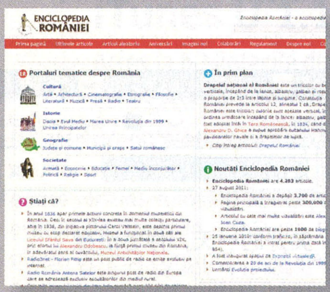


http://www.dw.de/dw/0,,2702,00.html

SPRECHEN SIE DEUTSCH?

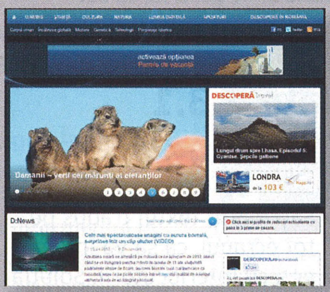
De ce nu?! Cu cât ştii mai multe limbi străine, cu atât îţi lărgeşti orizonturile culturale. Plus, cresc şansele găsirii unui loc de muncă, iar limba germană este la mare căutare. Cursul acoperă nivelurile A1 până la B1 ale cadrului european de referinţă şi se adresează începătorilor şi avansaţilor. Deutsch – warum nicht? este o coproducţie a Deutsche Welle şi a Institutului Goethe. Cei aflaţi mereu pe fugă pot să-şi ia lecţiile şi pe drum, abonându-se la toate episoadele serialului ca podcast.

Enciclopedii online



http://enciclopediaromaniei.ro

Cât de bine vă cunoaşteţi ţara? Dar istoria ei? Dacă vă e teamă de tomurile prăfuite şi adânc îngropate în bibliotecă, vă invităm să accesaţi enciclopedia virtuală a României. Mai multe imagini găsiţi pe www.flickr.com/groups/enciclopediaromaniei, iar filme pe www.youtube.com/user/enciclopediaromaniei.



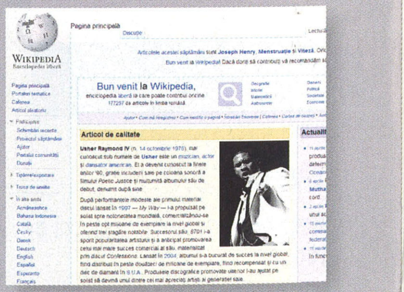
www.descopera.ro

Un proiect aflat într-o continuă dezvoltare, site-ul aduce articole noi şi bine documentate din cele mai diverse sfere de interes, de la ştiri la cultură, ştiinţă, natură şi sport. Aşadar, descoperiţi tot ce se poate despre misterele Atlantidei, dar şi despre bijuteriile României din patrimoniul UNESCO.



http://descopera.23ore.com/

Sunteţi curioşi? Atunci învăţaţi azi tot ce puteţi despre lumea în care trăiţi. Enciclopedia este un proiect open source lansat în 2011 care, la fel ca descopera.ro, propune cititorului un amplu periplu prin istorie, artă, natură şi curiozităţi ale societăţii şi promite o cultură generală mult mai bogată.



ro.wikipedia.org

Nu este nevoie de vreo introducere pentru acest gigant al culturii generale. Dintre cele mai de vază enciclopedii online internaţionale, wikipedia este singura care oferă suport şi conţinut real în limba română. Dacă aveţi timp, puteţi pune umărul la dezvoltarea sa scriind sau completând articole pe diverse teme.

Aplicații mobile



Te crezi deștept 1.0.3

Joc: quiz

Dacă nu ați folosit încă smartphone-ul ca mijloc de divertisment, poate că e cazul să începeți cu un joc de tip quiz, construit după modelul „Vrei să fii miliardar". „Te crezi deștept" presupune să răspundeți într-o perioadă limitată de timp la un set de întrebări generate aleatoriu.

Evaluare CHIP: ★★★☆☆



Pose 2.7.0

Rețea de socializare axată pe modă

A fi în pas cu moda este ceva normal pentru unii, la fel și permanenta căutare a noutății: Pose împletește câteva elemente din Twitter cu două-trei din Pinterest și face posibilă întâlnirea tuturor pasionaților de modă într-un mediu virtual.

Evaluare CHIP: ★★★☆☆

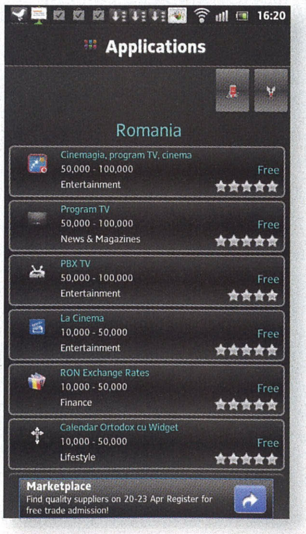
Foodspotting 3.1.1

Găsiți rapid preparate interesante în zonă

Foodspotting este aplicația perfectă atunci când vreți să luați masa în oraș, dar nu știți unde. Lansați aplicația de pe smartphone și așteptați să fiți localizați. Restaurantele din zonă sunt grupate după distanța la care se găsesc față de voi, data ultimei încărcări și calificativele date de cei care le-au încercat deja meniurile. Foodspotting pune accentul pe impactul vizual, așa că așteptați-vă să vedeți fotografii interesante - gurmanzii trebuie să fie atenți cum folosesc aplicația. Serviciul Foodspotting are clienți pentru toate platformele mobile tocmai pentru a avea un grad de răspândire ridicat în rândul utilizatorilor și a putea oferi informații interesante. Rețineți următorii pași: porniți aplicația, alegeți o imagine care vă place și mergeți la restaurant. Indiferent dacă vă place sau nu, faceți un bine celorlalți utilizatori și dați un calificativ. Dacă vedeți o mâncare interesantă, faceți-i rapid o fotografie și încărcați-o pe internet. Avem nevoie și în România de astfel de servicii.

Evaluare CHIP: ★★★★★





Romania Android 1.0

Colecția aplicațiilor românești pentru Android

O idee interesantă: prezentarea unificată a colecției de aplicații românești din Google Play. Romania Android aduce într-o singură interfață (reușită, de altfel) toate aplicațiile românești (sau dedicate pieței românești) din magazinul de aplicații oferit de Google. Romania Android e legată direct de Google Play, toate informațiile adiacente oferite de Google fiind disponibile și în descrierea sa.

Dacă vă place, o puteți instala direct din Google Play apăsând butonul dedicat. Se încearcă și o detaliere pe orașe (numai București, Galați și Timișoara fiind active în momentul de față) pentru aplicațiile ce au legătură directă cu respectivele zone. Există și un sistem propriu de votare pe baza căruia să fie mai ușor de cernut lista cu aplicații.

Evaluare CHIP: ★★★☆☆

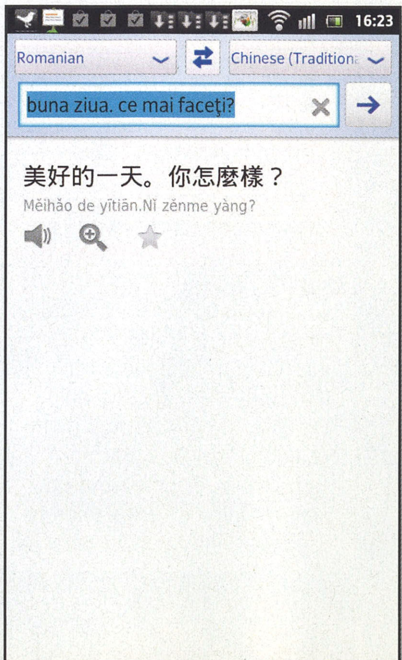
Google Translate 2.3.1

Traducător automat

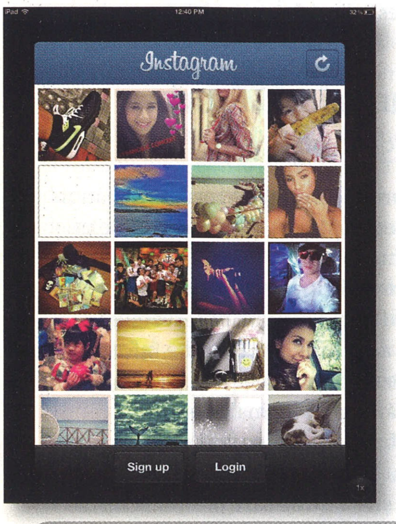
Serviciul de traducere automată din cloud oferit de Google poate fi ușor accesat de pe Android dacă se folosește aplicația dedicată. E bine să știți că și limba română se află printre opțiunile disponibile. Introduceți textul sursă și obțineți traducerea automat, iar la nevoie, recurgeți la funcția de sinteză vocală pentru a transforma smartphone-ul în propriul vostru interpret.

Sau măriți textul tradus pe tot ecranul, ca să vă înțelegeți cu interlocutorii. Soluția propusă de Google este excelentă pentru vacanțe sau călătorii de afaceri, dacă facem abstracție de un singur lucru: ca să funcționeze, aplicația are nevoie de o conexiune la internet, iar costurile pentru transferul de date în roaming sunt încă destul de piperate.

Evaluare CHIP: ★★★★☆



Lună de lună, CHIP va testa aplicații pentru platformele mobile. Cele mai bune și mai utile vor fi prezentate în paginile acestei rubrici. Dacă ați descoperit o aplicație interesantă, așteptăm sugestii la redactie@chip.ro.



Instagram 2.2.1

Altă privire asupra lumii înconjurătoare

Un instrument rapid și simplu pentru partajarea imaginilor cu prietenii și familia. Ideea este simplă: porniți aplicația, faceți o fotografie și aplicați rapid unul dintre numeroasele filtre, dacă doriți să modificați puțin imaginea. Puteți opta pentru un aspect retro, unul futurist sau aplicarea de mici umbre/distorsiuni care să evidențieze mai bine detaliile. Apoi, urcați fotografia pe serviciul Instagram, ca să o puteți partaja ulterior pe Facebook, Twitter sau Thumblr. În momentul de față, comunitatea Instagram are peste 15 milioane de utilizatori.
Cu toate acestea, Instagram nu face minuni dacă nu aveți inspirație privind cadrele pe care le veți captura via iPhone sau iPad. Va contribui însă la o transformare importantă și la îmbunătățirea fotografiei, asta e sigur.

Evaluare CHIP: ★★★☆☆



Kayak 22.0.1

Ajutor de călătorie

Aplicația Kayak permite conectarea directă la serviciul cu același nume și obținerea rapidă a informațiilor complete legate de orarul de zbor al avioanelor, prețul biletelor, compararea de prețuri pentru cazare sau închirierea de mașini. Pe lângă prețuri și disponibilitate, puteți să mai vedeți și alte informații asociate ofertelor listate. Excelent companion de călătorie.

Evaluare CHIP: ★★★★☆

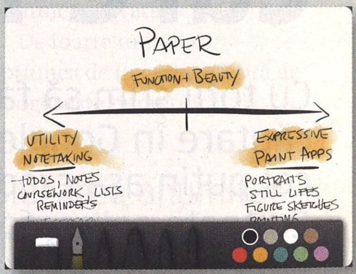
Flipboard 1.8.1

Agregator de informație digitală

Una dintre cele mai bune aplicații pe care le veți găsi pe platforma iOS (și deocamdată numai aici) este Flipboard. Este un agregator de informații (din RSS-uri, Twitter, Facebook) care știe să grupeze, pe categorii, titlurile interesante și să vi le prezinte sub forma unui ziar digital. Atuurile sale sunt interfața grafică excelent realizată, simplitatea cu care se poate interacționa cu informația (și posta rapid pe diverse canale, inclusiv mail și rețele de socializare) și faptul că, încă de la început, face propuneri interesante pentru diverse tipuri de informație. Vă recomandăm să încercați canalul Travel – o să primiți nu doar colecții interesante de fotografii cu destinații ale lumii, ci și sfaturi deosebit de utile. Este o modalitate plăcută de parcurgere a informațiilor de interes general.

Evaluare CHIP: ★★★★★





Paper 1.0.6

Notițe pe iPad

O soluție excelentă pentru crearea rapidă de scheme, diagrame și diferite ilustrații cu ajutorul unui aparat dotat cu iOS (vă dați seama că pe rezoluția mare a iPad-ului arată și mai bine). Aplicația poate fi folosită și pentru a salva instantaneu diverse notițe. Odată ce ați realizat ilustrația, o puteți trimite direct pe rețelele de socializare.

Evaluare CHIP: ★★★★☆

iTunes U 1.1

Acces la bibliotecile digitale ale universităților din lume

De câte ori nu v-ați dorit să participați la un curs al unei universități renumite din lume? Acum se poate virtual, folosind aplicația iTunes U, oferită gratuit de Apple în AppStore. Prin intermediul ei puteți accesa conținutul educațional postat gratuit de marile universități din lume. Aveți nevoie de o conexiune bună la internet și de mult timp liber. Cursurile sunt construite în mod similar: partea video a prelegerii, podcast-uri audio și/sau materiale de tip text în format electronic. O să apreciați cu siguranță înregistrările prezentărilor susținute de oameni importanți din companii precum Oracle, Intel, Microsoft, pe subiecte de management, business sau IT. Instalați aplicația și căutați informații despre domeniile care vă interesează. Veți fi plăcut surprinși de ceea ce veți găsi.

Evaluare CHIP: ★★★★☆





Google: sfaturi de căutare pe care nu le știați

Cu toții știm să facem o căutare în Google. Sau cel puțin așa credem. Cu toate astea, foarte puțini au și abilitatea de a extrage **RAPID** informațiile **RELEVANTE**, dincolo de tot **BALASTUL** existent pe internet.

IONUȚ BĂLAN

E banal să te folosești de Google: deschizi pagina www.google.ro și introduci un termen în căsuța de căutare. Dacă ai activată opțiunea de afișare în timp real a sugestiilor de căutare, atunci e și mai simplu: poți folosi instantaneu unul dintre șirurile de căutare pe care Google le-a rezolvat deja. Cu puțin noroc ajungi din prima la ce te interesează. Nu sună deloc complicat, nu-i așa?! Oricine poate să o facă. Atunci, de ce e nevoie de mai multe cunoștințe?

În primul rând, trebuie să vă întrebați dacă rezultatul obținut este cel mai bun pentru căutarea efectuată. Nu cumva rezultatul acesta este viciat de informațiile pe care Google le are deja despre voi în urma operațiilor făcute anterior? În al doilea rând, poate nu vreți să vedeți un rezultat considerat de alții ca fiind cel mai bun, dar nicidecum potrivit nevoilor voastre. În ultimă instanță, poate că pur și simplu vreți să faceți niște cercetări amănunțite și aveți nevoie de o cantitate mai mare de informații și de documente care sunt expuse (cu sau fără voia creatorilor) pe internet.

Vă arătăm în continuare cum să treceți peste aceste limitări.

Căutarea în FTP-uri: resurse nebănuite

FTP-urile reprezintă o resursă nebănuită de informații, prea puțin accesibile utilizatorului obișnuit. Atunci când vine vorba despre identificarea documentelor sau a fotografiilor, o căutare în serverele FTP poate să aducă mult mai multe informații relevante decât una realizată pe web. Recomandăm operația mai ales atunci când vine vorba despre fotografii sau rapoarte în format EXCEL, WORD, PDF. Google indexează și FTP-urile care permit accesul public. Rezultatele sunt afișate laolaltă cu cele de pe web, fără o separare evidentă, și din această cauză suntem efectiv asaltați de conținut nefolositor.

Știți că în Google putem să folosim, pe lângă elementele căutate, și o seamă de comenzi și operatori binari cu ajutorul cărora să extragem exact ceea ce ne interesează? O variantă destul de simplă de a ajunge la informația căutată este utilizarea unor elemente de filtrare direct în câmpul de căutare. Adică, să scrieți, pe lângă cuvântul cheie, și următoarele comenzi: *inurl:ftp -inurl:(http|https)*. Să luăm un exemplu: aveți nevoie să realizați niște baze de date în care să existe produse și prețurile asociate și pentru asta căutați liste EXCEL cu produse. Care credeți că ar fi cea mai bună metodă de căutare pe Google? Noi vă propunem să folosiți o interogare de tipul: *inurl:ftp -inurl:(http|https) „preturi" filetype:xls*. Ajungeți mult mai rapid la rezultate relevante decât dacă ați merge pe o căutare simplă de tipul *„preturi produse"*.

Sau poate doriți să vedeți ce prezentări în format PPT sunt marcate ca fiind confidențiale pe diverse servere cu acces public? Folosiți-vă de *inurl:ftp -inurl:(http|https) filetype:pdf | filetype:ppt | filetype:doc "Top Secret" | "Classified Information"*. Și fiți cu băgare de seamă peste ce informații dați! Nimic mai simplu.

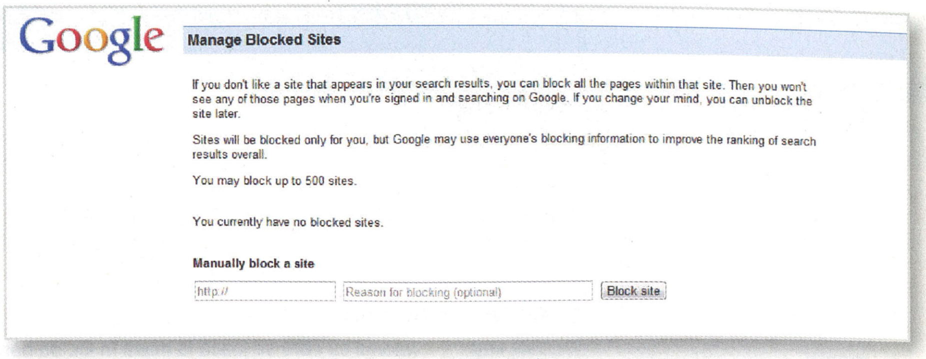
Printre documente: căutarea prin Google Docs

Poate că la un moment dat veți dori să vedeți ce documente sunt publice pe Google Docs, fiindcă utilizatorii nu le-au activat

opțiunile de restricționare a accesului, dar ascunse privirii generale. E nevoie să puneți la lucru (din nou) sistemele de filtrare pe care le are motorul de căutare Google. De data aceasta trebuie limitată zona de filtrare pe domeniul docs.google.com. Cu alte cuvinte, introduceți pe lângă șirul de căutare dorit și filtrul *site:docs.google.com*. Cum Google Docs este o platformă de colaborare gratuită, utilizată la nivel larg de studenți și companii mici, există șanse reale să găsiți documente relevante domeniului vostru de interes. Am luat un exemplu simplu: vrem să găsim niște materiale despre resurse umane în Google Docs. Ne-am folosit de interogarea *„resurse umane site:docs.google.com"* și am descoperit trei link-uri către acest subiect, pentru limba română. Dacă în loc de resurse umane am fi folosit termenul în engleză, cu siguranță că am fi dat peste mult mai multe rezultate. Încercați să înlocuiți *„resurse umane"* cu *„human resources"*. Sau, dacă vreți altceva, fiți liberi să puneți ce șir de căutare doriți alături de filtrul *site:docs.google.com* și lăsați-vă surprinși de rezultate. Unele vor fi cu siguranță spectaculoase pe zona de interes selectată.

Definiții: explicații rapide

■ Mulți utilizatori folosesc Google pentru a obține rapid informații despre anumiți termeni sau produse. Puțini știu că există o funcție (define) care filtrează rezultatele oferind strict informațiile care definesc termenul căutat. Este ca și cum ați căuta rapid într-un dicționar explicativ, a cărui bază de date este compusă din toate resursele internetului. Lansați în Google o comandă de genul *define: termen* și sigur găsiți în primele trei rezultate o explicație coerentă și completă pentru termenul folosit. Se mai întâmplă totuși să apară și rateuri (mai ales pentru termeni în altă limbă decât engleză pentru care nu există baze de date explicative publice și validate).



▲ **Blocare:** introduceți site-urile pe care vreți să le excludeți din căutare.

Zona educațională: o resursă puțin exploatată

■ Pe site-urile educaționale se află o cantitate enormă de informații valoroase, însă majoritatea sunt în limba engleză. Va trebui să apelăm la un mic truc pentru a filtra datele în funcție de tipul site-ului și formatul materialului (doc, pdf, xls etc.). Operația este similară cu cea descrisă în oglindă, de căutare țintită pe un anumit site. Singura diferență e că ne vom referi strict la site-urile de pe domeniul .edu.

Găsiți paginile șterse: folosiți opțiunea cache

■ Nu degeaba se spune că orice e postat pe internet (pe site-uri web, servere web, rețele de socializare) devine un lucru public indiferent de voința celui care a produs informația. Când Google indexează ceva, acel lucru rămâne înregistrat și disponibil (în ultima versiune indexată) pentru accesare chiar și atunci când pagina inițială este offline. Cu siguranță v-ați găsit de multe ori în situația în care link-ul oferit de Google ducea spre o pagină indisponibilă (ștearsă, serverul oprit, conținut modificat etc.). Dar dacă Google a spus că are informația respectivă, înseamnă că undeva, pe serverele sale, ea este încă prezentă. Și o putem vedea, în ultima formă în care a fost disponibilă dacă vom da clic pe *În cache*. Atunci informația va fi afișată direct de pe serverul webcache.googleusercontent.com în loc de a fi servită din locația originală.

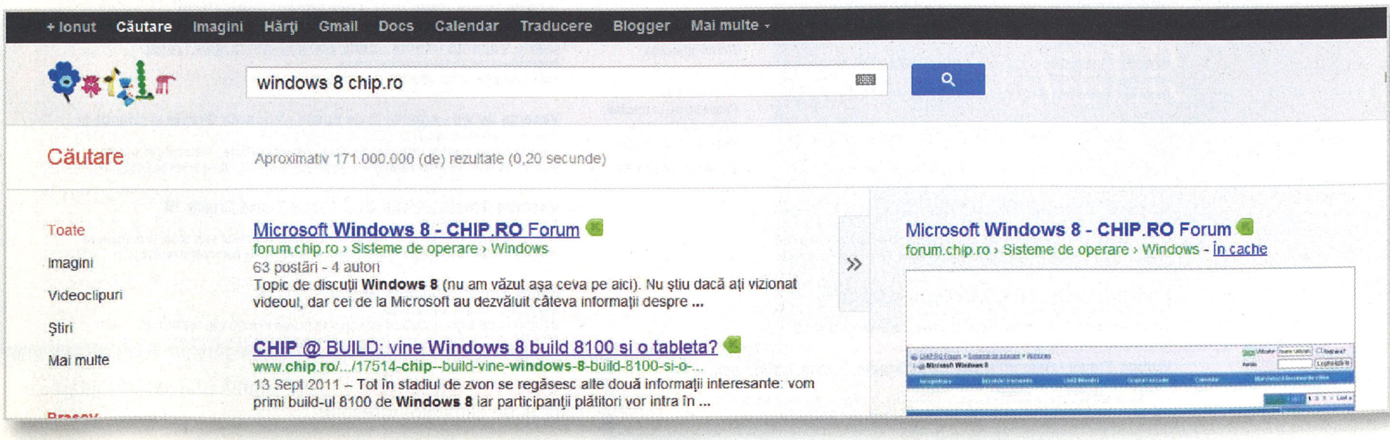
S-ar putea să nu vedeți de la început opțiunea *În cache* – puneți mouse-ul deasupra link-ului inițial oferit de Google în lista cu rezultate și imediat în dreapta lui apare o săgeată. Clic pe ea și vi se va deschide în dreapta o fereastră contextuală în care apare opțiunea căutată.

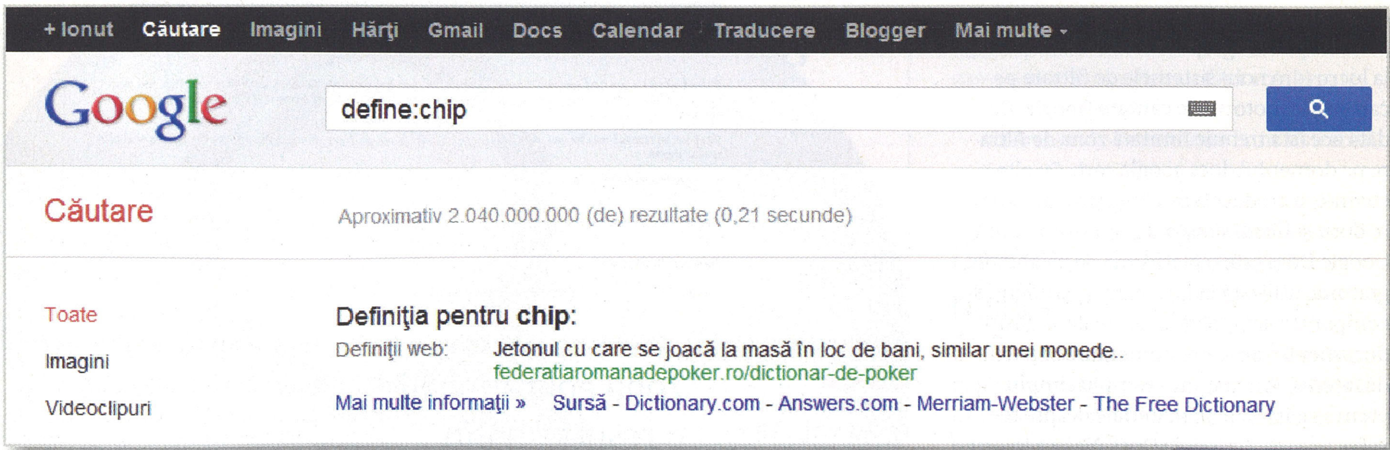
De foarte multe ori, opțiunea de in cache oferită de Google este neprețuită.

Blocarea anumitor informații

■ Se întâmplă des ca atunci când cauți ceva pe internet să

▼ **Cache:** conținutul anumitor site-uri rămâne și după ce pagina nu mai este online.





▲ **Definiţii:** aşa vedeţi rapid ce înseamnă anumite cuvinte.

ştii foarte bine ceea ce nu te interesează. Poate să fie vorba despre nişte elemente punctuale asociate căutării (să zicem caracteristici ale obiectului) sau informaţii furnizate de anumite surse în care nu aveţi încredere.

În prima variantă, trebuie să asociaţi o comandă de filtrare căutării împreună cu şirul pe care îl trimiteţi spre motorul Google. Aţi intuit, probabil, ce trebuie să faceţi: folosiţi operatorul binar şi construiţi şirul de interogare în următoarea formă: *„cuvinte cautate"–„cuvinte excluse"*. Cel mai bine este să luăm un exemplu: căutăm nişte oferte de vacanţă pentru litoralul grecesc, dar nu vrem să apară şi cele legate de insula Creta. Şirul de interogare e simplu: *„vacanta grecia"–„creta"*. Pentru comparaţie, repetaţi interogarea folosind doar *„vacanta grecia"*. Vedeţi ce diferenţe există?

■ SFAT: De multe ori, lista de rezultate afişată de către Google conţine, pe primele 2-3 poziţii, link-uri sponsorizate. Cu alte cuvinte, rezultate propuse de către motorul de căutare ca urmare a unui act comercial, de vânzare de reclamă. Pe acestea nu le puteţi influenţa folosind operatori binari, însă ar fi bine să învăţaţi să le diferenţiaţi de rezultatele „bune".

A doua opţiune pe care o aveţi la dispoziţie se referă la posibilitatea de a exclude automat din lista de rezultate acele informaţii care vin de la anumite site-uri (cu care nu vreţi să aveţi de-a face din diferite motive). Dacă intraţi pe link-ul *http://www.google.com/reviews/t?hl=en* şi vă autentificaţi în contul GMAIL, veţi putea insera manual un număr de până la 500 de site-uri pe care Google le va ignora ori de câte ori veţi realiza interogări. Există şi o limitare: ca să puteţi beneficia de opţiunea de blocare, trebuie să fiţi conectaţi cu contul GMAIL.

Filme: scoateţi la iveală materiale nelistate pe YouTube

■ Cred că niciodată nu v-aţi pus problema că aţi putea căuta materiale video pe YouTube şi altfel decât prin opţiunea implicită oferită de serviciu.

De când YouTube oferă posibilitatea de a găzdui materiale video care să nu fie listate public (dar pe care cel ce le-a creat/încărcat să le poată face accesibile prin simpla trimitere a link-ului asociat către prieteni sau cunoştinţe), probabil că aria de interes pentru zona „undergro-





▲ **Observaţi diferenţele:** căutare simplă (stânga) vs căutare cu opţiuni de eliminare (dreapta).

und" a sporit semnificativ. Ne aşteptăm să existe multe lucruri interesante în spatele listelor şi indexărilor oficiale.

Avem noroc că motorul de căutare Google ştie să-şi verifice şi propria curte şi să ofere informaţii interesante celor ce vor şti cum să îl folosească. La prima vedere, pare foarte greu: cum să găseşti în Google materiale video nelistate de YouTube în căutarea oficială şi care par a nu avea nimic în comun?

Destul de simplu, dacă eşti atent la informaţiile asociate materialelor. YouTube afişează o informaţie importantă pe filmele nelistate în căutarea publică: „This video is unlisted. Only those with the link can see it". Şi ea se repetă pe toate acele filme publicate în regim unlisted.

Evident că ne pică destul de repede fisa: cum ar fi să interoghez Google după toate materialele care au această informaţie şi se regăsesc pe site-ul YouTube? Introduceţi următorul şir în motorul de căutare: *site:youtube.com „This video is unlisted.* Only those with the link can see it" şi observaţi cât de rapid se populează lista cu link-uri. Tot ce ne mai rămâne de făcut este să le extragem pe cele care ne interesează de fapt.

Construiţi acum singuri şirul de interogare Google după principiul: *„ce caut" AND „This video is unlisted. Only those with the link can see it"* pe *site:youtube.com.* Cum ar fi să vedem ce filme au mai făcut oamenii în timpul serviciului? Folosiţi site:youtube.com „This video is unlisted. Only those with the link can see it" AND „work" ca să vedeţi ce obţineţi. Lista este interesantă, numai că are o problemă: link-urile duc, de fapt, către comentariile puse de utilizatori pe materialele video, şi nu pe materialele video propriu-zise. Vrem să obţinem ceva mai clar şi atunci varianta pe care o avem la dispoziţie presupune eliminarea link-urilor cu comentarii, lucru ce se poate face foarte simplu dacă în interogarea către Google specificăm *–inurl:all_comments.*

În această situaţie, modalitatea prin care căutăm rapid ceea ce ne interesează printre materialele video nelistate de YouTube oficial este: *site:youtube.com „This video is unlisted. Only those with the link can see it" AND „work" –inurl:all_comments.* Mult mai bine, nu?!

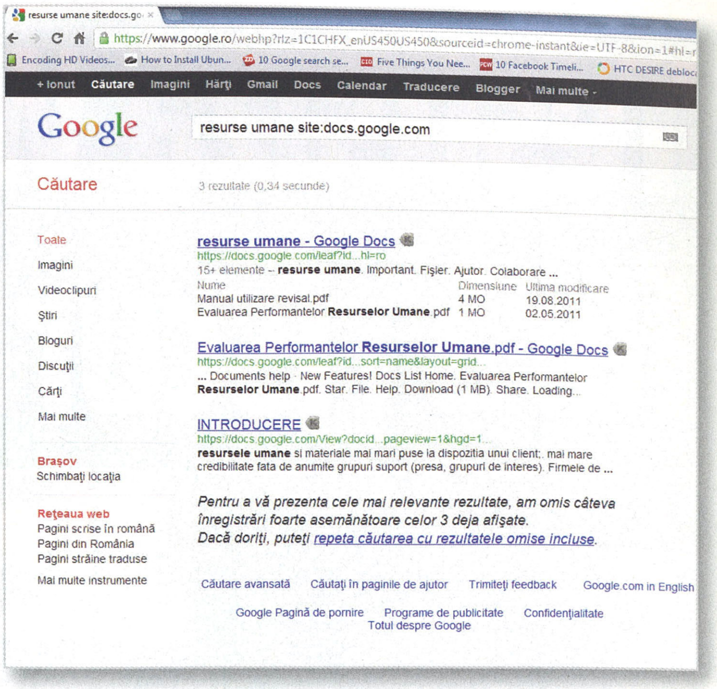
Deocamdată lista de rezultate nu este foarte mare (poate şi din cauză că destul de puţini utilizatori folosesc opţiunea unlisted oferită de YouTube). Puneţi-vă imaginaţia la contribuţie şi construiţi interogări mai ample privind materialele video. Cine ştie ce veţi găsi?

Experimentaţi

Cele câteva sfaturi prezentate până acum sunt în măsură să vă ajute să găsiţi mai rapid acul în carul cu fân. Pardon, elementele dorite în grămada de informaţii stocate pe internet. Combinând tehnicile descrise mai sus, vă asiguraţi că puneţi la lucru Google cât mai aproape de capacitatea maximă şi aşa vă sporiţi şansele de a găsi rapid ceea ce vă interesează. În timp, va fi mult mai uşor să interogaţi motorul de căutare Google cu comenzi mai complexe şi veţi descoperi lucruri despre care nici nu ştiaţi că există pe internet.

Totul are un început. Şi articolul de faţă vă ajută să faceţi primul pas. Restul depinde de voi.

IONUT.BALAN@CHIP.RO



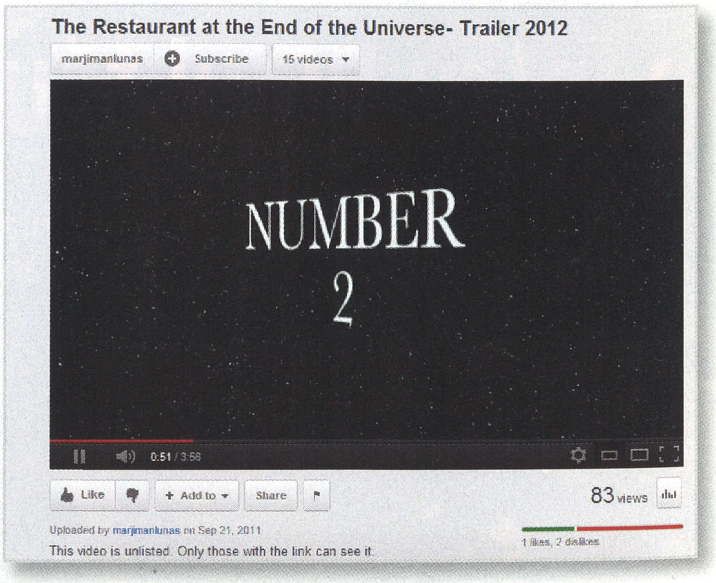
▶ Prin Google Docs: se pot regăsi informaţii interesante în serviciul cloud Google.

Google ştie mai bine: căutaţi elemente specifice în site-uri

Vă recomandăm să nu vă bazaţi exclusiv pe opţiunea de căutare proprie unui site atunci când căutaţi un anumit document stocat acolo. Folosiţi cu încredere motorul Google, pentru că este posibil să obţineţi rezultate mai complete. Încercaţi filtrul *site:nume.domeniu* pentru identificarea unor informaţii specifice.

Spre exemplu, noi avem nevoie mereu de informaţii proaspete din zona IT, iar motoarele de căutare de pe site-uri nu funcţionează, de multe ori, cum trebuie. Atunci apelăm la Google, care îşi face treaba sârguincios: *site:microsoft.com filetype:pdf* „Windows 8" pus în Google aduce informaţii foarte utile despre viitorul Windows.

Sunteţi liberi să schimbaţi filtrele după cum doriţi!



▶ Nelistat de YouTube: şi totuşi un material vizibil. Multe astfel de materiale zac pe serverele Google.

05|2012

Testează Windows 8 fără riscuri!



Intrați în rolul unui beta-tester instalând Windows 8 într-un hard disk virtual

Componente noi-nouțe pentru PC-ul tău



Cu ce ți-ai putea dota noul tău calculator în acest an

Suntem oare toți pirați?

Site-uri de stocare de fișiere, streaming de muzică și filme...

COMANDĂ ONLINE REVISTA PE

www.chip.ro/librarie



JOC FULL

SILVERFALL EARTH AWAKENING


mobilitatea se schimbă cu Orange
un singur abonament de internet mobil pentru toată echipa
cu abonamentul Colibri Flexibil Grup îţi oferim:
acces la internet pentru toţi utilizatorii de laptop, tabletă şi smartphone
consum optimizat al traficului în funcţie de necesităţile fiecăruia
trafic nelimitat cu opţiunea Cost Control inclusă
business@orange.ro
business changes with orange™